

REGLAS STREET FIGHTER VI

PlayStation 5 | Tenemos mandos

Sistema de liga

Configuraciones por defecto

Todas las configuraciones de OPCIÓN son configuraciones por

2/3 Rounds por juego

2/3 Juegos por set (best of 3)

El ganador del juego anterior debe mantener el mismo personaje

El perdedor del juego anterior puede cambiar de personaje

Selección de escenario aleatorio (los jugadores pueden optar por un escenario acordado*)

El escenario de la Sala de Entrenamiento está prohibido en el juego del torneo

El tipo de control dinámico está prohibido

Puntuaciones:

Todos juegan contra todos

Victoria +3 puntos

Empate +1

Derrota +0

En caso de haber empate se jugará una sola partida para decidir el ganador, el ganador conseguirá 0,05 puntos y el perdedor nada