REGLAS SMASH ULTIMATE

Nintendo switch | Trae tu propio mando

Doble eliminación

3 vidas, 8 minutos.

Objetos desactivados, frecuencia nula.

Hazards (mecanismos) desactivados.

Si se ha puesto en pausa la partida y no está justificado o la justificación no es válida quien haya interrumpido la partida deberá quitarse una vida (stock).

Los Miis están permitidos con cualquier movimiento.

El resultado del combate será el que dicte la pantalla de resultados.

Si se acaba el tiempo ganará el jugador con más vidas, o el que tuviera menos %.

Si hubiera empate, se jugará una partida de 1 vida, 3 minutos, en el mismo escenario y con los mismos personajes.

El escenario se elegirá por stage striking (más información en la última página).

Reglas de Mai y otros participantes:

Por votación se decidió que las personas Diego, Sabo, Ch1ris, Conitotroll007 y GarUP tendrán que jugar personaje aleatorio contra Mai y no podrán jugar sus mains(Bowser, Bayonetta, Captain Falcon, Snake y Terry) contra Cassidy, Cursed y GRod20.

Además las personas que se nombran a continuación tendrán baneados los siguientes personajes contra Mai:

Ch1ris: Joker, Captain Falcon, Ganondorf, Palutena, Wario, Pyra y Mythra, Zero Suit Samus, Fox, Incineroar y Luigi

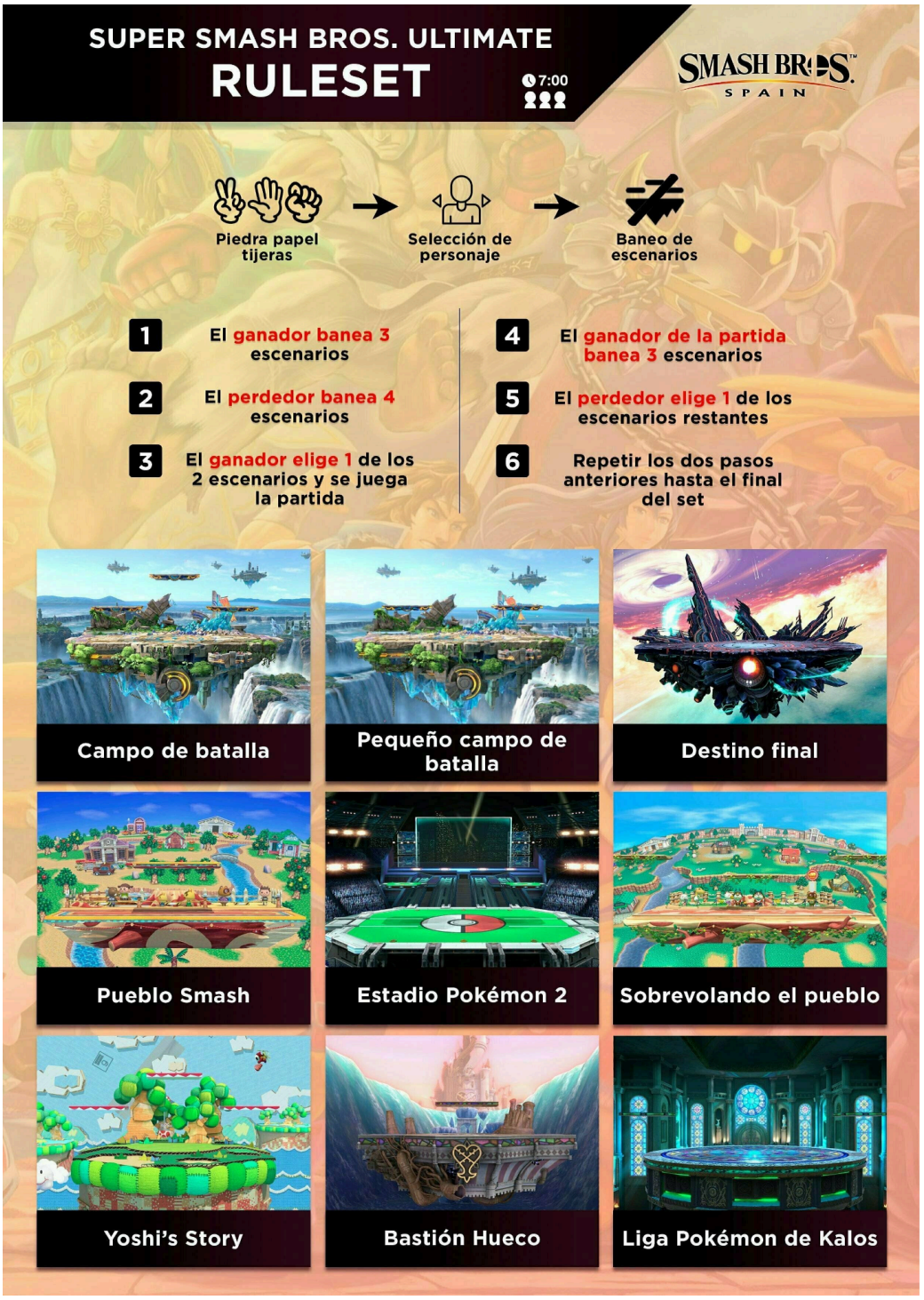
Conitotroll007: Snake, Lucas, Wolf, Palutena, Terry, Incieroar, Marth, Héroe, Steve y Ness

Sabo: Bayonetta, Captain Falcon, Byleth, Mario, Ken, Lucina, Falco, Ganondorf, Incineroar y Kazuya

Juanzzers: Incineroar, Byleth, Ryu, Terry, Young Link, Kazuya, Ken y R.O.B.

GRod20: Ganondorf y Bowser

Cursed: Banjo y Kozooie

GarUP: Terry, Falco, Mario, Ryu, Ken, Kazuya, Palutena, Cloud, Wario y Ganondorf

Stage striking: