

Περιεχόμενα

Ιαγριαγρ	Σφάλμα! Δεν έχει οριστεί σελιδοδείκτης.
Σύνθεση ομάδας	2
Domain Model	4
Φοιτητής (Student)	5
Ρυθμίσεις (Settings)	5
Προφίλ (Profile)	5
Αρχείο (File)	5
Μενού Εστίας (Cafeteria)	5
Γεύμα (Meal)	5
Συστατικά (Ingredients)	5
Μαθήματα (Courses)	6
Μάθημα (Eclass)	6
Ανακοινώσεις και events (News)	6
Σημαντικά (Important)	6
Αναγνωσμένα (Seen)	6
Βιβλιοθήκη (Library)	6
Αναζήτηση Συγγραμμάτων (Book)	6
Ιστορικό Δανεισμού (BorrowingHistory)6
Χάρτης (Μар)	7
Κτίρια (Buildings)	7
Μέσα Μαζικής Μεταφοράς (Transporta	ation)7
Τραίνο (Train)	7
Λεωφορείο (Bus)	7
Ανακοίνωση (Announcement)	7
Εργαλεία Τεχνικού Κειμένου	8

Σύνθεση ομάδας

Ονοματεπώνυμο	Αριθμός Μητρώου	Έτος Σπουδών	E-mail
Δασκαλάκης Ευάγγελος	1079327	4°	e_daskalakis@upnet.gr
Μπουρνάκας – Δρακόπουλος Ίων	1075475	4 º	up1075475@upnet.gr
Πετροπούλου Μαρία- Βασιλική	1072540	4º	up1072540@upnet.gr
Χαλάτση Σταυρούλα	1072619	4 °	chalatsi_s@upnet.gr

Μεταφερθείτε στο GitHub της ομάδας πατώντας εδώ ή εναλλακτικά σκανάροντας το QR.



(v0.1) Domain Model

- Δημιουργία αρχικού Διαγράμματος Πεδίου (Domain Model) με τις πρώτες υποψήφιες κλάσεις, χωρίς προγραμματιστικά στοιχεία εντός αυτών.
- Προσθήκη λεκτικών περιγραφών της κάθε κλάσης.

(v0.2) Domain Model

- Αναθεωρημένο Διάγραμμα Πεδίου (Domain Model) με δύο διαφορετικά χρώματα για τις υποψήφιες κλάσεις. Τα χρώματα καθορίζουν αν μια κλάση ανήκει στο «Προγραμματιστικό» ή στο «Σχεδιαστικό» μέρος της υλοποίησης. Συγκεκριμένα
 - Χρώμα #6Α00FF για κλάσεις GUI.
 - Χρώμα #8Ε0Β32 για προγραμματιστικές κλάσεις
- Αλλαγή μερικών βελών συσχετίσεων μεταξύ κλάσεων.
- Προσθήκη γνωρισμάτων (attributes) σε μερικές από τις υποψήφιες κλάσεις, βάσει κώδικα και διαγραμμάτων ευρωστίας.
- Προσθήκη διαδικτυακής πηγής από την οποία βασίστηκαν τα βέλη συσχετίσεων.
- -- Διαγραφή υποψήφιας κλάσης "Language".

(v0.3) Domain Model

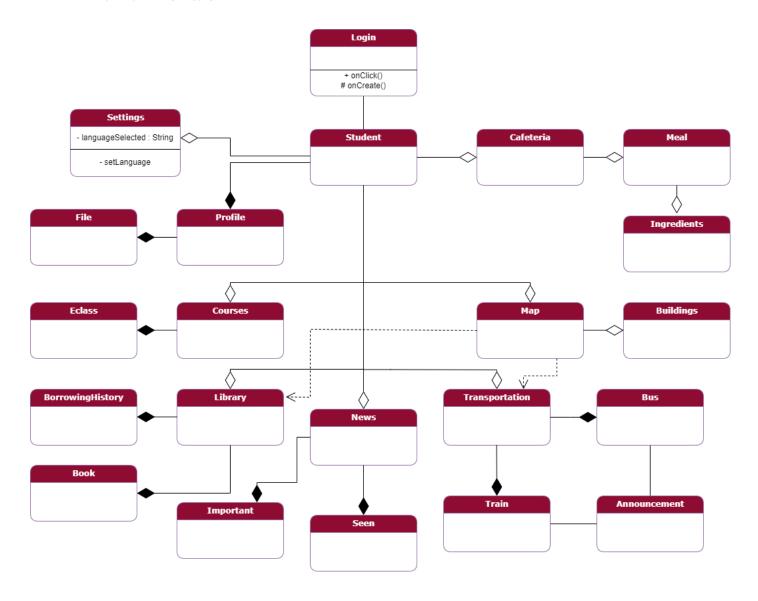
- Αναθεωρημένο Διάγραμμα Πεδίου (Domain Model) με ένα μόνο χρώμα που αντιπροσωπεύει προγραμματιστικές ιδιότητες. Οι κλάσεις GUI που αναφέρονταν στην προηγούμενη έκδοση, έχουν πλέον παραληφθεί λόγω όγκου και αναγνωσιμότητας του διαγράμματος.
- Γενική ανακατανομή κλάσεων.
- + Προθήκες των κλάσεων [File, Eclass, Important, Seen, Building(s), Meal]
- Αφαίρεση των κλάσεων [MainMenu, Month, Week, Today, Day, Menu, Stop, BorrowingHistory, Book, MemberCard, CourseMenu, Calendar, Course]

(v1.0) Domain Model

 Το Διάγραμμα Πεδίου (Domain Model) όπως παρουσιάζεται στην πιο πρόσφατη έκδοση. Ουσιαστικές αλλαγές απεικονίζονται στο Class Diagram v1.0, όπως ορίζονται από τον τελικό κώδικα της εφαρμογής.

Domain Model

Τα βέλη συσχετίσεων¹ και η σημειογραφία αντικειμένων² εντός του διαγράμματος, βασίζονται σε ηλεκτρονικές πηγές.



¹ https://www.gleek.io/blog/class-diagram-arrows

² https://www.tutorialspoint.com/uml/uml_basic_notations.htm

Φοιτητής (Student)

Η οντότητα που αντιπροσωπεύει τον τελικό χρήστη - φοιτητή. Μετά τη σύνδεσή του, θα μπορεί να περιηγηθεί στο σύστημα ή και να αλληλεπιδρά με αυτό.

Ρυθμίσεις (Settings)

Η οντότητα που καθορίζει το πώς θα εμφανίζεται το σύστημα. Οι επιλογές δίνονται στο χρήστη. Θα μπορεί να επεξεργαστεί τη φωτεινότητα της εφαρμογής (light/dark mode), να αποσυνδεθεί, να αλλάξει την εμφανιζόμενη γλώσσα και να ρυθμίσει τον ήχο ειδοποιήσεων.

Προφίλ (Profile)

Η οντότητα που περιέχει στοιχεία και πληροφορίες για το χρήστη. Δίνεται δυνατότητα μερικής επεξεργασίας των πληροφοριών αυτών.

Αρχείο (File)

Η οντότητα που περιέχει τα αντικείμενα (φωτογραφίες) από τη συσκευή του χρήστη. Ο χρήστης δύναται να ορίζει ποιο αντικείμενο (φωτογραφία) επιθυμεί να ανεβάσει και αποθηκεύσει εντός της οντότητας Προφίλ.

Μενού Εστίας (Cafeteria)

Η οντότητα που περιέχει πληροφορίες για τα διαθέσιμα φαγητά της εστίας ανά ημέρα και χρονική περίοδο. Κατά την αρχική επίσκεψη αυτής της κατηγορίας, εμφανίζεται το πρόγραμμα της συγκεκριμένης ημέρας. Ο χρήστης επιλέγει αν θέλει να πληροφορηθεί για συγκεκριμένη ημέρα, εβδομάδα ή μήνα.

Γεύμα (Meal)

Μεταβλητή οντότητα που καθορίζεται σε μεγάλο βαθμού από τις επιλογές του χρήστη (Μέρα/Εβδομάδα/Μήνας). Περιέχει το μενού με τα φαγητά της εστίας για μία ολόκληρη ημέρα.

Συστατικά (Ingredients)

Η ειδική οντότητα εντός του Γεύματος που περιέχει αναλυτικά όλα τα αντικείμενα (συστατικά) που καθορίζουν την προαναφερθείσα οντότητα.

Μαθήματα (Courses)

Η οντότητα που περιέχει το εβδομαδιαίο *πρόγραμμα* των μαθημάτων που παρακολουθεί ο χρήστης, αλλά και τα *μαθήματα* για τα οποία επέλεξε να ενημερώνετε/συμμετέχει.

Μάθημα (Eclass)

Η οντότητα, εντός των *μαθημάτων*, που αντιπροσωπεύει το εκάστοτε μάθημα. Ο χρήστης μπορεί να επιλέξει κανένα, ένα ή πολλά από αυτά.

Ανακοινώσεις και events (News)

Η οντότητα που θα περιέχει όλες τις ενημερωτικές ιστοσελίδες για τα νέα, τις ανακοινώσεις και τα δρώμενα του πανεπιστημίου.

Σημαντικά (Important)

Η οντότητα, εντός των *ανακοινώσεων και events*, που περιέχει τις επισημασμένες ως «σημαντικές» ιστοσελίδες.

Αναγνωσμένα (Seen)

Η οντότητα, εντός των *ανακοινώσεων και events*, που περιέχει τις επισημασμένες ως «αναγνωσμένες» ιστοσελίδες.

Βιβλιοθήκη (Library)

Η οντότητα που περιέχει πληροφορίες για τη βιβλιοθήκη του πανεπιστημίου. Μέσω αυτής, ο χρήστης μπορεί να διαβάσει πληροφορίες για τη λειτουργεία της, τα συγγράμματά της, να ενημερωθεί για τα βιβλία που δανείστηκε, να εμφανίσει χάρτη της τοποθεσίας ή να εκδώσει κάρτα μέλους.

Αναζήτηση Συγγραμμάτων (Book)

Η οντότητα, εντός της *βιβλιοθήκης*, που περιέχει πληροφορίες για τα συγγράμματα που διατίθενται. Πέρα από πληροφορίες, ο χρήστης μπορεί σε κάποιες περιπτώσεις να «κατεβάσει» συγγράμματα ψηφιακά.

Ιστορικό Δανεισμού (BorrowingHistory)

Η οντότητα, εντός της βιβλιοθήκης, που περιέχει αναλυτικές πληροφορίες για τους δανεισμούς βιβλίων του χρήστη.

Χάρτης (Μαρ)

Η οντότητα μέσω της οποίας ο χρήστης έχει πλήρη εποπτεία του χάρτη της πανεπιστημιούπολης. Πέρα από πληροφορίες για τα σημαντικότερα *κτίρια* της πανεπιστημιούπολης, ο χρήστης μπορεί να αναζητήσει συγκεκριμένο *κτίριο*.

Κτίρια (Buildings)

Η οντότητα, εντός του χάρτη, που περιγράφει το εκάστοτε σημαντικό κτίριο εντός της πανεπιστημιούπολης.

Μέσα Μαζικής Μεταφοράς (Transportation)

Η οντότητα που περιέχει πληροφορίες για τα μεταφορικά μέσα που εξυπηρετούν το πανεπιστήμιο.

Τραίνο (Train)

Η οντότητα, εντός των *μέσων μαζικής μεταφοράς*, που εμφανίζει αναλυτικές πληροφορίες για τα δρομολόγια και τις στάσεις του τραίνου από και προς το πανεπιστήμιο.

Λεωφορείο (Bus)

Η οντότητα, εντός των *μέσων μαζικής μεταφοράς*, η οποία εμφανίζει τις διαθέσιμες *γραμμές λεωφορείων* που εξυπηρετούν τη μετακίνηση από και προς το πανεπιστήμιο.

Ανακοίνωση (Announcement)

Η ειδική οντότητα, εντός των *μέσων μαζικής μεταφοράς*, η οποία εμφανίζει αναλυτικές ανακοινώσεις από τις προαναφερθείσες οντότητες *Τραίνο* και *Λεωφορείο*.

Εργαλεία Τεχνικού Κειμένου

> QR Code Generator³

Για τη δημιουργία του QR κωδικού που παραπέμπει στο GitHub της ομάδας.

> Microsoft Word

Για τη σύνταξη του τεχνικού κειμένου

> FreeLogoDesign⁴

Για τη δημιουργία του λογότυπου της εφαρμογής που υλοποιείται στα πλαίσια του project.

Για το domain model που προκύπτει από τις Περιπτώσεις Χρήσης (Use Cases) και από τα Ακολουθιακά Διαγράμματα (Sequence Diagrams).

³ https:/www.qr-code-generator.com/

⁴ https://www.freelogodesign.org/

⁵ <u>https://www.diagrams.net/</u>