

BPMN Analisis dan Desain Perangkat Lunak



Disusun Oleh:

Ibnu Fauzan Affifudin

19051397052

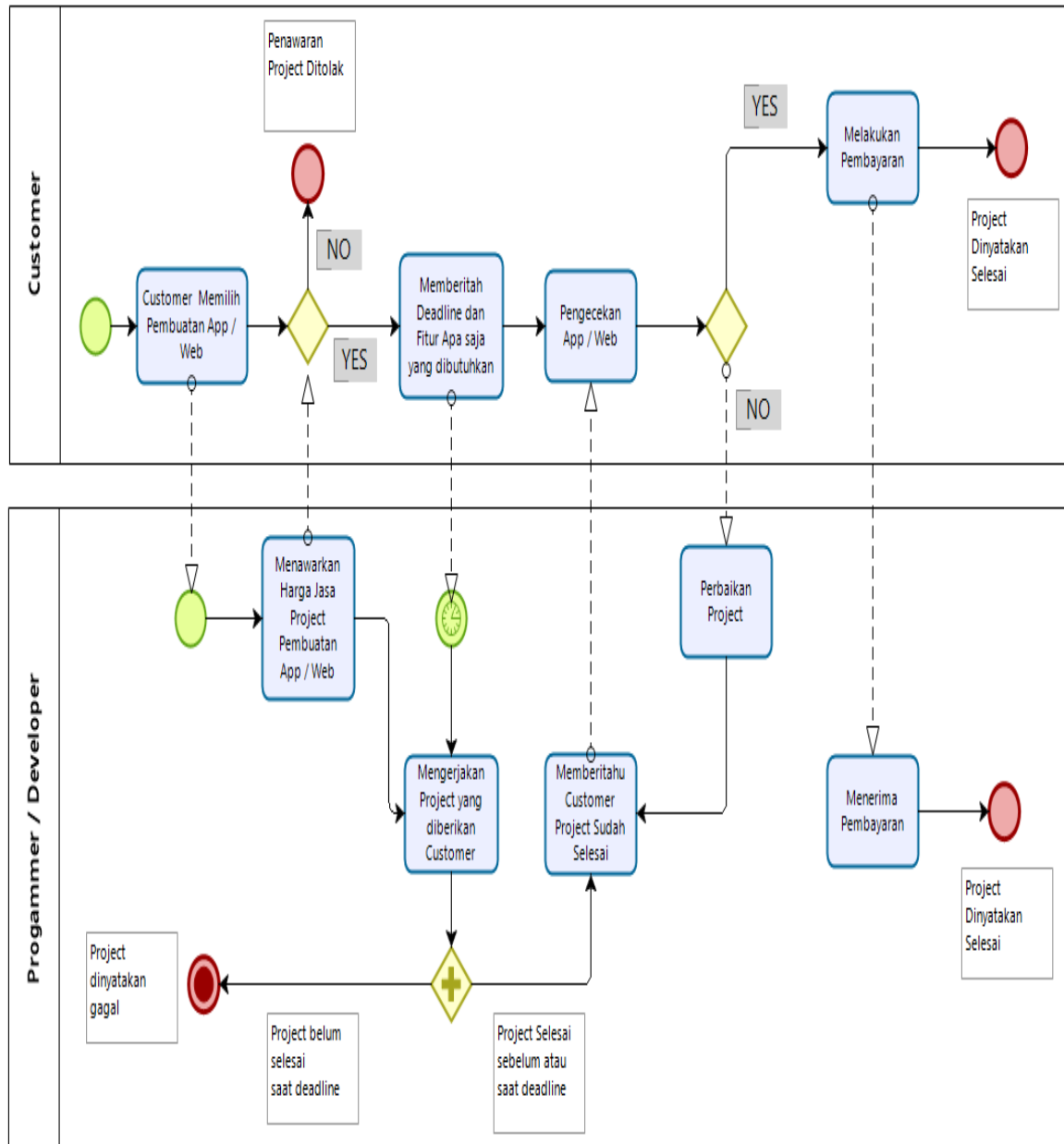
Program Studi D4 Manajemen Informatika

Jurusan Teknik informatika

Universitas Negeri Surabaya

2019

1. BPMN prosedur kerja Jasa Pembuatan Aplikasi dan Website Abang Ibnu



2. Dokumen

- Nama Penawar Jasa : Ibnu Fauzan Affifudin
- Bentuk Jasa yang ditawarkan : Pembuatan aplikasi dan website
- Penjelasan : Jasa Pembuatan Aplikasi dan Website merupakan Jasa untuk seseorang atau sebuah perusahaan untuk menawarkan sebuah project full stack developer atau website dan akan dikerjakan oleh penawar jasa tersebut.
- Ciri2 Penawar Jasa Full stack developer:
 1. Harus mendapatkan project baru bisa bekerja
 2. Bisa bekerja sama dengan developer lain agar project bisa diselesaikan
 3. Waktu deadline dan biaya bisa didiskusikan oleh kedua belah pihak hingga mencapai mufakat
 4. Bila project belum selesai saat deadline, maka project dinyatakan gagal
 5. Biasa dicari di aplikasi freelancer (Fastwork,dsb.)
- Laporan Penyewaan Jasa

No	Nama	Tipe Data	Keterangan
1.	Tanggal Pemberian Project	Numeric	Tanggal Pemberian Project diberikan
2.	Nama Penyewa / Perusahaan	Char	Nama dari orang / perusahaan penyewa Jasa
3.	Tanggal Deadline	Numeric	Tanggal Deadline yang telah disepakati
4.	Harga	Numeric	Harga Jasa
5.	Total Bayar	Numeric	Total Pembayaran

3. Business Rules

ID	Definisi Rule	Jenis Rule	Statis/Dinamis	Sumber
SIS1	Deadline dan harga project harus didiskusikan terlebih dahulu oleh kedua pihak hingga mufakat	Facts	Statis	Standar Sistem
CST1	Penyewa wajib membayar DP project sesuai dengan kesepakatan	Constrains	Statis	Kebijakan
CST2	Bila sudah disepakati, Penawar jasa wajib menyelesaikan project sesuai dengan kesepakatan awal	Action Anabler	Statis	Kebijakan
REP1	Apabila project belum selesai saat deadline, maka project dinyatakan gagal dan uang DP harus dikembalikan	Inferences	statis	Standar Laporan
REP2	penambahan fitur setelah project selesai penyewa harus wajib mendiskusikan deadline tambahan untuk penambahan fitur	Inferences	Dinamis	Standar Laporan
CST3	Penambahan fitur setelah project selesai dikenakan biaya tambahan	Action Anabler	Dinamis	Kebijakan
REP3	Setelah project selesai, maka penyewa wajib membayar sisa pembayaran dan mengirim bukti pembayarannya	Constrains	Statis	Standar Laporan

4. User Requirements

1. Penyewa harus mendiskusikan terlebih dahulu deadline dan harga project kepada penawar jasa hingga kedua belah pihak sepakat.
2. Penyewa harus membayar DP project sebelum penawaran mengerjakan project yang diberikan.
3. Penyewa punya hak untuk menanyakan progres project yang sedang dikerjakan.
4. Apabila penyewa ingin menambah fitur atau mengubah suatu fitur, maka harus didiskusikan terlebih dahulu kepada penawaran jasa.
5. Bila project telah selesai, maka penyewa wajib membayar sisa pembayaran dan menunjukkan bukti pembayaran DP dan sisa pembayaran .