

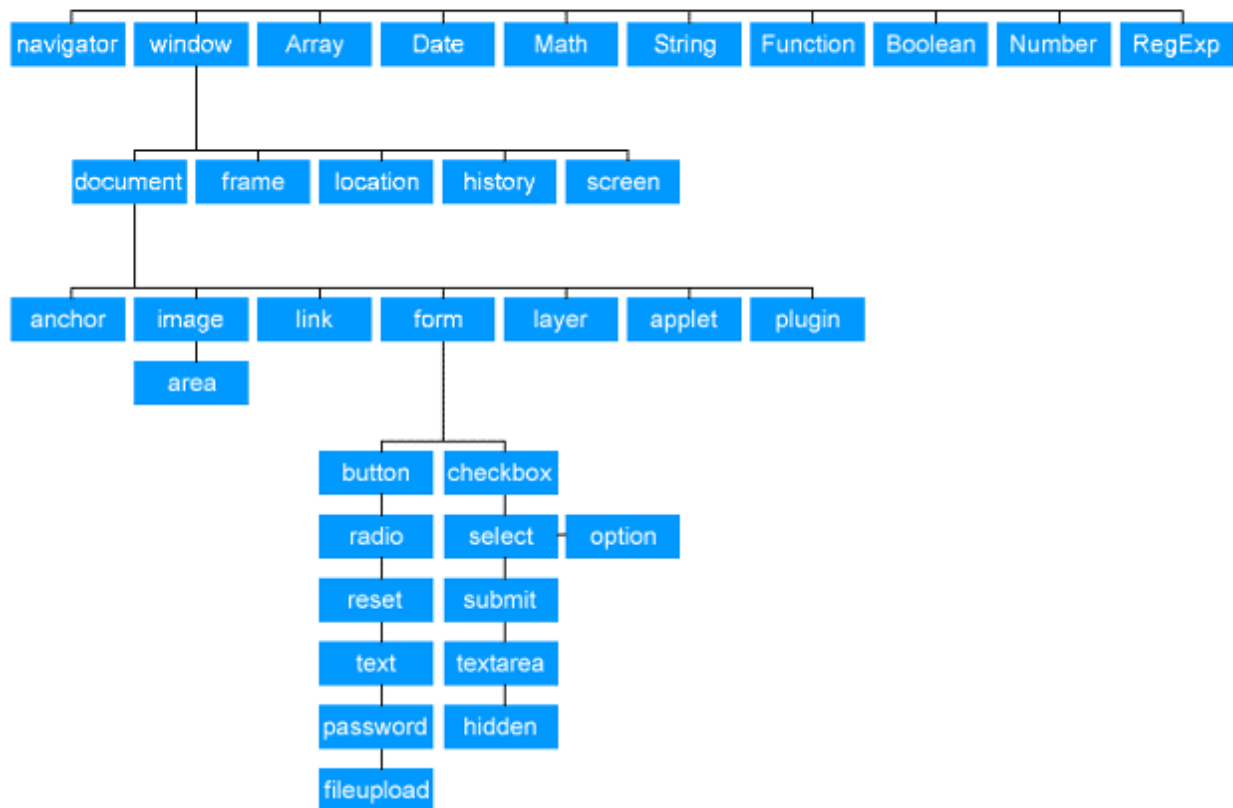
Objetos nativos de javascript

La declaración de un objeto se lleva a cabo utilizando la palabra reservada new

```
var miobjeto = new Objeto();
```

A las propiedades y métodos accedemos con `nombreobjeto.nombrepropieda/metodo`

JERARQUÍA DE OBJETOS JAVASCRIPT



window representa la ventana del navegador

String

Representa una cadena de texto, permite el uso de “ o ‘. es decir, comillas dobles o simples.

Propiedades del objeto String	
Propiedad	Descripción
<code>length</code>	Contiene la longitud de una cadena.

Métodos del objeto String	
Métodos	Descripción
<code>charAt()</code>	Devuelve el carácter especificado por la posición que se indica entre paréntesis.
<code>charCodeAt()</code>	Devuelve el Unicode del carácter especificado por la posición que se indica entre paréntesis.
<code>concat()</code>	Une una o más cadenas y devuelve el resultado de esa unión.

<code>fromCharCode()</code>	Convierte valores Unicode a caracteres.
<code>indexOf()</code>	Devuelve la posición de la primera ocurrencia del carácter buscado en la cadena.
<code>lastIndexOf()</code>	Devuelve la posición de la última ocurrencia del carácter buscado en la cadena.
<code>match()</code>	Busca una coincidencia entre una expresión regular y una cadena y devuelve las coincidencias o null si no ha encontrado nada.
<code>replace()</code>	Busca una subcadena en la cadena y la reemplaza por la nueva cadena especificada.
<code>search()</code>	Busca una subcadena en la cadena y devuelve la posición dónde se encontró.
<code>slice()</code>	Extrae una parte de la cadena y devuelve una nueva cadena.
<code>split()</code>	Divide una cadena en un array de subcadenas.
<code>substr()</code>	Extrae los caracteres de una cadena, comenzando en una determinada posición y con el número de caracteres indicado.
<code>substring()</code>	Extrae los caracteres de una cadena entre dos índices especificados.
<code>toLowerCase()</code>	Convierte una cadena en minúsculas.
<code>toUpperCase()</code>	Convierte una cadena en mayúsculas.

Math

Métodos del objeto Math	
Método	Descripción
<code>abs(x)</code>	Devuelve el valor absoluto de x.
<code>acos(x)</code>	Devuelve el arcocoseno de x, en radianes.
<code>asin(x)</code>	Devuelve el arcoseno de x, en radianes.
<code>atan(x)</code>	Devuelve el arcotangente de x, en radianes con un valor entre $-\pi/2$ y $\pi/2$.
<code>atan2(y,x)</code>	Devuelve el arcotangente del cociente de sus argumentos.
<code>ceil(x)</code>	Devuelve el número x redondeado al alta hacia el siguiente entero.
<code>cos(x)</code>	Devuelve el coseno de x (x está en radianes).
<code>floor(x)</code>	Devuelve el número x redondeado a la baja hacia el anterior entero.
<code>log(x)</code>	Devuelve el logaritmo neperiano (base E) de x.
<code>max(x,y,z,...,n)</code>	Devuelve el número más alto de los que se pasan como parámetros.
<code>min(x,y,z,...,n)</code>	Devuelve el número más bajo de los que se pasan como parámetros.
<code>pow(x,y)</code>	Devuelve el resultado de x elevado a y.
<code>random()</code>	Devuelve un número al azar entre 0 y 1.
<code>round(x)</code>	Redondea x al entero más próximo.
<code>sin(x)</code>	Devuelve el seno de x (x está en radianes).
<code>sqrt(x)</code>	Devuelve la raíz cuadrada de x.
<code>tan(x)</code>	Devuelve la tangente de un ángulo.

Date

```
var d = new Date();
```

```
var d = new Date(milisegundos);
```

```
var d = new Date(cadena de Fecha);
```

```
var d = new Date(año, mes, día, horas, minutos, segundos, milisegundos); // (el mes comienza en 0, Enero sería 0, Febrero 1, etc.)
```

Métodos del objeto Date	
Método	Descripción
<code>getDate()</code>	Devuelve el día del mes (de 1-31).
<code>getDay()</code>	Devuelve el día de la semana (de 0-6).
<code>getFullYear()</code>	Devuelve el año (4 dígitos).
<code>getHours()</code>	Devuelve la hora (de 0-23).
<code>getMilliseconds()</code>	Devuelve los milisegundos (de 0-999).
<code>getMinutes()</code>	Devuelve los minutos (de 0-59).
<code>getMonth()</code>	Devuelve el mes (de 0-11).
<code>getSeconds()</code>	Devuelve los segundos (de 0-59).
<code>getTime()</code>	Devuelve los milisegundos desde media noche del 1 de Enero de 1970.
<code>getTimezoneOffset()</code>	Devuelve la diferencia de tiempo entre GMT y la hora local, en minutos.
<code>getUTCDate()</code>	Devuelve el día del mes en base a la hora UTC (de 1-31).
<code>getUTCDay()</code>	Devuelve el día de la semana en base a la hora UTC (de 0-6).
<code>getUTCFullYear()</code>	Devuelve el año en base a la hora UTC (4 dígitos).
<code>setDate()</code>	Ajusta el día del mes del objeto (de 1-31).
<code>setFullYear()</code>	Ajusta el año del objeto (4 dígitos).
<code>setHours()</code>	Ajusta la hora del objeto (de 0-23).