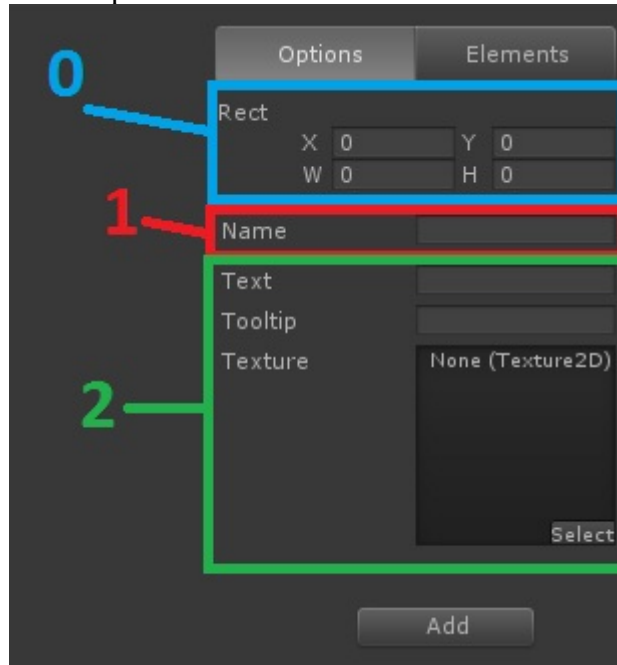


GUI Builder

В главном меню выберите **Window** → **GUI Builder**.

В открывшемся окне перейдите во вкладку «**Elements**» и выберите элемент, который хотите добавить. Нажмите кнопку «**Add**», установите позицию элемента. Зажав ЛКМ, установите размер элемента. Для подтверждения установки элемента отпустите ЛКМ, для отмены — нажмите ПКМ. После чего настройте элемент.



0 — Позиция и размер элемента, позицию можно не вводить, а размер надо прописать больше нуля.

1 — Имя элемента, должно быть уникальным, иначе могут возникнуть проблемы с работой итогового скрипта.

2 — Параметры элемента.

После расстановки элементов перейдите во вкладку «**Elements**», введите в поле «**Class Name**» название будущего класса (**Внимание! В C# имя скрипта должно совпадать с именем класса**), выберите тип скрипта и нажмите «**Save Script**».