

**Московский государственный технический
университет им. Н.Э. Баумана.**

Факультет «Информатика и управление»

Кафедра «Системы обработки информации и управления»

Курс «Базовые компоненты интернет-технологий»

Отчет по лабораторной работе №3-4

«Функциональные возможности языка Python»

Выполнил:

студент группы ИУ5-35Б

Терехова Вероника

Подпись:

Дата:

Проверил:

преподаватель каф. ИУ5

Гапанюк Юрий Евгеньевич

Подпись:

Дата:

Москва, 2022 г.

Задание

Задание лабораторной работы состоит из решения нескольких задач.

Файлы, содержащие решения отдельных задач, должны располагаться в пакете `lab_python_fr`. Решение каждой задачи должно располагаться в отдельном файле.

При запуске каждого файла выдаются тестовые результаты выполнения соответствующего задания.

Задача 1 (файл `field.py`)

Необходимо реализовать генератор `field`. Генератор `field` последовательно выдает значения ключей словаря. Пример:

```
goods = [
    {'title': 'Ковер', 'price': 2000, 'color': 'green'},
    {'title': 'Диван для отдыха', 'color': 'black'}
]
```

`field(goods, 'title')` должен выдавать 'Ковер', 'Диван для отдыха'

`field(goods, 'title', 'price')` должен выдавать `{'title': 'Ковер', 'price': 2000}`, `{'title': 'Диван для отдыха'}`

- В качестве первого аргумента генератор принимает список словарей, дальше через `*args` генератор принимает неограниченное количество аргументов.
- Если передан один аргумент, генератор последовательно выдает только значения полей, если значение поля равно `None`, то элемент пропускается.
- Если передано несколько аргументов, то последовательно выдаются словари, содержащие данные элементы. Если поле равно `None`, то оно пропускается. Если все поля содержат значения `None`, то пропускается элемент целиком.

Задача 2 (файл `gen_random.py`)

Необходимо реализовать генератор `gen_random`(количество, минимум, максимум), который последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне от минимума до максимума, включая границы диапазона. Пример:

`gen_random(5, 1, 3)` должен выдать 5 случайных чисел в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1

Задача 3 (файл `unique.py`)

- Необходимо реализовать итератор `Unique`(данные), который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты.
- Конструктор итератора также принимает на вход именованный `bool`-параметр `ignore_case`, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен `False`.

- При реализации необходимо использовать конструкцию `**kwargs`.
- Итератор должен поддерживать работу как со списками, так и с генераторами.
- Итератор не должен модифицировать возвращаемые значения.

Пример:

```
data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
```

`Unique(data)` будет последовательно возвращать только 1 и 2.

```
data = gen_random(10, 1, 3)
```

`Unique(data)` будет последовательно возвращать только 1, 2 и 3.

```
data = ['a', 'A', 'b', 'B', 'a', 'A', 'b', 'B']
```

`Unique(data)` будет последовательно возвращать только a, A, b, B.

`Unique(data, ignore_case=True)` будет последовательно возвращать только a, b.

Задача 4 (файл `sort.py`)

Дан массив 1, содержащий положительные и отрицательные числа. Необходимо **одной строкой кода** вывести на экран массив 2, которые содержит значения массива 1, отсортированные по модулю в порядке убывания. Сортировку необходимо осуществлять с помощью функции `sorted`. Пример:

```
data = [4, -30, 30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
```

Вывод: `[123, 100, -100, -30, 30, 4, -4, 1, -1, 0]`

Необходимо решить задачу двумя способами:

1. С использованием `lambda`-функции.
2. Без использования `lambda`-функции.

Задача 5 (файл `print_result.py`)

Необходимо реализовать декоратор `print_result`, который выводит на экран результат выполнения функции.

- Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции и результат выполнения, после чего возвращать результат выполнения.
- Если функция вернула список (`list`), то значения элементов списка должны выводиться в столбик.
- Если функция вернула словарь (`dict`), то ключи и значения должны выводиться в столбик через знак равенства.

Задача 6 (файл `cm_timer.py`)

Необходимо написать контекстные менеджеры `cm_timer_1` и `cm_timer_2`, которые считают время работы блока кода и выводят его на экран. Пример:

```
with cm_timer_1():
```

```
    sleep(5.5)
```

После завершения блока кода в консоль должно вывестись `time: 5.5` (реальное время может несколько отличаться).

`cm_timer_1` и `cm_timer_2` реализуют одинаковую функциональность, но должны быть реализованы двумя различными способами (на основе класса и с использованием библиотеки `contextlib`).

Задача 7 (файл `process_data.py`)

- В предыдущих задачах были написаны все требуемые инструменты для работы с данными. Применим их на реальном примере.
- В файле [data_light.json](#) содержится фрагмент списка вакансий.
- Структура данных представляет собой список словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д.
- Необходимо реализовать 4 функции - `f1`, `f2`, `f3`, `f4`. Каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора `@print_result` печатается результат, а контекстный менеджер `cm_timer_1` выводит время работы цепочки функций.
- Предполагается, что функции `f1`, `f2`, `f3` будут реализованы в одну строку. В реализации функции `f4` может быть до 3 строк.
- Функция `f1` должна вывести отсортированный список профессий без повторений (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна игнорировать регистр. Используйте наработки из предыдущих задач.
- Функция `f2` должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова “программист”. Для фильтрации используйте функцию `filter`.
- Функция `f3` должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку “с опытом Python” (все программисты должны быть знакомы с Python). Пример: Программист C# с опытом Python. Для модификации используйте функцию `map`.
- Функция `f4` должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности. Пример: Программист C# с опытом Python, зарплата 137287 руб. Используйте `zip` для обработки пары специальность — зарплата.

Текст программы

`field.py`

```
goods = [  
    {'title': 'Ковеп', 'price': 2000, 'color': 'green'},
```

```

        {'title': 'Диван для отдыха', 'color': 'black'}
    ]

def field(dicts, *args):
    assert len(args) > 0
    if len(args) == 1:
        for i in dicts:
            if args[0] in i.keys() and i[args[0]]:
                yield i[args[0]]
    elif len(args) > 1:
        for i in dicts:
            new_elem = {}
            for key in args:
                if key in i.keys() and i[key]:
                    new_elem[key] = i[key]
            yield new_elem

# for i in field(goods, 'title', 'price'):
#     print(i)

```

gen_random.py

```

# Пример:
# gen_random(5, 1, 3) должен выдать 5 случайных чисел
# в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1
# Hint: типовая реализация занимает 2 строки
from random import randint

def gen_random(num_count, begin, end):
    for _ in range(num_count):
        yield randint(begin, end)

# for i in gen_random(2, 1, 10):
#     print(i)

```

unique.py

```

# Итератор для удаления дубликатов
class Unique(object):
    def __init__(self, items, **kwargs):
        self.items = items
        self.used_elements = set()
        self.index = 0
        self.ignore_case = kwargs['ignore_case'] if 'ignore_case' in
kwargs.keys() else False

    def __iter__(self):
        return self

    def __next__(self):
        while True:
            if next(self.items) is None:
                raise StopIteration
            else:
                current = next(self.items)
                self.index = self.index + 1
                if current.lower() not in self.used_elements:

```

```
self.used_elements.add(current.lower())
return current
```

sort.py

```
data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]

if __name__ == '__main__':
    result = sorted(data, key=abs, reverse=True)
    print(result)

    result_with_lambda = sorted(data, key=lambda x: abs(x), reverse=True)
    print(result_with_lambda)
```

print_result.py

```
# Здесь должна быть реализация декоратора
def print_result(some_func):
    def wrapper(*args, **kwargs):
        print(some_func.__name__)
        res = some_func(*args, **kwargs)
        if type(res) == list:
            for i in res:
                print(i)
        elif type(res) == dict:
            for i in res.keys():
                print(f"{i} = {res[i]}")
        else:
            print(res)
        return res
    return wrapper

@print_result
def test_1():
    return 1

@print_result
def test_2():
    return 'iu5'

@print_result
def test_3():
    return {'a': 1, 'b': 2}

@print_result
def test_4():
    return [1, 2]

if __name__ == '__main__':
    test_1()
    test_2()
    test_3()
    test_4()
```

cm_timer.py

```
from contextlib import contextmanager
from time import perf_counter, sleep
```

```

class cm_timer_1:
    def __enter__(self):
        self.start = perf_counter()

    def __exit__(self, exp_type, exp_value, traceback):
        print(perf_counter() - self.start)

@contextmanager
def cm_timer_2():
    start = perf_counter()
    yield
    print(perf_counter() - start)

#with cm_timer_1():
#    sleep(5.5)

#with cm_timer_2():
#    sleep(5.5)

```

process_data.py

```

import codecs
import json
from field import field
from gen_random import gen_random
from unique import Unique
from print_result import print_result
from lab_python_fp.cm_timer import cm_timer_1, cm_timer_2

path = "data_light.json"

# Необходимо в переменную path сохранить путь к файлу, который был передан
при запуске сценария

with codecs.open(path, "r", "utf-8") as f:
    data = json.load(f)

# Далее необходимо реализовать все функции по заданию, заменив `raise
NotImplemented`
# Предполагается, что функции f1, f2, f3 будут реализованы в одну строку
# В реализации функции f4 может быть до 3 строк

@print_result
def f1(arg):
    return Unique(field(sorted(arg, key=lambda x: x['job-name']), 'job-
name'))

@print_result
def f2(arg):
    return list(filter(lambda x: x.lower().startswith("программист"), arg))

@print_result
def f3(arg):
    return list(map(lambda x: x + " с опытом Python", arg))

```

```

@print_result
def f4(arg):
    return list(map(lambda x: f"{x[0]}, зарплата {x[1]} руб.", zip(arg,
gen_random(len(arg), 100000, 200000))))

if __name__ == '__main__':
    with cm_timer_1():
        f4(f3(f2(f1(data))))

```

Экранные формы с примерами выполнения программы

```

C:\Users\user\PycharmProjects\lab3\venv\Scripts\python.exe C:\Users\user\PycharmProjects\lab3\lab_python_fp\field.py
{'title': 'Ковер', 'price': 2000}
{'title': 'Диван для отдыха'}

Process finished with exit code 0

```

```

C:\Users\user\PycharmProjects\lab3\venv\Scripts\python.exe C:\Users\user\PycharmProjects\lab3\lab_python_fp\gen_random.py
8
1

Process finished with exit code 0

```

```

C:\Users\user\PycharmProjects\lab3\venv\Scripts\python.exe C:\Users\user\PycharmProjects\lab3\lab_python_fp\sort.py
[123, 100, -100, -30, 4, -4, 1, -1, 0]
[123, 100, -100, -30, 4, -4, 1, -1, 0]

Process finished with exit code 0

```

```

C:\Users\user\PycharmProjects\lab3\venv\Scripts\python.exe C:\Users\user\PycharmProjects\lab3\lab_python_fp\print_result.py
test_1
1
test_2
iu5
test_3
a = 1
b = 2
test_4
1
2

Process finished with exit code 0

```

```

C:\Users\user\PycharmProjects\lab3\venv\Scripts\python.exe C:\Users\user\PycharmProjects\lab3\lab_python_fp\cm_timer.py
5.5007397000000005
5.508943900000001

Process finished with exit code 0

```



```
C:\Users\user\PycharmProjects\lab3\venv\Scripts\python.exe C:\Users\user\PycharmProjects\lab3\lab_python_fp\process_data.py
f1
<unique.Uniue object at 0x000002241F77B088>
f2
Программист
Программист 1С
Программист C#
Программист C++/C#/Java
Программист/ технический специалист
f3
Программист с опытом Python
Программист 1С с опытом Python
Программист C# с опытом Python
Программист C++/C#/Java с опытом Python
Программист/ технический специалист с опытом Python
f4
Программист с опытом Python, зарплата 111007 руб.
Программист 1С с опытом Python, зарплата 189692 руб.
Программист C# с опытом Python, зарплата 139974 руб.
Программист C++/C#/Java с опытом Python, зарплата 127105 руб.
Программист/ технический специалист с опытом Python, зарплата 107268 руб.
0.015467000000000009

Process finished with exit code 0
```