

КОНСПЕКТ ПО ЗАДАНИЯМ №19-21

ТЕОРИЯ ИГР

1 ПРИМЕР (ОДНА КУЧА КАМНЕЙ)

19 Два игрока, Петя и Ваня, играют в следующую игру. Перед игроками лежит куча камней. Игроки ходят по очереди, первый ход делает Петя. За один ход игрок может добавить в кучу один или четыре камня либо увеличить количество камней в куче в три раза. Для того чтобы делать ходы, у каждого игрока есть неограниченное количество камней.

Игра завершается в тот момент, когда количество камней в куче становится не менее 67.

Победителем считается игрок, сделавший последний ход, т.е. первым получивший кучу, состоящую из 67 или более камней.

В начальный момент в куче было S камней; $1 \leq S \leq 66$.

Будем говорить, что игрок имеет выигрышную стратегию, если он может выиграть при любых ходах противника.

Укажите такое значение S , при котором Петя не может выиграть за один ход, но при *любом ходе* Пети Ваня может выиграть своим первым ходом.

```
from functools import lru_cache
def moves(x):
    return (x+1),(x+4),(x*3)
@lru_cache(None)
def f(x):
    if x>=67:
        return "win"
    if any(f(i)=="win" for i in moves(x)):
        return "p1"
    if all(f(i)=="p1" for i in moves(x)): # МЕНЯЕМ на all (при ЛЮБОМ ХОДЕ)
        return "w1"
for s in range(1,67):
    if f(s)=="w1":
        print(s)
```

20

```
from functools import lru_cache
def moves(x):
    return (x+1),(x+4),(x*3)
@lru_cache(None)
def f(x):
    if x>=67:
        return "win"
    if any(f(i)=="win" for i in moves(x)):
        return "p1"
    if all(f(i)=="p1" for i in moves(x)):
        return "w1"
    if any(f(i)=="w1" for i in moves(x)):
```

```

        return "p2"
for s in range(1,67):
    if f(s)=="p2":
        print(s)

```

21

```

from functools import lru_cache
def moves(x):
    return (x+1),(x+4),(x*3)
@lru_cache(None)
def f(x):
    if x>=67:
        return "win"
    if any(f(i)=="win" for i in moves(x)):
        return "p1"
    if all(f(i)=="p1" for i in moves(x)):
        return "w1"
    if any(f(i)=="w1" for i in moves(x)):
        return "p2"
    if all(f(i)=="p1" or f(i)=="p2" for i in moves(x)):
        return "w2"
for s in range(1,67):
    if f(s)=="w2":
        print(s)

```

2 ПРИМЕР (ДВЕ КУЧИ)

19 Два игрока, Петя и Ваня, играют в следующую игру. Перед игроками лежат две кучи камней. Игроки ходят по очереди, первый ход делает Петя. За один ход игрок может добавить в одну из куч (по своему выбору) один камень или увеличить количество камней в куче в два раза. Для того чтобы делать ходы, у каждого игрока есть неограниченное количество камней.

Игра завершается в тот момент, когда суммарное количество камней в кучах становится не менее 81. Победителем считается игрок, сделавший последний ход, т.е. первым получивший такую позицию, при которой в кучах находится 81 камень или больше.

В начальный момент в первой куче было семь камней, во второй куче – S камней; $1 \leq S \leq 73$. Будем говорить, что игрок имеет выигрышную стратегию, если он может выиграть при любых ходах противника.

Известно, что Ваня выиграл своим первым ходом после **неудачного** первого хода Пети. Укажите минимальное значение S , когда такая ситуация возможна.

```

from functools import lru_cache
def moves(x,y):
    return (x+1,y),(x,y+1),(x*2,y),(x,y*2)
@lru_cache(None)
def f(x,y):
    if x+y>=81:
        return "win"
    if any(f(*i)=="win" for i in moves(x,y)):
        return "p1"
    if any(f(*i)=="p1" for i in moves(x,y)): #НЕУДАЧНЫЙ ХОД, поэтому ану
        return "w1"
for s in range(1,74):
    if f(7,s)=="w1":
        print(s)

```

20 (снова меняем на all)

```

from functools import lru_cache
def moves(x,y):
    return (x+1,y),(x,y+1),(x*2,y),(x,y*2)
@lru_cache(None)
def f(x,y):
    if x+y>=81:
        return "win"
    if any(f(*i)=="win" for i in moves(x,y)):
        return "p1"
    if all(f(*i)=="p1" for i in moves(x,y)):
        return "w1"
    if any(f(*i)=="w1" for i in moves(x,y)):
        return "p2"
for s in range(1,74):
    if f(7,s)=="p2":
        print(s)

```

21

```

from functools import lru_cache
def moves(x,y):
    return (x+1,y),(x,y+1),(x*2,y),(x,y*2)
@lru_cache(None)
def f(x,y):
    if x+y>=81:
        return "win"
    if any(f(*i)=="win" for i in moves(x,y)):
        return "p1"
    if all(f(*i)=="p1" for i in moves(x,y)):
        return "w1"
    if any(f(*i)=="w1" for i in moves(x,y)):
        return "p2"

```

```
if all(f(*i)=="p1" or f(*i)=="p2" for i in moves(x,y)):  
    return "w2"
```

@hasyanov_EGE

```
for s in range(1,74):  
    if f(7,s)=="w2":  
        print(s)
```

19

20 (всегда так)

21 (всегда так)

любой ход

any

any

any

all

all

all

any

any

неудачный ход

any

any

all

any

any

all