LEÇON 1 : LES ENREGISTREMENTS

AYIKPA KACOUTCHY JEAN : Enseignant - Chercheur

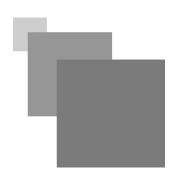
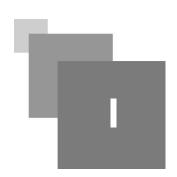


Table des matières

 I - 1- Structure d'enregistrement II - Application 1 : III - 2- Syntaxe de déclaration d'un enregistrement IV - Application 2 : V - 3- Manipulation d'un enregistrement VI - Application 3 : 	3 4 5 6 7 9		
		VII - 4 - Travaux dirigés	10
		VIII - Solutions des exercices	12

1- Structure d'enregistrement



_/^

Définition : 1.1- Définition

Un enregistrement est une structure de données dans lequel les valeurs peuvent être de types différents contrairement aux tableaux.

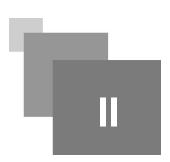
1.2- Caractérisation

Un enregistrement se caractérise par :

- Des valeurs appelées champ.
- Chaque champ est repéré par un nom.

Avant de déclarer une variable enregistrement, il faut au préalable créer son type ainsi que les différents champs qui le compose.

Application 1:



Exercice 1

[Solution n°1 p 12]

 $Un\ enregistrement\ est$:

- O une structure de données uniquement de même type
- O une structure de données identique au tableau
- O une structure de données qui peut être de types différents

Exercice 2

[Solution n°2 p 12]

 $Quelle\ assertion\ n'est\ pas\ correcte:$

- O Une variable enregistrement se déclare sans créer type au préalable
- O Une variable enregistrement ne peut pas être déclarée sans créer type au préalable

O Une variable enregistrement se déclare lorsqu'un type est au préalable crée.





Syntaxe

Type

Nomtype = enregistrement

Champ1: type1 Champ2: type2

.

Champn: typen

Finenreg

La déclaration d'un enregistrement est constituée de :

- Du mot réservé Type qui annonce les enregistrements
- Du nom du type a créé
- Ensuite des mots réservés Enregistrement et Finenreg à l'intérieur du quel on retrouve

 $\'{E}nonc\'{e}$:

Déclarer un enregistrement représentant une personne

 $R\'{e}solution$:

Type

Personne = enregistrement

nom : chaîne
prenom : chaîne
age : entier
cel : chaîne
finenreg

Application 2:



Exercice 1

[Solution n°3 p 12]

Sujet:

On veut créer un enregistrement personnel avec les champs suivant : nom,prenoms,sexe,salaire,statut(oui : pour marier et non : pour célibataire). Remplissez les trous par les valeurs attendues.

NB:

- 1. La création des champs doit respecter l'ordre de leurs énumérations ci-dessus.
- 2. Toutes les réponses doivent être en minuscule

Type



finenreg

3- Manipulation d'un enregistrement



3.1 Accès aux champs d'un enregistrement

Pour accéder aux champs d'un enregistrement, il suffit d'appeler le nom de la variable qui a pour type l'enregistrement suivie de l'opérateur point (.), ensuite on spécifie le nom de champ a manipulé.



Exemple

Nous allons utiliser l'enregistrement précédent dans notre exemple.

Var

Homme: Personne

Pour accéder à un champ de personne, on fera :

Homme.nom //Pour accéder au champ nom

Homme.prenom //Pour accéder au champ prénoms

Etc

 $NB: Attention\ pour\ utiliser\ un\ enregistrement\ il\ faut\ n\'ecessairement\ cr\'eer\ une\ variable\ qui\ aura\ comme\ type\ le\ nom\ de\ l'enregistrement$

3.2 Affectation

L'affectation de valeur aux différents champs d'un enregistrement se fait comme suit :

Nonvariable.champ \leftarrow valeur

Exemple:

Nous utiliserons la variable déclarée ci-dessus.

Pers2.prenom \leftarrow " Jean "



Exemple

Application:

Écrire un algorithme qui permet de donner l'aîné de deux personnes saisies au préalable par l'utilisateur.

 $R\'{e}solution:$

Algorithme aine

Type

Personne = enregistrement

nom : chaîne prenom : chaine age : entier

```
cel: chaîne
finenreg
Var
Pers1, Pers2: Personne
Début
//***** Permet de rentrer les informations de la première personne **********
Afficher "Entrer le nom de la personne N° 1"
Saisir Pers1.nom
Afficher "Entrer le prénom de la personne N° 1"
Saisir Pers1.prenom
Afficher "Entrer l'âge de la personne N° 1"
Saisir Pers1.age
Afficher "Entrer le cellulaire de la personne N° 1"
Saisir Pers1.cel
//****** Permet de rentrer les informations de la deuxième personne ***********
Afficher "Entrer le nom de la personne N° 2"
Saisir Pers2.nom
Afficher "Entrer le prénom de la personne N°2"
Saisir Pers2.prenom
Afficher "Entrer l'âge de la personne N° 2"
Saisir Pers2.age
Afficher "Entrer le cellulaire de la personne N° 2"
Saisir Pers2.cel
//***** Permet de faire la vérification pour afficher le plus âgé ***********
Si Pers1.age > Pers2.age alors
Afficher "L'ainé est : "
Afficher "Nom: ", Pers1.nom
Afficher "Prénoms: ", Pers1.prenom
Afficher "Age: ", Pers1.age
Afficher "Cel: ", Pers1.cel
Sinon
Si Pers1.age < Pers2.age alors
Afficher "L'ainé est : "
Afficher "Nom: ", Pers2.nom
Afficher "Prénoms: ", Pers2.prenom
Afficher "Age: ", Pers2.age
Afficher "Cel: ", Pers2.cel
Afficher "Les deux ont le même âge "
Finsi
Finsi
Fin
```

Application 3:



Exercice 1

[Solution n°4 p 12]

Algorithme exo Type personnel = enregistrementnom : chaîne prenoms : chaîne sexe : chaîne salaire: entierstatut : booléen finenreg Var empl: personnel Début Afficher "Entrer le nom de l'employé" Saisir Afficher "Entrer le prénom de l'employé" Afficher "Entrer le sexe de l'employé" Afficher "Entrer le statut de l'employé" Saisir //*** Faite une affectation de 950000 au salaire \leftarrow fin

4 - Travaux dirigés



Énoncé:

Écrire un algorithme qui permet de saisie 10 étudiants à l'aide d'un enregistrement étudiant ayant pour champs nom, prénoms, matricule et moyenne. L'algorithme devra donner la liste des étudiants ayant une moyenne supérieure ou égale à 12.

Solution:Algorithme TrtEtudiant Type Etudiant= Enregistrement matri: chaîne nom : chaîne prenom: chaine moy: réel finenreg Var //****** Permet de créer un tableau de type étudiant ******** etud : tableau[1..10] d'Etudiant i : entier Début //****** Permet remplir un tableau de type étudiant ********* Pour i \leftarrow 1 à 10 faire Afficher "Entrer le matricule de l'étudiant N° ",i Saisir etud[i].matri Afficher "Entrer le nom de l'étudiant N° ",i Saisir etud[i].nom Afficher "Entrer le prénom de l'étudiant N° ",i Saisir etud[i].prenom Afficher "Entrer la moyenne de l'étudiant N° ",i Saisir etud[i].moy finpour //***** Permet de filtrer et afficher du tableau la liste des étudiants ayant une moyenne sup'erieure ou égale à 12 **** Pour i \leftarrow 1 à 10 faire Si etud[i].moy >= 12 alorsAfficher "Matricule: ", etud[i].matri

4 - Travaux dirigés

Afficher "Nom : ", etud[i].nom

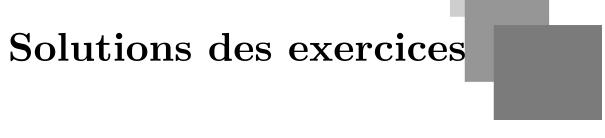
$$\begin{split} & \text{Afficher "Pr\'enoms}: ", \, \text{etud[i].prenom} \\ & \text{Afficher "Moyenne}: ", \, \text{etud[i].moy} \end{split}$$

1 1 1

Finsi

Finpour

Fin



> Solution n°1

- O une structure de données uniquement de même type
- O une structure de données identique au tableau
- une structure de données qui peut être de types différents

> Solution n°2

- Une variable enregistrement se déclare sans créer type au préalable
- O Une variable enregistrement ne peut pas être déclarée sans créer type au préalable
- O Une variable enregistrement se déclare lorsqu'un type est au préalable crée.

> Solution n° 3

Sujet:

On veut créer un enregistrement personnel avec les champs suivant : nom,prenoms,sexe,salaire,statut(oui : pour marier et non : pour célibataire). Remplissez les trous par les valeurs attendues.

NB:

- 1. La création des champs doit respecter l'ordre de leurs énumérations ci-dessus.
- 2. Toutes les réponses doivent être en minuscule

Type

personnel = enregistrement

nom : chaîne

prenoms : chaîne

sexe : chaîne

salaire : entier

statut : booléen

finenreg

> Solution n° 4

Exercice p. 9

Exercice p. 6

Algorithme exo

Type

personnel = enregistrement

nom : chaîne prenoms : chaîne sexe: chaînesalaire: entier statut : booléen finenreg Var empl: personnel Début Afficher "Entrer le nom de l'employé" Saisir empl.nom Afficher "Entrer le prénom de l'employé" Saisir empl.prenoms Afficher "Entrer le sexe de l'employé" Saisir empl.sexe Afficher "Entrer le statut de l'employé" Saisir empl.statut

//*** Faite une affectation de 950000 au salaire

fin