LAPORAN PRAKTIKUM STRUKTUR DATA DAN ALGORITMA

MODUL 4 "LINKED LIST CIRCULAR DAN NON CIRCULAR"



Disusun Oleh:

NAMA: Ibnu Rizal Mutaqim

NIM: 2311102067

Dosen

Wahyu Andi Saputra, S.Pd, M.Eng

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO

2024

A. Dasar Teori

1. LINKED LIST NON CIRCULAR

Linked list non circular merupakan linked list dengan node pertama (head) dan node terakhir (tail) yang tidak saling terhubung. Pointer terakhir (tail) pada Linked List ini selalu bernilai 'NULL' sebagai pertanda data terakhir dalam list-nya. Linked list non circular dapat digambarkan sebagai berikut.

OPERASI PADA LINKED LIST NON CIRCULAR

1) . Deklarasi Simpul (Node)

```
struct node
{
int data;
node *next;
};
```

2) Membuat dan Menginisialisasi Pointer Head dan Tail

```
node *head, *tail;

void init()
{
head = NULL;
tail = NULL;
};
```

3) Pengecekan Kondisi Linked List

```
bool isEmpty()
{

if (head == NULL && tail == NULL) {

return true;
}

else
{

return false;
}
```

4) Penambahan Simpul

```
void insertBelakang(string

dataUser) {

if (isEmpty() == true)

{

node *baru = new node;

baru->data = dataUser;

head = baru;
```

```
tail = baru;
baru->next = NULL;
else
node *baru = new node;
baru->data = dataUser;
baru->next = NULL;
tail->next = baru;
tail = baru;
};
```

5) Penghapusan Simpul (Node)

```
void hapusDepan()
{
  if (isEmpty() == true)
  {
  cout << "List kosong!" <<
  endl; }
  else</pre>
```

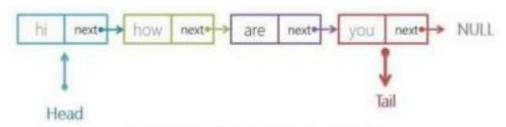
```
node *helper;
helper = head;
if (head == tail)
head = NULL;
tail = NULL;
delete helper;
else
head = head->next;
helper->next = NULL;
delete helper;
```

6) Menampilkan Data Linked List

```
void tampil()
{
  if (isEmpty() == true)
```

```
cout << "List kosong!" << endl;</pre>
else
node *helper;
helper = head;
while (helper != NULL)
cout << helper->data << ends;</pre>
helper = helper->next;
```

digambarkan sebagai berikut:



Gambar 1 Single Linked List Non Circular

2. Linked list circular merupakan linked list yang tidak memiliki akhir karena node terakhir (tail) tidak bernilai 'NULL', tetapi terhubung dengan node pertama (head). Saat menggunakan linked list circular kita membutuhkan dummy node atau node pengecoh yang biasanya dinamakan dengan node current supaya program dapatberhenti menghitung data ketika node current mencapai node pertama (head). Linked list circular dapat digunakan untuk menyimpan data yang perlu diakses secara berulang, seperti daftar putar lagu, daftar pesan dalam antrian, atau penggunaan memori berulang dalam suatu aplikasi. Linked list circular dapat.

OPERASI PADA LINKED LIST CIRCULAR

1) Deklarasi Simpul (Node)

```
struct Node

{

string data;

Node *next;

};
```

2) Membuat dan Menginisialisasi Pointer Head dan Tail

```
Node *head, *tail, *baru, *bantu, *hapus;

void init()
{
    head = NULL;
    tail = head;
}
```

3) Pengecekan Kondisi Linked List

```
int isEmpty()
{
  if (head == NULL)
  return 1; // true
  else
  return 0; // false
}
```

4) Pembuatan Simpul (Node)

```
void buatNode(string data)
{
baru = new Node;
baru->data = data;
baru->next = NULL;
}
```

5) Penambahan Simpul (Node)

```
// Tambah Depan

void insertDepan(string

data) {

// Buat Node baru
```

```
buatNode(data);
if (isEmpty() == 1)
head = baru;
tail = head;
baru->next = head;
}
else
while (tail->next != head)
{
tail = tail->next;
}
baru->next = head;
head = baru;
tail->next = head;
```

6) Penghapusan Simpul(Node)

```
void hapusBelakang()
```

```
if (isEmpty() == 0)
{
hapus = head;
tail = head;
if (hapus->next == head)
head = NULL;
tail = NULL;
delete hapus;
}
else
while (hapus->next != head)
hapus = hapus->next;
}
while (tail->next != hapus)
{
tail = tail->next;
```

```
tail->next = head;
hapus->next = NULL;
delete hapus;
}
```

7) Menampilkan Data Linked List

```
void tampil()
if (isEmpty() == 0)
tail = head;
do
cout << tail->data << ends;
tail = tail->next;
} while (tail != head);
cout << endl;</pre>
```

B. Guided

Guided 1: Linked List Non Circural

Source code:

```
#include <iostream>
using namespace std;
struct Node {
  int data;
  Node *next;
};
Node *head;
Node *tail;
void init() {
  head = NULL;
  tail = NULL;
bool isEmpty() {
  return\ head == NULL;
void insertDepan(int nilai) {
  Node *baru = new Node;
  baru->data = nilai;
  baru->next = NULL;
  if (isEmpty()) {
     head = tail = baru;
  } else {
     baru->next = head;
     head = baru;
void insertBelakang(int nilai) {
  Node *baru = new Node;
```

```
baru->data = nilai;
  baru->next=NULL;
  if (isEmpty()) {
     head = tail = baru;
  } else {
     tail->next = baru;
     tail = baru;
int hitungList() {
  Node *hitung = head;
  int jumlah = 0;
  while (hitung != NULL) {
    jumlah++;
     hitung = hitung -> next;
  return jumlah;
void insertTengah(int data, int posisi) {
  if (posisi < 1 // posisi > hitungList()) {
     cout << "Posisi diluar jangkauan" << endl;</pre>
  } else if (posisi == 1) {
     cout << "Posisi bukan posisi tengah" << endl;</pre>
  } else {
     Node *baru = new Node();
     baru->data=data;
     Node *bantu = head;
     int\ nomor = 1;
     while (nomor < posisi - 1) {
       bantu = bantu->next;
       nomor++;
     baru->next = bantu->next;
```

```
bantu->next=baru;
void hapusDepan() {
  if (!isEmpty()) {
     Node *hapus = head;
     if (head->next != NULL) {
       head = head -> next;
     } else {
       head = tail = NULL;
     delete hapus;
  } else {
     cout << "List kosong!" << endl;</pre>
void hapusBelakang() {
  if (!isEmpty()) {
     Node *hapus = tail;
     if (head != tail) {
       Node *bantu = head;
       while (bantu->next != tail) {
          bantu = bantu->next;
       tail = bantu;
       tail > next = NULL;
     } else {
       head = tail = NULL;
     delete hapus;
  } else {
     cout << "List \, kosong!" << endl;
```

```
void hapusTengah(int posisi) {
  if (posisi < 1 // posisi > hitungList()) {
     cout << "Posisi di luar jangkauan" << endl;</pre>
  } else if (posisi == 1) {
     cout << "Posisi bukan posisi tengah" << endl;</pre>
  } else {
     Node *bantu = head;
     Node *hapus;
     Node *sebelum = NULL;
     int\ nomor = 1;
     while (nomor < posisi) {
       sebelum = bantu;
       bantu = bantu -> next;
       nomor++;
     hapus = bantu;
     if (sebelum != NULL) {
       sebelum->next = bantu->next;
     } else {
       head = bantu->next;
     delete hapus;
void ubahDepan(int data) {
  if (!isEmpty()) {
     head->data = data;
  } else {
     cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
```

```
void ubahTengah(int data, int posisi) {
  if (!isEmpty()) {
     if (posisi < 1 || posisi > hitungList()) {
       cout << "Posisi di luar jangkauan" << endl;</pre>
     } else if (posisi == 1) {
       cout << "Posisi bukan posisi tengah" << endl;</pre>
     } else {
       Node *bantu = head;
       int\ nomor = 1;
       while (nomor < posisi) {
          bantu = bantu->next;
          nomor++;
       bantu->data = data;
     }
  } else {
     cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
void ubahBelakang(int data) {
  if (!isEmpty()) {
     tail->data = data;
  } else {
     cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
void clearList() {
  Node *bantu = head;
  Node *hapus;
  while (bantu != NULL) {
     hapus = bantu;
     bantu = bantu->next;
     delete hapus;
```

```
head = tail = NULL;
  cout << "List berhasil terhapus!" << endl;</pre>
void tampil() {
  Node *bantu = head;
  if (!isEmpty()) {
     while (bantu != NULL) {
       cout << bantu->data << " ";
       bantu = bantu -> next;
     cout << endl;
  } else {
     cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
int main() {
  init();
  insertDepan(3);
  tampil();
  insertBelakang(5);
  tampil();
  insertDepan(2);
  tampil();
  insertDepan(1);
  tampil();
  hapusDepan();
  tampil();
  hapusBelakang();
  tampil();
  insertTengah(7, 2);
  tampil();
  hapusTengah(2);
```

```
tampil();
ubahDepan(1);
tampil();
ubahBelakang(8);
tampil();
ubahTengah(11, 2);
tampil();
return 0;
}
```

Screenshots Output

```
PS D:\KULIAH\KULIAH SEMESTER 2\PRAKTIKUM STRUKTUR DATA DAN ALGORITMA\PRAKTIKUM WEEK 4> cd
Guided1 } ; if ($?) { .\Guided1 }
                                                     X
3 5
2 3 5
1 2 3 5
                   File
                                   View
                                                            £
                           Edit
                   Nama
                             :Ibnu Rizal Mutaqimppp
                   MIN
                             :2311102067
                   Kelas
                             :IF-11-B
PS D:\KULIAH\KULIA
                                                                 PRAKTIKUM WEEK 4>
                  Ln 1, Col 2 58 characters 100%
                                                   Windd UTF-8
```

Deskripsi:

Kode tersebut merupakan Linked List non-Circular. Struktur data ini terdiri dari simpul-simpul berurutan dengan setiap simpul(node) menyimpan nilai integer dan pointer ke simpul berikutnya. Fungsi-fungsi yang disediakan meliputi inisialisasi, pengecekan kekosongan, penambahan simpul di depan atau di belakang, penambahan simpul di tengah berdasarkan posisi, penghapusan simpul di depan, di belakang, atau di tengah, pengubahan nilai data simpul di depan, di belakang, atau di tengah, penghapusan seluruh isi Linked List, dan tampilan isi Linked List. Ini memungkinkan penyimpanan dan manipulasi data dengan fleksibilitas dalam program.

Guided 2: Linked List Circural

Source code:

```
#include <iostream>
using namespace std;
struct Node {
  string data;
  Node *next;
};
Node *head, *tail, *baru, *bantu, *hapus;
void init() {
  head = NULL;
  tail = head;
int isEmpty() {
  return\ head == NULL;
void buatNode(string data) {
  baru = new Node;
  baru->data = data;
  baru->next = NULL;
int hitungList() {
  bantu = head;
  int jumlah = 0;
  while (bantu != NULL) {
    jumlah++;
     bantu = bantu->next;
```

```
return jumlah;
void insertDepan(string data) {
  buatNode(data);
  if (isEmpty()) {
     head = baru;
     tail = head;
     baru->next = head;
  } else {
     while (tail->next != head) {
       tail = tail -> next;
     baru->next=head;
     head = baru;
     tail->next = head;
void insertBelakang(string data) {
  buatNode(data);
  if (isEmpty()) {
     head = baru;
     tail = head;
     baru->next = head;
  } else {
     while (tail->next != head) {
       tail = tail > next;
     tail->next = baru;
     baru->next = head;
```

```
void insertTengah(string data, int posisi) {
  if (isEmpty()) {
     head = baru;
     tail = head;
     baru->next = head;
  } else {
     baru->data = data;
     int\ nomor = 1;
     bantu = head;
     while (nomor < posisi - 1) {
       bantu = bantu->next;
       nomor++;
     baru->next = bantu->next;
     bantu->next=baru;
void hapusDepan() {
  if (!isEmpty()) {
     hapus = head;
     tail = head;
     if(hapus->next == head) \{
       head = NULL;
       tail = NULL;
       delete hapus;
     } else {
       while (tail->next != hapus) {
          tail = tail -> next;
       head = head -> next;
```

```
tail->next = head;
       hapus->next = NULL;
       delete hapus;
     }
  } else {
    cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
void hapusBelakang() {
  if (!isEmpty()) {
    hapus = head;
     tail = head;
    if(hapus->next == head) \{
       head = NULL;
       tail = NULL;
       delete hapus;
    } else {
       while (hapus->next != head) {
          hapus = hapus -> next;
       while (tail->next != hapus) {
          tail = tail -> next;
       tail->next = head;
       hapus->next = NULL;
       delete hapus;
    }
  } else {
    cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
```

```
void hapusTengah(int posisi) {
  if (!isEmpty()) {
     int\ nomor = 1;
     bantu = head;
     while (nomor < posisi - 1) {
       bantu = bantu->next;
       nomor++;
     hapus = bantu->next;
     bantu->next = hapus->next;
     delete hapus;
  } else {
     cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
void clearList() {
  if (head != NULL) {
     hapus = head -> next;
     while (hapus != head) {
       bantu = hapus->next;
       delete hapus;
       hapus = bantu;
     delete head;
     head = NULL;
  cout << "List berhasil terhapus!" << endl;</pre>
void tampil() {
  if (!isEmpty()) {
     tail = head;
```

```
do {
       cout << tail->data << " ";
       tail = tail -> next;
     } while (tail != head);
     cout << endl;
  } else {
     cout << "List masih kosong!" << endl;</pre>
int main() {
  init();
  insertDepan("Ayam");
  tampil();
  insertDepan("Bebek");
  tampil();
  insertBelakang("Cicak");
  tampil();
  insertBelakang("Domba");
  tampil();
  hapusBelakang();
  tampil();
  hapusDepan();
  tampil();
  insertTengah("Sapi", 2);
  tampil();
  hapusTengah(2);
  tampil();
  return 0;
```

Screenshots Output

```
PS D:\KULIAH\KULIAH SEMESTER 2\PRAKTIKUM STRUKTUR DATA DAN ALGORITMA\PRAKTIKUM WEEK 4> cd "d:\KUL
Guided2 } ; if ($?) { .
                                                                    ×
Ayam
                                     Na ▶
Bebek Ayam
Bebek Ayam Cicak
                                          View
                                                                    £33
                          File
                                  Edit
Bebek Ayam Cicak Domba
Bebek Ayam Cicak
Ayam Cicak
                                    :Ibnu Rizal Mutaqimppp
                          Nama
Ayam Sapi Cicak
                          MIM
                                    :2311102067
Ayam Cicak
PS D:\KULIAH\KULIAH SEMES
                                                                        KUM WEEK 4>
                          Kelas
                                    :IF-11-B
                         Ln 1, Col 2 58 characters
                                                 100%
                                                           Windd UTF-8
```

Deskripsi:

Kode tersebut merupakan Linked List Circular ,di mana setiap simpul(node) menyimpan data string dan memiliki pointer yang menunjuk ke simpul berikutnya dalam lingkaran. Fungsi-fungsi yang disediakan mencakup inisialisasi, pengecekan kekosongan, pembuatan simpul baru, penambahan di depan, di belakang, atau di tengah, penghapusan di depan, di belakang, atau di tengah, penghapusan seluruh isi, dan tampilan isi Linked List. Ini memungkinkan penggunaan struktur data fleksibel untuk penyimpanan dan manipulasi data dalam program.

Unguided

Unguided 1:

Buatlah program menu Linked List Non Circular untuk menyimpan Nama dan

NIM mahasiswa, dengan menggunakan input dari user.

Source code:

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
using namespace std;
struct mahasiswa
{
    string nama;
    string nim;
};
```

```
struct node
  mahasiswa ITTP;
  node *next;
node *head, *tail, *bantu, *hapus, *before, *baru;
void init()
  head = NULL;
  tail = NULL;
bool isEmpty()
  if(head == NULL)
     return true;
  }
  else
    return false;
mahasiswa Pendataan()
  mahasiswa ITTP;
  cout << "\nMasukkan Nama\t: ";</pre>
  cin.ignore();
  getline(cin, ITTP.nama);
  cout << "Masukkan NIM\t: ";</pre>
  cin >> ITTP.nim;
```

```
return ITTP;
void insertDepan(mahasiswa ITTP)
  node *baru = new node;
  baru->ITTP.nama = ITTP.nama;
  baru->ITTP.nim = ITTP.nim;
  baru->next = NULL;
  if(isEmpty() == true)
    head = tail = baru;
    tail->next = NULL;
  else
    baru->next = head;
    head = baru;
  cout << "Data " << ITTP.nama << " berhasil diinput!\n";</pre>
void insertBelakang(mahasiswa ITTP)
  node *baru = new node;
  baru->ITTP.nama = ITTP.nama;
  baru->ITTP.nim = ITTP.nim;
  baru->next=NULL;
  if(isEmpty() == true)
    head = tail = baru;
    tail->next = NULL;
```

```
else
     tail->next=baru;
     tail = baru;
int hitungList()
  int penghitung = 0;
  node *bantu;
  bantu = head;
  while (bantu != NULL)
    penghitung++;
     bantu = bantu->next;
  return penghitung;
void insertTengah(mahasiswa identitas, int posisi)
  node *baru = new node;
  baru->ITTP.nama = identitas.nama;
  baru->ITTP.nim = identitas.nim;
  node *bantu;
  if (posisi < 1 // posisi > hitungList())
     cout << "posisi diluar jangakauan";</pre>
  else\ if\ (posisi == 1)
```

```
cout << "INi bukan posisi tengah\n";
  }
  else
    bantu = head;
    int\ penghitung = 1;
    while (penghitung != posisi - 1)
      penghitung++;
      bantu = bantu -> next;
    baru->next = bantu->next;
    bantu->next=baru;
void ubahDepan(mahasiswa data)
  string namaBefore = head->ITTP.nama;
  head->ITTP.nama = data.nama;
  head->ITTP.nim = data.nim;
  cout << "data " << namaBefore << " telah diganti dengan data " << data.nama
<< endl;
void ubahBelakang(mahasiswa data)
  string namaBefore = tail->ITTP.nama;
  tail->ITTP.nama = data.nama;
  tail->ITTP.nim = data.nim;
  cout << "data" << namaBefore << "telah digan<math>\Theta dengan data" << data.nama
<< endl;
```

```
void ubahTengah(mahasiswa data)
  int posisi;
  cout << "\nMasukkan posisi data yang akan diubah : ";</pre>
  cin >> posisi;
  if (posisi < 1 // posisi > hitungList())
    cout << "\nPosisi diluar jangkauan\n";
  else\ if\ (posisi==1)
    cout << "\nBukan posisi tengah\n";
  else
     bantu = head;
    int\ penghitung = 1;
    while (penghitung != posisi)
       penghitung++;
       bantu = bantu->next;
     bantu->ITTP.nama = data.nama;
     bantu->ITTP.nim = data.nim;
void tampil()
```

```
node *bantu = head;
  cout << "Nama"
     << " Nim \setminus n";
  while (bantu != NULL)
    cout << bantu->ITTP.nama << " " << bantu->ITTP.nim << endl;
    bantu = bantu->next;
void hapusDepan()
  string dataBefore = head->ITTP.nama;
  hapus = head;
  if (head != tail)
    head = head -> next;
    delete hapus;
  }
  else
    head = tail = NULL;
  cout << "Data " << dataBefore << " berhasil dihapus\n";</pre>
void hapusBelakang()
  string dataBefore = head->ITTP.nama;
  if (head != tail)
    hapus = tail;
```

```
bantu = head;
     while (bantu->next != tail)
       bantu = bantu->next;
     tail = bantu;
     tail->next = NULL;
     delete hapus;
  else
     head = tail = NULL;
  cout << "Data " << dataBefore << " berhasil dihapus\n";</pre>
void hapusTengah()
  tampil();
  cout << endl;
  if(isEmpty() == false)
  back:
     int posisi;
     cout << "Masukkan Posisi yang dihapus : ";</pre>
     cin >> posisi;
     if (posisi < 1 // posisi > hitungList())
       cout << "\nPosisi di luar jangkauan!\n";</pre>
       cout << "Masukkan posisi baru\n";
       goto back;
```

```
else if (posisi == 1 // posisi == hitungList())
    cout << "\nBukan Posisi tengah\n";
    cout << "Masukkan posisi baru\n";
     goto back;
  else
     bantu = head;
    int penghitung = 1;
    while (penghitung <= posisi)</pre>
       if(penghitung == posisi - 1)
         before = bantu;
       if(penghitung == posisi)
         hapus = bantu;
       bantu = bantu->next;
       penghitung++;
    string dataBefore = hapus->ITTP.nama;
    before->next = bantu;
     delete hapus;
    cout << "\nData " << dataBefore << " berhasil dihapus!\n";</pre>
else
```

```
cout << "\n!!! List Data Kosong !!!\n";
void hapusList()
  bantu = head;
  while (bantu != NULL)
    hapus = bantu;
    delete hapus;
    bantu = bantu->next;
  init();
  cout << "\nsemua data berhasil dihapus\n";</pre>
int main()
  init();
  mahasiswa ITTP;
back:
  int operasi, posisi;
  cout << " PROGRAM SINGLE LINKED LIST NON-CIRCULAR" << endl;
  cout << "
     << endl;
  cout << "1. Tambah Depan" << endl;</pre>
  cout << "2. Tambah Belakang" << endl;</pre>
  cout << "3. Tambah Tengah" << endl;</pre>
  cout << "4. Ubah Depan" << endl;
  cout << "5. Ubah Belakang" << endl;</pre>
```

```
cout << "6. Ubah Tengah" << endl;
cout << "7. Hapus depan" << endl;
cout << "8. Hapus belakang" << endl;</pre>
cout << "9. Hapus Teangah" << endl;</pre>
cout << "10.Hapus list" << endl;
cout << "11.Tampilkan" << endl;</pre>
cout << "0. Exit" << endl;
cout << "\nPilih Operasi :> ";
cin >> operasi;
switch (operasi)
case 1:
  cout << "tambah depan \ ";
  insertDepan(Pendataan());
  cout << endl;
  goto back;
  break;
case 2:
  cout << "tambah belakang \n";
  insertBelakang(Pendataan());
  cout << endl;
  goto back;
  break;
case 3:
  cout << "tambah tengah \n";
  cout << "nama : ";
  cin >> ITTP.nama;
  cout << "NIM : ";
  cin >> ITTP.nim;
```

```
cout << "Posisi: ";
  cin >> posisi;
  insertTengah(ITTP, posisi);
  cout << endl;
  goto back;
  break;
case 4:
  cout << "ubah depan \n";
  ubahDepan(Pendataan());
  cout << endl;
  goto back;
  break;
case 5:
  cout << "ubah belakang \n";
  ubahBelakang(Pendataan());
  cout << endl;
  goto back;
  break;
case 6:
  cout << "ubah tengah \ ";
  ubahTengah(Pendataan());
  cout << endl;
  goto back;
  break;
case 7:
  cout << "hapus depan \setminus n";
  hapusDepan();
  cout << endl;
  goto back;
  break;
case 8:
  cout << "hapus belakang\n";
```

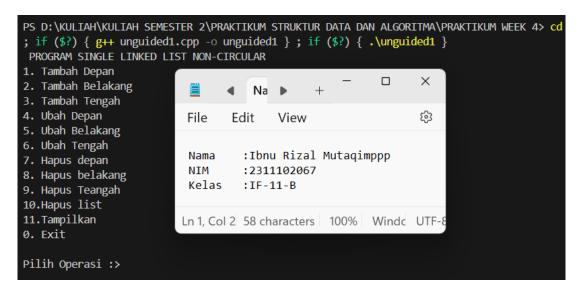
```
hapusBelakang();
  cout << endl;
  goto back;
  break;
case 9:
  cout << "hapus tengah \setminus n";
  hapusTengah();
  cout << endl;
  goto back;
  break;
case 10:
  cout << "hapus list \n";
  hapusList();
  cout << endl;
  goto back;
  break;
case 11:
  tampil();
  cout << endl;
  goto back;
  break;
case 0:
  cout << "\nEXIT PROGRAM\n";
  break;
default:
  cout << "\nSalah input operasi\n";</pre>
  cout << endl;
  goto back;
  break;
```

```
return 0;
}
```

Screenshots Output

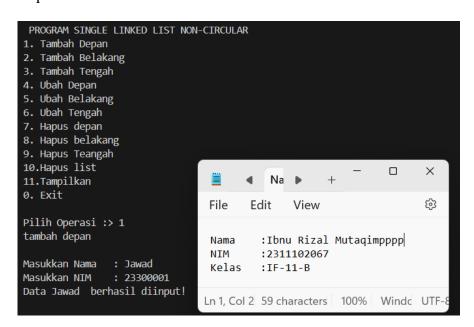
1. Buatlah menu untuk menambahkan, mengubah, menghapus, dan melihat Nama dan NIM mahasiswa, berikut contoh tampilan output dari nomor 1:

Tampilan Menu:

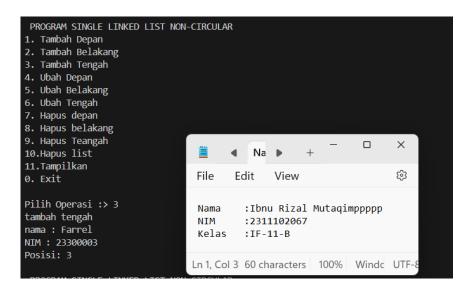


Tampilan Operasi Tambah:

Depan

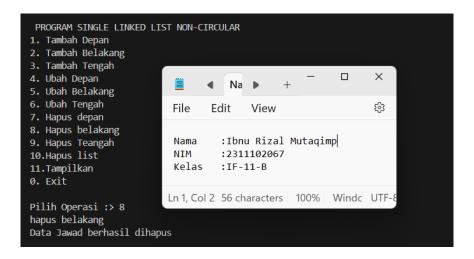


Tengah

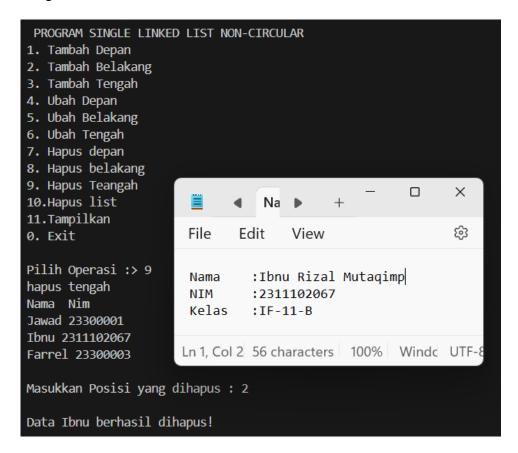


Tampilan Opersai Hapus

Belakang

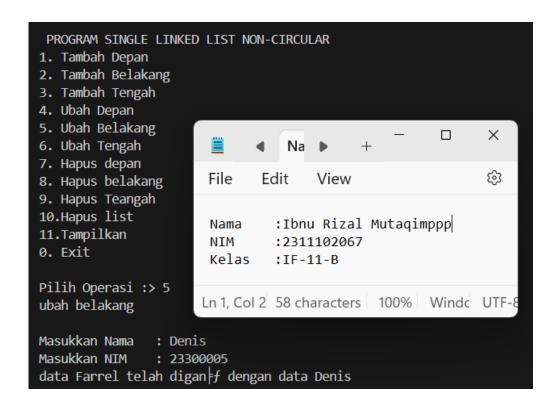


• Tengah

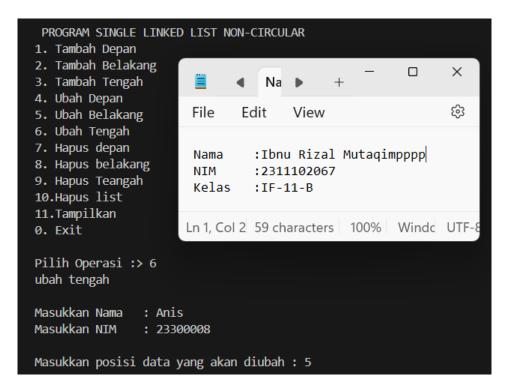


Tampilan Operasi Ubah

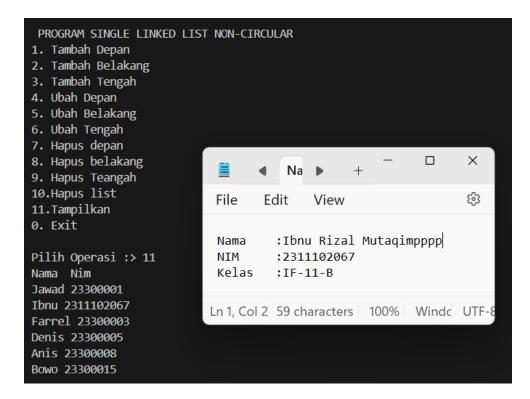
• Ubah Belakang



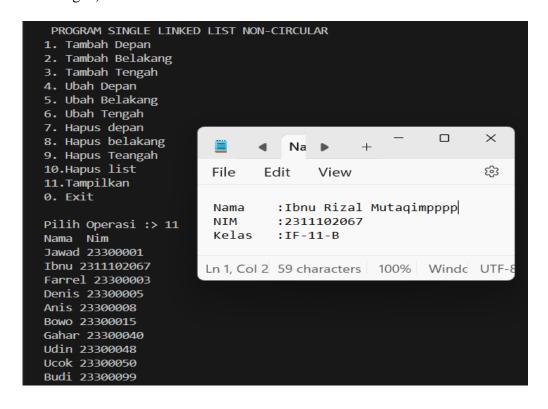
Ubah Tengah



Tampilan Operasi Tampilkan Data



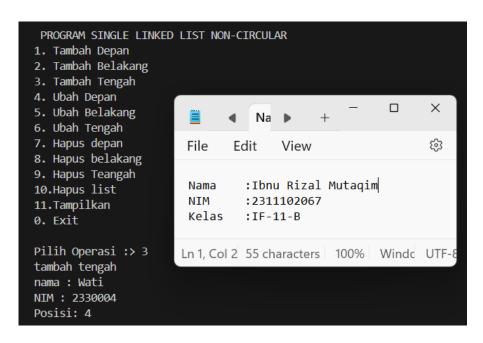
 Setelah membuat menu tersebut, masukkan data sesuai urutan berikut, lalu tampilkan data yang telah dimasukkan. (Gunakan insert depan, belakang atau tengah)



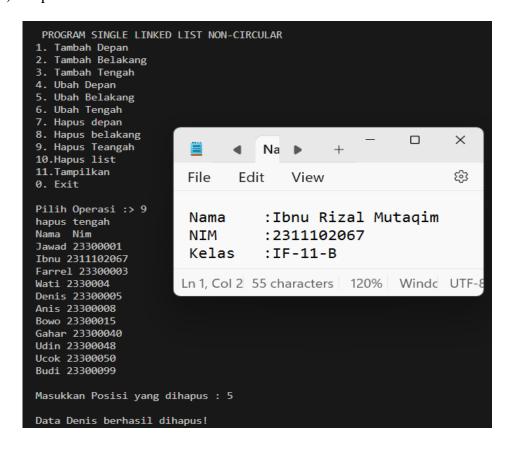
3. Lakukan perintah berikut:

a) Tambahkan data berikut diantara Farrel dan Denis:

Wati 2330004

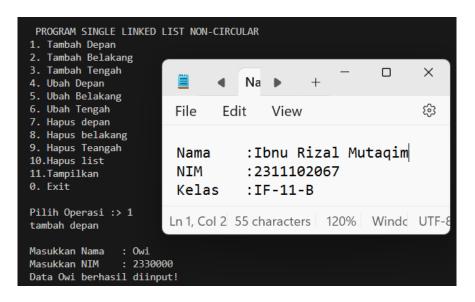


b) Hapus data Denis



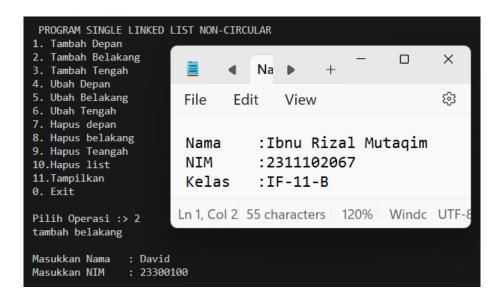
c) Tambahkan data berikut di awal:

Owi 2330000



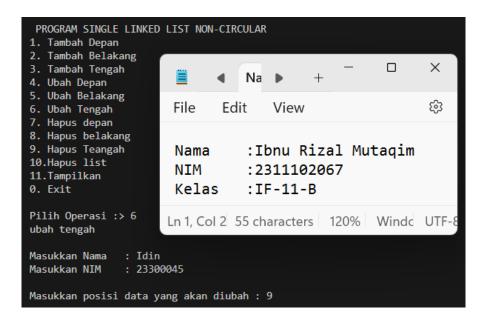
d) Tambahkan data berikut di akhir:

David 23300100



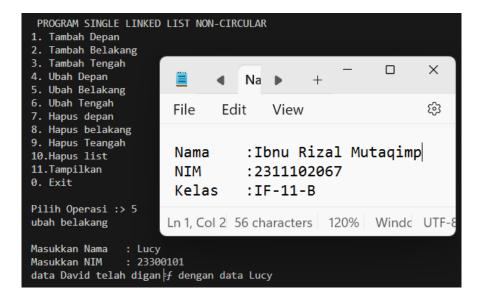
e) e) Ubah data Udin menjadi data berikut:

Idin 23300045

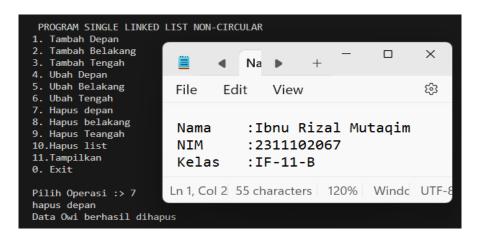


f) I) Ubah data terkahir menjadi berikut:

Lucy 23300101

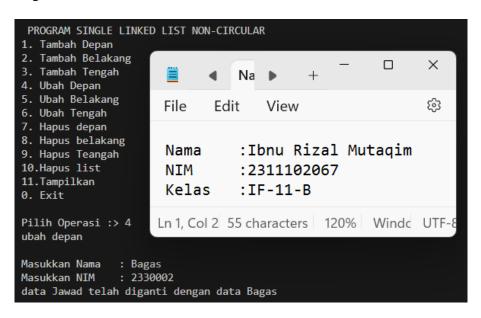


g) g) Hapus data awal

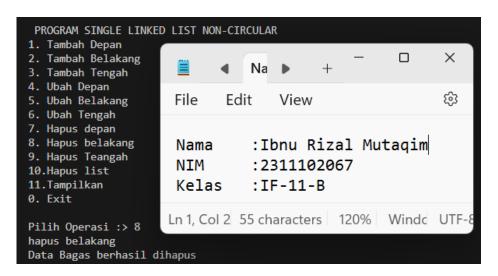


h) h) Ubah data awal menjadi berikut:

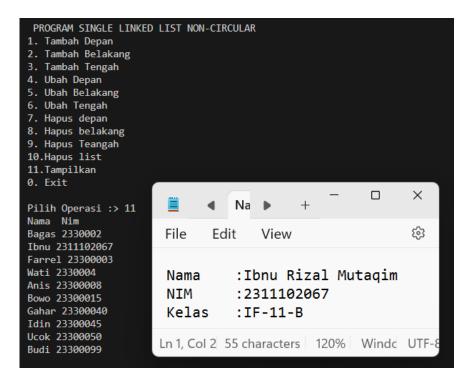
Bagas 2330002



i) Hapus data akhir



j) Tampilkan seluruh data



C. Kesimpulan

Kesimpulan singkatnya adalah:

Linked list merupakan salah satu struktur data yang terdiri dari simpul-simpul yang terhubung melalui pointer. Ada dua jenis utama linked list: Non Circural dan circular. Linked list non circural adalah struktur data di mana setiap simpul memiliki pointer yang menunjuk ke simpul berikutnya dalam urutan linear. Tidak ada simpul yang menunjuk kembali ke simpul sebelumnya, sehingga linked list non circural memiliki awal dan akhir yang jelas. Di sisi lain, linked list circular adalah jenis linked list di mana simpul terakhir memiliki pointer yang menunjuk kembali ke simpul pertama, membentuk lingkaran. Dalam linked list circular, traversal dapat dimulai dari simpul manapun dan berakhir ketika kembali ke simpul awal. Meskipun operasi-operasi pada kedua jenis linked list mirip, perlu diperhatikan bahwa manipulasi linked list circular harus dilakukan dengan hati-hati untuk menghindari kebingungan atau looping tak terbatas.

2. Referensi (APA)

- [1] Asisten Pratikum "Modul 4 Linked List Circular Dan Non Circular", Learning Management System, 2024.
- [2] Imam Ibnu Badri. (2019, maret). Single Linked List. Diakses pada 9 april 2024. https://www.teachmesoft.com/2019/03/single-linked-list-c-disertai-contoh.html
- [3] Imam Ibnu Badri. (2019, maret). Double Linked List. Diakses pada 9 april 2024. https://www.teachmesoft.com/2019/03/double-link-list-c-disertai-contoh.html