LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

MODUL X SWITCH-CASE



Disusun Oleh:

Balawan Satria L. P. M. / 103112430004 12-IF-05

Asisten Praktikum:

Ayu Susilowati

Noviana Rizki Anisa Putri

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. PRAKTIKUM (Soal Contoh pada Modul)

1. Soal Studi Case

Buatlah program yang menampilkan menu restoran cepat saji dengan pilihan makanan dan minuman. Program akan meminta pengguna memilih menu berdasarkan kode item, kemudian menampilkan nama item beserta harganya. Gunakan switch case untuk menentukan item yang dipilih pengguna.

Sourcecode

```
package main
import (
    "fmt"
func main() {
    fmt.Println("Menu Restoran Cepat Saji:")
   fmt.Println("1. Burger - Rp25,000")
    fmt.Println("2. Fried Chicken - Rp20,000")
   fmt.Println("3. French Fries - Rp15,000")
    fmt.Println("4. Soft Drink - Rp10,000")
   fmt.Println("5. Coffee - Rp15,000")
   var kode int
    fmt.Print("Masukkan kode menu (1-5): ")
    fmt.Scan(&kode)
    switch kode {
   case 1:
        fmt.Println("Anda memilih: Burger - Rp25,000")
   case 2:
        fmt.Println("Anda memilih: Fried Chicken - Rp20,000")
    case 3:
        fmt.Println("Anda memilih: French Fries - Rp15,000")
    case 4:
        fmt.Println("Anda memilih: Soft Drink - Rp10,000")
        fmt.Println("Anda memilih: Coffee - Rp15,000")
   default:
        fmt.Println("Kode menu tidak valid")
```

Screenshoot Output

```
PROBLEMS 3 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS COMMENTS

PS D:\Kuliah\Algopro\percobaan> go run "d:\Kuliah\Algopro\percobaan\Modul 10\TP\soal1.go"

Menu Restoran Cepat Saji:

1. Burger - Rp25,000

2. Fried Chicken - Rp20,000

3. French Fries - Rp15,000

4. Soft Drink - Rp10,000

5. Coffee - Rp15,000

Masukkan kode menu (1-5): 3

Anda memilih: French Fries - Rp15,000

PS D:\Kuliah\Algopro\percobaan>
```

Deskripsi Program

Program ini bertujuan untuk menampilkan menu restoran cepat saji, menerima input dari pengguna berupa kode menu, dan menampilkan item menu yang dipilih beserta harganya. Jika pengguna memasukkan kode menu yang tidak valid, program akan menampilkan pesan kesalahan. Program ini ditulis menggunakan bahasa Go.

- 1. Mulai
- 2. Tentukan variable nilai untuk menyimpan nilai yang diinput oleh pengguna.
- 3. Cetak pesan yang meminta pengguna memasukkan nilai.
- 4. Baca nilai yang dimasukkan pengguna dan simpan dalam variable nilai.
- 5. Selesai

2. Soal Studi Case

Buatlah program yang menentukan kategori usia berdasarkan input usia dari pengguna. Program akan menampilkan kategori usia sebagai berikut:

Anak-anak: 0 - 12 tahun

Remaja: 13 - 17 tahun

Dewasa: 18 - 64 tahun

Lansia: 65 tahun ke atas

Gunakan switch case untuk menentukan kategori usia berdasarkan nilai usia yang dimasukkan pengguna.

Sourcecode

```
package main

import (
    "fmt"
)

func main() {
    var usia int
    fmt.Print("Masukkan usia: ")
    fmt.Scan(&usia)

switch {
```

```
case usia >= 0 && usia <= 12:
    fmt.Println("Kategori: Anak-anak")
case usia >= 13 && usia <= 17:
    fmt.Println("Kategori: Remaja")
case usia >= 18 && usia <= 64:
    fmt.Println("Kategori: Dewasa")
case usia >= 65:
    fmt.Println("Kategori: Lansia")
default:
    fmt.Println("Usia tidak valid")
}
```

Screenshoot Output

```
PROBLEMS (4) OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS COMMENTS

PS D:\Kuliah\Algopro\percobaan\Modul 10\TP\soal2.go"

Masukkan usia: 10

Kategori: Anak-anak

PS D:\Kuliah\Algopro\percobaan>
```

Deskripsi Program

Program ini bertujuan untuk menentukan kategori usia berdasarkan input yang diberikan oleh pengguna. Program akan meminta pengguna untuk memasukkan usia dalam bentuk angka, kemudian menentukan kategori usia berdasarkan rentang yang telah ditentukan, seperti anak-anak, remaja, dewasa, atau lansia. Program ini ditulis menggunakan bahasa Go.

- 1. Mulai.
- 2. Minta input usia dari pengguna.
- 3. Baca input usia.
- 4. Gunakan switch untuk menentukan kategori usia:
- 5. Tampilkan hasil kategori usia.
- 6. Selesai.