

DOCUMENTACIÓN

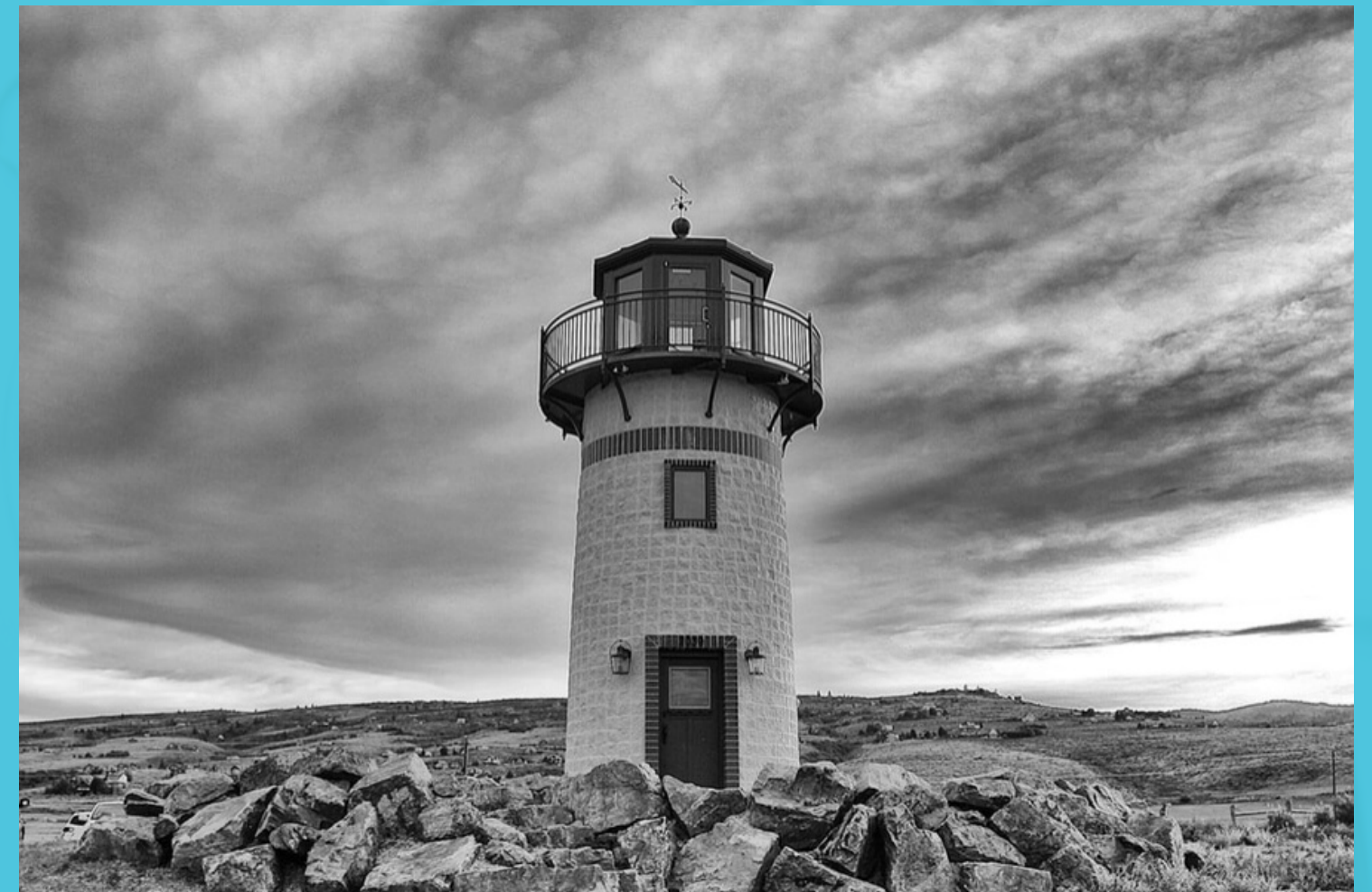
LITOFANÍA

Fablab Puebla

PASO 1

OBTÉN UNA IMAGEN EN ESCALA DE GRISES


*Puedes generarla desde tu teléfono o
photoshop*




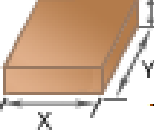
PASO 2


DA EL FORMATO DEL MATERIAL A UTILIZAR

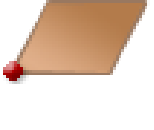
alto, ancho y largo. Se recomienda usar un material con facilidad de translucida cómo la espuma de pvc blanca


 **Job Setup**


Job Type
 ☒ Single Sided
☐ Double Sided

Job Size
 Width (X): mm
Height (Y): mm
Thickness (Z): mm
Units ☐ inches ☒ mm

Z Zero Position
 ☒ Material Surface
☐ Machine Bed

XY Datum Position
 ☐ Use Offset
X:
Y:

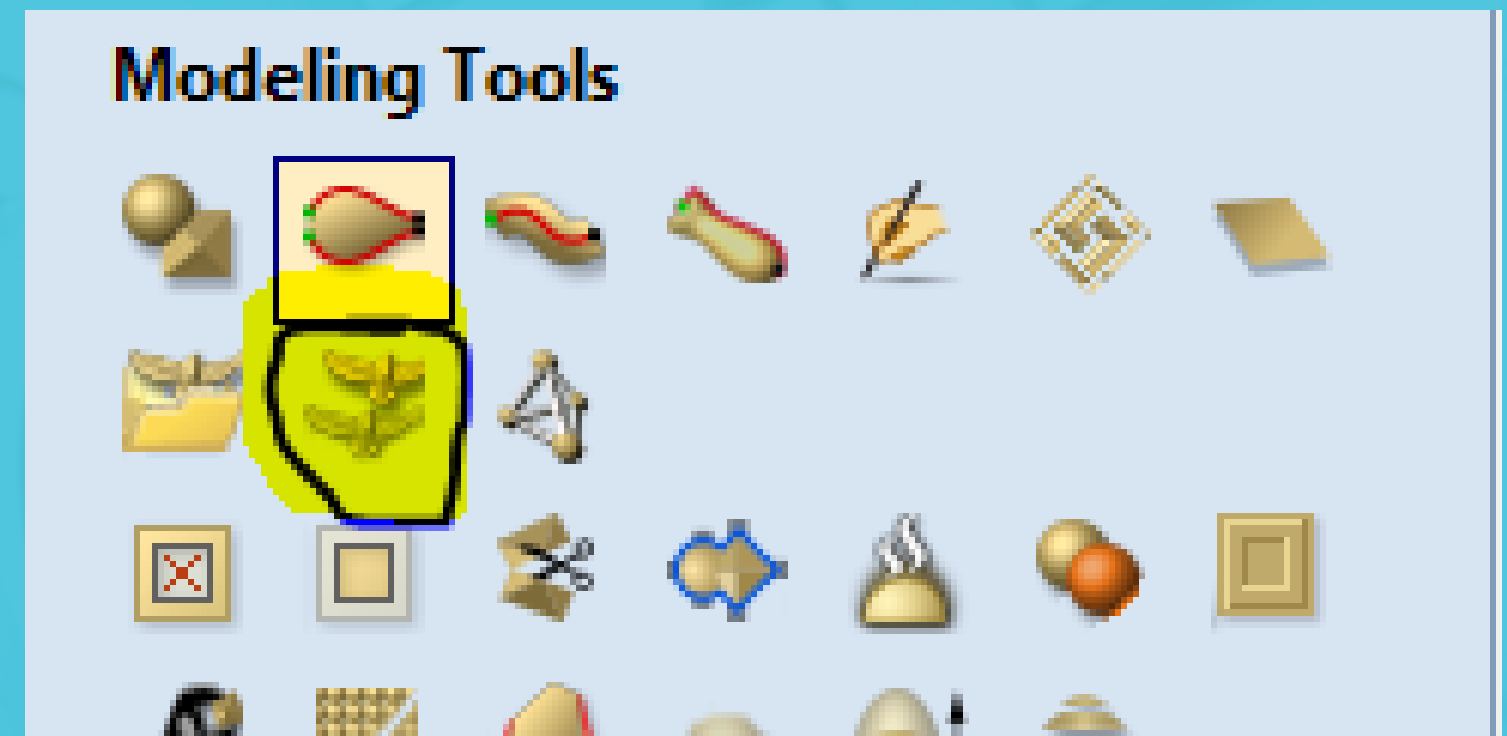
Modeling Resolution

1 million points

Appearance

Solid Color:

PASO 3

GENERAR UN COMPONENTE DESDE UN BITMAP

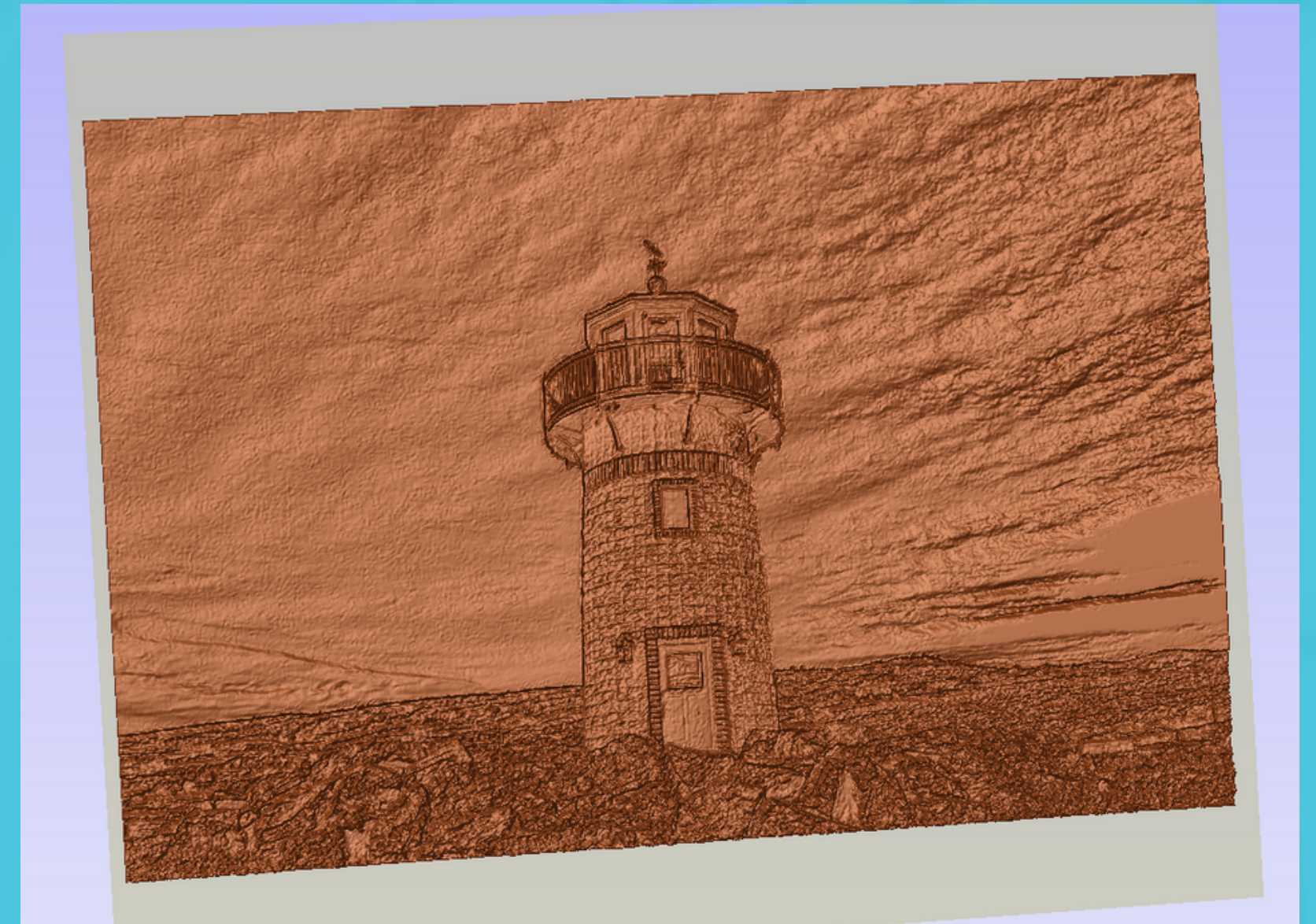
*Se ingresa la imagen y se usa la
herramienta para obtener un 3D*



PASO 4

3D PRIMARIO

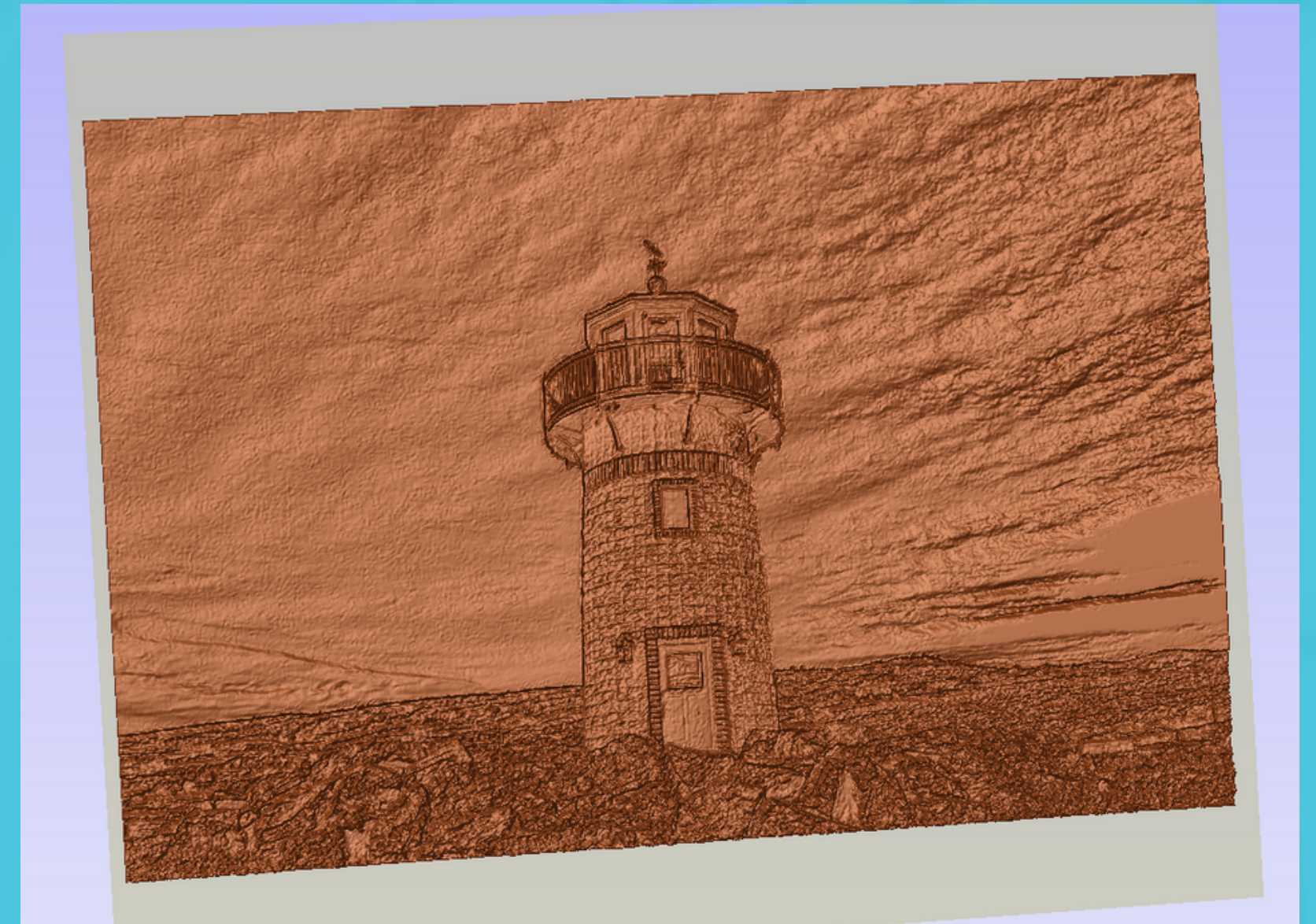
Ya se tiene el modelo 3D al que se le aplicarán ciertos parámetros



PASO 5

3D PRIMARIO

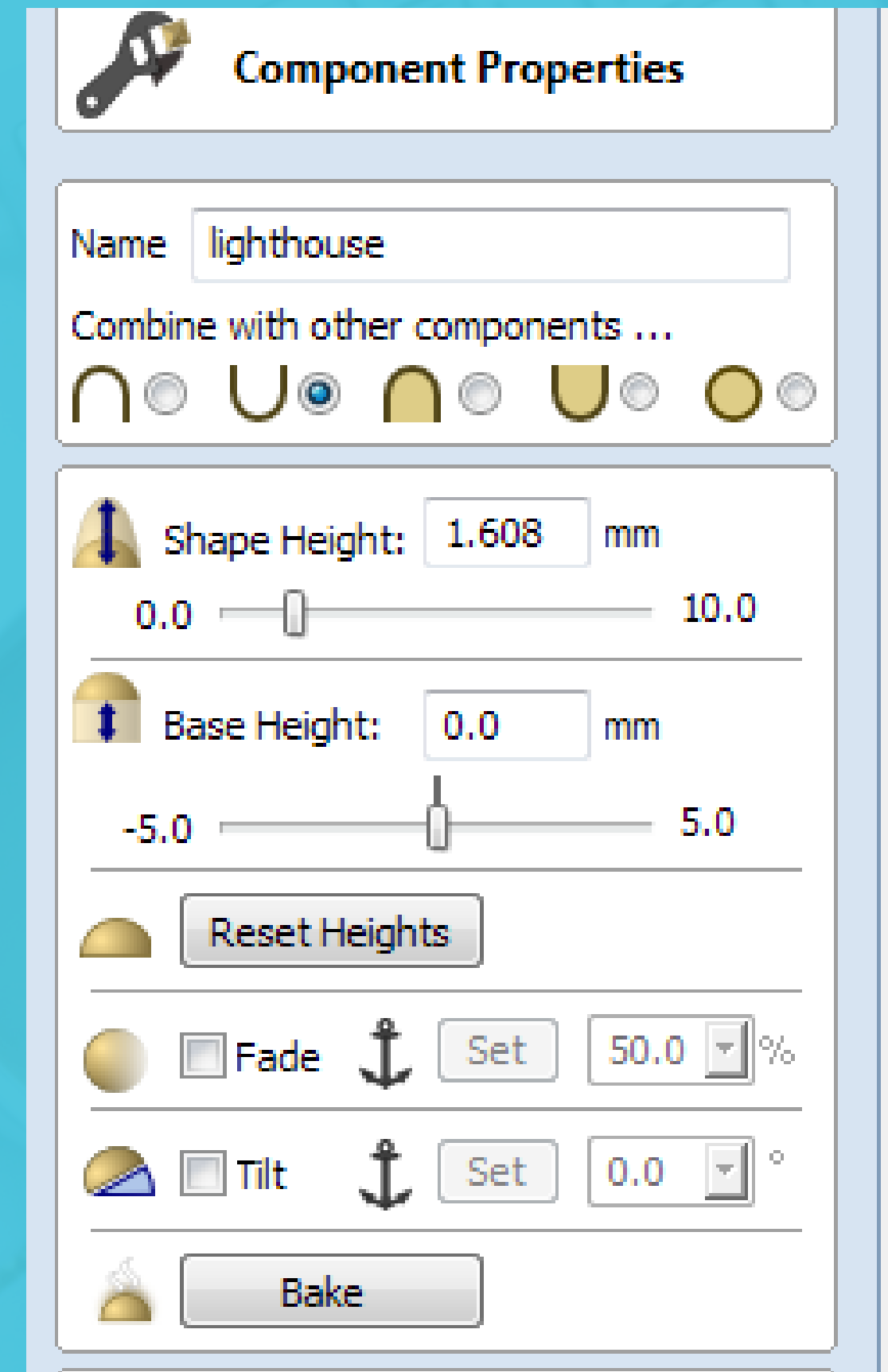
Ya se tiene el modelo 3D al que se le aplicarán ciertos parámetros



PASO 6

3D MODIFICADO

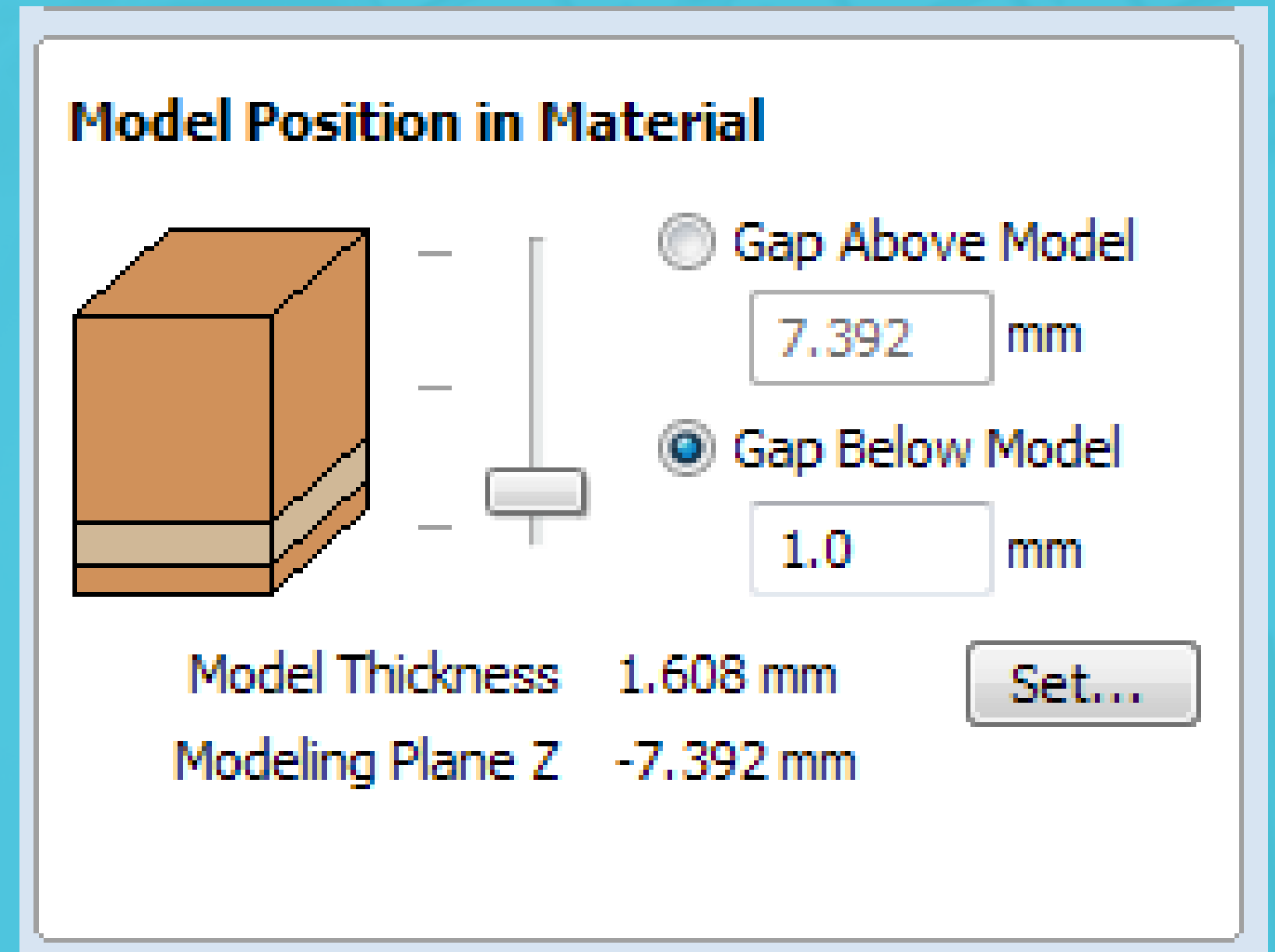
Se debe invertir la dirección de los relieves para tener las partes más claras con el grosor más delgado



PASO 7

3D MODIFICADO

Se puede jugar un poco con las alturas y se debe definir el grosor de la base



PASO 8


PROGRAMAR MECANIZADO

*Se programa el mecanizado con
el modulo de objetos 3D*

Rough Machining Toolpath


Tool: End Mill (0.25 inch) Select ... Edit ...

Machining Limit Boundary


 ☒ Model Boundary
☐ Material Boundary
☐ Selected Vector(s)
☐ Selected Level
Level ...

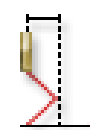
Boundary Offset mm

Machining Allowance

 mm

Roughing Strategy

☐ Z Level Raster Y
 Profile ... Last
☒ 3D Raster Along X

 ☐ Ramp Plunge Moves
Distance mm

Safe Z 8.0 mm
Home Position X:0.00 Y:0.00 Z:20.00


Vector Selection: Manual Selector ...

Name:

Finish Machining Toolpath

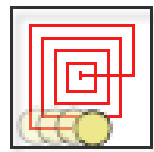
Tool: Ball Nose (1.4mm) Select ... Edit ...

Machining Limit Boundary

 ☒ Model Boundary
☐ Material Boundary
☐ Selected Vector(s)
☐ Selected Level
Level ...

Boundary Offset mm

Area Machine Strategy ...

☒ Offset ☐ Raster
 Cut Direction
☒ Climb
☐ Conventional

Raster Angle degrees

Stepover Retract mm

Safe Z 8.0 mm
Home Position X:0.00 Y:0.00 Z:20.00

Vector Selection: Manual Selector ...

Name:

RECOMENDACIÓN

CORTADORES

Usar cortadores planos para el rough y cortadores cónicos de punta esférica para el finish



RESULTADO

