**Entitiler**

1. **Business**
2. **Customer**
3. **Visit**
4. **ServiceType**
5. **Service**
6. **Employee**
7. **Feedback**
8. **NotificationSettings**
9. **SmsTemplate**
10. **SmsSettings**
11. **Report**
12. **VisitHistory**

**User**

public class Business

{

public int BusinessId { get; set; }

public string Name { get; set; }

public string Address { get; set; }

public string Phone { get; set; }

public string Email { get; set; }

public string LogoUrl { get; set; }

public ICollection<Employee> Employees { get; set; }

public ICollection<Visit> Visits { get; set; }

public ICollection<Feedback> Feedbacks { get; set; }

public NotificationSettings NotificationSettings { get; set; }

public ICollection<SmsTemplate> SmsTemplates { get; set; }

}

**Customer**

public class Customer

{

public int CustomerId { get; set; }

public string Name { get; set; }

public string Surname { get; set; }

public string Phone { get; set; }

public ICollection<Visit> Visits { get; set; }

public ICollection<Feedback> Feedbacks { get; set; }

}

**Visit**

public class Visit

{

public int VisitId { get; set; }

public int CustomerId { get; set; }

public int BusinessId { get; set; }

public DateTime VisitTime { get; set; }

public string Status { get; set; }

public string VehicleLicensePlate { get; set; }

public string CustomerName { get; set; }

public string CustomerPhone { get; set; }

public Customer Customer { get; set; }

public Business Business { get; set; }

public ICollection<VisitHistory> VisitHistories { get; set; }

}

**Employee**

public class Employee

{

public int EmployeeId { get; set; }

public int BusinessId { get; set; }

public string Name { get; set; }

public string Surname { get; set; }

public string Role { get; set; }

public Business Business { get; set; }

}

**Feedback**

public class Feedback

{

public int FeedbackId { get; set; }

public int CustomerId { get; set; }

public int BusinessId { get; set; }

public int VisitId { get; set; }

public int Rating { get; set; }

public string Comments { get; set; }

public Customer Customer { get; set; }

public Business Business { get; set; }

public Visit Visit { get; set; }

}

**NotificationSettings**

public class NotificationSettings

{

public int NotificationSettingsId { get; set; }

public int BusinessId { get; set; }

public bool EnableEmail { get; set; }

public bool EnableSms { get; set; }

public string SmsProvider { get; set; }

public string ApiKey { get; set; }

public Business Business { get; set; }

}

**SmsTemplate**

public class SmsTemplate

{

public int SmsTemplateId { get; set; }

public int BusinessId { get; set; }

public string TemplateType { get; set; } // Örneğin: Teşekkür, Bildirim

public string MessageTemplate { get; set; }

public Business Business { get; set; }

}

**Report**

public class Report

{

public int ReportId { get; set; }

public int BusinessId { get; set; }

public string ReportType { get; set; }

public DateTime GeneratedDate { get; set; }

public string Content { get; set; }

public Business Business { get; set; }

}

**VisitHistory**

public class VisitHistory

{

public int VisitHistoryId { get; set; }

public int VisitId { get; set; }

public DateTime StatusChangeTime { get; set; }

public string NewStatus { get; set; }

public Visit Visit { get; set; }

}

**Senaryo**

* Müşteri işletmeye girdiğinde işletmenin karekodu olacak, bu karekodu okuttuğunda müşteri bilgisi formu doldurulmuş olacak akabinde müşteriye mesaj gidecektir.
* Mesaj bölümü entegre edilecek.
* Sms senaryosunu yazar mısın?
* Şimdi Sms önce SmsSetting e girecek kontrol edecek eğer durum true ise Custom template girecek eğer Custom template kapalı ise default template den template alacak, aldıktan sonra Sms durumunu true yapıp çıkacak ve Sms Gönder için hazır hale gelecek.

Not: Sms in propertileri Customer dan alacak ve Content olacak bir de hangi işletmeye ait olduğunu tespit etmek için de userId olacak. Bunlar gereklidir. Content ise Template den alacak.