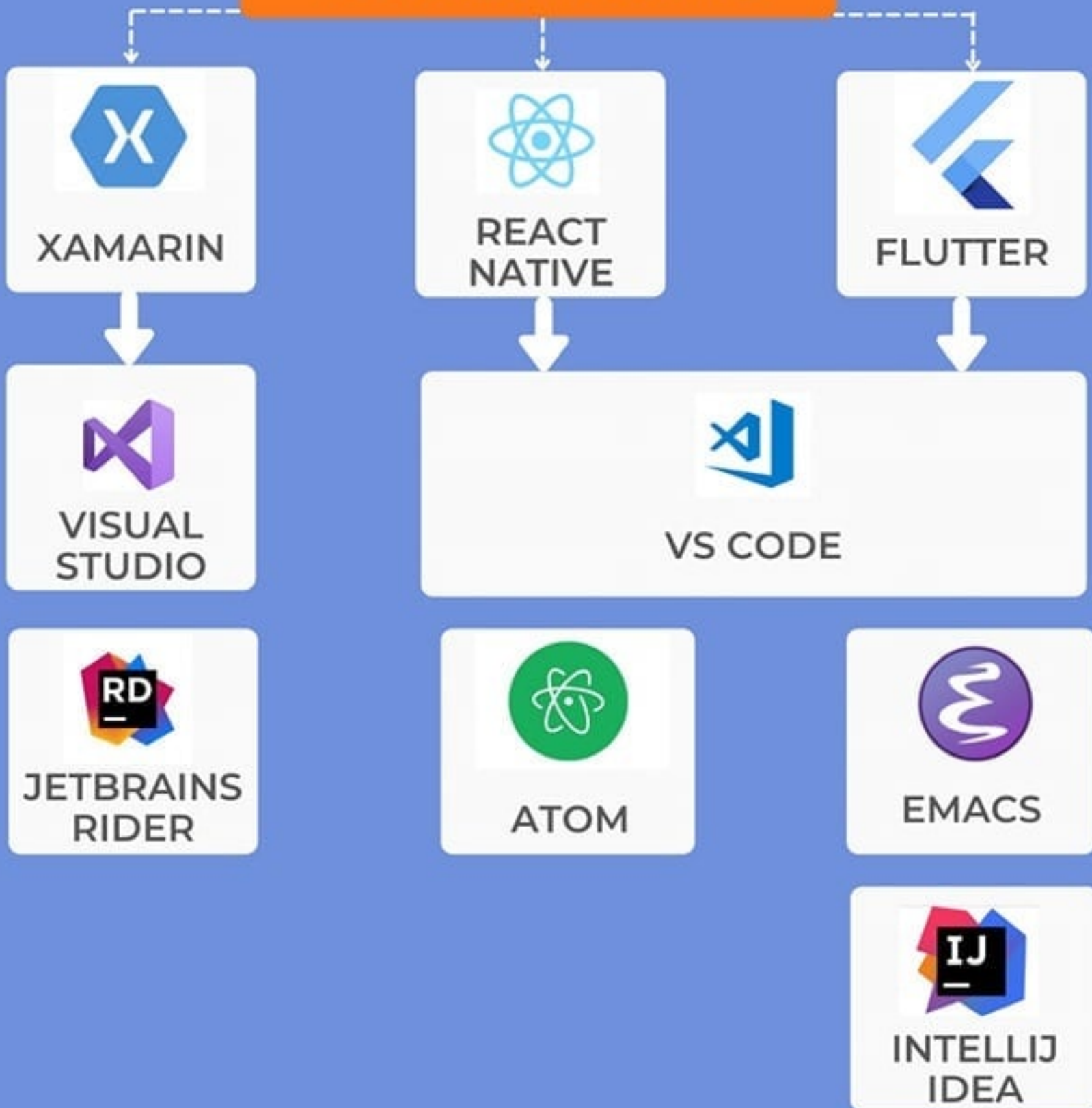
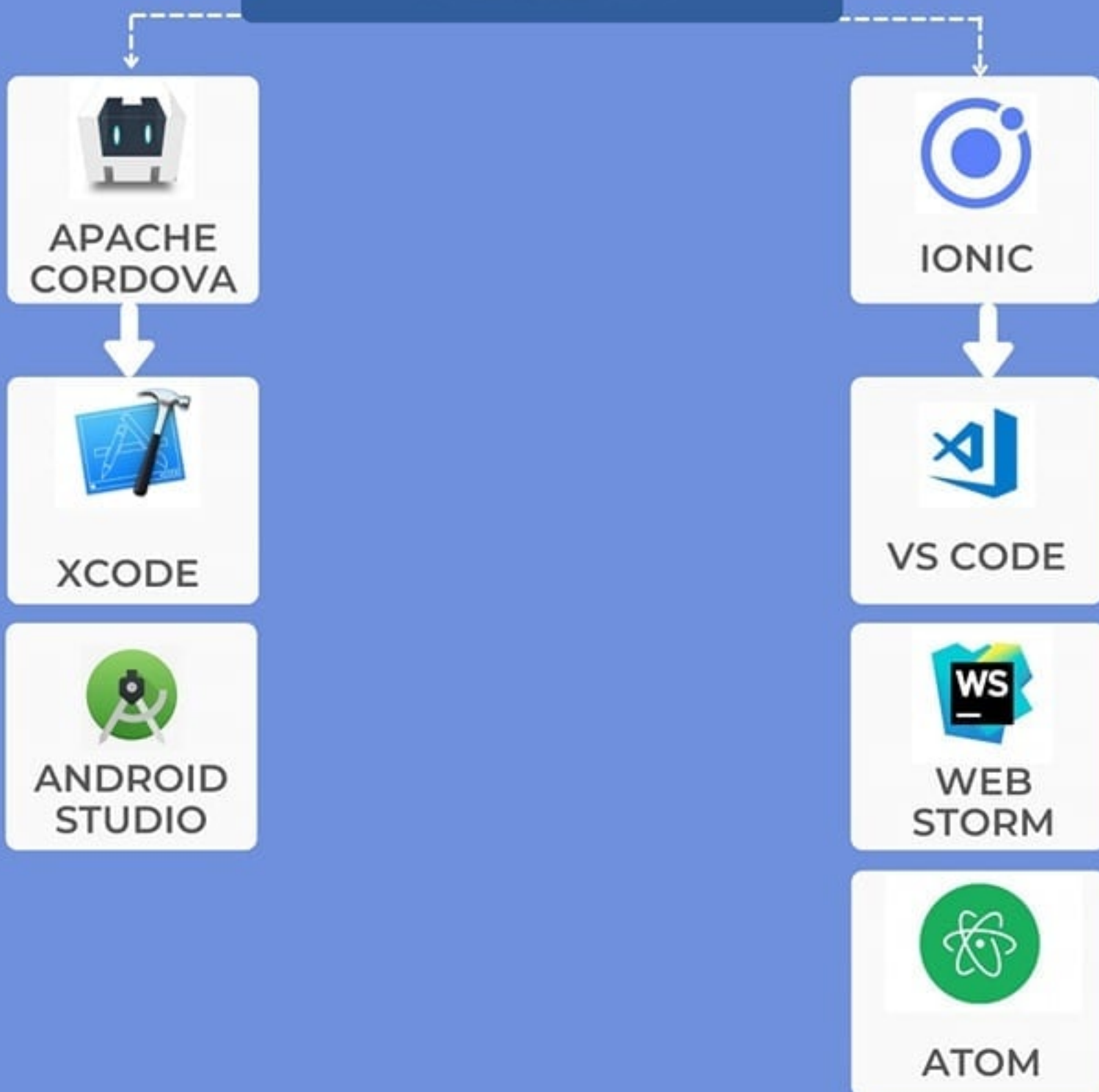


## الادوات اللازمة ومستعملة لبناء تطبيق

### CROSS PLATFORM APP



### HYBRIDE APP



### NATIVE APP





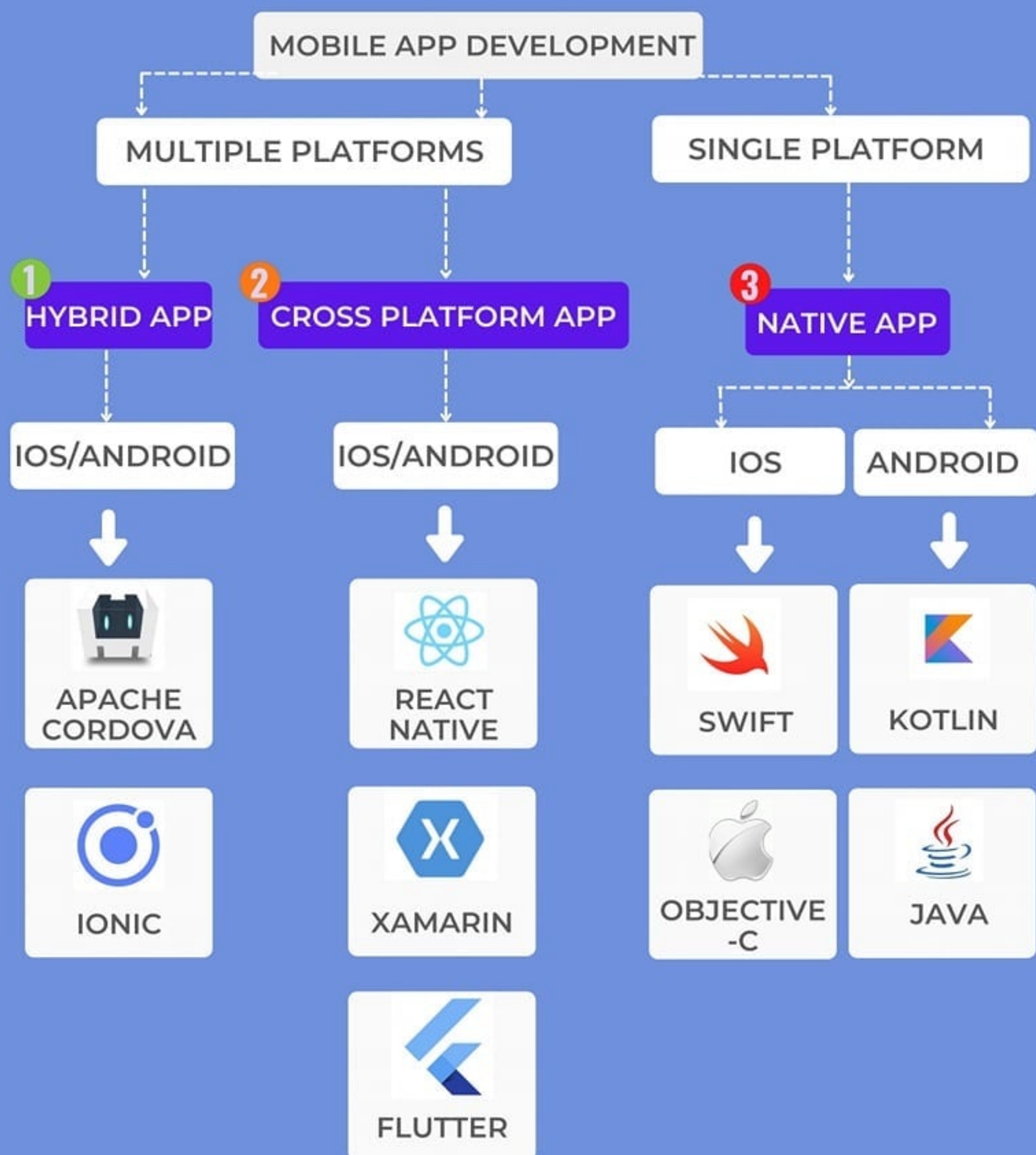
# APP DEVELOPMENT

يوجد لغات وأطر عمل يمكن من خلالها صناعة تطبيقات سواء لل ANDROID او IOS وتنقسم هذه اطر ولغات الى ثلاثة أقسام ولكل منها لها سلبيات وإيجابيات



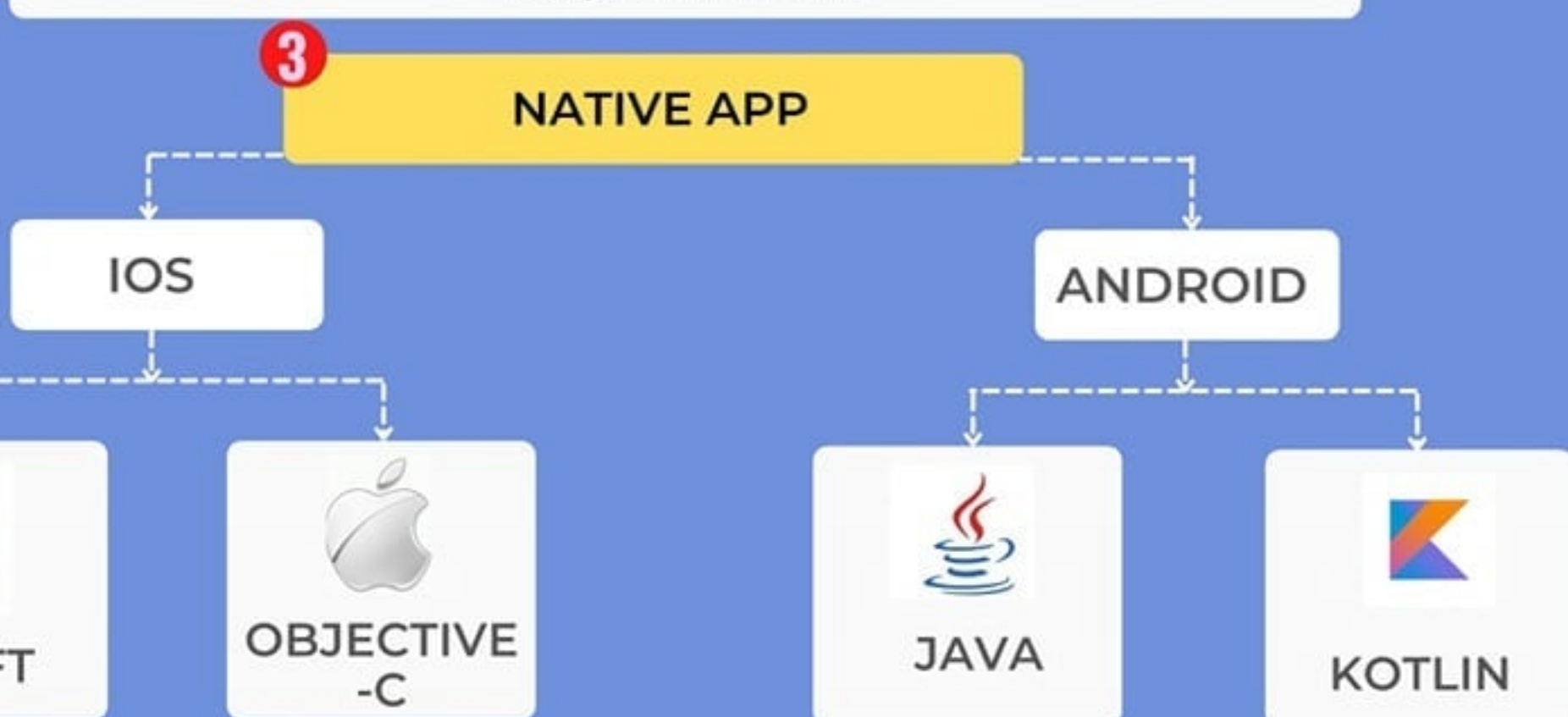
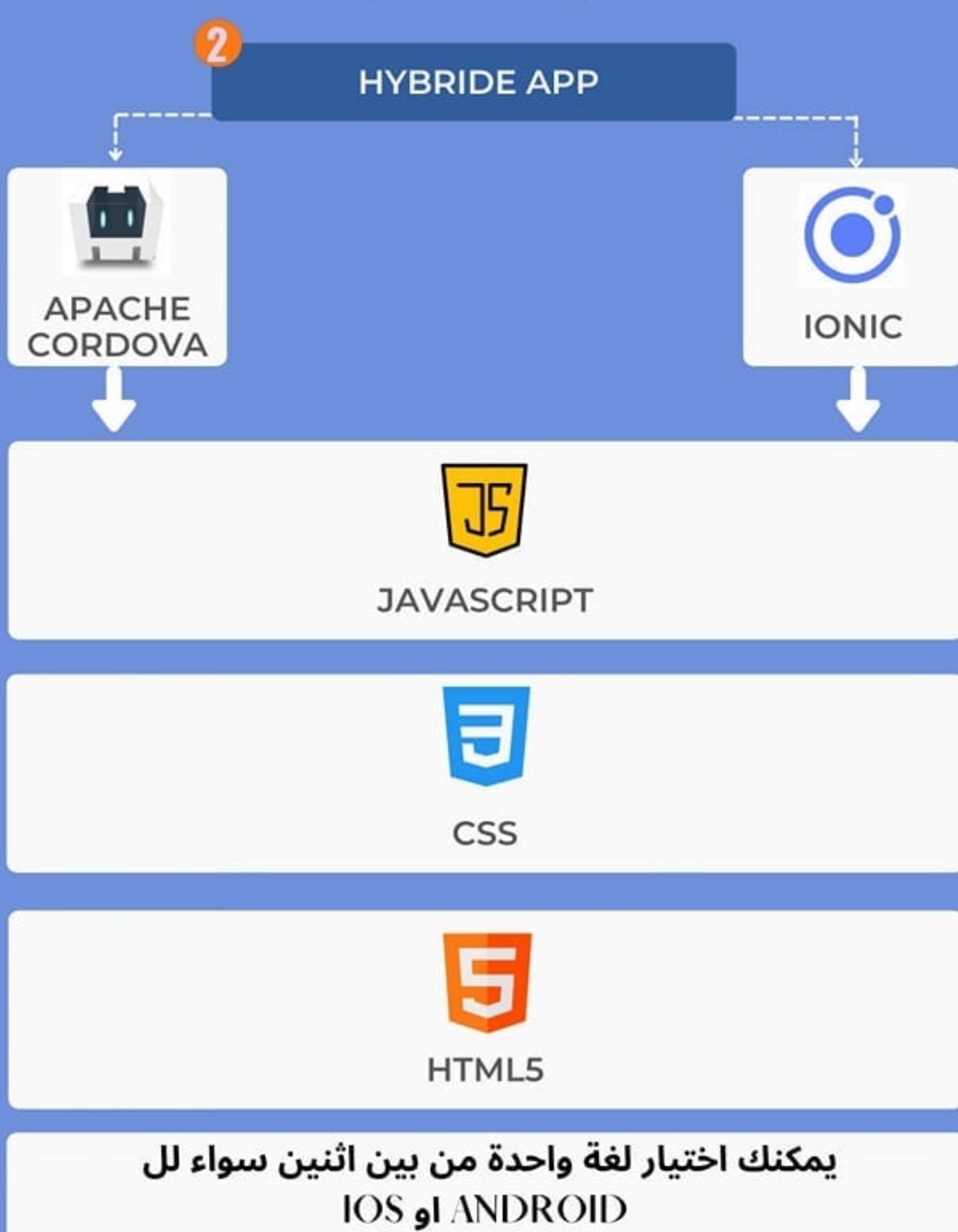
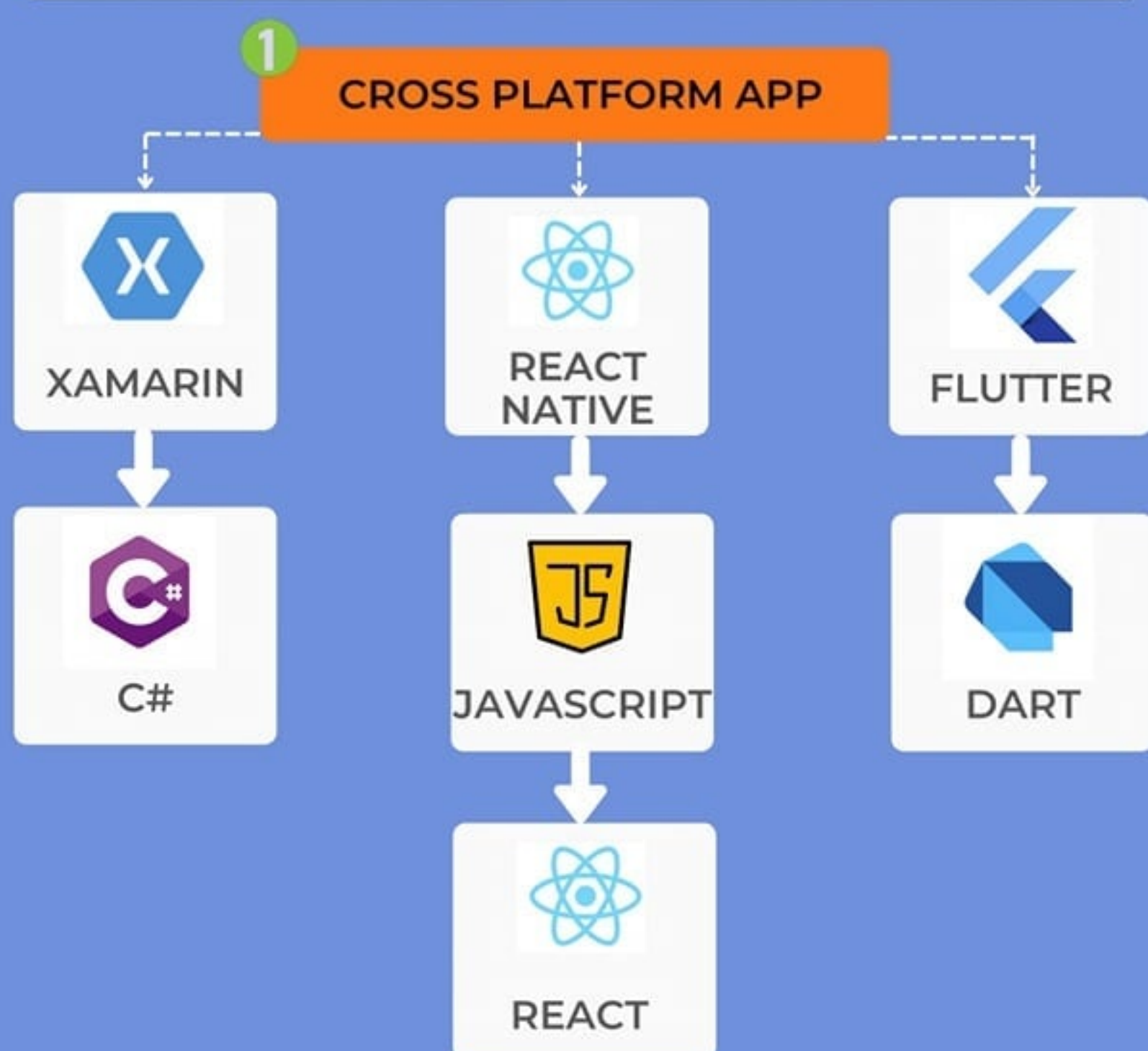
**NATIVE APP** تعد SINGLE PLATFORM اي تختص باحد نظامين ANDROID او IOS ويعني ذلك انه لكل نظام له لغة خاصة به وتطبيق مبني باحد لغات تلك لا يشتغل في نظامين معا (يكتب كود بلغة معينة لنظام ANDROID ويكتب كود بلغة اخرى لنظام IOS)

**CROSS PLATFORM و HYBRID APP** تعد MULTIPLE PLATFORMS اي تختص بنظامين معا ANDROID و IOS ويعني ذلك انه يمكن للغة واحدة ان تنتج لنا تطبيق يعمل على النظامين معا (يكتب كود مرة واحد ويشتغل في اكثر من منصة ANDROID & IOS في نفس الوقت)





ما يجب تعلمه قبل بدا في استخدام تقنيات مناسبة لتطوير تطبيقات الهواتف



عند اختيار احد مسارات يجب عليك اخذ دورات تعليمية وتتبع مسار واحد ولمعرفة فرق بينهم عليك بحث والاستقصاء ومعرفة سلبيات وايجابيات لاختيار الافضل لك والانسب على سبيل المثال اذا كنت تعرف C# فتوجه الى XAMARIN واذا كنت تعرف HTML وJS فتوجه الى احدها التي تتطلب معرفة مثل IONIC او CORDOVA...الخ وليس شرطا فقط اختر افضل