LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN MOBILE MODUL 4



ViewModel and Debugging Oleh:

Muhammad Ibnu Sina NIM. 2310817210009

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT MEI 2025

LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN I MODUL 4

Laporan Praktikum Pemrograman Mobile Modul 4: ViewModel and Debugging ini disusun sebagai syarat lulus mata kuliah Praktikum Pemrograman Mobile. Laporan Prakitkum ini dikerjakan oleh:

Nama Praktikan : Muhammad Ibnu Sina

NIM : 2310817210009

Menyetujui, Mengetahui,

Asisten Praktikum Dosen Penanggung Jawab Praktikum

Muhammad Ibnu Sina Muti`a Maulida S.Kom M.T.I NIM. 2310817210009 NIP. 19881027 201903 20 13

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN		2
DAFTA	AR ISI	3
	AR GAMBAR	
DAFTA	AR TABEL	5
	1	
A.	Source Code	6
В.	Output Program	23
C.	Pembahasan	26
D.	Tautan Git	32

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Contoh Penggunaan Debugger	6
Gambar 2 Hasil Tampilan UI List Soal 1	
Gambar 3 Hasil Tampilan UI Detail Soal 1	
Gambar 4 Screenshot E-commerce setelah Intent Soal 1	
Gambar 5 Screenshot Debungging	

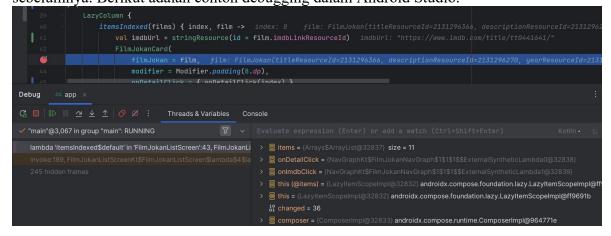
DAFTAR TABEL

Tabel 1 Source Code Jawaban Soal 1	6
Tabel 2 Source Code Jawaban Soal 1	7
Tabel 3 Source Code Jawaban Soal 1	8
Tabel 4 Source Code Jawaban Soal 1	10
Tabel 5 Source Code Jawaban Soal 1	11
Tabel 6 Source Code Jawaban Soal 1	15
Tabel 7 Source Code Jawaban Soal 1	16
Tabel 8 Source Code Jawaban Soal 1	17
Tabel 9 Source Code Jawaban Soal 1	17
Tabel 10 Source Code Jawaban Soal 1	19
Tabel 11 Source Code Jawaban Soal 1	20
Tabel 12 Source Code Jawaban Soal 1	22

SOAL 1

- 1. Lanjutkan aplikasi Android berbasis XML dan Jetpack Compose yang sudah dibuat pada Modul 3 dengan menambahkan modifikasi sesuai ketentuan berikut:
 - A. Buatlah sebuah ViewModel untuk menyimpan dan mengelola data dari list item. Data tidak boleh disimpan langsung di dalam Fragment atau Activity.
 - B. Gunakan ViewModelFactory dalam pembuatan ViewModel
 - C. Gunakan StateFlow untuk mengelola event onClick dan data list item dari ViewModel ke Fragment
 - D. gunakan logging untuk event berikut:
 - a. Log saat data item masuk ke dalam list
 - b. Log saat tombol Detail dan tombol Explicit Intent ditekan
 - c. Log data dari list yang dipilih ketika berpindah ke halaman Detail
 - E. Gunakan tool Debugger di Android Studio untuk melakukan debugging pada aplikasi. Cari setidaknya satu breakpoint yang relevan dengan aplikasi. Lalu, gunakan fitur Step Into, Step Over, dan Step Out. Setelah itu, jelaskan fungsi Debugger, cara menggunakan Debugger, serta fitur Step Into, Step Over, dan Step Out
- 2. Jelaskan Application class dalam arsitektur aplikasi Android dan fungsinya

Aplikasi harus dapat mempertahankan fitur-fitur yang sudah dibuat pada modul sebelumnya. Berikut adalah contoh debugging dalam Android Studio.



Gambar 1 Contoh Penggunaan Debugger

A. Source Code

1. MainActivity.kt

Tabel 1 Source Code Jawaban Soal 1

```
package com.example.ootdlist

import android.os.Bundle
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity

class MainActivity : AppCompatActivity() {
```

2. DetailFragment.kt

Tabel 2 Source Code Jawaban Soal 1

```
1
     package com.example.ootdlist.fragments
2
3
     import android.content.Intent
4
     import android.net.Uri
5
     import android.os.Bundle
6
     import android.view.LayoutInflater
7
     import android.view.View
8
     import android.view.ViewGroup
9
     import androidx.fragment.app.Fragment
10
     import com.example.ootdlist.data.Ootd
11
     import com.example.ootdlist.databinding.FragmentDetailBinding
12
     import java.net.URLEncoder
13
14
     class DetailFragment : Fragment() {
1.5
         private var binding: FragmentDetailBinding? = null
16
         private val binding get() = binding!!
17
18
         override fun onCreateView(
19
             inflater: LayoutInflater,
20
             container: ViewGroup?,
             savedInstanceState: Bundle?
21
22
         ): View {
23
             binding = FragmentDetailBinding.inflate(inflater,
     container, false)
24
             return binding.root
2.5
         }
26
27
         override fun onViewCreated(view: View, savedInstanceState:
     Bundle?) {
28
             super.onViewCreated(view, savedInstanceState)
29
30
             val ootdId = requireArguments().getInt("ootdId")
31
             val ootd = Ootd.getById(ootdId)
32
33
             if (ootd != null) {
34
                 binding.ootdTitle.text = ootd.title
35
                 binding.ootdGender.text = ootd.gender
36
                 binding.ootdStyle.text = ootd.style
37
                 binding.ootdDescription.text = ootd.description
38
                 binding.ootdImage.setImageResource(ootd.imageResId)
39
40
                 binding.btnShop.setOnClickListener {
```

```
41
                      val searchQuery = "${ootd.title} ${ootd.style}
     ${ootd.gender} fashion"
42
                      val encodedQuery =
     URLEncoder.encode(searchQuery, "UTF-8")
43
                      val url =
     "https://shopee.co.id/search?keyword=$encodedQuery"
44
                      val intent = Intent(Intent.ACTION VIEW,
     Uri.parse(url))
45
                      startActivity(intent)
46
                  }
47
             }
48
         }
49
50
         override fun onDestroyView() {
51
             super.onDestroyView()
52
              binding = null
53
         }
54
     }
55
```

3. ListFragment.kt

Tabel 3 Source Code Jawaban Soal 1

```
package com.example.ootdlist.fragments
1
2
3
   import android.content.Intent
4
   import android.net.Uri
5
   import android.os.Bundle
6
   import android.view.LayoutInflater
7
   import android.view.View
8
   import android.view.ViewGroup
9
   import androidx.fragment.app.Fragment
10
   import androidx.navigation.fragment.findNavController
11
   import androidx.recyclerview.widget.LinearLayoutManager
12
   import com.example.ootdlist.R
13
   import com.example.ootdlist.adapter.OotdAdapter
14
   import com.example.ootdlist.data.Ootd
15
   import com.example.ootdlist.databinding.FragmentListBinding
16
   import java.net.URLEncoder
17
18
   class ListFragment : Fragment() {
19
       private var binding: FragmentListBinding? = null
20
       private val binding get() = binding!!
21
22
       override fun onCreateView(
23
            inflater: LayoutInflater,
24
            container: ViewGroup?,
25
            savedInstanceState: Bundle?
26
       ): View {
27
            binding = FragmentListBinding.inflate(inflater, container,
```

```
false)
28
            return binding.root
29
        }
30
31
       override fun onViewCreated(view: View, savedInstanceState: Bundle?)
32
33
            super.onViewCreated(view, savedInstanceState)
34
35
            val ootdList = Ootd.ootdList
            val adapter = OotdAdapter(ootdList, object :
36
   OotdAdapter.OnItemClickListener {
37
                override fun onDetailClick(ootd: Ootd) {
                    val bundle = Bundle().apply {
38
39
                        putInt("ootdId", ootd.id)
40
                    }
41
   findNavController().navigate(R.id.action listFragment to detailFragment,
   bundle)
42
                }
43
44
                override fun onShopClick(ootd: Ootd) {
                    val searchQuery = "${ootd.title} ${ootd.style}
4.5
46
   ${ootd.gender} fashion"
                    val encodedQuery = URLEncoder.encode(searchQuery, "UTF-
   8")
47
                    val url =
48
   "https://shopee.co.id/search?keyword=$encodedQuery"
                    val intent = Intent(Intent.ACTION VIEW, Uri.parse(url))
49
                    startActivity(intent)
50
                }
51
            })
52
5.3
            binding.recyclerView.layoutManager =
54
   LinearLayoutManager(context)
            binding.recyclerView.adapter = adapter
55
56
            if (ootdList.isEmpty()) {
57
                binding.recyclerView.visibility = View.GONE
58
                binding.emptyView.visibility = View.VISIBLE
59
            } else {
60
                binding.recyclerView.visibility = View.VISIBLE
61
                binding.emptyView.visibility = View.GONE
62
            }
6.3
       }
64
65
        override fun onDestroyView() {
66
            super.onDestroyView()
            binding = null
67
68
        }
69
   }
```

4. OotdAdapter.kt

Tabel 4 Source Code Jawaban Soal 1

```
package com.example.ootdlist.adapter
1
2
3
     import android.view.LayoutInflater
4
     import android.view.ViewGroup
5
     import androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
6
     import com.example.ootdlist.R
7
     import com.example.ootdlist.data.Ootd
8
     import com.example.ootdlist.databinding.ItemOotdBinding
9
10
     class OotdAdapter(private val ootdList: List<Ootd>, private val
     listener: OnItemClickListener) :
         RecyclerView.Adapter<OotdAdapter.OotdViewHolder>() {
11
12
         interface OnItemClickListener {
13
14
             fun onDetailClick(ootd: Ootd)
15
             fun onShopClick(ootd: Ootd)
16
17
18
         inner class OotdViewHolder(private val binding:
19
     ItemOotdBinding) : RecyclerView.ViewHolder(binding.root) {
             fun bind(ootd: Ootd) {
20
                 binding.ootdTitle.text = ootd.title
21
                 binding.ootdGender.text = ootd.gender
22
                 binding.ootdStyle.text = ootd.style
23
                 binding.ootdDescription.text = ootd.description
24
                 binding.ootdImage.setImageResource(ootd.imageResId)
25
26
                 binding.btnImdb.setOnClickListener {
2.7
                      listener.onShopClick(ootd)
28
                 }
29
30
                 binding.btnDetail.setOnClickListener {
31
                      listener.onDetailClick(ootd)
32
                 }
33
34
                 val imageContentDesc = itemView.context.getString(
3.5
                     R.string.ootd image content description,
36
                     ootd.title,
37
                     ootd.gender
38
39
                 binding.ootdImage.contentDescription =
40
     imageContentDesc
             }
41
42
43
         override fun onCreateViewHolder(parent: ViewGroup, viewType:
```

```
44
     Int): OotdViewHolder {
             val binding =
45
     ItemOotdBinding.inflate(LayoutInflater.from(parent.context),
     parent, false)
             return OotdViewHolder(binding)
46
47
48
         override fun onBindViewHolder(holder: OotdViewHolder,
49
     position: Int) {
             holder.bind(ootdList[position])
50
51
52
         override fun getItemCount(): Int = ootdList.size
53
     }
```

5. OotdData.kt

Tabel 5 Source Code Jawaban Soal 1

```
1
     package com.example.ootdlist.data
2
3
     import com.example.ootdlist.R
4
5
     data class Ootd(
6
         val id: Int,
7
         val title: String,
         val style: String,
8
9
         val description: String,
10
         val imageResId: Int,
         val gender: String
11
12
     ) {
13
         companion object {
             val ootdList = listOf(
14
                 Ootd(1, "Block Core", "Streetwear", "gaya streetwear
15
     modern yang lahir dari semangat bereksperimen dan mengaburkan
     batas antara dunia olahraga dan fashion jalanan. " +
                         "Keunikannya terletak pada penggunaan jersey
16
     bola sebagai item utama, menjadikannya lebih dari sekadar simbol
     fandom-melainkan pernyataan gaya yang berani. " +
17
                         "Gaya ini merepresentasikan generasi muda
     yang dinamis, penuh karakter, dan tidak takut memadukan elemen
     yang tampak kontras. Block Core bukan hanya soal pakaian," +
18
                         " tapi juga tentang cara mengekspresikan
     diri dengan bebas dan orisinal." +
19
                         "\n\n Atasan: Jersey klub bola bergaya retro
     dengan motif kotak merah-putih dan logo "PACHA Ibiza" yang
     menonjol." +
20
                         "\n\n Bawahan: Celana wide leg bahan wol
     berwarna abu-abu tua, menciptakan kontras menarik antara sporty
```

	dan formal.", R.drawable.block_core_man, "Men"),	
21		
22	Ootd(2, "Block Core", "Streetwear", " gaya	
	streetwear modern yang lahir dari semangat bereksperimen dan	
	mengaburkan batas antara dunia olahraga dan fashion jalanan. " +	
23	"Keunikannya terletak pada penggunaan jersey	
	bola sebagai item utama, menjadikannya lebih dari sekadar simbol	
	fandom-melainkan pernyataan gaya yang berani. " +	
24	"Gaya ini merepresentasikan generasi muda	
24	yang dinamis, penuh karakter, dan tidak takut memadukan elemen	
	yang tampak kontras. Block Core bukan hanya soal pakaian, " +	
٦٦		
25	"tapi juga tentang cara mengekspresikan diri	
	dengan bebas dan orisinal." +	
26	"\n\n Atasan: Jersey FC Barcelona dengan	
	potongan crop top, menampilkan logo Nike dan sponsor Spotify	
	yang mencolok." +	
27	"\n\n Bawahan: Celana cargo hitam longgar,	
	menciptakan siluet santai namun tetap bold.",	
	R.drawable.block_core_girl, "Women"),	
28		
29	Ootd(3, "Cottage Core", "Romantic", "gaya fashion	
	yang terinspirasi dari kehidupan pedesaan yang tenang, romantis,	
	dan penuh nostalgia. " +	
30	"Gaya ini mengangkat elemen alami dan	
	vintage-mulai dari motif bunga kecil, bahan katun atau linen,	
	warna-warna hangat dan lembut," +	
31	" hingga siluet yang mengalir dan nyaman.	
	Cottage Core bukan hanya tentang penampilan, tetapi juga	
	menggambarkan gaya hidup yang menghargai" +	
32	" keindahan sederhana, kedekatan dengan	
	alam, dan suasana yang damai." +	
33	"\n\n Atasan: Sweater rajut motif folk	
	berwarna dasar hitam dengan aksen pola merah-putih yang memberi	
	kesan hangat." +	
34	"\n\n Bawahan: Celana panjang corduroy	
	coklat muda berpotongan longgar, menambah kesan earthy dan	
	santai.", R.drawable. cottage core man, "Men"),	
35	Januar. , N. arawabic. coccaye_core_man, Men),	
36	Ootd (4 "Cottago Coro" "Domantia" "gave fachian	
٥٥	Ootd(4, "Cottage Core", "Romantic", "gaya fashion	
	yang terinspirasi dari kehidupan pedesaan yang tenang, romantis,	
27	dan penuh nostalgia." +	
37	" Gaya ini mengangkat elemen alami dan	
	vintage-mulai dari motif bunga kecil, bahan katun atau linen,	
	warna-warna hangat dan lembut," +	
38	" hingga siluet yang mengalir dan nyaman.	
	Cottage Core bukan hanya tentang penampilan, tetapi juga	
	menggambarkan gaya hidup yang menghargai " +	
39	"keindahan sederhana, kedekatan dengan alam,	
	dan suasana yang damai." +	
40	"\n\n Atasan: Kardigan rajut tipis berwarna	
	merah dipadukan dengan dress floral putih bermotif bunga kecil	
	dan detail renda." +	

41	"\n\n Bawahan: Dress panjang mengalir dengan potongan klasik dan aksen pita, menciptakan siluet lembut yang			
	feminin.", R.drawable.cottage_core_girl, "Women"),			
42				
43	Ootd(5, "Grunge", "Alternative", "Outfit bergaya			
	grunge identik dengan kesan santai, berantakan yang terkesan effortless namun tetap keren. " +			
44	"Ciri khasnya adalah dominasi warna gelap,			
11	layering, bahan denim, serta kaos band sebagai elemen penting. "			
	+			
45	"Gaya ini memadukan unsur musik alternatif			
	dengan sikap anti-mainstream khas era 90-an." +			
46	"\n\n Atasan: Kaos grafis berwarna hitam			
10				
	dilapisi kemeja flanel motif kotak merah-hijau yang terbuka,			
	menciptakan tampilan layering khas grunge klasik." +			
47	"\n\n Bawahan: Celana longgar berbahan			
	corduroy hijau tua, memberi tekstur earthy yang sejalan dengan			
	elemen grunge vintage.", R.drawable.grunge man, "Men"),			
48	eremen grunge vineage., K.arawabie.grunge_man, nen /,			
49	Ootd(6, "Grunge", "Alternative", "Outfit bergaya			
	grunge identik dengan kesan santai, berantakan yang terkesan			
	effortless namun tetap keren. " +			
50	"Ciri khasnya adalah dominasi warna gelap,			
	layering, bahan denim, serta kaos band sebagai elemen penting."			
	+			
51	" Gaya ini memadukan unsur musik alternatif			
	dengan sikap anti-mainstream khas era 90-an." +			
52	"\n\n Atasan: Kaos band The Beatles berwarna			
	hitam kusam dengan print besar, memberikan nuansa retro dan			
	rebellious." +			
53	"\n\n Bawahan: Celana jeans baggy			
33				
	berpotongan longgar berwarna biru pudar, menambah kesan santai			
	dan nonchalant.", R.drawable.grunge_girl, "Women"),			
54				
55	Ootd(7, "Japanese Americana", "Fusion", "Outfit			
	bergaya Japanese Americana memadukan gaya kasual klasik khas			
	Amerika seperti denim dan workwear dengan sentuhan rapi,			
	minimalis, dan estetika layering ala Jepang. " +			
56	"Ciri khasnya meliputi jaket denim, celana			
	berpotongan longgar, warna earthy seperti olive dan navy, serta			
	perhatian terhadap siluet dan tekstur." +			
57	"\n\n Atasan: Kemeja putih berkerah dengan			
"	dasi cokelat yang dilapisi jaket denim fitted berwarna indigo,			
	menciptakan tampilan rapi dengan lapisan Americana yang kuat." +			
58	"\n\n Bawahan: Celana workwear hijau zaitun			
1	berpotongan lurus yang terinspirasi dari gaya militer,			
	menyeimbangkan kesan maskulin dan vintage.",			
	R.drawable.japanese americana man, "Men"),			
59	Transfer Jupanese_americana_man, Pien //			
	0-1-1/0 117-11 7 1 11 117 1 11 117 1 11 117			
60	Ootd(8, "Japanese Americana", "Fusion", "Outfit			
	bergaya Japanese Americana memadukan gaya kasual klasik khas			
	Amerika seperti denim dan workwear dengan sentuhan rapi,			

	minimalis, dan estetika layering ala Jepang. " +
61	"Ciri khasnya meliputi jaket denim, celana
	berpotongan longgar, warna earthy seperti olive dan navy, serta
	perhatian terhadap siluet dan tekstur." +
62	"\n\n Atasan: Kaos bergaris hitam-putih
02	
	bergaya Breton yang dimasukkan ke dalam celana, memberikan kesan
	clean namun santai. Sebuah jaket denim biru dikenakan secara
	kasual di bahu sebagai outer, menambah sentuhan Americana
	klasik." +
63	"\n\n Bawahan: Celana cargo hijau army
	berpotongan lebar yang memberi nuansa utilitarian khas workwear,
	sekaligus menciptakan siluet longgar yang modis dan nyaman.",
	R.drawable.japanese americana girl, "Women"),
64	R. Clawable. Japanese_americana_gill, women /,
1	
65	Ootd(9, "Old Money", "Classic", "Outfit bergaya Old
	Money mencerminkan kemewahan yang tidak mencolok, elegan, dan
	timeless. Gaya ini lekat dengan nuansa klasik, potongan yang
	rapi," +
66	" bahan berkualitas tinggi, serta warna-
	warna netral yang terkesan mahal. Tidak berfokus pada tren,
	tetapi pada keanggunan dan prestise." +
67	"\n\n Atasan: Kemeja putih klasik dengan
"	kerah terbuka, memberikan kesan effortless dan bersih namun
	tetap terjaga rapi. Diselipkan ke dalam celana untuk tampilan
	yang lebih polished." +
68	"\n\n Bawahan: Celana wool cokelat
	berpotongan longgar dan pleated, menambah kesan sophisticated
	khas gentleman lama. ", R.drawable.old_money_man, "Men"),
69	
70	Ootd(10, "Old Money", "Classic", "Outfit bergaya Old
	Money mencerminkan kemewahan yang tidak mencolok, elegan, dan
	timeless. Gaya ini lekat dengan nuansa klasik, potongan yang
	rapi," +
71	" bahan berkualitas tinggi, serta warna-
' +	
	warna netral yang terkesan mahal. Tidak berfokus pada tren,
	tetapi pada keanggunan dan prestise." +
72	"\n\n Atasan: Kemeja satin berwarna ivory
	dengan detail kerah klasik, memberikan tampilan sophisticated
	yang mewah namun understated. Dipadukan dengan blazer oversized
	dalam nuansa beige yang memberikan siluet structured dan
	elegan." +
73	"\n\n Bawahan: Celana tailored high-waist
. 🥤	warna senada yang jatuh longgar hingga menyentuh lantai,
	menegaskan citra refined dan berkelas.",
7.4	R.drawable.old_money_girl, "Women"),
74	
75	Ootd(11, "Y2K", "Retro Futurism", "Outfit bergaya
	Y2K (Year 2000) identik dengan nuansa futuristik, playful, dan
	eksperimental yang merefleksikan semangat awal milenium. " +
76	"Gaya ini sering menggabungkan elemen-elemen
	seperti low-rise jeans, atasan ketat, bahan denim dengan efek
	faded, " +
1	

```
77
                         "serta aksesori mencolok yang terinspirasi
     dari dunia pop culture, teknologi, dan fashion selebriti tahun
     2000-an." +
78
                         "\n\n Atasan: Kemeja putih sebagai dasar
     dipadukan dengan sweater hitam dan jaket kulit hitam sebagai
     outer, menghasilkan tampilan layering maskulin dan berani yang
     populer di era awal 2000-an." +
79
                         "\n\n Bawahan: Celana jeans longgar berwarna
     hitam pudar, menciptakan kesan laid-back namun tetap tajam,
     selaras dengan gaya street style Y2K.", R.drawable. y2k man,
     "Men"),
80
                 Ootd(12, "Y2K", "Retro Futurism", "Outfit bergaya
81
     Y2K (Year 2000) identik dengan nuansa futuristik, playful, dan
     eksperimental yang merefleksikan semangat awal milenium. " +
82
                         "Gaya ini sering menggabungkan elemen-elemen
     seperti low-rise jeans, atasan ketat, bahan denim dengan efek
     faded, " +
83
                         "serta aksesori mencolok yang terinspirasi
     dari dunia pop culture, teknologi, dan fashion selebriti tahun
     2000-an." +
84
                         "\n\n Atasan: Cropped cardigan abu-abu tua
     yang ketat dipadukan dengan tank top abu-abu muda, menciptakan
     tampilan layering yang menggoda dan edgy." +
85
                         "\n\n Bawahan: Celana jeans flare
     berpotongan low-rise dengan efek washed-out, memperkuat siluet
     tubuh dan nuansa retro futuristik khas Y2K.",
     R.drawable.y2k girl, "Women")
86
87
88
             fun getById(id: Int): Ootd? = ootdList.find { it.id ==
     id }
89
90
```

6. OotdView Model.kt

Tabel 6 Source Code Jawaban Soal 1

```
package com.example.modul4
1
2
   import android.util.Log
3
   import androidx.lifecycle.ViewModel
4
   import kotlinx.coroutines.flow.MutableStateFlow
5
   import kotlinx.coroutines.flow.StateFlow
6
7
   class OotdViewModel : ViewModel() {
8
9
       private val ootdList =
10
   MutableStateFlow<List<Ootd>>(emptyList())
```

```
11
        val ootdList: StateFlow<List<Ootd>> get() = ootdList
12
13
       private val _selectedOotd =
   MutableStateFlow<Ootd?>(null)
14
        val selectedOotd: StateFlow<Ootd?> get() =
    selected0otd
15
16
        init {
17
            ootdList.value = Ootd.ootdList
18
            Log.d("OotdViewModel", "Data dimuat ke dalam list:
19
    ${ ootdList.value.size} item")
20
21
22
        fun selectOotd(ootd: Ootd) {
23
            selectedOotd.value = ootd
24
            Log.d("OotdViewModel", "Item dipilih:
    ${ootd.title} (${ootd.gender})")
25
26
    }
```

7. OotdView ModelFactory.kt

Tabel 7 Source Code Jawaban Soal 1

```
package com.example.modul4
2
    import androidx.lifecycle.ViewModel
3
    import androidx.lifecycle.ViewModelProvider
4
5
    class OotdViewModelFactory : ViewModelProvider.Factory {
6
        override fun <T : ViewModel> create(modelClass:
7
    Class<T>): T {
8
9
    (modelClass.isAssignableFrom(OotdViewModel::class.java)) {
10
                return OotdViewModel() as T
11
12
            throw IllegalArgumentException("Unknown ViewModel
13
    class")
14
    }
```

8. activity_main.xml

Tabel 8 Source Code Jawaban Soal 1

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2
   <FrameLayout</pre>
   xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3
       xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4
       android:layout width="match parent"
5
       android:layout height="match parent"
6
       android:background="@color/background">
7
8
       <androidx.fragment.app.FragmentContainerView</pre>
9
            android:id="@+id/nav host fragment"
10
   android:name="androidx.navigation.fragment.NavHostFragment"
11
12
            android:layout width="match parent"
13
            android:layout height="match parent"
14
            app:defaultNavHost="true"
15
            app:navGraph="@navigation/nav graph" />
   </FrameLayout>
```

9. Fragment detail.xml

Tabel 9 Source Code Jawaban Soal 1

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
1
2
    <ScrollView
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
         xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
3
4
         android:layout width="match parent"
5
         android:layout height="match parent"
6
         android:background="@color/background"
7
         android:padding="16dp">
8
9
         <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
             android:layout width="match parent"
10
             android:layout height="wrap content">
11
12
13
             <ImageView</pre>
14
                 android:id="@+id/ootdImage"
15
                 android:layout width="match parent"
16
                 android:layout height="500dp"
17
                 android:background="@color/gray 300"
18
                 android:scaleType="centerCrop"
19
                 app:layout constraintTop toTopOf="parent" />
20
21
             <TextView
22
                 android:id="@+id/ootdTitle"
```

```
23
                 android:layout width="wrap content"
24
                 android:layout height="wrap content"
25
                 android:layout marginTop="16dp"
26
                 android:textColor="@color/text primary"
27
    android:textAppearance="@style/TextAppearance.AppCompat.Headline"
28
                 app:layout constraintStart toStartOf="parent"
29
                 app:layout constraintTop toBottomOf="@id/ootdImage"
    />
30
31
            <TextView
32
                 android:id="@+id/ootdGender"
33
                 android:layout width="wrap content"
34
                 android:layout height="wrap content"
3.5
                 android:layout marginStart="8dp"
36
                 android:textColor="@color/text secondary"
37
    android:textAppearance="@style/TextAppearance.AppCompat.Subhead"
38
    app:layout constraintBaseline toBaselineOf="@id/ootdTitle"
39
                 app:layout constraintStart toEndOf="@id/ootdTitle" />
40
41
             <TextView
                 android:id="@+id/ootdStyle"
                 android:layout width="wrap content"
42
4.3
                 android:layout height="wrap content"
44
                 android:layout marginTop="8dp"
45
                 android:textColor="@color/text secondary"
46
47
    android:textAppearance="@style/TextAppearance.AppCompat.Subhead"
                 app:layout constraintStart toStartOf="@id/ootdTitle"
48
                 app:layout constraintTop toBottomOf="@id/ootdTitle"
49
    />
50
51
             <TextView
52
                 android:id="@+id/ootdDescription"
53
                 android:layout width="match parent"
54
                 android:layout height="wrap content"
55
                 android:layout marginTop="16dp"
56
                 android:textColor="@color/text secondary"
57
58
    android:textAppearance="@style/TextAppearance.AppCompat.Body1"
59
                 app:layout constraintTop toBottomOf="@id/ootdStyle"
60
    />
61
62
             <Button
                 android:id="@+id/btnShop"
63
                 android:layout width="match parent"
                 android:layout height="wrap content"
                 android:layout marginTop="24dp"
64
                 android:text="@string/shop style button"
65
                 style="@style/Widget.OOTDList.Button"
```

```
66
67 app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/ootdDescription" />
68 </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
69 </ScrollView>
```

10. Fragment list.xml

Tabel 10 Source Code Jawaban Soal 1

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
1
2
   <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
3
       xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
4
       xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
5
       android:layout width="match parent"
6
       android:layout height="match parent"
7
       android:background="@color/background">
8
9
       <androidx.recyclerview.widget.RecyclerView</pre>
10
            android:id="@+id/recyclerView"
11
            android:layout width="match parent"
            android:layout height="match parent"
12
13
            android:clipToPadding="false"
            android:padding="8dp"
14
   app:layoutManager="androidx.recyclerview.widget.LinearLayoutManager"
15
   android:contentDescription="@string/recycler content description"
16
17
            app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
18
            app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
            app:layout_constraintStart toStartOf="parent"
19
20
            app:layout constraintTop toTopOf="parent" />
21
22
       <TextView
23
            android:id="@+id/emptyView"
24
            android:layout width="match parent"
25
            android:layout height="500dp"
            android:gravity="center"
26
            android:text="@string/empty list message"
27
28
            android: visibility="gone"
29
            app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
            app:layout constraintEnd toEndOf="parent"
30
31
            app:layout constraintStart toStartOf="parent"
32
            app:layout constraintTop toTopOf="parent" />
   </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
33
```

11. item ootd.xml

Tabel 11 Source Code Jawaban Soal 1

```
1
    <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2
   <androidx.cardview.widget.CardView</pre>
3
       xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
       xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4
5
       android:layout width="match parent"
       android: layout height="wrap content"
6
7
        android:layout margin="8dp"
        style="@style/CardView.OOTD">
8
9
10
        <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
            android:layout width="match parent"
11
12
            android:layout height="wrap content"
13
            android:padding="8dp">
14
15
            <ImageView</pre>
16
                android:id="@+id/ootdImage"
17
                android: layout width="match parent"
18
                android:layout height="150dp"
19
                android:scaleType="centerCrop"
20
                android:background="@color/gray 300"
   android:contentDescription="@string/ootd image content description"
21
                app:layout constraintTop toTopOf="parent" />
22
23
            <TextView
                android:id="@+id/ootdTitle"
24
25
                android:layout width="wrap content"
26
                android:layout height="wrap content"
27
                android:layout marginTop="8dp"
28
                android:textColor="@color/text primary"
29
   android:textAppearance="@style/TextAppearance.AppCompat.Subhead"
                app:layout constraintStart toStartOf="parent"
                app:layout constraintTop toBottomOf="@id/ootdImage" />
30
31
            <TextView
32
                android:id="@+id/ootdGender"
3.3
                android:layout width="wrap content"
34
                android:layout height="wrap content"
                android:layout marginStart="8dp"
35
36
                android:textColor="@color/text secondary"
37
   android:textAppearance="@style/TextAppearance.AppCompat.Caption"
   app:layout_constraintBaseline toBaselineOf="@id/ootdTitle"
38
39
                app:layout constraintStart toEndOf="@id/ootdTitle" />
40
            <TextView
```

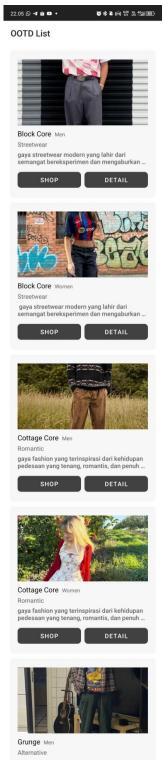
```
41
                android:id="@+id/ootdStyle"
42
                android:layout width="wrap content"
43
                android:layout height="wrap content"
44
                android:layout marginTop="4dp"
                android:textColor="@color/text secondary"
45
46
   android:textAppearance="@style/TextAppearance.AppCompat.Body1"
                app:layout constraintStart toStartOf="@id/ootdTitle"
                app:layout constraintTop toBottomOf="@id/ootdTitle" />
47
48
            <TextView
49
                android:id="@+id/ootdDescription"
50
                android: layout width="match parent"
                android: layout height="wrap content"
51
                android:layout marginTop="4dp"
52
53
                android:textColor="@color/text secondary"
54
                android:maxLines="2"
55
                android:ellipsize="end"
56
   android:textAppearance="@style/TextAppearance.AppCompat.Body2"
                app:layout constraintTop toBottomOf="@id/ootdStyle" />
57
58
            <LinearLayout
59
                android:layout width="match parent"
60
                android:layout height="wrap content"
                android:layout marginTop="8dp"
61
62
                android:orientation="horizontal"
63
   app:layout constraintTop toBottomOf="@id/ootdDescription">
64
                <Button
65
                    android:id="@+id/btnImdb"
66
                    android:layout width="0dp"
67
                    android:layout height="wrap content"
                    android:layout weight="1"
68
                    android:text="@string/shop button"
69
70
                    android:layout marginEnd="4dp"
71
                    style="@style/Widget.OOTDList.Button" />
72
73
                <Button
74
                    android:id="@+id/btnDetail"
75
                    android:layout width="0dp"
76
                    android:layout height="wrap content"
77
                    android:layout weight="1"
78
                    android:text="@string/detail button"
79
                    android:layout marginStart="4dp"
80
                    style="@style/Widget.OOTDList.Button" />
81
            </LinearLayout>
82
       </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
   </androidx.cardview.widget.CardView>
83
```

12. nav graph.xml

Tabel 12 Source Code Jawaban Soal 1

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
1
2
     <navigation
     xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3
         xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
         xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
4
         android:id="@+id/nav graph"
5
         app:startDestination="@id/listFragment">
6
7
8
         <fragment
9
             android:id="@+id/listFragment"
10
     android:name="com.example.ootdlist.fragments.ListFragment"
             android:label="OOTD List"
             tools:layout="@layout/fragment list">
11
12
             <action
13
14
     android:id="@+id/action listFragment to detailFragment"
1.5
                 app:destination="@id/detailFragment" />
16
         </fragment>
17
18
         <fragment
19
             android:id="@+id/detailFragment"
20
21
     android:name="com.example.ootdlist.fragments.DetailFragment"
22
             tools:layout="@layout/fragment detail">
23
             <argument
24
                 android:name="ootdId"
2.5
                 app:argType="integer" />
26
         </fragment>
27
     </navigation>
```

B. Output Program



Gambar 2 Hasil Tampilan UI List Soal 1



Block Core Men

Streetwear

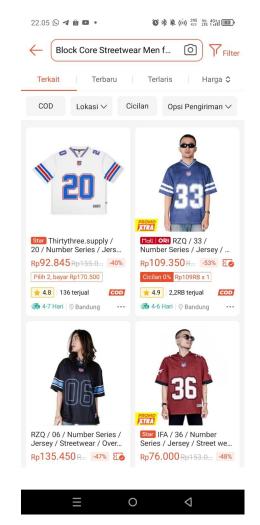
gaya streetwear modern yang lahir dari semangat bereksperimen dan mengaburkan batas antara dunia olahraga dan fashion jalanan. Keunikannya terletak pada penggunaan jersey bola sebagai item utama, menjadikannya lebih dari sekadar simbol fandom—melainkan pernyataan gaya yang berani. Gaya ini merepresentasikan generasi muda yang dinamis, penuh karakter, dan tidak takut memadukan elemen yang tampak kontras. Block Core bukan hanya soal pakaian, tapi juga tentang cara mengekspresikan diri dengan bebas dan orisinal.

Atasan: Jersey klub bola bergaya retro dengan motif kotak merah-putih dan logo "PACHA Ibiza" yang menonjol.

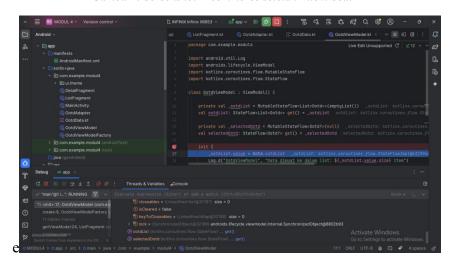
Bawahan: Celana wide leg bahan wol berwarna abu-abu tua, menciptakan kontras menarik antara sporty dan formal.

SHOP THIS STYLE

Gambar 3 Hasil Tampilan UI Detail Soal 1



Gambar 4 Screenshot E-commerce setelah Intent Soal 1



Gambar 5 Screenshot Debungging

C. Pembahasan

1. MainActivity.kt

File ini merupakan titik masuk utama aplikasi Android. Di dalamnya, kelas MainActivity mewarisi AppCompatActivity, yang merupakan salah satu komponen utama dalam Android untuk mendukung kompatibilitas UI lintas versi. Di dalam metode onCreate(), dipanggil setContentView(R.layout.activity_main), yang berarti aplikasi akan menampilkan tampilan (UI) dari activity_main.xml sebagai antarmuka awal. File ini secara struktur sangat sederhana, namun sangat penting karena menginisialisasi layout utama dan menjadi wadah fragment yang akan dimuat, seperti ListFragment dan DetailFragment. Biasanya MainActivity juga menjadi pengatur navigasi fragment menggunakan NavHostFragment jika menggunakan Jetpack Navigation, meskipun tidak eksplisit terlihat di file ini.

2. DetailFragment.kt

File ini adalah fragment yang bertanggung jawab menampilkan detail dari satu item OOTD (Outfit of The Day). DetailFragment menggunakan *View Binding* melalui FragmentDetailBinding untuk mengakses elemen UI secara langsung tanpa perlu findViewById, yang meningkatkan keamanan dan efisiensi kode.

Di dalam metode onViewCreated, fragment menerima argument ootdId yang dikirim dari fragment sebelumnya (kemungkinan ListFragment). ID ini digunakan untuk mengambil objek Ootd tertentu melalui metode Ootd.getById(ootdId). Setelah data OOTD diperoleh, informasi seperti judul, jenis kelamin, gaya, deskripsi, dan gambar akan ditampilkan melalui komponen UI yang telah di-bind.

Menariknya, terdapat fitur interaktif berupa tombol btnShop, yang ketika ditekan akan membuat URL pencarian berdasarkan properti OOTD (judul, gaya, dan gender) ke situs Shopee. Proses ini dilakukan dengan menyusun searchQuery, kemudian mengenkripsi query-nya menggunakan URLEncoder, lalu membuat *Intent* untuk membuka browser ke URL pencarian tersebut. Ini adalah contoh integrasi sederhana antara aplikasi dan layanan eksternal.

Metode onDestroyView() digunakan untuk menghapus referensi binding agar tidak terjadi memory leak, mengikuti praktik standar pengelolaan memori dalam penggunaan View Binding pada fragment.

3. ListFragment.kt:

ListFragment adalah fragment yang menampilkan daftar semua OOTD yang tersedia dalam bentuk RecyclerView. Sama seperti DetailFragment, fragment ini menggunakan FragmentListBinding untuk efisiensi akses ke komponen UI.

Pada onViewCreated, diinisialisasi sebuah OotdAdapter yang menerima data dari Ootd.ootdList, yaitu daftar statis atau dinamis dari semua outfit. Adapter ini menggunakan pola listener interface (OnItemClickListener) yang memiliki dua aksi utama: onDetailClick() dan onShopClick(). Pada onDetailClick, fragment akan melakukan navigasi ke DetailFragment dengan membawa ootdId sebagai argumen menggunakan Jetpack Navigation. Sedangkan pada onShopClick, konsepnya sama seperti pada DetailFragment, yaitu membuat query pencarian berdasarkan detail OOTD dan membuka Shopee melalui Intent ke browser.

RecyclerView dikonfigurasi dengan LinearLayoutManager untuk menampilkan daftar secara vertikal. Terdapat juga logika untuk menangani keadaan jika daftar kosong (ootdList.isEmpty()), yang akan menyembunyikan RecyclerView dan menampilkan emptyView, semacam teks atau ikon placeholder yang menunjukkan bahwa tidak ada data tersedia.

Seperti sebelumnya, metode onDestroyView() digunakan untuk mencegah memory leak dengan menghapus binding saat fragment dihancurkan.

4. OotdAdapter.kt

File OotdAdapter.kt merupakan salah satu komponen utama dalam arsitektur RecyclerView Adapter yang bertugas menghubungkan data outfit (OOTD) dengan tampilan daftar item di UI. Kelas OotdAdapter menerima dua parameter utama: ootdList, yaitu daftar objek Ootd, dan listener, yang merupakan antarmuka OnItemClickListener untuk menangani aksi klik dari pengguna. Adapter ini mewarisi RecyclerView.Adapter dan di dalamnya didefinisikan kelas OotdViewHolder yang bertugas untuk mem-bind setiap elemen data ke tampilan item yang sudah ditentukan dalam item_ootd.xml.

Pada metode bind(), setiap properti dari objek Ootd seperti title, gender, style, description, dan imageResId ditampilkan ke dalam elemen visual seperti TextView dan ImageView. Tombol btnDetail dan btnImdb (yang seharusnya secara konteks bisa diubah menjadi btnShop) masing-masing memiliki click listener yang memanggil fungsi dari OnItemClickListener. Ini menunjukkan bahwa adapter ini juga menangani interaksi pengguna, seperti ketika ingin melihat detail atau menuju toko. Selain itu, adapter juga menerapkan konten deskriptif gambar (contentDescription) demi mendukung aksesibilitas.

Metode onCreateViewHolder() berfungsi untuk meng-inflate layout item dari file XML dan mengembalikan OotdViewHolder. Sedangkan

onBindViewHolder() memanggil fungsi bind() untuk memasukkan data OOTD berdasarkan posisi. Metode getItemCount() cukup sederhana, mengembalikan jumlah total data yang akan ditampilkan.

5. OotdData.kt

File OotdData.kt berisi deklarasi data model Ootd dan data source statis yang mewakili berbagai gaya fashion. Kelas Ootd menggunakan anotasi data class yang secara otomatis menyediakan fungsi seperti toString(), equals(), dan copy(). Setiap objek Ootd memiliki properti: id, title, style, description, imageResId, dan gender. Informasi ini mewakili detail outfit termasuk judul tampilan, kategori gaya (misalnya Streetwear, Romantic, Alternative), deskripsi naratif yang mendalam, serta referensi ke resource gambar.

Objek-objek Ootd dikelompokkan ke dalam daftar statis ootdList yang berfungsi sebagai data dummy atau konten statis dalam aplikasi. Masing-masing entri menggambarkan gaya fashion spesifik, lengkap dengan narasi inspiratif serta penjelasan atasan dan bawahan, yang sangat berguna untuk menciptakan pengalaman pengguna yang imersif dan edukatif. Ada berbagai gaya seperti Block Core, Cottage Core, Grunge, Japanese Americana, Old Money, dan Y2K, yang semuanya menjelaskan elemen fashion yang populer pada segmennya.

Fungsi getById() disediakan untuk mencari OOTD berdasarkan ID-nya, sangat berguna ketika aplikasi perlu menampilkan detail item tertentu saat pengguna memilih dari daftar.

6. OotdViewModel.kt

File OotdViewModel.kt ini berisi class OotdViewModel yang merupakan turunan dari ViewModel. ViewModel ini bertugas sebagai jembatan antara UI dan data yang ditampilkan, supaya data tetap terjaga meskipun terjadi perubahan seperti rotasi dalamnya terdapat dua layar. Di MutableStateFlow yaitu ootdList dan selectedOotd. ootdList menyimpan list data outfit (OOTD) yang nanti akan ditampilkan di UI, sedangkan selectedOotd menyimpan data OOTD yang sedang dipilih. Untuk menjaga encapsulation, kedua variabel tersebut dibungkus dengan StateFlow agar hanya bisa diakses dari luar tanpa bisa diubah secara langsung. Pada bagian init, list OOTD langsung diisi dari Ootd.ootdList dan dicetak ke log jumlah datanya. Ada juga fungsi selectOotd() yang dipanggil saat user memilih salah satu OOTD, lalu log akan menampilkan item mana yang dipilih berdasarkan judul dan gender-nya. File ini menunjukkan implementasi reactive programming menggunakan Kotlin Flow dan ViewModel.

7. OotdViewModelFactory.kt

File OotdViewModelFactory.kt berisi class OotdViewModelFactory yang mengimplementasikan ViewModelProvider.Factory. Fungsi utamanya adalah untuk membuat instance dari OotdViewModel. Factory ini digunakan saat kita ingin membuat ViewModel secara manual, terutama kalau ViewModel-nya butuh parameter khusus atau untuk menjaga fleksibilitas pembuatan ViewModel. Pada override method create, terdapat pengecekan apakah modelClass yang diminta sesuai dengan class OotdViewModel, jika iya maka akan dikembalikan instance-nya. Jika tidak cocok, maka akan dilempar exception IllegalArgumentException. Penggunaan ViewModelFactory ini penting untuk memisahkan logika pembuatan ViewModel dari UI, sehingga kode lebih rapi dan mudah diuji.

8. activity main.xml

File activity_main.xml merupakan file tata letak utama (main layout) dari aplikasi yang mendefinisikan struktur dasar UI dengan menggunakan FrameLayout. Di dalamnya, terdapat komponen FragmentContainerView yang berfungsi sebagai host dari navigasi berbasis fragment. View ini menggunakan NavHostFragment dari Jetpack Navigation Component untuk mengelola transisi antar fragment berdasarkan navigation graph (nav graph.xml).

Atribut app:defaultNavHost="true" memastikan bahwa fragment ini akan menjadi host utama untuk navigasi (misalnya saat menekan tombol back). Atribut app:navGraph="@navigation/nav_graph" menunjukkan file navigasi XML yang berisi arah dan struktur perpindahan fragment. Tata letak ini juga memiliki latar belakang yang ditentukan melalui warna @color/background, memberikan kesan visual yang konsisten di seluruh aplikasi.

9. fragment detail.xml

File fragment_detail.xml adalah layout tampilan detail untuk setiap OOTD yang dipilih. Layout dibungkus dalam ScrollView, memungkinkan pengguna menggulir jika kontennya panjang. Di dalamnya terdapat ConstraintLayout yang mengatur elemen-elemen UI secara fleksibel dan responsif. Elemen-elemen yang ditampilkan mencakup ImageView (ootdImage) untuk gambar outfit, serta TextView untuk ootdTitle, ootdGender, ootdStyle, dan ootdDescription. Semua teks menggunakan TextAppearance untuk menjaga konsistensi desain dan tema aplikasi.

Di bagian akhir terdapat tombol btnShop, yang memungkinkan pengguna melakukan aksi lanjut seperti membuka halaman belanja atau eksternal link ke produk serupa. Tata letak ini memberikan pengalaman detail yang informatif dan estetis bagi pengguna untuk memahami outfit secara menyeluruh. Gaya desainnya bersih, rapi, dan memprioritaskan keterbacaan serta hirarki informasi.

10. fragment list.xml

File fragment_list.xml merupakan layout XML untuk tampilan utama dari ListFragment, yaitu sebuah fragment yang menampilkan daftar item OOTD (Outfit of The Day) dalam aplikasi. Layout ini menggunakan ConstraintLayout sebagai root layout, yang memungkinkan setiap elemen UI diposisikan dengan fleksibel dan efisien berdasarkan constraint antar elemen. Di dalamnya terdapat dua elemen utama: RecyclerView dan TextView.

RecyclerView ID @+id/recyclerView berfungsi dengan menampilkan daftar OOTD secara vertikal menggunakan LinearLayoutManager. Atribut clipToPadding="false" dan padding sebesar 8dp memastikan tampilan daftar lebih lega dan tidak terpotong. RecyclerView ini akan diisi oleh adapter yang Sebagai mengatur item-item OOTD. fallback, **TextView** dengan @+id/emptyView disediakan dan akan ditampilkan ketika daftar kosong. TextView ini menampilkan pesan dari string resource @string/empty list message, dan secara default disembunyikan (android:visibility="gone"), hanya muncul saat diperlukan. Layout ini sangat mendukung prinsip responsive UI, karena semua elemen menggunakan constraint terhadap parent, memastikan kompatibilitas pada berbagai ukuran layar.

11. item ootd.xml

File ini adalah layout dari setiap item OOTD yang akan ditampilkan dalam RecyclerView. Root layout-nya menggunakan CardView, yang memberikan efek bayangan dan sudut membulat, menciptakan tampilan yang lebih menarik dan modern. Selanjutnya, ConstraintLayout digunakan untuk mengatur tata letak elemen-elemen di dalam card tersebut.

Elemen utama dari layout ini adalah ImageView (ID: ootdImage) yang menampilkan gambar OOTD dengan tinggi tetap 150dp dan properti centerCrop agar gambar proporsional memenuhi area tampilan. Kemudian terdapat beberapa TextView, masing-masing untuk menampilkan judul outfit (ootdTitle), jenis kelamin target outfit (ootdGender), gaya berpakaian (ootdStyle), dan deskripsi singkat (ootdDescription). Deskripsi dibatasi maksimal dua baris dengan ellipsize="end" untuk menjaga tampilan tetap rapi.

Pada bagian bawah terdapat LinearLayout horizontal yang memuat dua tombol (Button). Tombol pertama (btnImdb) biasanya digunakan untuk mengarahkan ke halaman toko atau e-commerce, dan tombol kedua (btnDetail) digunakan untuk membuka detail lengkap dari OOTD yang dipilih. Masing-masing tombol memiliki gaya yang konsisten sesuai style Widget.OOTDList.Button.

Dengan struktur ini, tiap item OOTD tidak hanya informatif secara visual, tetapi juga interaktif, memungkinkan pengguna mengambil tindakan langsung.

12. nav_graph.xml

File nav_graph.xml adalah bagian dari Android Jetpack Navigation Component yang mendefinisikan struktur navigasi antar fragment dalam aplikasi. Di dalam file ini terdapat dua fragment utama: listFragment dan detailFragment. listFragment berfungsi sebagai *startDestination*, artinya ketika aplikasi dijalankan, pengguna akan langsung diarahkan ke fragment ini yang menampilkan daftar OOTD.

Dari listFragment, terdapat satu action menuju detailFragment, yaitu action_listFragment_to_detailFragment. Action ini memungkinkan pengguna berpindah ke tampilan detail dari item yang dipilih. Sementara itu, detailFragment didefinisikan dengan satu argument bernama ootdId bertipe integer, yang akan digunakan untuk mengambil dan menampilkan data detail berdasarkan ID yang dikirim dari fragment sebelumnya. Konfigurasi ini memungkinkan navigasi antar UI dilakukan dengan mudah dan aman, karena argument telah diketik secara eksplisit (type-safe).

T)		1.1
D.	Tautan	(TII