

**Московский государственный технический
университет им. Н.Э. Баумана.**

Факультет «Информатика и управление»

Кафедра «Системы обработки информации и управления»

Курс «Базовые компоненты интернет-технологий»

Отчет по лабораторной работе №2

«Объектно-ориентированные возможности языка Python»

Выполнил:

студент группы ИУ5-35Б

Терехова Вероника

Подпись:

Дата:

Проверил:

преподаватель каф. ИУ5

Гапанюк Юрий Евгеньевич

Подпись:

Дата:

Москва, 2022 г.

Задание

1. Необходимо создать виртуальное окружение и установить в него хотя бы один внешний пакет с использованием `pip`.
2. Необходимо разработать программу, реализующую работу с классами. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке Python 3.
3. Все файлы проекта (кроме основного файла `main.py`) должны располагаться в пакете `lab_python_oop`.
4. Каждый из нижеперечисленных классов должен располагаться в отдельном файле пакета `lab_python_oop`.
5. Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит абстрактный метод для вычисления площади фигуры. Подробнее про абстрактные классы и методы Вы можете прочитать [здесь](#).
6. Класс «Цвет фигуры» содержит свойство для описания цвета геометрической фигуры. Подробнее про описание свойств Вы можете прочитать [здесь](#).
7. Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета. Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
8. Класс «Круг» создается аналогично классу «Прямоугольник», задается параметр «радиус». Для вычисления площади используется константа `math.pi` из модуля `math`.
9. Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник». Класс должен содержать конструктор по длине стороны. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг»:
10. Определите метод `"get"`, который возвращает в виде строки основные параметры фигуры, ее цвет и площадь. Используйте метод `format` - <https://pyformat.info/>
11. Название фигуры («Прямоугольник», «Квадрат», «Круг») должно задаваться в виде поля данных класса и возвращаться методом класса.
12. В корневом каталоге проекта создайте файл `main.py` для тестирования Ваших классов (используйте следующую конструкцию - https://docs.python.org/3/library/__main__.html). Создайте следующие объекты и выведите о них информацию в консоль (N - номер Вашего варианта по списку группы):
13. Прямоугольник синего цвета шириной N и высотой N.
14. Круг зеленого цвета радиусом N.
15. Квадрат красного цвета со стороной N.
16. Также вызовите один из методов внешнего пакета, установленного с использованием `pip`.
17. Дополнительное задание. Протестируйте корректность работы Вашей программы с помощью модульного теста.

Текст программы

main.py

```
from lab_python_oop.circle import Circle
from lab_python_oop.color import FigureColor
from lab_python_oop.square import Square
from lab_python_oop.rectangle import Rectangle

N = 19

def main():
    rcol = FigureColor()
    rcol.colorproperty = (0, 0, 255)
    rect = Rectangle(rcol, N, N)
    print(rect.__repr__())

    ccol = FigureColor()
    ccol.colorproperty = (0, 0, 0)
    circ = Circle(ccol, N)
    print(circ.__repr__())

    scol = FigureColor()
    scol.colorproperty = (255, 0, 0)
    sq = Square(scol, N)
    print(sq.__repr__())

if __name__ == "__main__":
    main()
```

figure.py

```
from abc import ABC, abstractmethod

class Figure(ABC):
    """
    Абстрактный класс «Геометрическая фигура»
    """
    @abstractmethod
    def square(self):
        """
        содержит виртуальный метод для вычисления площади фигуры.
        """
        pass
```

color.py

```
class FigureColor:
    """
    Класс «Цвет фигуры»
    """
    def __init__(self):
        self._color = None

    @property
    def colorproperty(self):
        """
        Get-аксессор
        """
```

```

        """
        return self._color

    @colorproperty.setter
    def colorproperty(self, value):
        """
        Set-аксесор
        """
        self._color = value

```

circle.py

```

from pymorphy2 import MorphAnalyzer
from translate import Translator
from webcolors import rgb_to_name

from lab_python_oop.figure import Figure
from lab_python_oop.color import FigureColor
import math

class Circle(Figure):
    """
    Класс «Круг» наследуется от класса «Геометрическая фигура».
    """
    FIGURE_TYPE = "Круг"

    @classmethod
    def get_figure_type(cls):
        return cls.FIGURE_TYPE

    def __init__(self, color_param, r_param):
        """
        Класс должен содержать конструктор по параметрам «радиус» и «цвет». В
        конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета.
        """
        self.r = r_param
        self.fc = FigureColor()
        self.fc.colorproperty = color_param

    def square(self):
        """
        Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
        """
        return math.pi * (self.r ** 2)

    def __repr__(self):
        return '{} {} цвета радиусом {} площадью {:.3f}'.format(
            Circle.get_figure_type(),
            MorphAnalyzer(lang='ru').parse(Translator(to_lang="Russian").translate(
                rgb_to_name(self.fc.colorproperty._color, spec='css3')),
            )[0].inflect({'gent'}).word,
            self.r,
            self.square()
        )

```

rectangle.py

```

from webcolors import rgb_to_name

from lab_python_oop.figure import Figure

```

```

from lab_python_oop.color import FigureColor
from translate import Translator
from pymorphy2 import MorphAnalyzer

class Rectangle(Figure):
    """
    Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура».
    """
    FIGURE_TYPE = "Прямоугольник"

    @classmethod
    def get_figure_type(cls):
        return cls.FIGURE_TYPE

    def __init__(self, color_param, width_param, height_param):
        """
        Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и
        «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения
        цвета.
        """
        self.width = width_param
        self.height = height_param
        self.fc = FigureColor()
        self.fc.colorproperty = color_param

    def square(self):
        """
        Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
        """
        return self.width * self.height

    def __repr__(self):
        return '{} {} цвета шириной {} и высотой {} площадью {}.'.format(
            Rectangle.get_figure_type(),
            MorphAnalyzer(lang='ru').parse(Translator(to_lang="Russian").translate(
                rgb_to_name(self.fc.colorproperty._color, spec='css3'))
            )[0].inflect({'gent'}).word,
            self.width,
            self.height,
            self.square()
        )

```

square.py

```

from lab_python_oop.rectangle import Rectangle

class Square(Rectangle):
    """
    Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник».
    """
    FIGURE_TYPE = "Квадрат"

    @classmethod
    def get_figure_type(cls):
        return cls.FIGURE_TYPE

    def __init__(self, color_param, side_param):
        """
        Класс должен содержать конструктор по параметрам «сторона» и «цвет».
        """
        self.side = side_param

```

```

        super().__init__(color_param, self.side, self.side)

    def __repr__(self):
        return '{} {} цвета со стороной {} площадью {}'.format(
            Square.get_figure_type(),
            MorphAnalyzer(lang='ru').parse(Translator(to_lang="Russian").translate(
                rgb_to_name(self.fc.colorproperty._color, spec='css3'))
            )[0].inflect({'gent'}).word,
            self.side,
            self.square()
        )

```

Экранные формы с примерами выполнения программы

```

C:\Users\user\PycharmProjects\lab2\venv\Scripts\python.exe C:\Users\user\PycharmProjects\lab2\main.py
Прямоугольник синего цвета шириной 19 и высотой 19 площадью 361.
Круг чёрного цвета радиусом 19 площадью 1134.115.
Квадрат красного цвета со стороной 19 площадью 361.

Process finished with exit code 0

```