

# REGLAS GUILTY GEAR

## PlayStation 5 | Tenemos mandos

Sistema de liga

Configuraciones por defecto

2/3 Rounds por juego

2/3 Juegos por set (best of 3)

El ganador del juego anterior debe mantener el mismo personaje

El perdedor del juego anterior puede cambiar de personaje

Selección de escenario aleatorio (los jugadores pueden optar por un escenario acordado)

Los colores de la Ultimate Edition están prohibidos para todos los personajes

## Puntuaciones:

Todos juegan contra todos

Victoria +3 puntos

Empate +1

Derrota +0

En caso de haber empate se jugará una sola partida para decidir el ganador, el ganador conseguirá 0,05 puntos y el perdedor nada