

# **Sistemas de Gestión de Seguridad de Sistemas de Información**

Curso 2023-2024

...

**Titulación:**

Grado en Informática de Gestión y Sistemas de Información

...

3º Curso (1º Cuatrimestre)

Grupo "Juegos Legales"

...

Luken Bilbao, Unai Garcia, Ibai Sologestoa

22 de octubre de 2023

# Índice

<b>Introducción.....</b>	<b>2</b>
<b>Funcionalidades.....</b>	<b>3</b>
Registro.....	3
Inicio de sesión.....	5
Modificación de datos.....	6
Añadir juegos.....	7
Editar juegos.....	8
Borrar juegos.....	9
<b>Resumen y conclusiones.....</b>	<b>9</b>

## Introducción

Esta es la documentación que tiene como propósito demostrar y representar el funcionamiento del sitio web llamado “Juegos Legales”. A lo largo de este documento se explicarán las funcionalidades y servicios de los cuales dispone dicha página, con la ayuda de imágenes que mostrarán al usuario qué pasos han de seguirse para el correcto funcionamiento del sistema.

# Funcionalidades

A continuación se explicarán las funcionalidades que posee el sistema web de Juegos Legales.

## Registro

Si es nuestra primera vez entrando a la página habrá que registrarse, para ello hay que rellenar un formulario en el que se solicitan datos básicos para crear una cuenta, estos datos una vez rellenados y clicado el botón “Enviar” se gestionaran en PHP y se hará una query a la base de datos juegos, ahí se insertará una nueva fila en la tabla de usuarios con los datos proporcionados y te dará la opción de volver a juegos. También es importante fijarse en la opción que nos lleva a la página de inicio de sesión si ya teníamos una cuenta creada. Los datos tendrán que ser del tipo adecuado (se comprobarán con un comando en js) por ejemplo, el nombre no puede tener números o el teléfono 20 dígitos.

### Registrarse

**Nombre**  
Ej: Carlos

**Apellido**  
Ej: Sologueta

**Contraseña**  
Ej: seguridad123

**DNI**  
12345678-A

**Teléfono**  
123456789

**Fecha de nacimiento**  
AAAA-MM-DD

**Email**  
ejemplo@email.com

Enviar

¿Ya tienes cuenta? [Inicia sesión](#)

## Usuario registrado

Te has registrado correctamente.

[Volver a Juegos](#)

## Inicio de sesión

Una vez hecho el registro habrá que iniciar sesión en la nueva cuenta que acabamos de crear. Para ello se clicara la opción “log in” en el menu superior, dentro de esta página veremos que el sistema nos pide unas claves para iniciar sesión, las cuales serán nuestro DNI y contraseña introducidos en el apartado de registrar, si no hemos hecho esto disponemos del botón “Registrarse” tanto debajo como en la barra superior.

# Iniciar sesión

**DNI**

**Contraseña**

¿No tienes cuenta? [Regístrate](#)

Al rellenar correctamente el formulario el sistema comprobará si existe una única fila con ese DNI y contraseña en la base de datos (nadie va a tener el mismo DNI y mucho menos el mismo DNI y la misma contraseña) guardará una COOKIE en tu sesión de navegación, la cual servirá para guardar el inicio de sesión en el resto de la página y mantener la sesión iniciada hasta que esta caduque, por lo que si quieres puedes cerrar el navegador y al abrirlo seguirás con la sesión iniciada, su funcionalidad se ve en el apartado de modificar datos personales.

## Usuario identificado

Te has identificado correctamente como alberto

[Volver a Juegos](#)

# Modificación de datos

Mediante esta funcionalidad, un usuario registrado y con la sesión iniciada podrá modificar los datos con los que se registró, para esto se usará la COOKIE que hemos creado anteriormente. He aquí una vista de la página.

Modificar datos	
<b>Nombre</b>	<input type="text" value="Mikel"/>
<b>Apellido</b>	<input type="text" value="Egaña"/>
<b>DNI</b>	<input type="text" value="56534598-T"/>
<b>Teléfono</b>	<input type="text" value="666666666"/>
<b>Fecha de nacimiento</b>	<input type="text" value="2000-01-01"/>
<b>Email</b>	<input type="text" value="fefefefefe@gmail.com"/>
<b>Contraseña vieja</b>	<input type="password"/>
<b>Contraseña nueva</b>	<input type="password"/>
<input type="button" value="Enviar"/>	

Modificar datos	
<b>Nombre</b>	<input type="text" value="Ej: Carlos"/>
<b>Apellido</b>	<input type="text" value="Ej: Sologuestoa"/>
<b>DNI</b>	<input type="text" value="12345678-A"/>
<b>Teléfono</b>	<input type="text" value="123456789"/>
<b>Fecha de nacimiento</b>	<input type="text" value="01-01-0001"/>
<b>Email</b>	<input type="text" value="ejemplo@email.com"/>
<b>Contraseña vieja</b>	<input type="password"/>
<b>Contraseña nueva</b>	<input type="password"/>
<input type="button" value="Enviar"/>	

Como podemos observar, la imagen de la izquierda tiene datos introducidos y la de la derecha no. La vista izquierda es lo que vería un usuario con la sesión iniciada al entrar en la página, con sus datos originales ya introducidos por defecto en los espacios. Si alguien entrara en esta página sin la sesión iniciada, vería la imagen de la derecha. Una vez se han hecho los cambios deseados y se pulsa enviar, se comprueba que los datos son válidos (formato, sentido...) y se manda una petición a la base de datos para alterar la información. Aquí se muestran las dos posibles páginas resultado:

Usuario actualizado	Usuario no actualizado
Se han actualizado tus datos correctamente.	La contraseña introducida es incorrecta
<a href="#">Volver a Juegos</a>	<a href="#">Volver a Juegos</a>

Si todo va bien y la contraseña introducida es correcta (hay que introducir mínimo la contraseña vieja) veremos la imagen de la derecha que anuncia el éxito de la operación. En caso de que introduzcamos una contraseña incorrecta o intentemos modificar datos sin iniciar sesión, veremos el mensaje de error de la izquierda.

# Añadir juegos

Mediante esta funcionalidad un usuario (con sesión iniciada o no) podrá añadir juegos a la base de datos. A la hora de añadir un juego nuevo, se pedirán los datos visibles en la siguiente captura:



**Añadir juego**

Nombre

Desarrollador

Puntuación

Género

Año de lanzamiento

Link de descarga

Tras introducir todos los datos necesarios y pulsar el botón de enviar, se harán unas pocas comprobaciones de formato y validez y se solicitará a la base de datos la inserción del nuevo juego. Si todo va bien, lo siguiente que veremos será esta página:

## Juego añadido

Juego añadido correctamente.

[Volver a Juegos](#)

Que nos hará saber que el juego se ha añadido exitosamente. En caso de que haya algún problema con la base de datos, aparecerá una página alternativa que nos notificará de ello.

## Juego no añadido

Error al añadir el juego: "Mario Bros"

[Volver a Juegos](#)

## Editar juegos

Nombre	Puntuación	Género	Año	Editar
Starfield	2	accion	2023	<button>Editar</button>

En la funcionalidad de editar juegos, puedes editar el nombre, desarrollador, puntuación, género, año de lanzamiento y el link de descarga del juego

## Editar juego

Nombre

Starfield

Desarrollador

Bethesda

Puntuación

2

Género

accion

Año de lanzamiento

2023

Link de descarga

bethesda.com

Aplicar cambios

Al cambiar uno de estos campos, la base de datos se actualiza y así mismo la pagina también.

## Juego editado

Juego editado correctamente.

[Volver a Juegos](#)

## Borrar juegos

En la lista de juegos hay un último botón para borrar el juego de la página.

Nombre	Puntuación	Género	Año	Editar	Borrar
Starfield	2	accion	2023	<button>Editar</button>	<button>Borrar</button>

Al pulsarlo se nos preguntará sí de verdad se quiere eliminar el juego.

## Borrar juego

¿Seguro que quieres borrar el juego 'Starfield'?

Borrar

Sí confirmamos nuestra decisión el juego será eliminado permanentemente hasta que se vuelva a meter a mano.



## Juego borrado

Juego eliminado correctamente.

[Volver a Juegos](#)

Sí no hay ningún juego la lista aparecerá completamente vacía

Aquí se mostrarán los juegos presentes en la base de datos.

Nombre	Puntuación	Género	Año	Editar	Borrar
--------	------------	--------	-----	--------	--------

## Resumen y conclusiones

La página cumple con los requisitos estipulados por el profesor, un diseño flamante con dos calaveras rotatorias y un azul señorial. Aunque esta no sea la entrega adecuada para hacer el análisis de seguridad a simple vista hay aspectos que con un poco de perspicacia pueden ser explotados, por ejemplo, tenemos que la cookie guarda el DNI una vez iniciada la sesión, pero si alteramos esa cookie manualmente y conocemos el de otra persona al entrar en datos personales veríamos sus datos lo cual es un serio problema, pero esto se abordará en la siguiente entrega. En general nuestra página es una página simple, funcional y algunos incluso podrían llamarla clásica