Лабораторна робота №5. Розробка власних контейнерів. Ітератори

## Мета:

- Набуття навичок розробки власних контейнерів.
- Використання ітераторів.

## 1 ВИМОГИ

- 1. Розробити клас-контейнер, що ітерується для збереження початкових даних завдання л.р. №3 у вигляді масиву рядків з можливістю додавання, видалення і зміни елементів.
- 2. В контейнері реалізувати та продемонструвати наступні методи:
  - String toString() повертає вміст контейнера у вигляді рядка;
  - void add(String string) додає вказаний елемент до кінця контейнеру;
  - void clear() видаляє всі елементи з контейнеру;
  - boolean remove(String string) видаляє перший випадок вказаного елемента з контейнера;
  - Object[] toArray() повертає масив, що містить всі елементи у контейнері;
  - int size() повертає кількість елементів у контейнері;
  - boolean contains(String string) повертає true, якщо контейнер містить вказаний елемент;
  - boolean containsAll(Container container) повертає true, якщо контейнер містить всі елементи з зазначеного у параметрах;
  - public Iterator<String> iterator() повертає ітератор відповідно до Interface Iterable.
- 3. В класі ітератора відповідно до Interface Iterator реалізувати методи:
  - public boolean hasNext();
  - public String next();
  - public void remove().
- 4. Продемонструвати роботу ітератора за допомогою циклів while и for each.
- 5. Забороняється використання контейнерів (колекцій) і алгоритмів з Java Collections Framework.

# 1.1 Розробник

- Абдулаєв Ібрагім Заурбекович
- Група КІТ-119В
- **Варіант** 1

# 2 ОПИС ПРОГРАМИ

# 2.1 Опис класів

# • ua.khpi.oop.abdulaev05.Container

```
to String
public java.lang.String toString()
toString in class java.lang.Object
add
public void add(java.lang.String str)
Додати елемент до контейнеру
Parameters:
str - елемент який буде додано
clear
public void clear()
Очистити контейнер
remove
public boolean remove(java.lang.String str)
Видалити перший випадок елементу с контейнеру
Parameters:
str - рядок для пошуку
Returns:
true якщо випадок знайдено
```

Рис. 2.1 – Опис класу Container

# toArray public java.lang.Object[] toArray() Отримати контейнер як масив елементів Returns: масив рядків size public int size() Розмір контейнеру Returns: о, якщо контейнер пустий contains public boolean contains(java.lang.String str) Перевіряє наявність елемета в конйтенері Parameters: str - еперевіряємий елемент Returns: true якщо збіг знайдено

Рис. 2.2 – Опис класу Container

# containsAll public boolean containsAll(Container list) Перевіряє наявність всіх елементів контейнера з іншим контейнером Parameters: list - контейнер з яким буде виконаний пошук Returns: true якщо збіги знайдено read public void read(java.lang.String filePath) Зчитати контейнер з файлу Parameters: filePath - шлях до файлу write public void write(java.lang.String filePath) Записати контейнер у файл

Рис. 2.3 – Опис класу Container

Parameters:

filePath - шлях до файлу

```
find
public java.lang.String[] find(java.lang.String str)
Пошук елементів в контейнері
Parameters:
str - шуканий рядок
Returns:
масив збігів
sort
public void sort(int sb)
Сортування масиву
Parameters:
sb - [1 - за алфавітом; 2 - за довжиною рядка]
iterator
public java.util.Iterator<java.lang.String> iterator()
Ітератор контейнера
Returns:
об'єкт, що ітерується
```

Рис. 2.4 – Опис класу Container

# • ua.khpi.oop.abdulaev05.Main



```
Method Detail

main

public static void main(java.lang.String[] args)
```

Рис. 2.5 – Опис класу Маіп

# 2.2 Текст програми

# Main.java

```
System.out.println(str);
        }
        container.remove("Stroka 2");
        System.out.println();
        for (Iterator<String> it = container.iterator();
it.hasNext();) {
            String str = it.next();
            System.out.println(str);
        container.add("Stroka 4");
        System.out.println();
        for (Iterator<String> it = container.iterator();
it.hasNext();) {
            String str = it.next();
            System.out.println(str);
        }
        System.out.printf("\nContainer contains Stroka 4: %b\n",
container.contains("Stroka 4"));
}
Container.java
package ua.khpi.oop.abdulaev05;
import java.io.*;
import java.util.Iterator;
/**
 * Клас контейнер
public class Container {
    private String[] arr;
    public Container() {
       arr = new String[]{};
    public String toString() {
        StringBuilder builder = new StringBuilder();
        for (String s : arr)
            builder.append(s).append(" ");
        return builder.toString();
    }
```

```
public void add(String str) {
    int i;
    String[] oldArr = arr;
    arr = new String[oldArr.length + 1];
    for (i = 0; i < oldArr.length; i++)</pre>
        arr[i] = oldArr[i];
    arr[i] = str;
}
public void clear() {
  arr = new String[]{};
public boolean remove(String str) {
    String[] oldArr = arr;
    if (!contains(str)) return false;
    arr = new String[oldArr.length - 1];
    for (int i = 0, j = 0; i < oldArr.length; i++)
        if (!oldArr[i].contains(str))
            arr[j++] = oldArr[i];
    return true;
}
public Object[] toArray() {
  return arr;
}
public int size() {
   return arr.length;
}
public boolean contains(String str) {
    for (String s : arr)
        if (s.equals(str)) return true;
   return false;
}
public boolean containsAll(Container list) {
    int i, j;
    for (i = 0; i < list.size(); i++) {</pre>
        for (j = 0; j < arr.length; j++)
            if (list.arr[i].equals(arr[j])) break;
        if (j == arr.length) return false;
    return true;
}
public void read(String filePath) {
    try {
        FileInputStream fileInputStream = new
```

```
FileInputStream(filePath.replace("file:", ""));
            ObjectInputStream objectInputStream = new
ObjectInputStream(fileInputStream);
            arr = (String[]) objectInputStream.readObject();
        } catch (IOException | ClassNotFoundException e) {
            System.out.println("File not found " + filePath);
    }
    public void write(String filePath) {
        try {
            FileOutputStream outputStream = new
FileOutputStream(filePath.replace("file:", ""));
            ObjectOutputStream objectOutputStream = new
ObjectOutputStream(outputStream);
            objectOutputStream.writeObject(arr);
            objectOutputStream.close();
        } catch (IOException e) {
            System.out.println("File not found " + filePath);
    }
    public String[] find(String str) {
        String[] results = new String[]{};
        if (str == null) return results;
        for (String s : arr) {
            if (s.contains(str)) {
                String[] _re = results;
                results = new String[ re.length + 1];
                int i;
                for (i = 0; i < re.length; i++)</pre>
                    results[i] = re[i];
                results[i] = s;
        }
       return results;
    }
    public void sort(int sb) {
        int i, j;
        String tmp;
        switch (sb) {
```

```
case 1:
             for (i = 0; i < arr.length; i++) {</pre>
                 for (j = i + 1; j < arr.length; j++) {</pre>
                     if (arr[i].length() > arr[j].length()) {
                          tmp = arr[i];
                          arr[i] = arr[j];
                          arr[j] = tmp;
                 }
             }
            break;
        case 2:
             for (i = 0; i < arr.length; i++) {</pre>
                 for (j = i + 1; j < arr.length; j++) {</pre>
                     if (arr[i].compareTo(arr[j]) > 0) {
                          tmp = arr[i];
                          arr[i] = arr[j];
                          arr[j] = tmp;
                     }
                 }
            break;
    }
}
public Iterator<String> iterator() {
    return new Iterator<String>() {
        private int index = 0;
        @Override
        public boolean hasNext() {
            return index < size() && arr[index] != null;</pre>
         }
        @Override
        public String next() {
            return arr[index++];
        @Override
        public void remove() {
             Container.this.remove(arr[index]);
    };
}
```

}

# 3 ВИСНОВКИ

На лабораторній роботі навчилися розробляти власні контейнери, набули навичок з використання ітераторів.

```
"C:\Program Files\Java\jdk-14.0.2\bin\java.exe" "
Stroka 1
Stroka 3
Stroka 3
Stroka 3
Stroka 3
Stroka 4
Container contains Stroka 4: true
Process finished with exit code 0
```

Рис. 3.1 – Результат роботи програми