

Ejercicio resuelto

```
public class UsuarioJuego {
    private String nombre;
    private String clave;
    private int puntaje;
    private int nivel;

    public UsuarioJuego(String nombre, String clave)
    {
        this.nombre=nombre;
        this.clave=clave;
        puntaje=0;
        nivel=0;
    }
    public String getNombre() {
        return nombre;
    }
    public int getPuntaje() {
        return puntaje;
    }
    public int getNivel() {
        return nivel;
    }
    public void setNombre(String nombre) {
        this.nombre = nombre;
    }
    public void setPuntaje(int puntaje) {
        this.puntaje = puntaje;
    }
    public void setNivel(int nivel) {
        this.nivel = nivel;
    }
    public void aumentarPuntaje(){
        puntaje++;
    }
    public void subirNivel(){
        nivel++;
    }
    public void bonus(int cantidad){
        puntaje+=cantidad;
    }
}
```

```
public static void main(String[] args) {
    UsuarioJuego usuario=new UsuarioJuego("jugador1","12345");

    System.out.println("El usuario " + usuario.getNombre() + "nivel " +
usuario.getNivel() + "puntaje " + usuario.getPuntaje());

    usuario.aumentarPuntaje();
    usuario.aumentarPuntaje();
    usuario.subirNivel();

    System.out.println("El usuario " + usuario.getNombre() + "nivel " +
usuario.getNivel() + "puntaje " + usuario.getPuntaje());

    usuario.bonus(100);

    System.out.println("El usuario " + usuario.getNombre() + "nivel " +
usuario.getNivel() + "puntaje " + usuario.getPuntaje());
}
```