

The Rising of the Farmer

Name des Spiels: The rising of the Farmer

Spielreferenz: Terraria, Pokémon

Der Dämonenkönig hat alle Tiere in böse Dämonen verwandelt.

Ziel: alle Tiere retten (zähmen) und den Dämonenkönig besiegen

Gewonnen wenn alle Tiere gezähmt wurden und der Dämonenkönig besiegt ist

1. Gemüse anpflanzen/abbauen, um die Nahrung an sich zu nehmen
2. Tier zähmen in den man sie füttert und Aufmerksamkeit schenkt (streicheln, kuscheln)
3. Steuerung mit Pfeiltasten; Interaktionen wie Füttern, Anpflanzen, Streicheln, Schlagen, Inventar öffnen... mit q, w, e, r, t
4. Verlieren: durch nicht füttern der Tiere, Tod der Tiere, Tod des Players
5. Verbesserung der Fähigkeiten der Tiere wie zum Beispiel lebenspunkte, Ausdauer, Inventar und kraft
6. Animationen von Tieren und Player
7. Spiel speichern, Speicherstand abrufen
8. Dämonentiere greifen dich an bevor sie gezähmt sind wenn du ihnen zu nahe kommst
9. Sounds wie schlagen, Leben verlieren, zähmen, Tiergeräusche werden abgespielt
10. Features: Neustart, mit esc pausieren (Menü öffnen)
11. Runen ablesen (Erklärung der Storyline)
Vor einigen Jahren kam der Dämonenkönig und hat einen Fluch über das ganze Land gelegt, so dass sich alle Tiere in Dämonen verwandelten. Der Protagonist ist ein Farmer, er kann das leider der Menschen und Tiere nicht mehr ertragen und versucht deswegen den Fluch aufzulösen, in dem er sich auf ein Abenteuer wagt, um die Tiere und das Menschevolk von der Herrschaft des Dämonenkönigs zu befreien. Dies kann er nur erreichen, in dem er sich mit den Dämonentieren versöhnt und die zurück verwandelt. Dies geschieht mit der Kraft der Liebe (Aufmerksamkeit).
12. Hintergrund passend zu Spielumgebung
13. Kollisionsüberprüfung von dem Spieler, Tieren und Dämonentieren
14. Der Spieler besitzt Leben, Ausdauer, stärke und ein Inventar
15. Namensumbenennung der Tiere, Liste von gezähmten Tieren mit einer taste anzeigen lassen
16. Player und Tiere werden als Sprites reingeladen

17. Highscore per Timer wer am schnellst das spiel schafft
18. Bonus : Achievement Book (gefunden Tiere farbig,
unbekannte Tiere schwarz)
19. Bonus : Verschiedene Regionen