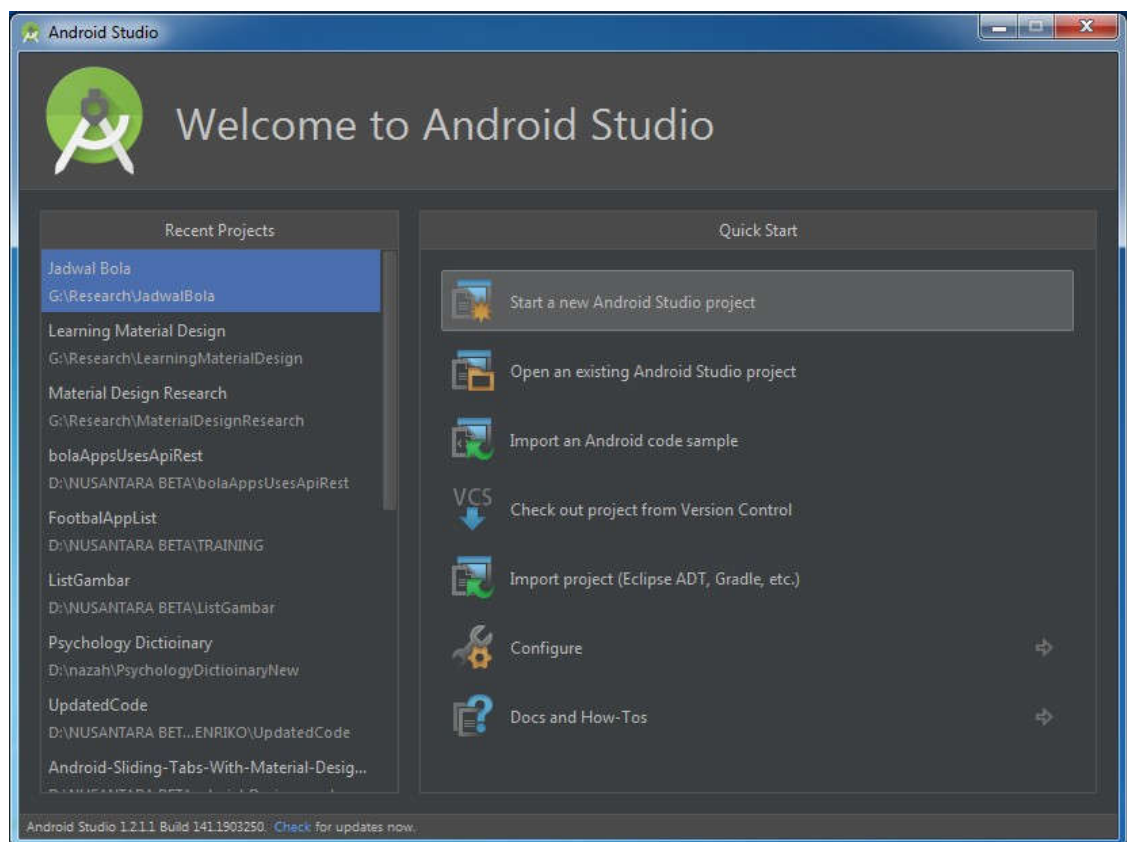


Modul 4

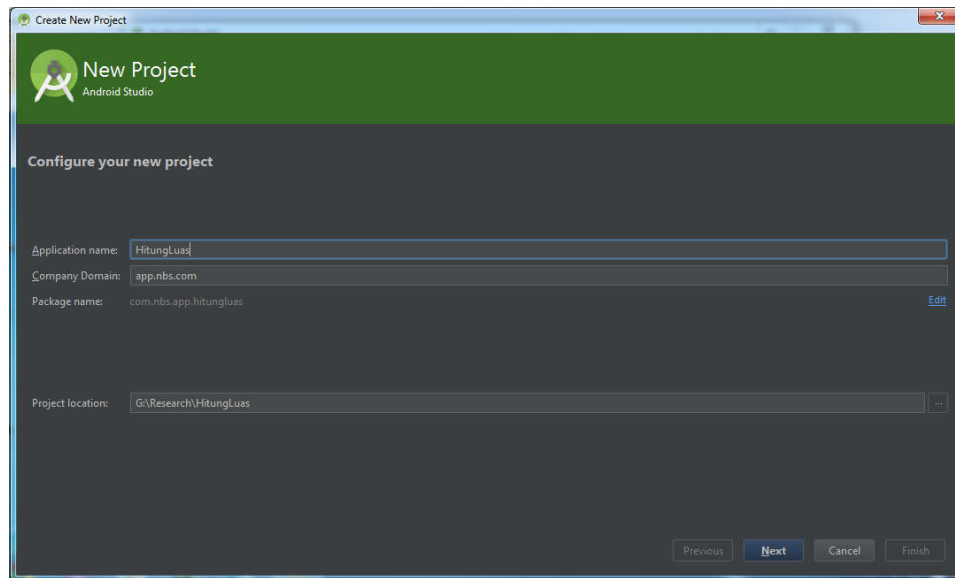
Implementasi Activity pada Pengembangan Aplikasi Android (Pengembangan Aplikasi Hitung Luas)

Tips :

- Ketika ngoding silakan manfaatkan code assistant dengan Cntrl (tahan) + spasi
 - Perhatikan baik-baik penulisan kode terhadap besar kecilnya syntaks, Android dan Java sangat Case Sensitive
1. Buat Project dengan Start a new Android Studio Project



2. Lalu isikan Application Name dengan Hitung Luas dan Company domain dengan nama yang kamu mau seperti berikut :



Kemudian Klik Next dan Hingga Finish. Biarkan gradle mengenerate project kita.

3. Pada activity_main.xml silakan ketikkan kode seperti dibawah ini

```
4. <LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:paddingLeft="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingRight="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingTop="@dimen/activity_vertical_margin"
    android:paddingBottom="@dimen/activity_vertical_margin"
    tools:context=".MainActivity"
    android:orientation="vertical">

    <TextView android:text="Panjang"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginBottom="8dp"/>
    <EditText
    android:id="@+id/edt_panjang"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:hint="0"
    android:inputType="numberDecimal"
    android:layout_marginBottom="5dp"/>
    <TextView android:text="Lebar"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginBottom="8dp"/>
    <EditText
    android:id="@+id/edt_lebar"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
```

```
        android:hint="0"
        android:inputType="numberDecimal"
        android:layout_marginBottom="5dp"/>
    <Button
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/btn_hitung"
        android:text="Hitung"
        android:layout_marginBottom="8dp"/>

    <TextView android:text="Hasil" android:id="@+id/txt_luas"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginBottom="8dp"
        android:textSize="18sp"
        android:textStyle="bold"/>

</LinearLayout>
```

5. Pada MainActivity.java silakan lengkapi kode seperti dibawah ini

```
package com.nbs.app.hitungluas;

import android.os.Bundle;
import android.support.v7.app.ActionBarActivity;
import android.view.Menu;
import android.view.MenuItem;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import android.widget.TextView;

public class MainActivity extends ActionBarActivity {
    private EditText edtPanjang, edtLebar;
    private Button btnHitung;
    private TextView txtLuas;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        getSupportActionBar().setTitle("Hitung Luas Persegi Panjang");

        edtPanjang = (EditText) findViewById(R.id.edt_panjang);
        edtLebar = (EditText) findViewById(R.id.edt_lebar);
        btnHitung = (Button) findViewById(R.id.btn_hitung);
        txtLuas = (TextView) findViewById(R.id.txt_luas);

        btnHitung.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                String panjang =
edtPanjang.getText().toString().trim();
                String lebar = edtLebar.getText().toString().trim();

                double p = Double.parseDouble(panjang);
                double l = Double.parseDouble(lebar);


                double luas = p * l;

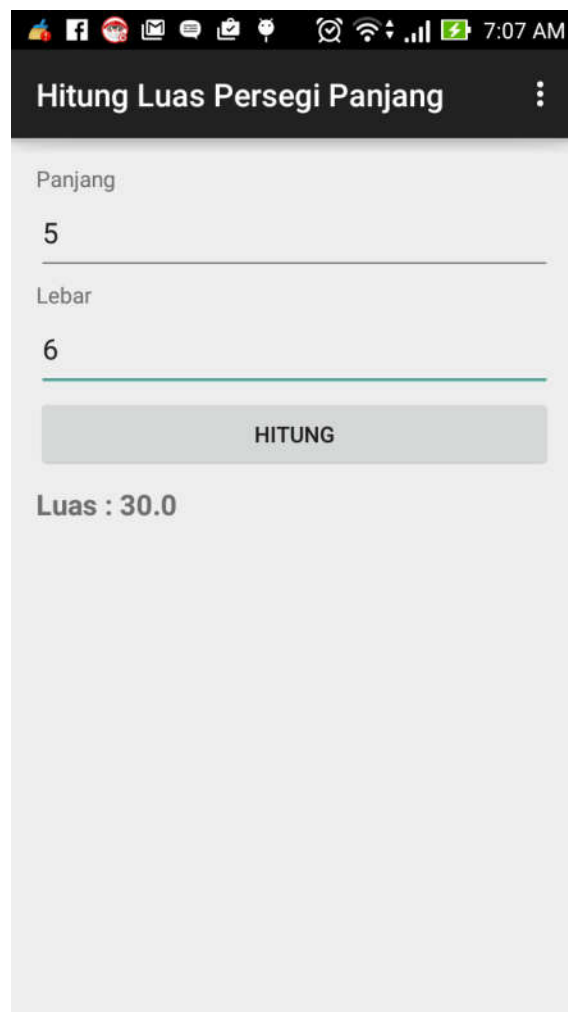
                txtLuas.setText("Luas : "+luas);
            }
        });
    }

    @Override
    public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
        // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it
is present.
        getMenuInflater().inflate(R.menu.menu_main, menu);
        return true;
    }

    @Override
    public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
        // Handle action bar item clicks here. The action bar will
        // automatically handle clicks on the Home/Up button, so long
```

```
// as you specify a parent activity in AndroidManifest.xml.  
int id = item.getItemId();  
  
//noinspection SimplifiableIfStatement  
if (id == R.id.action_settings) {  
    return true;  
}  
  
return super.onOptionsItemSelected(item);  
}
```

6. Silakan Run dengan tombol () atau **Run → Run App** ke emulator atau device atau export ke apk untuk instal secara manual di device.
7. Hasilnya akan seperti ini



TUGAS :

Buat Layout dengan Android Studio untuk menampilkan Biodata Siswa :

Biodata Siswa RPL

NIS	:	<input type="text"/>
Nama	:	<input type="text"/>
Alamat	:	<input type="text"/>
Email	:	<input type="text"/>
Kelas	:	<input type="text" value="Pilih Kelas ▼"/>
Tempat	:	<input type="text"/>
Tanggal Lahir	:	<input type="text" value="mm/dd/yyyy"/>
Jenis Kelamin	:	<input type="radio"/> L <input type="radio"/> P
Hobby	:	<input type="checkbox"/> Membaca <input type="checkbox"/> Olahraga <input type="checkbox"/> Menyanyi <input type="checkbox"/> Menari <input type="checkbox"/> Traveling
Ekstrakurikuler	:	<input type="text" value="Pramuka ▼"/> Basket Volly Band Seni Tari Robotic Badminton ▼
<input type="button" value="Kirim"/> <input type="button" value="Batal"/>		