Библиотека multiprocessing для распараллеливания и ускорения вычислений

Практикум на ЭВМ 2017/2018

Цыпин Артем Андреевич

МГУ имени М. В. Ломоносова, факультет ВМК, кафедра ММП

21 ноября 2017 г.

Мотивация

• Ускорение вычислений на больших объемах данных

Почему именно multiprocessing?

- Хорошая документация
- Понятный интерфейс
- Основные понятия, использующиеся при работе с библиотекой, знакомы нам из курса «Операционные системы»

Установка библиотеки

В пакете anaconda библиотека уже установлена. Если вы не используете этот пакет, библиотека устанавливается вот так:

pip install multiprocess

После установки библиотеки, импортируем её:

import multiprocessing as mp

Постановка задачи

Пусть перед нами стоит задача ускорения подсчета евклидового расстояние между двумя выборками. Расстояние между двумя объектами находится по формуле:

$$\rho(x,y) = \sqrt{\sum_{i=1}^{d} (x_i - y_i)^2}$$

Возьмем за основу реализованную в рамках задания [1] функцию calculate_distance_euclidian(X, Y).

Используемые классы и функции

#будет исполняться процессом

Для распараллеливания упомянутой выше функции нам понадобятся следующие классы и функции: mp.cpu_count() #количество ядер mp.RawArray(typecode_or_type, size_or_initializer) #массив в области общей памяти mp.JoinableQueue([maxsize]) #очередь с заданиями mp.Process(group=None, target=None, name=None, args=(), kwargs={}, *, daemon=None) #объект, который устанавливает, какая функция

Подробнее об этих классах можно почитать здесь: https://docs.python.org/3/library/multiprocessing.html

Для начала создадим общую область памяти:

Далее положим в очередь индексы начала и конца подвыборок X, по которым и будет происходить распараллеливание:

Количество None в конце очереди должно соответствовать количеству работающих параллельно процессов.

Создаем процессы. Количество процессов в данном примере равно количеству ядер процессора:

Если не использовать метод mp.Process.join(), могут возникнуть процессы-зомби.

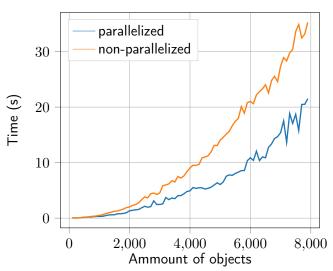
В функции func() реализуется подсчет расстояний между подвыборкой X и выборкой Y. Берем задания из очереди, пока не встретим None и подсчитываем расстояния:

```
while True:
    job = queue.get()
    if job is None:
        break
    D[job[0]:job[1], :] = \
    calculate_distance_euclidean(X[job[0]:job[1], :], Y)
    queue.task_done()
queue.task_done()
```

Где D - общая область памяти, переведенная в np.array для удобства.

Результаты

Working time of parallelized and non-parallelized function



Напоследок рассмотрим класс Pool():

from multiprocessing import Pool

Пулл процессов — это очень простой и понятный способ для распараллеливания несложных операций. Например, когда надо в цикле каким-то образом обработать изображения.

Рассмотрим использование класса Pool() на примере применения Гауссовского фильтра к списку изображений. Нераспараллеленный вариант (код взят из [1]):

1 loop, best of 3: 3.59 s per loop

Pаспараллеленный вариант. Переопределим функцию gaussian_filter() так, чтобы ее можно было вызывать только от одного аргумента:

```
def func(im, sigma=(1.5 ** (1 / 2))):
    return gaussian_filter(im, sigma)
```

Будем использовать распараллеленный аналог функции map() — Pool.map(), которая поэлементно применяет функцию к списку.

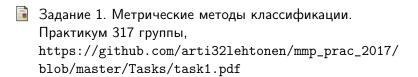
```
Запустим и создадим пул процессов:
```

```
def gaussian_filter_mp(im):
    pool = Pool()
    res = pool.map(func, im)
    pool.close()
    pool.join()
    return np.array([elem.ravel() for elem in res])
```

Также как и при работе с mp.Process необходимо использовать метод Pool.join(), чтобы не оставалось процессов-зомби. Время работы:

```
1 loop, best of 3: 2.72 s per loop
```

Ссылки



Статья про multiprocessing, https://habrahabr.ru/post/167503/

Cтатья про Pool, chriskiehl.com/article/parallelism-in-one-line/