السلام عليكم ورحمة الله وبركاتة

استكاملا منا منا لتسهيل لغات البرمجة على كل من يود تعلمها اليوم اقدم لكم هذا الملف وهو محتوى شامل لجميع العناصر في لغة CSS3، جاءت فكره هذا العمل من منبع اننى احيانا انسى احد العناصر وابحث عنها طويلا حتى اجدها، اليوم هذا الكتاب سوف يحتوى على كل العناصر بطريقة مبسطة ولغة CSS3 هي اخر اصدار من لغة CSS3

وقد وضعت لها ملخص سابقا تجده هنا

الجدول التالى سوف يحتوى على جميع العناصر

العنصر element	الوظيفة function	طريقة الكتابة syntax
Border-radius:-	لعمل زوايا دائرية border-corners وهنا يتم تطبيقها على الاربع زوايا ونضع القيمة بالارقام او النسبة المنوية تتطبق على الحد الاعلى جهة اليسار	Div{border:1px solid black; Border-radius:15px; }
border-top-left-radius	تتطبق على الحد الاعلى جهة اليسار	Div{border:1px solid black; Border-top-left-radius:15px; }
border-top-right-radius	تتطبق على الحد الاعلى جهة اليمين	Div{border:1px solid black; Border-top-right-radius:15px; }
border-bottom-left-radius	تتطبق على الحد السفلى جهة اليسار	Div{border:1px solid black; Border-bottom-left-radius:15px; }
border-bottom-right-radius	تتطبق على الحد السفلى جهة اليمين	Div{border:1px solid black; Border-bottom-right- radius:15px; }
Border-image:-	خاصية تمكنك من وضع صورة كحد Border لعنصر معين بدلا من الحدود المعروفة العادية حيث تقوم بتقطيعها على شكل حدود للعنصر المحدة	<pre>#borderimg{border:1px solid black; Border-image:url(border- img.png); Border-image-slice:30; }</pre>
Border-image-source	تحديد عنوان الصورة المستخدمة	<pre>#borderimg{border:1px solid black; Border-image:url(border- img.png); }</pre>
Border-image-slice	طريقة تقطيع الصورة وهنا غير بالرقم حتى تظبط معك انا افعل ذلك و يمكن اضافة خاصية fill حتى تملأ الصورة المقطعة داخل حدود المربع	#borderimg{border:1px solid black; Border-image-slice:30% fill; }

العنصر element	الوظيفة function	طريقة الكتابة syntax
Border-image-width	تحدد عرض الصورة المستخدمة	<pre>#borderimg{border:1px solid black; Border-image:url(border- img.png); Border-image-width:20px;}</pre>
Border-image-outset	تحدد مدى امتداد الصورة من الداخل	#borderimg{border:1px solid black; Border-image:url(border- img.png); Border-image-outset:20px;}
Border-image-repeat	لتكرار الصورة وتتكون من stretch و repeat وهنا تمدد الصورة متصلة او slice وتكرر الصورة متقطعه مثل round و round يتم التكرار بالتساوى حتى تلانم الصورة الحدود	<pre>#borderimg{border:1px solid black; Border-image-repeat: stretch; } #borderimg{border:1px solid black; Border-image-repeat: repeat; } #borderimg{border:1px solid black; Border-image-repeat: round; }</pre>
Background:-	فى css3 يمكنك اضافة اكثر من خلفية معا لتظهر كخلفية واحدة مركبة من الخلفيتين	<pre>#body{ background:url(img1.png),url(i mg2.png); }</pre>
Background-size	حجم الصورة وهو قيمتين الاولى العرض والثانية الطول والزائد هنا هو خاصية حاصية حاصية للصورة لتغطى الخلفية كلها وخاصية content والتى تجعل الصورة تغطى المحتوى بالطول والعرض	<pre>#body{ Background-size: 30px 40px; } #body{ Background-size: cover; } #body{ Background-size: content; }</pre>
Colors:-	تحديد الالوان	
Rgba(red,green,blue,alpha)	لاستخدام احد الالوان الثلاث اكتب مكانه الرقم 255 او لعدم استخدامه ضع 0 كما في المثال ، alpha تعنى الشفافية 1:0 حيث الصفر هو اعلى شفافية و 1 الاقل شفافية	
hsl(hue,saturation,lightness)	Hue هى درجة الالوان مثلا 0 او 360 اللون الاحمر و120 الاخضر و240 الاخضر و240 الاخضر الالون اما saturation فهو تركيز اللون المختاروهى بالنسبة المنوية و اللون المختارهى درجة اشراق اللون 0 يعنى مظلم او غامق او اسود و100 الايض او منور	hsl(0,50%,100%)

العنصر element	الوظيفة function	طريقة الكتابة syntax
hsla(hue,saturation,lightness,alpha)	نفس السابقة بس بزيادة alpha وتم	hsla(0,100%,30%,.5)
	شرحها ايضا	hsl(120,100%,30%,.9)
Gradient backgrounds:-	لعمل خلفية متدرجة الالوان بين لونين	
	محددین او اکثر	
Linear-	التدرج الخطى للون حيث direction	#background{
gradient(direction,color1,color2)	هو اتجاه التدرج في الربع اتجاهات	Background:linear-gradient(to
	right,left,bottom,top وممكن ان نحدد الاتجاه الافقى والراسى معا	right, red, blue)
	diagonalمثل	والتدرج هنا الى من اليسارالى اليمين من اللون الاحمر الى الازرق
	top left,top right	
	وهكذا اما color 1فهو اللون الاول	Background:linear-gradient(to
	اللى نبدأ التدرج من عنده color2	right,red,blue)
	اللون الذي ينتهى عنده التدرج	الى اعلى اليسار بين الأحمر والازرق
Linear-gradient(angle,color1,color2)	بأستخدام الزوايا بدل الاتجاه ويتم	#background{Background:linear
	التدرج مع عقارب الساعه في اتجاه	-gradient(180deg,red,blue)
	افقی مثلا 90 تعنی تدرج یسار لیمین	
radial-	التدرج يكون على شكل دائرة مركزها	radial-gradient(red,green,blue)
gradient(centercolor,color1,color2)	لون محدد يبدأ بلون وينتهى بلون اخر	المركز احمر والتدرج من الاخضر لازرق
Text:-	تنسيق النصوص في css3	
Text-align-last	محاذاة اخر سطر في النص مثلا يمين	<pre>#p{Text-align-last:right;}</pre>
Text-overflow	تنسيق زيادة النص عن المربع الواقع	
Clip •	داخله او العنصر، حيث clipويعرض	تعرض النص كما هو
ellipsis •	النص كما هو اما ellipsis يضع نقط	<pre>#p{ Text-overflow:ellipsis;}</pre>
	ليبين ان النص مقطوع هكذا0000	تستبدل اخر النص بنقط لتبين انه مقطوع
Word-break:-	تصنع الفواصل ، break-all تعمل الفواصل دائما بين الحروف ، اما	#p{word-break:break-all;}
Break-all •	العواصل دائما بين العروف ، الما keep-all	<pre>#p{word-break:keep-all;}</pre>
Keep-all •	ازواج الحروف	
2d transform:-	هي عملية التحويل في الشكل والحجم	
	والمكان	
Translate(xpx,ypx)	تنقل العنصر من مكانه الحالى الى	transform:translate(100px,50px
	الاتجاهين الافقى والرأسى	
Rotate(x deg)	تحرك العنصر في اتجاه عقارب الساعه	, 0,,
	او عكسها حسب الزاوية سالب او	عکس transform:rotate(-50deg);
Ocale (coldte le ciule)	موجب تزيد او تقلل من حجم العنصر بالنسبة	T
Scale(width,height)	تريد أو تقلل من حجم العنصر بالسبه لحجمه الاصلى	
	عجمه الاصلى	يعنى العرض يصبح مرتين الحجم الاصلى والطول ثلاث مرات الطول الاصلى
skewx(x deg)	يجعل العنصر يميل على الاصلى في	_
skewy(y deg)	اتجاه المحور الرأسى بزاوية معينة يجعل العنصر يميل على الاصلى في	transform:skewy(20deg);
	اتجاه المحور الافقى بزاوية معينة	
skew (x deg, y deg)	يجعل العنصر يميل على الاصلى في	transform:skew(50deg,20deg);
	اتجاه المحوريين بزوايا معينة	
matrix(translate,rotate,scale,ske	تعمل كل التحويلات السابقة بأمر واحد	Transform:matrix(0,1,2,5,0)
w) 3d transform:-	نفس العناصر في 2d مع اضافة	Translato2d/2nv 2nv 4nv).
Su transform:-	الاتجاه الثالث z ليصبح الشكل في	
	الثلاث اتجاهات 3d ليطبع السندل في الثلاث اتجاهات	
Transition:-	الفترة الزمنية التي يستغرقها الhover	
Hansidon.	110 4010, 40	notatesu(x,y,z,soueg),

العنصر element	الوظيفة function	طريقة الكتابة syntax
Transition-delay	وقت تأخير تفعيل التأثير بالثوانى	Transition-delay:2s;
Transition-duration	وقت تفعيل التغير بالثوانى	Transition-duration:2s;
Transition-property	الخاصية التى تطبق عليها التأثير يمكن	Transition-property :all;
	تحديد جميع الخصائص all او اختيار	Transition-property:width;
	احد الخصائص width مثلا	
Transition-timimg-function:-	يتم تطبيق منحنى السرعة على التأثير	
linear	منحنى خطى ، تنتقل فيه القيمة من الصفر الى القيمة المحددة	Transition-timimg- function:linear;
ease	تبدأ بطيئة تم سريعة ثم تنتهى بطئية	
Ease-in	البداية تكون بطيئة فقط	Transition-timimg-function:ease-in
Ease-out	النهاية تكون بطيئة فقط	Transition-timimg-function:ease-out
Cubic-bezier(n,n,n,n)	تحدد قيم المنحى من 0الى 1 بنفسك	Cubic-bezier(1,0.5,0.1,0.4)
animation:-	هو التغير التدريجي من تنسيق لاخر	
@keyframes animation-name{ From{style1} To{style2} } Div{ Div- style Animation-prosperities }	هذا الكود ضرورى جدا لتفعيل الانيماشن وكما هو واضح نستبدل المنيماشن وكما هو واضح نستبدل نريده و style 1 بالتنسيق الاول الذى يبدأ من عنده الحركة من عند الصفر ينتهى عنده 100 في المنة يعنى اى اله يمكن استخدام النسبة المنوية بدلا من from,to ، ثم يأتى بعد ذلك العنصر الذى نريد تطبيق التأثر عليه وبه يكون تنسيق العنصر ثم بعد ذلك وبه يكون تنسيق العنصر ثم بعد ذلك خصائص الانيماشن والمثالين سوف يوضوحون الامر اكثر حاول تجريب الاكواد بنفسك حتى ترى والمثالين بالطريقتين المختلفتين	@keyframes ex1{ From{background:red;} To{background:green;} } Div{ Width:50px; Height:50px; Animation-name:ex1; Animation-duration:4s; } animation-duration:4s; } @keyframes ex2{ 0%{background:red;} 25%{background:green;} 50%{background:yellow;} 100%{background:blue;} } Div{ Width:50px; Height:50px; Animation-name:ex2; Animation-duration:4s;
Animation-duration	زمن الانيماشن بالثواني	} Animation-duration:4s;
Animation-delay	زمن تأخير الانيماشن بالثواني	Animation-duration:2s;
Animation-interation-count	عدد مرات تكرار الانيماشن اختر رقم	Animation-interation-count:5;
, and a second of the second	او infinite حتى يستمر دائما	Animation-interation-count:infinite;
Animation-direction	اتجاه حركة الانيماشن اما reverse يعنى عكس حركته او alternate وهنا يتحرك الى الامام ثم الى الخلف ثم	Animation-direction: reverse; Animation-direction: alternate;
Animation-timing-function	الى الأمام وهكذا حسب عدد الحركات انفس خصائص transition راجعها وحاول تطبيق اكواد الانيماشن لتفهمها جيدا	Animation-timing-function:ease

العنصر element	الوظيفة function	طريقة الكتابة syntax
Multi-columns:-	تعدد الاعمدة داخل عنصر ما	
Column-count	عدد الاعمدة لعنصر ما	Column-count:3;
Column-gap	المساحة بين الاعمدة وبعضها	Column-gap:40px;
Column-rule-style	شكل الحدود بين الاعمدة	Column-rule-style:solid;
Column-rule-width	عرض الحدود بين الاعمدة	Column-rule-width:2px;
Column-rule-color	لون الحدود بين الاعمدة	Column-rule-color:black;
Column-rule	امر مختصر لتنسيق الحدود	Column-rule: 1px solid black;
Resize:-	تحجيم المحتوى داخل العنصر وهنا التحجيم يكون افقى او رأسى او كلاهما معنا	Resize:vertical; Resize: horizontal; Resize:both;
Outline-offset:-	تضيف مساحة بين اخر المحتوى وحدود العنصر الواقع داخله المحتوى	Outline-offset:15px;

تم بحمد الله تعالى ،

لديك تعليق او استفسار او تود الانضمام الى مدونة Qassemblog

راسلنی هنا

https://www.facebook.com/abdelhakeem.kasem

http://qassemblog.blogspot.com.eg

Abdelhakeem2020@outlook.com