

Espaces Vectoriels

Sommaire

1	■ Exemples introductifs et rappels	PAGE 1
1.1	- Exemples	1
1.2	- Rappels	3
2	■ Espaces vectoriels	PAGE 5
2.1	- Définition	5
2.2	- Exemples d'espaces vectoriels	7
3	■ Sous-espaces vectoriels	PAGE 9
3.1	- Définition	9
3.2	- Exemples de sous-espaces vectoriels	9
4	■ Espaces vectoriels engendrés	PAGE 11
4.1	- Combinaisons linéaires	11
4.2	- Espaces vectoriels engendrés	14
4.3	- Espaces lignes d'une matrice	16
5	■ Bases et dimension d'un espace vectoriel	PAGE 17
5.1	- Dépendance et indépendance linéaires	18
5.2	- Bases et dimension d'un espace vectoriel	20
6	■ Somme et somme directe	PAGE 27
6.1	- Définition	28
6.2	- Composantes d'un vecteur	31

1 Exemples introductifs et rappels

1.1 Exemples

- Nous connaissons déjà le plan \mathbb{R}^2 défini par

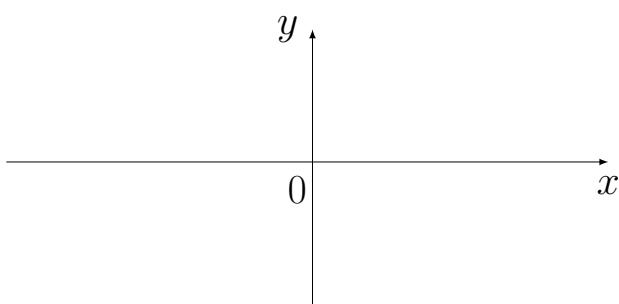
$$\mathbb{R}^2 = \{(a, b) \mid a \in \mathbb{R}, b \in \mathbb{R}\},$$

où tout élément $u = (a, b) \in \mathbb{R}^2$ est un vecteur de composantes a et b .

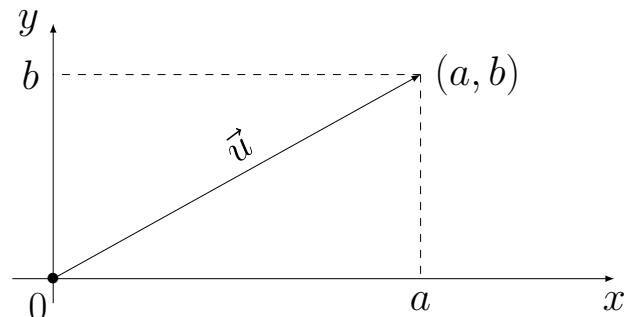
- L'addition de deux vecteurs $u = (a, b) \in \mathbb{R}^2$ et $v = (c, d) \in \mathbb{R}^2$ est également un vecteur, qu'on note $u + v$ et définit comme suit

$$u + v = (a + c, b + d) \quad (\text{règle du parallélogramme}).$$

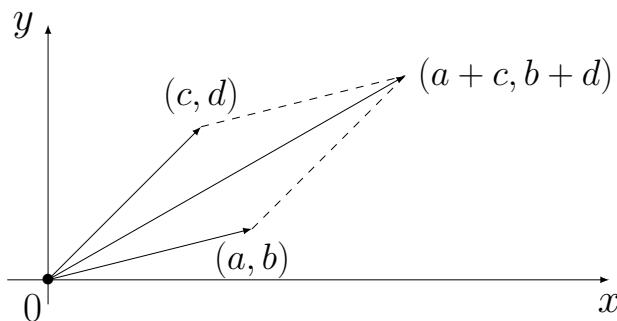
- La multiplication d'un vecteur $u = (a, b) \in \mathbb{R}^2$ par un scalaire $k \in \mathbb{R}$, soit $ku = k(a, b)$ où $k \in \mathbb{R}$, est aussi le vecteur $ku = (ka, kb)$.



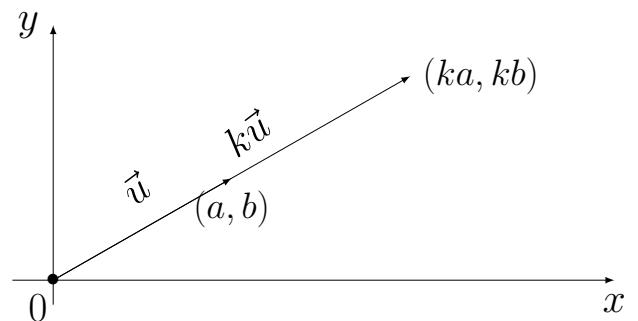
Plan \mathbb{R}^2



Vecteur $u = (a, b) \in \mathbb{R}^2$



Règle du parallélogramme



Multiplication vecteur et scalaire

- De façon général \mathbb{R}^n défini comme suit

$$\mathbb{R}^n = \{(x_1, x_2, \dots, x_n) \mid x_i \in \mathbb{R}, 1 \leq i \leq n\},$$

où n est un entier positif, vérifie :

- Addition de deux vecteurs : Soit $u = (a_1, a_2, \dots, a_n) \in \mathbb{R}^n$ et $v = (b_1, b_2, \dots, b_n) \in \mathbb{R}^n$. On a

$$u + v = (a_1 + b_1, a_2 + b_2, \dots, a_n + b_n).$$

- Multiplication d'un vecteur par un scalaire : Soit $u = (a_1, a_2, \dots, a_n) \in \mathbb{R}^n$ et $k \in \mathbb{R}$ (un scalaire). Nous avons alors

$$ku = (ka_1, ka_2, \dots, ka_n).$$

Propriété 1.1

Soit u, v, w des vecteurs de \mathbb{R}^n et k, k' des scalaires. On a les propriétés :

- | | | | |
|---|-----------------|---|-----------------------------|
| 1 | $u + v = v + u$ | 2 | $k(u + v) = ku + kv$ |
| 3 | $1u = u$ | 4 | $(k + k')u = ku + k'u$ |
| 5 | $u + 0 = u$ | 6 | $k(k'u) = (kk')u$ |
| 7 | $u + (-u) = 0$ | 8 | $(u + v) + w = u + (v + w)$ |

où $O = (\underbrace{0, 0, \dots, 0}_{n \text{ fois}})$ est le vecteur nul de \mathbb{R}^n .

La définition d'un espace vectoriel repose sur les propriétés ci-dessus. L'opération de la multiplication d'un vecteur par un scalaire n'est pas limitée aux nombres réels. On peut aussi multiplier un vecteur par un nombre complexe. En fait, \mathbb{R} et \mathbb{C} sont des cas particuliers de corps.

1.2 Rappels

Définition 1.1

Soit K un ensemble non vide muni de deux opérations $+$ et \times telles que

$$\forall a, b \in K, a + b \in K \text{ et } a \times b \in K.$$

On dit que K est un **corps commutatif** si les propriétés suivantes sont satisfaites :

- 1 $\forall a, b \in K, a + b = b + a.$
- 2 $\forall a, b, c \in K, (a + b) + c = a + (b + c).$
- 3 Il existe un élément de K , noté 0 , tel que $\forall a \in K, a + 0 = a.$
- 4 Pour tout élément $a \in K$, il existe un unique élément $b \in K$ tel que

$$a + b = 0, \quad b \text{ est noté } -a.$$

- 5 $\forall a, b \in K, a \times b = b \times a.$
- 6 $\forall a, b, c \in K, (a \times b) \times c = a \times (b \times c).$

7 Il existe un élément de K , noté 1 , tel que $\forall a \in K, 1 \times a = a$.

8 $\forall a \in K, a \neq 0$, il existe un unique élément $b \in K$ tel que

$$a \times b = 1, \quad b \text{ est noté } a^{-1}.$$

9 $\forall a, b, c \in K, (a + b) \times c = a \times c + b \times c$.

Note : Soit K un corps. On définit les opérations suivantes :

$$a - b = a + (-b) \quad \text{et} \quad a/b = a \times b^{-1} \quad \text{pour } b \neq 0,$$

grâce aux propriétés des opérations $+$ et \times .

Exemple 1.1 :

- \mathbb{R}, \mathbb{C} et \mathbb{Q} sont des corps.
- Par contre, \mathbb{N} et \mathbb{Z} ne sont pas des corps.
- Dans toute la suite, on se restreint au corps des nombres réels \mathbb{R} ou au corps des nombres complexes \mathbb{C} .

Quelques rappels sur les nombres complexes : Soit $z = a + ib, w = c + id$ deux nombres de \mathbb{C} , alors on obtient

- $z + w = (a + c) + i(b + d)$,
- $zw = (a + ib)(c + id) = (ac - bd) + i(ad + bc)$,
- $z - w = (a - c) + i(b - d)$,
- pour $w \neq 0$, on a $\overline{w} = c - id$ et

$$\begin{aligned}\frac{z}{w} &= \frac{z\overline{w}}{w\overline{w}}, \\ w\overline{w} &= c^2 + d^2, \\ |w| &= \sqrt{w\overline{w}} = \sqrt{c^2 + d^2}.\end{aligned}$$

2 Espaces vectoriels

2.1 Définition

Définition 2.1

Soit K un corps et V un ensemble non vide muni de deux opérations :

- **Addition** : Deux éléments quelconques $u, v \in V$ est associé l'unique élément $u + v \in V$.
- **Multiplication par un scalaire** : Tout élément $u \in V$ et à tout scalaire $k \in K$, est associé l'unique élément $ku \in V$.

L'ensemble V est appelé **espace vectoriel** sur le corps K si les propriétés suivantes sont vérifiées :

- 1 $\forall u, v \in V, u + v = v + u.$
- 2 $\forall u, v, w \in V, (u + v) + w = u + (v + w).$
- 3 Il existe un élément de V , noté 0 , tel que $\forall u \in V, u + 0 = u.$
- 4 Pour tout $u \in V$, il existe un unique élément de V , noté $-u$, tel que

$$u + (-u) = 0.$$

- 5 $\forall u, v \in V, \forall k \in K, k(u + v) = ku + kv.$
- 6 $\forall u \in V, \forall k, k' \in K, (k + k')u = ku + k'u.$
- 7 $\forall u \in V, \forall k, k' \in K, k(k'u) = (kk')u.$
- 8 $\forall u \in V, 1u = u$ où 1 est l'élément neutre de la multiplication dans $K.$

Note : Les éléments de V sont appelés **vecteurs**, tandis que les éléments de K sont appelés **scalaires**.

A partir de la définition d'un espace vectoriel, on peut déduire les propriétés suivantes :

-
- On définit la soustraction de deux vecteurs comme suit :

$$u - v = u + (-v)$$

- $\forall k \in K$, nous avons $k0 = 0$ où $0 \in V$ est le vecteur nul : En effet,

$$\begin{aligned} 0 + 0 &= 0 \Rightarrow k(0 + 0) = k0 \\ &\Rightarrow k0 + k0 = k0 \\ &\Rightarrow k0 + k0 + (-k0) = k0 + (-k0) \\ &\Rightarrow k0 = 0 \end{aligned}$$

- $\forall u \in V$, nous avons $0u = 0$. En effet,

$$\begin{aligned} 0 + 0 &= 0 \Rightarrow (0 + 0)u = 0u \\ &\Rightarrow 0u + 0u = 0u \\ &\Rightarrow 0u + 0u + (-0u) = 0u + (-0u) \\ &\Rightarrow 0u = 0 \end{aligned}$$

- Lorsque $ku = 0$, alors c'est parce que $k = 0$ ou bien $u = 0$. En effet, si $k = 0$ alors c'est fini. Sinon, on a ainsi :

$$\begin{aligned} ku &= 0 \Rightarrow k^{-1}(ku) = k^{-1}0 \\ &\Rightarrow (k^{-1}k)u = 0 \\ &\Rightarrow 1u = 0 \\ &\Rightarrow u = 0 \end{aligned}$$

- $\forall k \in K, \forall u \in V$, alors $(-k)u = k(-u) = -ku$. En effet,

$$\begin{aligned} u + (-u) &= 0 \Rightarrow k(u + (-u)) = k0 \\ &\Rightarrow ku + k(-u) = 0 \\ &\Rightarrow k(-u) = -ku \\ k + (-k) &= 0 \Rightarrow (k + (-k))u = 0u \\ &\Rightarrow ku + (-k)u = 0 \\ &\Rightarrow (-k)u = -ku \end{aligned}$$

2.2 Exemples d'espaces vectoriels

- Soit K un corps et n un entier positif. On définit K^n comme suit

$$K^n = \{u = (a_1, a_2, \dots, a_n) \mid a_i \in K, i = 1, 2, \dots, n\}.$$

Soit $u = (a_1, a_2, \dots, a_n)$ et $v = (b_1, b_2, \dots, b_n)$ deux éléments de K^n . L'addition de u et v est définie par

$$u + v = (a_1 + b_1, a_2 + b_2, \dots, a_n + b_n).$$

La multiplication de u par un scalaire $k \in K$ est définie par

$$ku = (ka_1, ka_2, \dots, ka_n)$$

Note : K^n muni de ces deux opérations est un espace vectoriel sur K .

Le vecteur nul de l'espace vectoriel K^n est donné par

$$0 = (0, 0, \dots, 0).$$

L'opposé d'un vecteur $u = (a_1, a_2, \dots, a_n) \in K^n$ est

$$-u = (-a_1, -a_2, \dots, -a_n).$$

Note : En particulier, on a :

\mathbb{R}^n est un espace vectoriel sur \mathbb{R}

\mathbb{C}^n est un espace vectoriel sur \mathbb{C}

\mathbb{C}^n est un espace vectoriel sur \mathbb{R}

■ Espace des polynômes :

Soit P l'ensemble des polynômes $p(t)$ de la variable t de la forme :

$$p(t) = a_0 + a_1t + a_2t^2 + \cdots + a_st^s, s \in \mathbb{N},$$

où les coefficients appartiennent à un corps K . Alors, l'ensemble P , muni des deux opérations usuelles

- addition de 2 polynômes : $p(t) + q(t)$,

-
- et multiplication d'un polynôme par un scalane : $kp(t)$, est un espace vectoriel sur K .

Le polynôme nul O est le vecteur nul de P .

Note : L'espace des polynômes P est un espace vectoriel.

● Espace des matrices :

Soit M l'ensemble des matrices $A = [a_{ij}]$ de format $m \times n$ ($1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n$) dont les éléments a_{ij} appartiennent à un corps K . M est muni des deux opérations suivantes :

- addition de 2 matrices : $A + B = [a_{ij}] + [b_{ij}] = [a_{ij} + b_{ij}]$
- multiplication d'une matrice par un scalaire : $kA = k[a_{ij}] = [ka_{ij}]$.

M (muni de ces deux opérations) est un espace vectoriel sur K .

Note : L'espace des matrices M est un espace vectoriel.

● Espace des fonctions :

Soit X un ensemble non vide et K un corps. On désigne par $F(X)$ l'ensemble de toutes les fonctions de X dans K , c'est-à-dire

$$\begin{aligned} f : X &\longrightarrow K \\ x &\longrightarrow f(x) \end{aligned}$$

On munit $F(X)$ des deux opérations usuelles suivantes :

- addition de deux fonctions : la somme de deux fonctions f et g de $F(X)$ est la fonction $f+g$ définie par $(f+g)(x) = f(x)+g(x), \forall x \in X$.
- multiplication d'une fonction par un scalaire : soit $k \in K$, la multiplication d'une fonction f de $F(X)$ par k est la fonction kf définie par $(kf)(x) = kf(x), \forall x \in X$.

Note : L'espace des fonctions $F(X)$, muni de ces deux opérations, est un espace vectoriel sur K .

Le vecteur nul de $F(X)$ est la fonction O , c'est-à-dire,

$$O : X \longrightarrow K$$

$$x \longrightarrow 0$$

L'opposé de la fonction f est la fonction $-f$ définie par $(-f)(x) = -f(x), \forall x \in K$.

3 Sous-espaces vectoriels

3.1 Définition

Définition 3.1

Soit V un espace vectoriel sur un corps K et soit W un sous ensemble de V . On dit que W est un sous-espace vectoriel de V si les conditions suivantes sont satisfaites :

- 1 $0 \in W$.
- 2 $\forall u, v \in W, u + v \in W$.
- 3 $\forall u \in W, \forall k \in K, ku \in W$.

Note : Il est clair que W est un espace vectoriel sur K .

3.2 Exemples de sous-espaces vectoriels

Exemple 3.1 :

- 1 Pour tout espace vectoriel V , les sous-ensembles $\{0\}$ et V sont des sous-espaces vectoriels de V , appelés **sous-espaces banals ou triviaux**.
- 2 Soit

$$W = \left\{ u = (a_1, a_2, \dots, a_n) \in \mathbb{R}^n \mid \sum_{i=1}^n a_i = 0 \right\}.$$

W est un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^n . En effet,

- $O = (0, 0, \dots, 0) \in W$ car $\sum_{i=1}^n 0 = 0$.
- $\forall u = (a_1, a_2, \dots, a_n) \in W$ et $\forall v = (b_1, b_2, \dots, b_n) \in W$, on a

$$u + v = (a_1 + b_1, a_2 + b_2, \dots, a_n + b_n) \in W,$$

$$\text{car } \sum_{i=1}^n (a_i + b_i) = \sum_{i=1}^n a_i + \sum_{i=1}^n b_i = 0 + 0 = 0.$$

- $\forall k \in \mathbb{R}, \forall u = (a_1, a_2, \dots, a_n) \in W$, on a :

$$ku = (ka_1, ka_2, \dots, ka_n) \in W, \text{ car } \sum_{i=1}^n ka_i = k \sum_{i=1}^n a_i = k0 = 0$$

3 Soit

$$W = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid z = 1\}.$$

W n'est pas un sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^3 car $0 \notin W$.

4 Soit M l'espace des matrices carrées d'ordre n . Soit N le sous-ensemble de M constitué des matrices symétriques. N est un sous-espace vectoriel de M . En effet,

- $O \in N$ où O est la matrice carrée nulle d'ordre n .
- $\forall A, B \in N$, on a $A+B \in N$, car $(A+B)^\top = A^\top + B^\top = A+B$.
- $\forall k \in K, \forall A \in N$, on a $kA \in N$, car $(kA)^\top = kA^\top = kA$.

5 Soit P l'espace vectoriel des polynômes $p(t)$ de la variable t et soit P_n le sous-ensemble de P constitué de polynôme de degré inférieur ou égale à n ($\deg p \leq n$). Alors, P_n est un sous-espace vectoriel de P .

Proposition 3.1

Soit V un espace vectoriel sur un corps K , et $\{W_i\}_{i \in I}$ une famille de sous-espaces vectoriels de V . Alors, l'intersection $W = \cap_{i \in I} W_i$ est un sous-espace vectoriel de V .

Preuve :

- Sachant que $0 \in W_i, \forall i \in I$, alors $0 \in \cap_{i \in I} W_i$. D'où $0 \in W$.

- $\forall u, v \in W$, on a $u \in W_i$ et $v \in W_i, \forall i \in I$. Et donc

$$u + v \in W_i, \forall i \in I, \text{ ce qui implique que } u + v \in W = \bigcap_{i \in I} W_i.$$

- $\forall k \in K, \forall u \in W$, on a

$$\begin{aligned} u \in W_i, \forall i \in I &\Rightarrow ku \in W_i, \forall i \in I \\ &\Rightarrow ku \in W = \bigcap_{i \in I} W_i. \end{aligned}$$

□

4 Espaces vectoriels engendrés

4.1 Combinaisons linéaires

Définition 4.1

Soit V un espace vectoriel sur un corps K . Un vecteur $v \in V$ est dit **combinaison linéaire** des vecteurs $u_1, u_2, \dots, u_m \in V$ s'il existe des scalaires $a_1, a_2, \dots, a_m \in K$ tels que

$$v = a_1u_1 + a_2u_2 + \cdots + a_mu_m.$$

On écrit aussi cette combinaison linéaire, en utilisant la notation Σ , par :

$$v = \sum_{i=1}^m a_iu_i.$$

Exemple 4.1 :

- 1 Soit $v = (3, 7, -4)$, $u_1 = (1, 2, 3)$, $u_2 = (2, 3, 7)$ et $u_3 = (3, 5, 6)$ des vecteurs de \mathbb{R}^3 . Montrons que v s'exprime comme combinaison linéaire de u_1, u_2, u_3 , c'est-à-dire qu'il existe $x, y, z \in \mathbb{R}$ tels que

$$v = xu_1 + yu_2 + zu_3, \text{ ce qui équivaut à}$$

$$(x + 2y + 3z, 2x + 3y + 5z, 3x + 7y + 6z) = (3, 7, -4).$$

Et donc

$$\begin{aligned}x + 2y + 3z &= 3 \\2x + 3y + 5z &= 7 \\3x + 7y + 6z &= -4\end{aligned}\tag{1}$$

Pour résoudre ce système d'équations linéaires, on peut utiliser la méthode de Gauss appliquée à la matrice augmentée du système :

$$\begin{aligned}\left[\begin{array}{ccc|c}(1) & 2 & 3 & 3 \\ 2 & 3 & 5 & 7 \\ 3 & 7 & 6 & -4\end{array}\right] &\sim \left[\begin{array}{ccc|c}1 & 2 & 3 & 3 \\ 0 & (-1) & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -3 & -13\end{array}\right] && L_2 - 2L_1 \rightarrow L_2 \\&\sim \left[\begin{array}{ccc|c}1 & 2 & 3 & 3 \\ 0 & -1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -4 & -12\end{array}\right] && L_3 - 3L_1 \rightarrow L_3 \\&&& L_3 + L_2 \rightarrow L_3\end{aligned}$$

On obtient ainsi à partir de cette dernière matrice échelon, le système suivant ([équivalente au système initial \(1\)](#))

$$\begin{aligned}x + 2y + 3z &= 3 \\-y - z &= 1 \\-4z &= -12\end{aligned}$$

À partir de la troisième équation, on obtient la valeur de $z = 3$. On a celle de y à partir de la deuxième équation $y = -4$ et celle de x à partir de la première équation $x = 2$. Donc le vecteur v s'écrit comme suit : $v = 2u_1 - 4u_2 + 3u_3$.

- 2 Exprimer le polynôme p défini par $p(t) = 3t^2 + 5t - 5$ comme combinaison linéaire des polynômes p_1, p_2, p_3 qui sont définis par

$$\begin{aligned}p_1(t) &= t^2 + 2t + 1, \\p_2(t) &= 2t^2 + 5t + 4 \\p_3(t) &= t^2 + 3t + 6\end{aligned}$$

On cherche donc $x, y, z \in \mathbb{R}$ tel que $p = xp_1 + yp_2 + zp_3$. Cette équation est équivalente à

$$\begin{aligned} 3t^2 + 5t - 5 &= x(t^2 + 2t + 1) + y(2t^2 + 5t + 4) + z(t^2 + 3t + 6) \\ 3t^2 + 5t - 5 &= (x + 2y + z)t^2 + (2x + 5y + 3z)t + x + 4y + 6z \end{aligned}$$

On aboutit à l'égalité de deux polynômes, et donc leurs coefficients sont identiques :

$$\begin{aligned} x + 2y + z &= 3 \\ 2x + 5y + 3z &= 5 \\ x + 4y + 6z &= -5 \end{aligned} \tag{2}$$

On utilise la méthode de Gauss à la matrice augmentée du système (2) :

$$\begin{array}{c} \left[\begin{array}{ccc|c} (1) & 2 & 1 & 3 \\ 2 & 5 & 3 & 5 \\ 1 & 4 & 6 & -5 \end{array} \right] \sim \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & (1) & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 5 & -8 \end{array} \right] \quad L_2 - 2L_1 \rightarrow L_2 \\ \sim \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 3 & -6 \end{array} \right] \quad L_3 - L_1 \rightarrow L_3 \\ \quad L_3 - 2L_2 \rightarrow L_3 \end{array}$$

Le système initial (2) est ainsi équivalent au suivant :

$$\begin{aligned} x + 2y + z &= 3 \\ y + z &= -1 \\ 3z &= -6 \end{aligned}$$

où à partir de la dernière équation on a $z = -2$, à la deuxième équation on en tire $y = -z - 1 = 2 - 1 = 1$ et à la première équation on obtient $x = 3 - 2y - z = 3 - 2 + 2 = 3$. Donc le polynôme p s'écrit $p = 3p_1 + p_2 - 2p_3$.

4.2 Espaces vectoriels engendrés

Soit $S = \{u_1, u_2, \dots, u_m\}$ un sous-ensemble d'un espace vectoriel V sur K . On désigne par $\text{Vect}(S)$ l'ensemble suivant

$$\text{Vect}(S) = \left\{ v \in V \mid v = \sum_{i=1}^m a_i u_i, \text{ où } a_i \in K, 1 \leq i \leq m \right\}.$$

Théorème 4.1

- $\text{Vect}(S)$ est un sous-espace vectoriel de V contenant S .
- Si W est un sous-espace vectoriel de V tel que $S \subset W$, alors $\text{Vect}(S) \subset W$.

Preuve :

- Montrons que $\text{Vect}(S)$ est un sous-espace vectoriel de V :

- $0 \in \text{Vect}(S)$ car $0 = \sum_{i=1}^m 0u_i$.
- $\forall u = \sum_{i=1}^m a_i u_i \in \text{Vect}(S), \forall v = \sum_{i=1}^m b_i u_i \in \text{Vect}(S)$, on a :
$$u + v = \sum_{i=1}^m a_i u_i + \sum_{i=1}^m b_i u_i = \sum_{i=1}^m (a_i + b_i) u_i \in \text{Vect}(S).$$
- $\forall k \in K, \forall u = \sum_{i=1}^m a_i u_i \in \text{Vect}(S)$, on a :
$$ku = k \sum_{i=1}^m a_i u_i = \sum_{i=1}^m (ka_i) u_i \in \text{Vect}(S).$$

Donc $\text{Vect}(S)$ est un sous-espace vectoriel de V et on a bien $S \subset \text{Vect}(S)$.

- $S = \{u_1, u_2, \dots, u_m\} \subset W$, alors $\forall a_i \in K, i = 1, \dots, m$, on a $\sum_{i=1}^m a_i u_i \in W$ car W est un sous-espace vectoriel. Donc $\text{Vect}(S) \subset W$.
□

Définition 4.2

- On dit que $\text{Vect}(S)$ est l'espace vectoriel engendré par S , et S est un ensemble générateur de $\text{Vect}(S)$.

- D'après le 2^{ième} point du théorème précédent, $\text{Vect}(S)$ est le plus petit sous-espace vectoriel de V contenant S .
- Si $S = \emptyset$, on convient que $\text{Vect}(\emptyset) = \{0\}$.

Exemple 4.2 :

- 1 Soit le sous-ensemble $S = \{e_1 = (1, 0, 0), e_2 = (0, 1, 0), e_3 = (0, 0, 1)\} \subset \mathbb{R}^3$. L'espace vectoriel engendré par S est

$$\text{Vect}(S) = \left\{ u = \sum_{i=1}^3 a_i e_i, \text{ où } a_1, a_2, a_3 \in \mathbb{R} \right\}$$

Sachant que $\sum_{i=1}^3 a_i e_i = (a_1, a_2, a_3)$, alors $\text{Vect}(S)$ peut s'écrire par

$$\text{Vect}(S) = \{u = (a_1, a_2, a_3) \mid a_1, a_2, a_3 \in \mathbb{R}\}, \text{ c'est-à-dire } \text{Vect}(S) = \mathbb{R}^3.$$

On en déduit que $S = \{e_1, e_2, e_3\}$ est un ensemble générateur de \mathbb{R}^3 .

- 2 Soit $S = \{1, t, t^2, \dots, t^n\} \subset P_n$, où P_n est l'espace des polynômes de degré $\leq n$. Alors, $\text{Vect}(S) = P_n$. En effet, $\forall p \in P_n$ s'écrit comme suit

$$\begin{aligned} p(t) &= a_0 + a_1 t + a_2 t^2 + \cdots + a_n t^n, \\ &= a_0 \times 1 + a_1 t + a_2 t^2 + \cdots + a_n t^n, \text{ où } a_i \in K, i = 0, 1, \dots, n. \end{aligned}$$

$p(t)$ s'écrit ainsi comme une combinaison d'éléments de S , donc $P_n \subset \text{Vect}(S)$.

D'autre part on a $S \subset P_n$, alors $\text{Vect}(S) \subset P_n$ et on obtient $\text{Vect}(S) = P_n$. Ainsi $\{1, t, t^2, \dots, t^n\}$ est un ensemble générateur de P_n .

- 3 Soit $M_{m \times n}$ l'espace vectoriel des matrices de format $m \times n$ à coefficients dans un corps K . Soit le sous-ensemble S de $M_{m \times n}$ défini par

$$S = \left\{ A_{ij} \in M_{m \times n} \mid \begin{array}{l} \text{le coefficient à la } i \text{ ligne et la } j \text{ colonne est} \\ \text{égal à 1 et tous les autres coefficients sont nuls,} \\ 1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n \end{array} \right\}$$

Montrons que $\text{Vect}(S) = M_{m \times n}$. Pour cela, $\forall A \in M_{m \times n}$.

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} = \sum_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} a_{ij} A_{ij}$$

Donc $M_{m \times n} \subset \text{Vect}(S)$. D'autre part, comme $S \subset M_{m \times n}$, alors $\text{Vect}(S) \subset M_{m \times n}$. Par conséquent, $\text{Vect}(S) = M_{m \times n}$. On en déduit : $S = \{A_{ij} \in M_{m \times n} \mid 1 \leq i \leq m, 1 \leq j \leq n\}$ est un ensemble générateur de $M_{m \times n}$.

4.3 Espaces lignes d'une matrice

Définition 4.3

Soit $A = [a_{ij}]$ une matrice de format $m \times n$ dont les éléments a_{ij} appartiennent à un corps K . Les lignes $A_i = (a_{i1}, a_{i2}, \dots, a_{in})$, $i = 1, \dots, m$, de la matrice peuvent être considérées comme des vecteurs de K^n . On appelle l'espace ligne de la matrice A , noté $\text{Lig}(A)$, l'espace vectoriel engendré par ses lignes :

$$\text{Lig}(A) = \text{Vect}(A_1, A_2, \dots, A_m).$$

Note : À noter que $\text{Lig}(A)$ est un sous-espace vectoriel de K^n .

Théorème 4.2

Si A et B sont deux matrices équivalentes en ligne ($A \sim B$), alors $\text{Lig}(A) = \text{Lig}(B)$.

Preuve :

Comme B est obtenue par application d'opérations élémentaires sur les lignes de A , alors les lignes de B sont des combinaisons linéaires des lignes de A . Donc $\{B_1, B_2, \dots, B_n\} \subset \text{Lig}(A)$ et par conséquent $\text{Lig}(B) \subset \text{Lig}(A)$. D'autre part, puisque $A \sim B \Rightarrow B \sim A$, et donc $\text{Lig}(A) \subset \text{Lig}(B)$. D'où, $\text{Lig}(A) = \text{Lig}(B)$. \square

Exemple 4.3 :

1 Soit $S = \{(1, 2, 0), (2, 0, 4), (0, 3, 6)\} \subset \mathbb{R}^3$. Déterminons $\text{Vect}(S)$.

Posons $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 0 & 4 \\ 0 & 3 & 6 \end{bmatrix}$. Il nous faut alors $\text{Vect}(S) = \text{Vect}(A_1, A_2, A_3)$.

Or $A \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$, et donc

$$\text{Vect}(S) = \text{Vect}\{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\} = \mathbb{R}^3.$$

2 Considérons les vecteurs de \mathbb{R}^4 suivants :

$$u_1 = (1, 2, -1, 3), \quad u_2 = (2, 4, 1, -2), \quad u_3 = (3, 6, 3, -7), \\ w_1 = (1, 2, -4, 11), \quad w_2 = (2, 4, -5, 14).$$

Soit $U = \text{Vect}(u_1, u_2, u_3)$ et $W = \text{Vect}(w_1, w_2)$. Montrer que $U = W$.

Pour cela, utilisons les espaces lignes de matrices. D'abors, on a

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 3 \\ 2 & 4 & 1 & -2 \\ 3 & 6 & 3 & -7 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & \frac{1}{3} \\ 0 & 0 & 1 & -8/3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

et

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -4 & 11 \\ 2 & 4 & -5 & 14 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & \frac{1}{3} \\ 0 & 0 & 1 & -\frac{8}{3} \end{bmatrix}$$

Alors,

$$U = \text{Vect}\{(1, 2, 0, 1/3), (0, 0, 1, -8/3)\} \text{ et} \\ W = \text{Vect}\{(1, 2, 0, 1/3), (0, 0, 1, -8/3)\},$$

d'où $U = W$.

5 Bases et dimension d'un espace vectoriel

5.1 Dépendance et indépendance linéaires

Définition 5.1

- Soit V un espace vectoriel sur un corps K . On dit que les vecteurs u_1, u_2, \dots, u_m de V sont linéairement dépendants, ou sont liés, s'il existe des scalaires a_1, a_2, \dots, a_m de K non tous nuls tels que

$$a_1u_1 + a_2u_2 + \cdots + a_mu_m = 0.$$

- Dans le cas contraire, on dit que les vecteurs u_1, u_2, \dots, u_m sont linéairement indépendants (ou $S = \{u_1, u_2, \dots, u_m\}$ est linéairement indépendants, ou libre).

Note :

- Un ensemble de vecteurs contenant le vecteur nul est linéairement dépendant.
- Donc $S = \{u_1, u_2, \dots, u_m\}$ est linéairement indépendant si et seulement si

$$\sum_{i=1}^m a_iu_i = 0 \Rightarrow a_i = 0, \forall i \in \{1, 2, \dots, m\}$$

Exemple 5.1 :

1 L'ensemble

$$S = \{e_1 = (1, 0, \dots, 0), e_2 = (0, 1, 0, \dots, 0), \dots, e_n = (0, \dots, 0, 1)\},$$

où $e_i \in K^n, i = 1, \dots, n$, est linéairement indépendant.

2 Soit $S = \{(1, 0, 0), (1, 1, 0), (2, -3, 1)\} \subset \mathbb{R}^3$. Montrons que S est linéairement indépendant. Pour cela, soit la combinaison linéaire nulle suivante

$$x(1, 0, 0) + y(1, 1, 0) + z(2, -3, 1) = (0, 0, 0).$$

Alors, on obtient

$$\begin{aligned}x + y + 2z &= 0 \\y - 3z &= 0 \\z &= 0\end{aligned}$$

Ainsi $x = y = z = 0$, et donc S est linéairement indépendant.

- 3 Soit $S = \{(1, 0, 1, 1), (2, 3, 1, 0), (5, 6, 3, 1)\} \subset \mathbb{R}^4$. S est-il linéairement indépendant ? Pour répondre à la question, on considère la combinaison linéaire nulle

$$x(1, 0, 1, 1) + y(2, 3, 1, 0) + z(5, 6, 3, 1) = (0, 0, 0, 0).$$

Alors, on a

$$\begin{aligned}x + 2y + 5z &= 0 \\3y + 6z &= 0 \\x + y + 3z &= 0 \\x + z &= 0\end{aligned}$$

La matrice associée à ce système homogène est

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 5 & 0 \\ 0 & 3 & 6 & 0 \\ 1 & 1 & 3 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right] \sim \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 5 & 0 \\ 0 & 3 & 6 & 0 \\ 0 & -1 & -2 & 0 \\ 0 & -2 & -4 & 0 \end{array} \right] \sim \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 5 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \sim \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

et donc, le système initial est équivalent à

$$\begin{aligned}x + z &= 0 \\y + 2z &= 0\end{aligned} \Rightarrow \begin{aligned}x &= -z \\y &= -2z.\end{aligned}$$

Par exemple, en prenant $z = 1$, on obtient $x = -1$ et $y = -2$, et on constate que

$$-(1, 0, 1, 1) - 2(2, 3, 1, 0) + (5, 6, 3, 1) = (0, 0, 0, 0).$$

Alors, S est linéairement dépendant (c'est-à-dire lié).

- 4 Soit V l'espace vectoriel des fonctions de \mathbb{R} dans \mathbb{R} . Montrons que les fonctions f et g , définies par $f(t) = \cos t$ et $g(t) = \sin t$, sont linéairement indépendantes. On a,

$$\begin{aligned} af + bg = 0 &\Rightarrow af(t) + bg(t) = 0, \quad \forall t \in \mathbb{R}, \\ &\Rightarrow a \cos t + b \sin t = 0, \quad \forall t \in \mathbb{R} \end{aligned}$$

Alors en prenant $t = 0$, on obtient $a = 0$. Et en prenant $t = \frac{\pi}{2}$, on obtient $b = 0$; ainsi les fonctions f et g sont linéairement indépendantes.

- 5 Les lignes non nulles de toute matrice échelon sont linéairement indépendantes.

5.2 Bases et dimension d'un espace vectoriel

Définition 5.2

Un sous-ensemble B d'un espace vectoriel V est appelé une base de V si

- $\text{Vect}(B) = V$, c'est-à-dire B engendre V et
- B est linéairement indépendant.

Exemple 5.2 :

- 1 Soit les n vecteurs de K^n

$$e_1 = (1, 0, \dots, 0), \quad e_2 = (0, 1, 0, \dots, 0), \dots, \quad e_n = (0, 0, \dots, 0, 1).$$

Tout vecteur $u = (a_1, a_2, \dots, a_n) \in K^n$, il s'écrit

$$u = a_1 e_1 + a_2 e_2 + \dots + a_n e_n$$

et donc $\text{Vect}(e_1, e_2, \dots, e_n) = K^n$.

D'autre part, les n vecteurs $\{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ sont linéairement indépendants. Par conséquent, $\{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ est une base de K^n , appelée la base canonique.

- 2 Soit $B = \{(1, 0, 0), (1, 1, 0), (2, -3, 1)\} \subset \mathbb{R}^3$. On a déjà montré que B est linéairement indépendant. D'autre part $\text{Vect}(B) = \mathbb{R}^3$. En effet,

la matrice dont les lignes sont les vecteurs de B est

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 2 & -3 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

(qui est une matrice inversible puisque son déterminant, égale à 1, est non nul).

Et donc

$$\text{Vect}(B) = \text{Vect}\{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\} = \mathbb{R}^3.$$

Alors, B est une base de \mathbb{R}^3 .

3) $B = \{1, t, t^2, \dots, t^n\}$ est une base de l'espace P_n des polynômes de degré $\leq n$.

En effet, $\forall p \in P_n$, $p(t) = a_0 + a_1t + a_2t^2 + \dots + a_nt^n$, et donc $\text{Vect}(B) = P_n$. D'autre part,

$$a_0 + a_1t + a_2t^2 + \dots + a_nt^n = 0, \forall t \in \mathbb{R} \Rightarrow a_i = 0, \forall i \in \{0, 1, 2, \dots, n\},$$

c'est-à-dire B est linéairement indépendant. Donc B est une base de P_n .

L'objectif maintenant est de montrer que deux bases quelconques d'un espace vectoriel ont le même nombre d'éléments.

Théorème 5.1

Soit $B = (u_1, u_2, \dots, u_n)$ une base d'un espace vectoriel V ($V \neq \{0\}$).

Soit $S = (v_1, v_2, \dots, v_m)$ un sous ensemble de V . Si $m > n$ alors S est linéairement dépendant.

Preuve :

Supposons que S est linéairement indépendant. Comme B est une base, et donc $\text{Vect}(B) = V$, alors on a

$$v_1 = \sum_{i=1}^n a_i u_i \tag{3}$$

De plus comme $v_1 \neq 0$, alors au moins un des a_i est non nul. Sans perte de généralité, on peut supposer que $a_1 \neq 0$. Alors, à partir de l'égalité (3) on

obtient

$$u_1 = \frac{1}{a_1}v_1 + \left(\frac{-a_2}{a_1}\right)u_2 + \cdots + \left(\frac{-a_n}{a_1}\right)u_n,$$

et on en conclut donc $u_1 \in \text{Vect}(v_1, u_2, \dots, u_n)$. Mais sachant que $V = \text{Vect}(u_1, u_2, \dots, u_n)$, alors on en arrive à $V = \text{Vect}(v_1, u_2, \dots, u_n)$.

Ainsi, on répète le même procédé avec cette fois-ci v_2

$$v_2 = b_1v_1 + c_2u_2 + \cdots + c_nu_n, \text{ où au moins un des } c_i \neq 0.$$

Car si $c_i = 0, \forall i \in \{2, \dots, n\}$, on aura $v_2 = b_1v_1$ et donc (v_1, v_2) est lié. Ceci est en contradiction avec l'hypothèse que S est libre. On peut supposer que c'est $c_2 \neq 0$. Alors,

$$u_2 = \left(-\frac{b_1}{c_2}\right)v_1 + \frac{1}{c_2}v_2 + \left(-\frac{c_3}{c_2}\right)u_3 + \cdots + \left(-\frac{c_n}{c_2}\right)u_n$$

c'est-à-dire $u_2 \in \text{Vect}(v_1, v_2, u_3, \dots, u_n)$. Mais $V = \text{Vect}(v_1, u_2, \dots, u_n)$, alors on a $V = \text{Vect}(v_1, v_2, u_3, \dots, u_n)$.

En continuant cette procédure, on aboutit à

$$V = \text{Vect}(v_1, v_2, \dots, v_n).$$

Comme $m > n$, alors $v_{n+1} = \sum_{i=1}^n a_i v_i$, c'est-à-dire $(v_1, v_2, \dots, v_{n+1})$ est liée. Ceci est en contradiction avec l'hypothèse que $S = (v_1, v_2, \dots, v_m)$ est libre. Par conséquent S est linéairement dépendant (lié). \square

Théorème 5.2

Soit $V(V \neq \{0\})$ un espace vectoriel possédant une base composée de m éléments et une seconde base composée de n éléments. Alors $m = n$.

Preuve :

Soit $B = \{u_1, u_2, \dots, u_m\}$ et $B' = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ deux bases de V .

- Si $m > n$, alors B est linéairement dépendant car B' est une base. Ceci contredit le fait que B est une base.
- Si $n > m$, alors B' est linéairement dépendant car B est une base. Ceci contredit le fait que B' est une base.

Par conséquent $m = n$. \square

Note :

- On dit qu'un espace vectoriel V est de dimension finie n , et on écrit $\dim V = n$, si V possède une base à n éléments.
- D'après le théorème précédent, toute base de V a le même nombre d'éléments.
- Si $V = \{0\}$, alors par définition $\dim\{0\} = 0$, puisque $\{0\} = \text{Vect}(\phi)$ ou bien $\{0\}$ ne possède pas de base.
- Un espace vectoriel ne possédant pas de base à nombre fini d'éléments est dit de dimension infinie.

Exemple 5.3 :

- Pour l'espace vectoriel K^n sur le corps K , on a vu que $B = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$, où $e_i = (\underbrace{0, \dots, 0}_{1 \text{ à la } i^{\text{ème}} \text{ composante}}, 1, 0, \dots, 0), i = 1, \dots, n$, est une base de K^n . Alors, $\dim K^n = n$.
- Soit $M_{m \times n}$ l'espace vectoriel des matrices de format $m \times n$. Soit $E_{ij} \in M_{m \times n}$ la matrice dont l'élément à la i^{e} ligne et la j^{e} colonne vaut 1 et dont tous les autres sont nuls.
On a vu que $B = \{E_{ij}, i = 1, 2, \dots, m, j = 1, 2, \dots, n\}$ engendre $M_{m \times n}$. De plus, B est libre. En effet,

$$\sum_{\substack{1 \leq i \leq m \\ 1 \leq j \leq n}} a_{ij} E_{ij} = 0 \Rightarrow \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1m} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2m} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \vdots & & \vdots & \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 0 \end{bmatrix}.$$

ce qui veut dire que $a_{ij} = 0, \forall i \in \{1, 2, \dots, m\}$ et $\forall j \in \{1, 2, \dots, n\}$.
Donc B est une base de $M_{m \times n}$, appelée la base canonique. Alors, $\dim M_{m \times n} = m \times n$.

- Soit P_n l'espace des polynômes de degré $\leq n$. On a vu que $B =$

$\{1, t, t^2, \dots, t^n\}$ est une base de P_n . Alors, $\dim P_n = n + 1$.

- 4 Soit P l'espace des polynômes (de degré quelconque). P est un espace vectoriel de dimension infinie.

En effet, supposons que P possède une base B à nombre fini d'éléments. Soit m le degré maximum des éléments de B . Dans ce cas un polynôme de P de degré $m + 1$ ne peut être une combinaison linéaire des éléments de B . Alors, B n'est pas un ensemble générateur de P . D'où la contradiction.

Donc, P est de dimension infinie.

Définition 5.3

Soit $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ un ensemble d'éléments d'un espace vectoriel V et r un entier inférieur ou égale à n ($r \leq n$). On dit que $\{v_1, v_2, \dots, v_r\}$ est un sous-ensemble maximal d'éléments linéairement indépendants,

- si v_1, v_2, \dots, v_r sont linéairement indépendants,
- et si, étant donné un v_i quelconque où $i > r$, les éléments $v_1, v_2, \dots, v_r, v_i$ sont linéairement dépendants.

Théorème 5.3

Soit $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ un système générateur d'un espace vectoriel V ($V \neq \{0\}$). Soit $\{v_1, v_2, \dots, v_r\}$, $r \leq n$, un sous-ensemble maximal d'éléments linéairement indépendants. Alors $\{v_1, v_2, \dots, v_r\}$ est une base de V .

Preuve :

Comme $S = \{v_1, v_2, \dots, v_r\}$ est linéairement indépendant, il suffit de montrer que c'est un ensemble générateur de V . Pour cela, montrons d'abord que chaque v_i , $i > r$, est une combinaison linéaire des éléments v_1, v_2, \dots, v_r .

Comme v_1, \dots, v_r, v_i sont linéairement dépendants (car $\{v_1, v_2, \dots, v_r\}$ est un sous-ensemble maximal et $i > r$), alors il existe des scalaires a_1, \dots, a_r, b non tous nuls tels que

$$a_1v_1 + \cdots + a_rv_r + bv_i = 0.$$

De plus $b \neq 0$, sinon on aurait $a_1v_1 + \dots + a_rv_r = 0$ avec au moins un $a_i \neq 0$. Ce qui est contradictoire avec le fait que $\{v_1, \dots, v_r\}$ est linéairement indépendant. Donc,

$$v_i = \left(-\frac{a_i}{b}\right)v_1 + \dots + \left(-\frac{a_r}{b}\right)v_r, \text{ c'est-à-dire } v_i \in \text{Vect}(S), \forall i > r.$$

Maintenant, comme $V = \text{Vect}(v_1, \dots, v_n)$ et $v_i \in \text{Vect}(v_1, \dots, v_r), \forall i > r$, alors $V = \text{Vect}(v_1, \dots, v_r)$. Par conséquent, $\{v_1, \dots, v_r\}$ est une base de V . \square

Théorème 5.4

Soit $S = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ un système générateur d'un espace vectoriel $V (V \neq \{0\})$. Alors, V possède une base B contenue dans S .

Preuve :

- Si S est linéairement indépendant alors S est une base de V .
- Sinon, il existe au moins un vecteur de S qui s'écrit comme combinaison linéaire des autres. Sans perte de généralité, on peut supposer que $u_n \in \text{Vect}(u_1, \dots, u_{n-1})$ et donc $V = \text{Vect}(u_1, \dots, u_{n-1})$. Si $\{u_1, \dots, u_{n-1}\}$ est linéairement indépendant, alors $\{u_1, \dots, u_{n-1}\}$ est une base de V .
- Sinon, on peut répéter cette procédure jusqu'à obtenir un sous-ensemble maximal de vecteurs linéairement indépendants, et donc (d'après le théorème précédent) une base de V . \square

Théorème 5.5

Soit V un espace vectoriel de dimension n .

- Tout ensemble générateur de V à n éléments est une base de V .
- Tout système linéairement indépendant à n éléments est une base de V .

Preuve :

- Soit $S = \{u_1, \dots, u_n\}$ un système générateur de V . Il existe une base B de V telle que $B \subset S$. Puisque $\dim V = n$, B contient n éléments. Par conséquent $B = S$, et donc S est une base de V .

- Soit $S = \{u_1, \dots, u_n\}$ un système libre. Supposons que S n'est pas un ensemble générateur de V . Alors $\exists w \in V$ tel que $w \notin \text{Vect}(S)$, et donc $S' = \{u_1, \dots, u_n, w\}$ est linéairement indépendant. En effet, si

$$\sum_{i=1}^n a_i u_i + bw = 0, \text{ alors } b = 0 \text{ car } w \notin \text{Vect}(S)$$

et par suite $a_i = 0, \forall i \in \{1, \dots, n\}$, car S est libre.

Mais comme $\dim V = n$, donc $\{u_1, \dots, u_n, w\}$ est linéairement dépendant (car il contient plus de n éléments).

D'où la contradiction et par conséquent $\{u_1, \dots, u_n\}$ est un ensemble générateur de V et par suite une base de V . \square

Corollaire 5.1

Soit V un espace vectoriel de dimension n . Soit r un entier positif, avec $r < n$, et soit v_1, \dots, v_r des vecteurs linéairement indépendants. On peut alors trouver des vecteurs v_{r+1}, \dots, v_n tels que $\{v_1, \dots, v_n\}$ soit une base de V .

Preuve :

Puisque $\dim V = n$ et $r < n$, $\{v_1, \dots, v_r\}$ n'est pas un système génératrice de V . Alors $\exists v_{r+1} \in V$ tel que $v_{r+1} \notin \text{Vect}(v_1, \dots, v_r)$, et donc $\{v_1, \dots, v_r, v_{r+1}\}$ est linéairement indépendant.

Si $r+1 < n$, alors $\exists v_{r+2} \in V$ tel que $\{v_1, \dots, v_r, v_{r+1}, v_{r+2}\}$ est linéairement indépendant.

En répétant ce raisonnement, on obtient un système de n vecteurs v_1, \dots, v_n linéairement indépendants, et donc forment une base de V . \square

Corollaire 5.2

Soit V un espace vectoriel de dimension finie. Alors tout sous-espace vectoriel W de V est de dimension finie, et $\dim W \leq \dim V$.

Preuve :

Posons $\dim V = n$. Si $W = \{0\}$, alors $\dim W = 0 \leq n$. Si $W \neq \{0\}$, soit $\{w_1, \dots, w_r\} \subset W$ un système libre. Alors, $\exists w_{r+1}, \dots, w_m \in W$ tel que

$\{w_1, \dots, w_m\}$ soit une base de W . En particulier, $\{w_1, \dots, w_m\} \subset V$ est libre. Puisque $\dim V = n$, on a $m \leq n$. Donc $\dim W \leq \dim V$. \square

Note : Si W est un sous-espace vectoriel d'un espace vectoriel V de dimension finie et si $\dim W = \dim V$, alors $W = V$.

En effet, toute base de W est une base de V .

Exemple 5.4 : Soit W le sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^4 engendré par les vecteurs $u_1 = (1, 2, 1, -2)$, $u_2 = (2, 4, 4, -3)$, $u_3 = (3, 6, 7, -4)$.

1 Déterminons une base de W et $\dim W$. Considérons la matrice A dont les lignes sont les vecteurs u_1 , u_2 , u_3 . Alors,

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & -2 \\ 2 & 4 & 4 & -3 \\ 3 & 6 & 7 & -4 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 4 & 2 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Soit $v_1 = (1, 2, 1, -2)$, $v_2 = (0, 0, 2, 1)$. On a, $W = \text{Vect}(u_1, u_2, u_3) = \text{Vect}(v_1, v_2)$ et $\{v_1, v_2\}$ est libre. Donc, $B = \{v_1, v_2\}$ est une base de W et $\dim W = 2$.

2 Complétons la base trouvée en 1 pour obtenir une base de \mathbb{R}^4 . Soit la matrice échelon suivante :

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Posons $v_3 = (0, 1, 0, 0)$ et $v_4 = (0, 0, 0, 1)$. Alors, $S = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ est libre et comme $\dim \mathbb{R}^4 = 4$, alors S est une base de \mathbb{R}^4 .

6 Somme et somme directe

6.1 Définition

Définition 6.1

Soit U et W deux sous-espaces vectoriels d'un espace vectoriel V . On appelle somme de U et W , noté $U + W$, l'ensemble suivant :

$$U + W = \left\{ v \in V \mid v = u + w, u \in U, w \in W \right\}$$

Note : Il est facile de vérifier que $U + W$ est un sous-espace vectoriel de V .

Théorème 6.1

Soit V un espace vectoriel de dimension finie. Soit U et W deux sous-espaces vectoriels de V . Alors,

$$\dim(U + W) = \dim U + \dim W - \dim(U \cap W).$$

Preuve :

Soit $B = \{u_1, \dots, u_k\}$ une base de $U \cap W$. On peut compléter B en une base $C = \{u_1, \dots, u_k, v_1, \dots, v_s\}$ de U , et en une base $D = \{u_1, \dots, u_k, w_1, \dots, w_t\}$ de W . Alors,

$$\begin{aligned} \forall u \in U, u &= \sum_{i=1}^k a_i u_i + \sum_{i=1}^s b_i v_i \text{ et} \\ \forall v \in W, v &= \sum_{i=1}^k c_i u_i + \sum_{i=1}^t d_i w_i, \text{ et donc} \\ u + v &= \sum_{i=1}^k (a_i + c_i) u_i + \sum_{i=1}^s b_i v_i + \sum_{i=1}^t d_i w_i, \end{aligned}$$

c'est-à-dire $S = \{u_1, \dots, u_k, v_1, \dots, v_s, w_1, \dots, w_t\}$ engendre $U + W$.

Montrons que S est linéairement indépendant. Soit la combinaison linéaire nulle suivante, des éléments de S :

$$\sum_{i=1}^k a_i u_i + \sum_{i=1}^s b_i v_i + \sum_{i=1}^t c_i w_i = 0 \text{ et posons } w = \sum_{i=1}^t c_i w_i \in W.$$

Alors,

$$w = \sum_{i=1}^k (-a_i) u_i + \sum_{i=1}^s (-b_i) v_i \in U, \text{ et donc } w \in U \cap W.$$

Ceci implique

$$\begin{aligned} w = \sum_{i=1}^k d_i u_i &\Rightarrow \sum_{i=1}^k d_i u_i + \sum_{i=1}^t (-c_i) w_i = 0 \\ &\Rightarrow d_i = 0, \forall i \in \{1, \dots, k\} \text{ et } c_i = 0, \forall i \in \{1, \dots, t\} \end{aligned}$$

car D est une base de W . Alors,

$$\sum_{i=1}^k a_i u_i + \sum_{i=1}^s b_i v_i = 0 \Rightarrow a_i = 0, \forall i \in \{1, \dots, k\} \text{ et } b_i = 0, \forall i \in \{1, \dots, s\},$$

car C est une base de U . Par conséquent S est libre, et donc S est une base de $U + W$. Alors, $\dim(U + W) = k + s + t = (k + s) + (k + t) - k$, d'où $\dim(U + W) = \dim U + \dim W - \dim(U \cap W)$. \square

Définition 6.2

Soit V un espace vectoriel et Soit U et W deux sous-espaces vectoriels de V . On dit que V est la somme directe de U et W , noté $V = U \oplus W$, si pour tout $v \in V$, il existe un unique $u \in U$ et un unique $w \in W$ tels que $v = u + w$.

Théorème 6.2

Soit V un espace vectoriel et Soit U et W deux sous-espaces vectoriels de V . Alors, $V = U \oplus W$ si et seulement si $V = U + W$ et $U \cap W = \{0\}$.

Preuve :

Commençons par montrer que

$$V = U \oplus W \Rightarrow V = U + W \text{ et } U \cap W = \{0\}$$

Tout d'abord, d'après la définition de $V = U \oplus W$, on a $V = U + W$. Il reste à montrer que $U \cap W = \{0\}$. Pour cela, soit $v \in U \cap W$ alors $v = v + 0 = 0 + v$

et d'après l'unicité on a $v = 0$, et donc $U \cap W = \{0\}$.

Montrons maintenant l'implication dans l'autre sens, c'est-à-dire

$$V = U + W \text{ et } U \cap W = \{0\} \Rightarrow V = U \oplus W.$$

Comme $V = U + W$, alors

$$\forall v \in V, \text{ alors } v = u + w \text{ avec } u \in U \text{ et } w \in W.$$

Il reste à montrer l'unicité de cette décomposition. Soit $v \in V$, et supposons qu'on a deux décompositions de v

$$v = u_1 + w_1 = u_2 + w_2, \text{ avec } u_1, u_2 \in U \text{ et } w_1, w_2 \in W.$$

Alors $u_1 - u_2 = w_2 - w_1$, et comme $u_1 - u_2 \in U$ et $w_2 - w_1 \in W$ alors $u_1 - u_2 \in U \cap W = \{0\}$. Ainsi,

$$u_1 - u_2 = 0 \Rightarrow u_1 = u_2 \text{ et}$$

$$w_2 - w_1 = 0 \Rightarrow w_1 = w_2,$$

d'où le résultat. □

Note : Sachant que $\dim(U + W) = \dim U + \dim W - \dim(U \cap W)$, alors on a

$$\dim(U \oplus W) = \dim U + \dim W.$$

Exemple 6.1 :

- 1 Soit les deux sous-espaces vectoriels de \mathbb{R}^3 suivants :

$$U = \{(a, b, 0) \mid a, b \in \mathbb{R}\} \subset \mathbb{R}^3 \text{ et } W = \{(0, 0, c) \mid c \in \mathbb{R}\} \subset \mathbb{R}^3.$$

Il est clair que $\mathbb{R}^3 = U + W$ et $U \cap W = \{(0, 0, 0)\}$ et donc $\mathbb{R}^3 = U \oplus W$.

- 2 Soit $M_{n \times n}$ l'espace vectoriel des matrices carrées d'ordre n . Soit

$$S_{\text{sym}} = \{A \in M_{n \times n} \mid A^\top = A\} \text{ et } A_{\text{sym}} = \{A \in M_{n \times n} \mid A^\top = -A\}$$

Il est évident que S_{sym} et A_{sym} sont des sous-espaces vectoriels de $M_{n \times n}$.

Montrons que $M_{n \times n} = S_{\text{sym}} \oplus A_{\text{sym}}$. Pour cela, soit $A \in M_{n \times n}$, alors

$$A = \frac{1}{2}(A + A^T) + \frac{1}{2}(A - A^T).$$

Comme

$$\frac{1}{2}(A + A^T) \in S_{\text{sym}} \text{ et } \frac{1}{2}(A - A^T) \in A_{\text{sym}} \text{ alors } M_{n \times n} = S_{\text{sym}} + A_{\text{sym}}.$$

Il reste à montrer que $S_{\text{sym}} \cap A_{\text{sym}} = \{0\}$.

Soit $A \in S_{\text{sym}} \cap A_{\text{sym}}$, alors $A^T = A$ et $A^T = -A$, cela implique $2A^T = 0$ et $A = 0$. Par conséquent $S_{\text{sym}} \cap A_{\text{sym}} = \{0\}$. D'où, $M_{n \times n} = S_{\text{sym}} \oplus A_{\text{sym}}$.

6.2 Composantes d'un vecteur

Théorème 6.3

Soit V un espace vectoriel de dimension n . Soit $B = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ une base de V . Alors tout vecteur $v \in V$ s'écrit, de façon unique, comme combinaison linéaire des éléments de la base B :

$$v = a_1v_1 + a_2v_2 + \cdots + a_nv_n = \sum_{i=1}^n a_i v_i.$$

Preuve :

En effet, considérons les deux écritures suivante du vecteur v

$$v = \sum_{i=1}^n a_i v_i \text{ et } v = \sum_{i=1}^n b_i v_i.$$

Alors

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^n a_i v_i - \sum_{i=1}^n b_i v_i &= 0 \Rightarrow \sum_{i=1}^n (a_i - b_i) v_i = 0, \\ &\Rightarrow a_i - b_i = 0, \forall i, \text{ car } B \text{ est libre}, \\ &\Rightarrow a_i - b_i = 0, \forall i. \end{aligned}$$

□

Note : Les scalaires $a_i, i = 1, \dots, n$, sont appelés les composantes de v relativement à la base B . On utilise la notation suivante pour les désigner

$${}_{B}[v] = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}, \text{ qui signifie que } v = \sum_{i=1}^n a_i v_i.$$

Exemple 6.2 :

- 1 Soit $B = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ la base canonique de l'espace vectoriel K^n sur le corps K . Alors, tout vecteur $v = (a_1, a_2, \dots, a_n) \in K^n$ s'écrit

$$v = \sum_{i=1}^n a_i e_i \text{ et donc } {}_{B}[v] = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}.$$

- 2 Soit $B = \{u_1 = (1, -1, 0), u_2 = (1, 1, 0), u_3 = (0, 1, 1)\}$ une base de \mathbb{R}^3 . Soit $u = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$. Déterminer ${}_{B}[u]$.

Posons $u = a_1 u_1 + a_2 u_2 + a_3 u_3$. Alors,

$$(x, y, z) = (a_1 + a_2, -a_1 + a_2 + a_3, a_3)$$

ce qui est équivalent à résoudre le système d'équations linéaires suivant :

$$\begin{aligned} a_1 + a_2 &= x \\ -a_1 + a_2 + a_3 &= y \\ a_3 &= z \end{aligned}$$

La solution de ce dernier système est

$$a_1 = \frac{1}{2}(x - y + z), \quad a_2 = \frac{1}{2}(x + y - z), \quad a_3 = z$$

et donc

$${}_{B}[u] = \begin{pmatrix} \frac{1}{2}(x - y + z) \\ \frac{1}{2}(x + y - z) \\ z \end{pmatrix}$$

Note : Si on désigne par B' la base canonique de \mathbb{R}^3 , alors

$$B'[u] = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}.$$

- 3 Soit P_2 l'espace vectoriel des polynômes de degré ≤ 2 en la variable t . Soit $B = \{p_1 = 1, p_2 = t - 1, p_3 = (t - 1)^2\}$ une base de P_2 . Soit $p = 2t^2 - 5t + 9$.

Determiner $_B[p]$. On a $p = a_1p_1 + a_2p_2 + a_3p_3$:

$$\begin{aligned} &\Leftrightarrow 2t^2 - 5t + 9 = a_1 + a_2(t - 1) + a_3(t - 1)^2 \\ &\Leftrightarrow 2t^2 - 5t + 9 = a_3t^2 + (a_2 - 2a_3)t + (a_1 - a_2 + a_3) \\ &\Leftrightarrow a_3 = 2, a_2 - 2a_3 = -5, a_1 - a_2 + a_3 = 9 \\ &\Leftrightarrow a_3 = 2, a_2 = -1, a_1 = 6 \end{aligned}$$

et donc $_B[p] = \begin{pmatrix} 6 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$

Note :

- Soit \mathbb{C} en tant qu'espace vectoriel sur le corps \mathbb{C} . Alors, sa dimension est 1.
- Soit \mathbb{C} en tant qu'espace vectoriel sur le corps \mathbb{R} . Alors, sa dimension est 2.

En effet, $\forall z \in \mathbb{C}, z = a + bi$ avec $a, b \in \mathbb{R}$ et donc $\{1, i\}$ est une base.