TAREAS REACT - NIVEL 6

Tabla de contenido

Parte A: onClick y el objeto evento

En la siguente imagen se puede ver como con cada pulsación se genera el mensaje con el código de la ficha:

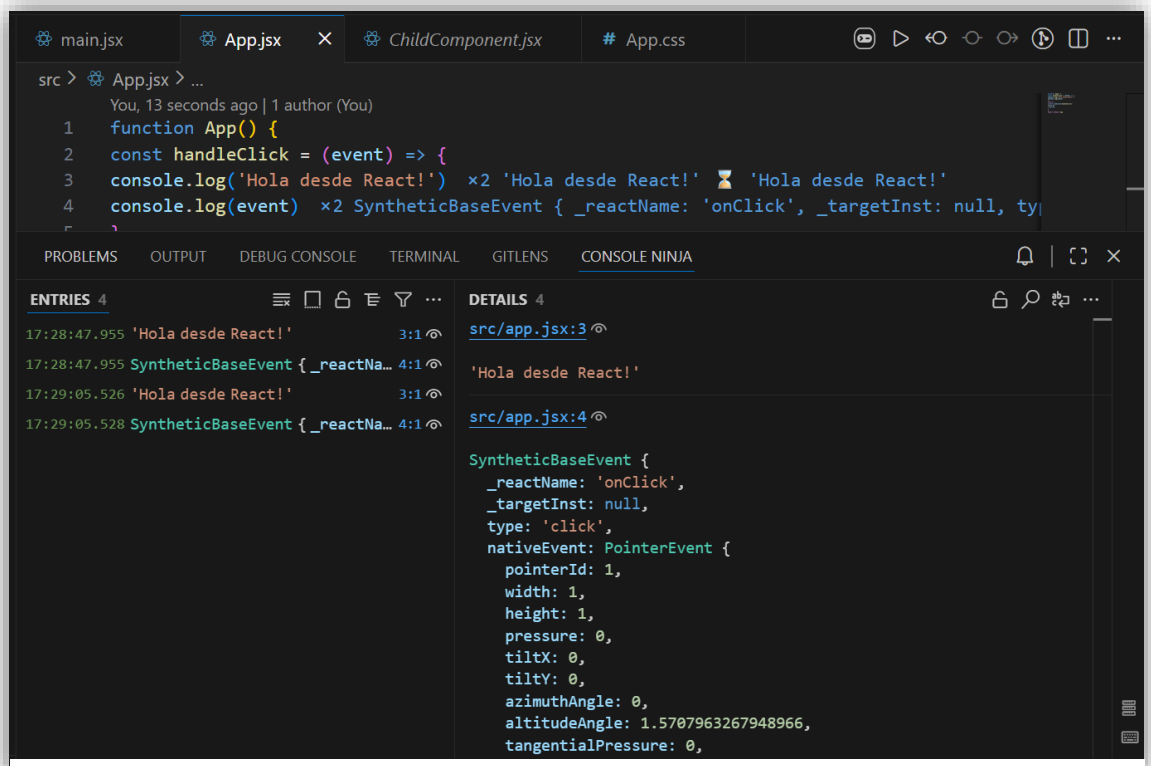

Ilustración 1: Resultado en la consola, elaboración propia

Parte B: Cambiar la UI con estado + evento

Se gestiona la visibilidad del párrafo mediante "isParagraphVisible", que se invierte al pulsar el botón y utiliza el operador && para mostrar el texto.

Ilustración 2: Ocultar y mostrar el parrafo, elaboración propia

Parte C: onChange (entrada controlada)

En este caso usamos el evento “onChange” para cuando haya un cambio se actualice el output.

Ilustración 3:Prueba del input, elaboración propia

Parte D: onSubmit (formulario)

A diferencia del apartado anterior, en este caso usamos un botón para mandar y mostrar el input.

Ilustración 4:Prueba del input, elaboración propia

Miniretillo:

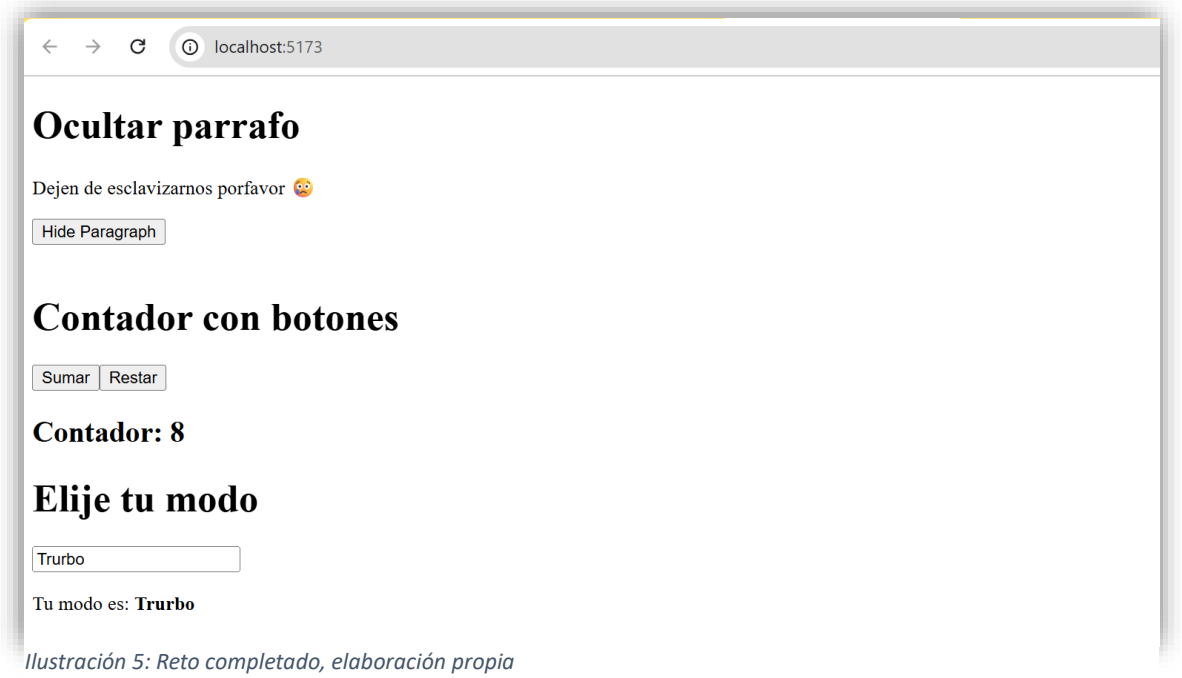

Ilustración 5: Reto completado, elaboración propia

Para este reto, he reciclado código visto en otros ejercicios y adaptándolo a lo que me exigía el reto, e disfrutado y entendido de manera más detallada que hace cada elemento para poder adaptarlo, ya que realmente no he tenido que crear código nuevo.

Preguntas cortas:

1. **¿Qué diferencia hay entre onClick y onSubmit?** El **onClick** se ejecuta cuando haces click pero en cambio el **onSubmit** se va ejecutando conforme hayan cambios.
2. **¿Por qué usamos e.preventDefault() en un formulario?** Para evitar que la página se recargue al enviar el formulario y permitir que React gestione los datos.
3. **¿Qué es una "entrada controlada"?** Es un input cuyo valor depende del estado **value** y se actualiza mediante un evento **onChange**, dando a React el control total de lo que se escribe.
4. **¿Qué estados y eventos manejas?**

En el mini-reto manejo tres estados: isParagraphVisible , newContador y modo. Estos se actualizan respectivamente mediante eventos **onClick** en los botones de visibilidad y del contador, y a través del evento **onChange** en el campo de entrada de texto.