# Grafika Komputer Windowing and Clipping



# **Disusun Oleh:**

Ibnu Fauzan Affifudin 19051397052

Program Studi D4 Manajemen Informatika

Jurusan Teknik informatika

Universitas Negeri Surabaya

2021

### 1. Diketahui P (1,1) Q(10,10) dan, Xmin=1, Ymin=1, Xmax=7, Ymax=7

#### Vertex P(1,1)

L=0	Xmin=1	1>=1
R=0	Xmax=1	1<7
B=0	Ymin=1	1>=1
T=0	Ymax=1	1<7

Region code verteX P = 0000

#### Vertex Q(10,10)

L=0	Xmin=10	10>1
R=1	Xmax=10	10>7
B=0	Ymin=10	10>1
T=1	Ymax=10	10>7

Region code vertex P = 0101

Karena region code vertex Q tidak bernilai 0000, maka kemungkinan garis PQ bersifat partially visible (garis yang hanya terlihat sebagian) dan perlu dipotong

> Titik potong pada garis PQ (1,1) (10,10)

$$m = \frac{y2 - y1}{x2 - x1} = \frac{10 - 1}{10 - 1} = \frac{9}{9} = 1$$

Region code 0101 untuk vertex Q(10,10)

• Karena R=1, maka yang dicari adalah yp2

$$yp2 = y1 + m(xmin - x1) = 1 + 1(1 - 1) = 0$$

Maka titik potongnya adalah (xmin, yp1) = (1,0)

• Karena T=1, maka yang dicari adalah xp2

$$xp2 = x1 + \frac{ymax - y1}{m} = 1 + \frac{7 - 1}{1} = 7$$

Maka titik potongya adalah (xp2, ymax) = (7,7)

Ada 2 titik potong pada garis Q yaitu (1,0) dan (7,7)

## 2. Diketahui P (1,1), Q(10,10)Dan, XI = 1, Xr = 7, Yb = 1 dan Yt = 7

$$dx = x2 - x1 = 10 - 1 = 9 (0000) (0101)$$

$$P1 = -dx = -9$$
  $P3 = -dy = -9$ 

$$P2 = dx = 9$$
  $P4 = dy = 9$ 

$$dy = y2 - y1 = 10 - 1 = 9$$

• 
$$Q1 = x1 - x2 = 1 - 1 = 0$$
 •  $Q3 = y1 - yB = 1 - 1 = 0$ 

• 
$$Q2 = XR - X1 = 7 - 1 = 6$$
 •  $Q4 = yT - y1 = 7 - 1 = 6$ 

$$Q1/p1 = 0/-9$$
  $Q3/p3 = 0/-9 = 0$ 

$$Q2 / p2 = 6/9 = 2/3$$
  $Q4 / p4 = 6/9 = 2/3$ 

$$= (pi < 0) \rightarrow T1 = (0,0,0) = 0$$

$$= (pi < 0) \rightarrow T2 = (2/3, 2/3, 2/3) = 2/3$$

• 
$$X1 = x1 + dx \times t1 = 1 + 9 \times 0 = 1 + 0 = 1$$

• 
$$Y1 = y1 + dy \times t1 = 1 + 9 \times 0 = 1$$

$$(x1, y1) = (1,1)$$

$$T2 = 2/3$$

• 
$$X2 = x1 + dx * t2 = 1 + 3 \times 2/3 = 1 + 6 = 7$$

• 
$$Y2 = y1 + dy * t2 = 1 + 9 \times 2/3 = 7$$

$$\Rightarrow$$
 (x2,y2) = (7,7)