

MAT 1910

Mathématiques de l'ingénieur II

Dione Ibrahima

Chapitre V: Les Fonctions Vectorielles

1 Paramétrisation dans $\mathbb{R}^n, n = 2, 3$

- Définition de la paramétrisation d'une courbe
- Vecteur tangent et longueur d'une courbe

2 Les champs de scalaires et de vecteurs

- Définitions de champs scalaires et vectoriels
- Dérivation de champs scalaires et vectoriels

3 Les intégrales curvilignes

- Intégrales curvilignes d'un champ scalaire
- Intégrales curvilignes d'un champ vectoriel

4 Interprétation physique des intégrales curvilignes

- Sur l'intégrale d'un champ scalaire
- Sur l'intégrale d'un champ vectoriel

Paramétrisation dans \mathbb{R}^n , $n = 2, 3$

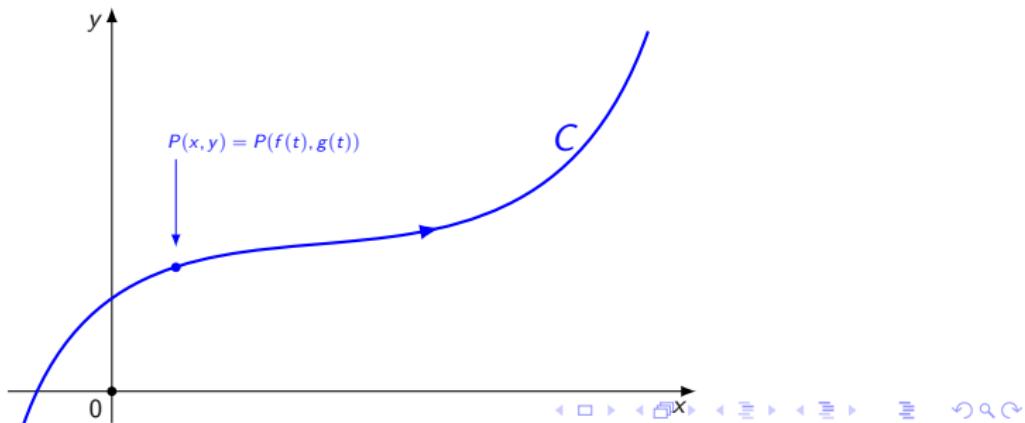
- Définition : On a jusqu'ici décrit les courbes planes, soit par une équation de la variable x [$y = f(x)$], soit par une équation de la variable y [$x = f(y)$], ou soit par une équation qui définit implicitement y en fonction de x [$f(x, y) = 0$]. L'objet de cette sous partie est de donner une nouvelle méthode, dite de paramétrisation, permettant de décrire ces courbes.

Définition 1 (Paramétrisation dans \mathbb{R}^2)

Soit C une courbe du plan où tout point P est décrit par ses coordonnées (x, y) . On suppose que x et y sont des fonctions de la même variable t définies par :

$$x := f(t), \quad y := g(t). \quad (1)$$

Les équations (1) sont dites équations paramétriques de la courbe C .



Définition 2 (Paramétrisation dans \mathbb{R}^3)

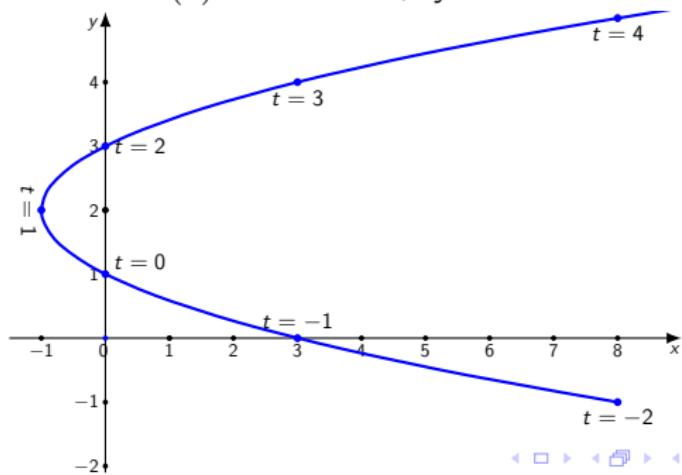
Si la courbe C est dans l'espace \mathbb{R}^3 , les équations paramétriques sont définies par

$$x := f(t), \quad y := g(t), \quad z := h(t). \quad (2)$$

La courbe paramétrique C sera représentée, dans la suite, par le vecteur $\vec{r}(t) := (x(t), y(t), z(t))$ (soit $\vec{r}(t) := (x(t), y(t))$ sur le plan \mathbb{R}^2).

Exemples :

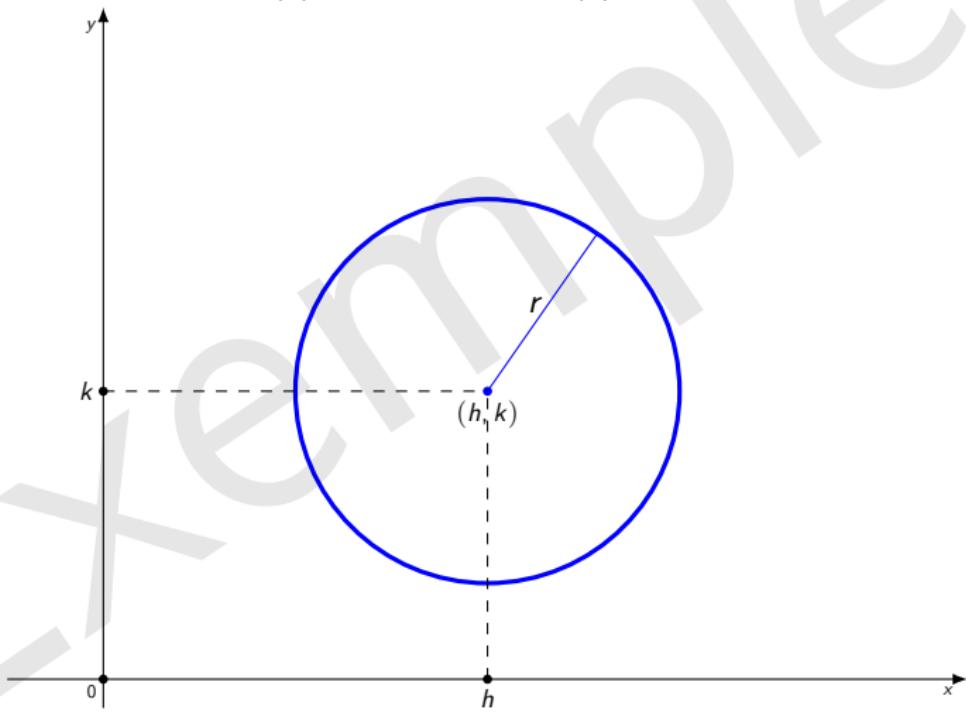
- Donner un aperçu et identifier la courbe définie par les équations paramétriques suivantes : $x(t) := t^2 - 2t$, $y := t + 1$.



ii. Quelle est la courbe représentée par les équations paramétriques suivantes :

$$x(t) := \cos(t), \quad y := \sin(t), \quad 0 \leq t \leq 2\pi. \quad (3)$$

iii. Donner les équations paramétriques du cercle de centre (h, k) et de rayon r .
Réponse : $x := h + r \cos(t), \quad y := k + r \sin(t), \quad 0 \leq t \leq 2\pi$.



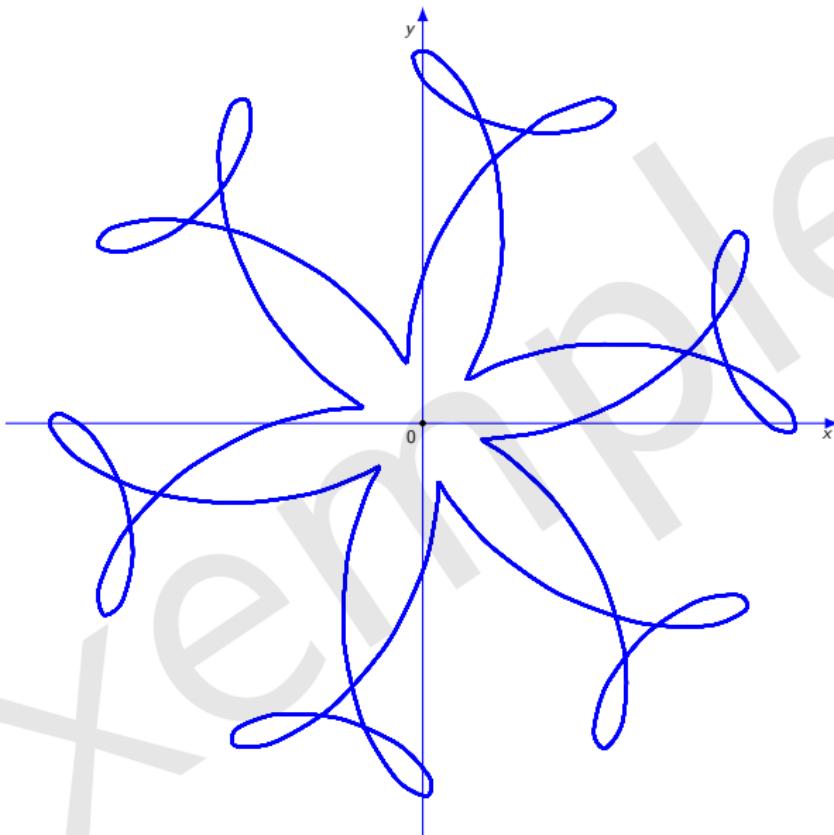


FIGURE: $x = \sin(t) + \frac{1}{2}\cos(5t) + \frac{1}{4}\sin(13t)$ et $y = \cos(t) + \frac{1}{2}\sin(5t) + \frac{1}{4}\cos(13t)$.

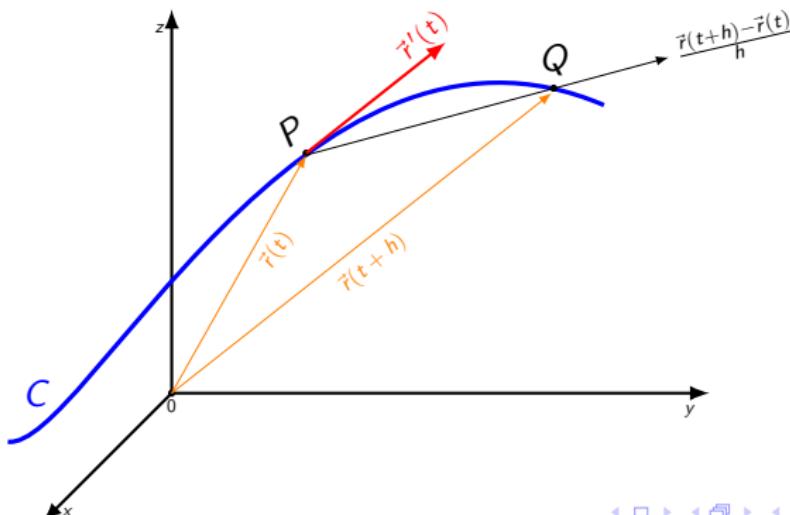
- Vecteur tangent et longueur d'une courbe :

1. Vecteur tangent :

Définition

Soit C une courbe paramétrique représentée par $\vec{r}(t) := (x(t), y(t), z(t))$. La dérivée $\vec{r}'(t) \neq \vec{0}$, si elle existe, est appelée le vecteur tangent à C en $P(x, y, z)$:

$$\frac{d\vec{r}(t)}{dt} = \vec{r}'(t) := \lim_{h \rightarrow 0} \frac{\vec{r}(t+h) - \vec{r}(t)}{h}. \quad (4)$$



La figure précédente montre l'interprétation géométrique de cette définition. Si les vecteurs positions $\vec{r}(t)$ et $\vec{r}(t+h)$ ont comme extrémité les points P et Q , alors le vecteur \overrightarrow{PQ} représente le vecteur $\vec{r}(t+h) - \vec{r}(t)$, qui peut être vu comme un vecteur sécant. Si $h > 0$, le multiple scalaire $(1/h)(\vec{r}(t+h) - \vec{r}(t))$ est de même direction et de même sens que $\vec{r}(t+h) - \vec{r}(t)$. Lorsque $h \rightarrow 0$, il semble que ce vecteur tende vers un vecteur porté par la droite tangente. Pour cette raison, le vecteur $\vec{r}'(t)$ est appelé le vecteur tangent à la courbe définie par $\vec{r}(t)$ au point P .

Remarque

- ① Le vecteur tangent unitaire noté \vec{T} , associé à $\vec{r}'(t) \neq \vec{0}$, est : $\vec{T} := \frac{\vec{r}'(t)}{\|\vec{r}'(t)\|}$.
- ② L'équation paramétrique de la tangente à C au point $P(x(t_0), y(t_0), z(t_0))$:

$$\vec{R}(t) := \vec{r}(t_0) + t \vec{r}'(t_0). \quad (5)$$

Théorème

Soient $\vec{r}_1(t)$ et $\vec{r}_2(t)$ des courbes paramétriques dérivables et λ un scalaire, alors :

- ① $\frac{d}{dt} [\vec{r}_1(t) + \vec{r}_2(t)] = \frac{d\vec{r}_1(t)}{dt} + \frac{d\vec{r}_2(t)}{dt}, \quad \frac{d}{dt} [\lambda \vec{r}_1(t)] = \lambda \frac{d\vec{r}_1(t)}{dt}$
- ② $\frac{d}{dt} [\vec{r}_1(t) \cdot \vec{r}_2(t)] = \frac{d\vec{r}_1(t)}{dt} \cdot \vec{r}_2(t) + \vec{r}_1(t) \cdot \frac{d\vec{r}_2(t)}{dt}$
- ③ $\frac{d}{dt} [\vec{r}_1(t) \wedge \vec{r}_2(t)] = \frac{d\vec{r}_1(t)}{dt} \wedge \vec{r}_2(t) + \vec{r}_1(t) \wedge \frac{d\vec{r}_2(t)}{dt}$

Exemples :

- i. Soit C une courbe paramétrée par $\vec{r}(t) = (1 + t^3)\vec{i} + (te^{-t})\vec{j} + \sin(2t)\vec{k}$.
 - a. Calculer la dérivée de $\vec{r}(t) = (1 + t^3)\vec{i} + (te^{-t})\vec{j} + \sin(2t)\vec{k}$.
 - b. Déterminer le vecteur tangent unitaire au point correspondant à $t = 0$.
- ii. Pour la courbe $\vec{r}(t) = \sqrt{t}\vec{i} + (2 - t)\vec{j}$, calculer $\vec{r}'(t)$ et dessiner le vecteur position $\vec{r}(1)$ et le vecteur tangent $\vec{r}'(1)$.
- iii. Chercher des équations paramétriques de la droite tangente à l'hélice d'équations paramétriques :

$$x := 2 \cos(t), \quad y := \sin(t), \quad z = t, \tag{6}$$

au point $(0, 1, \pi/2)$.

- iv. Démontrer que si $||\vec{r}(t)|| = c$ (une constante), alors $\vec{r}'(t)$ est orthogonal à $\vec{r}(t)$ quel que soit t .

2. Longueur d'une courbe : Soit C la courbe donnée sous la forme paramétrique

$$\vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}, \quad t \in [a, b]. \quad (7)$$

- ① Soit $n+1$ points \vec{r}_i sur C définis par une partition régulière de $[a, b]$:

$$\vec{r}_i = \vec{r}(t_i), \quad t_i = a + i \frac{(b-a)}{n}, \quad i := 0, \dots, n. \quad (8)$$

- ② La ligne polygonale obtenue en joignant les points \vec{r}_i est de longueur

$$L_n := \sum_{i=0}^{n-1} \|\vec{r}_{i+1} - \vec{r}_i\| = \sum_{i=0}^{n-1} \left(\frac{\|\vec{r}_{i+1} - \vec{r}_i\|}{\Delta t} \right) (\Delta t), \quad \text{où } \Delta t = t_{i+1} - t_i. \quad (9)$$

- ③ Si Δt est assez petit, on a l'approximation $\vec{r}_{i+1} - \vec{r}_i \simeq \vec{r}'(t)\Delta t$, et donc

$$L_n \simeq \sum_{i=0}^{n-1} \|\vec{r}'(t)\| \Delta t. \quad (10)$$

Le membre de droite de (10) n'est rien d'autre qu'une somme de Riemann sur l'intervalle $[a, b]$ de la fonction numérique $\|\vec{r}'(t)\|$. Lorsque $n \rightarrow +\infty$, cette somme converge vers une intégrale dont la valeur est ce qu'on appelle longueur de la courbe C .

Définition

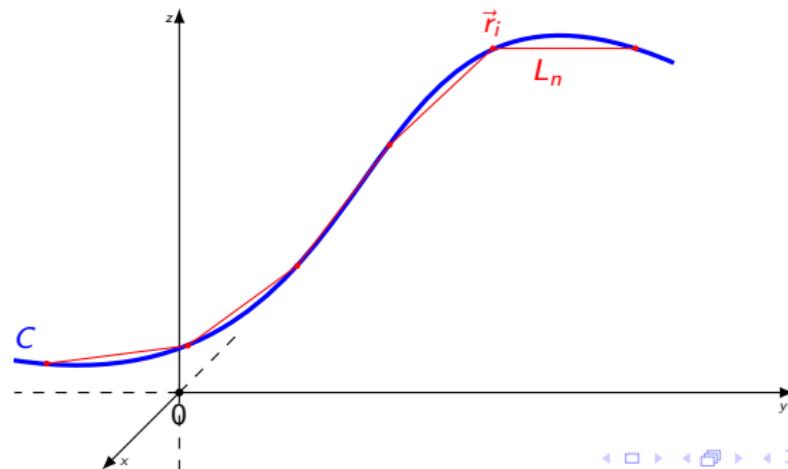
Soit C la courbe donnée sous la forme paramétrique suivante :

$$\vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}, \quad t \in [a, b]. \quad (11)$$

La longueur $L(C)$, de la courbe C est la limite de la somme de Riemann (10) :

$$L(C) = \int_C ds := \int_a^b \|\vec{r}'(t)\| dt = \int_a^b \sqrt{\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dy}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dz}{dt}\right)^2} dt, \quad (12)$$

où la différentielle $ds = \|\vec{r}'(t)\| dt$ est appelé élément de longueur.



Exemples :

- i. Calculer la longueur d'un arc d'hélice circulaire d'équation vectorielle

$\vec{r}(t) = \cos(t)\vec{i} + \sin(t)\vec{j} + t\vec{k}$ compris entre les points $(1, 0, 0)$ et $(1, 0, 2\pi)$.
Réponse : $L = 2\sqrt{2}\pi$.

- ii. Calculer la longueur du cycloïde d'équation

$\vec{r}(t) = (t - \sin t)\vec{i} + (1 - \cos t)\vec{j}, \quad t \in [0, 2\pi]$.
Réponse : $L = 8$.

- iii. Déterminer la longueur de l'hélice conique $\vec{r}(t) = (e^t \cos(t), e^t \sin(t), e^t)$,
 $t \in [0, \log 2]$.

Réponse : $L = \sqrt{3}$.

Les champs de scalaires et de vecteurs

- Définitions de champs scalaires et vectoriels :

Définition 1

Soit D une région plane dans \mathbb{R}^2 . Un champ de vecteurs sur \mathbb{R}^2 est une fonction \mathbb{F} qui à tout point $(x, y) \in D$ associe le vecteur de dimension deux $\mathbb{F}(x, y)$.

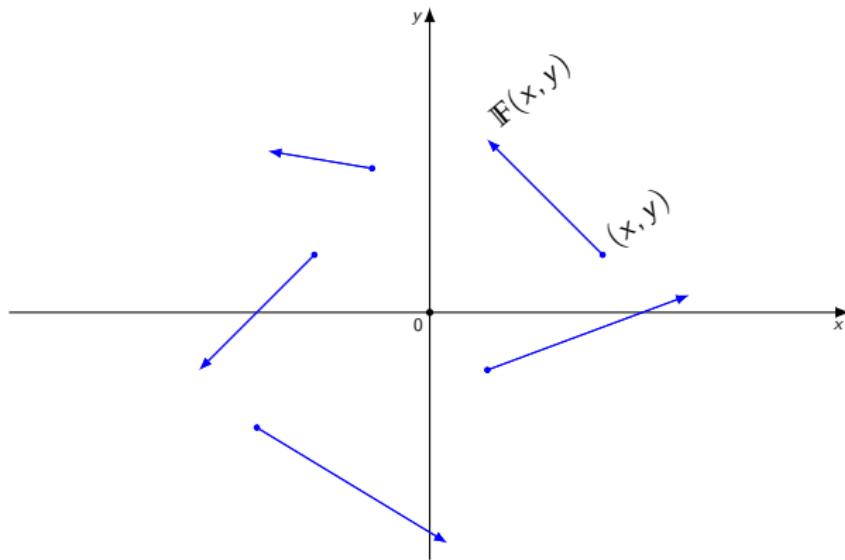
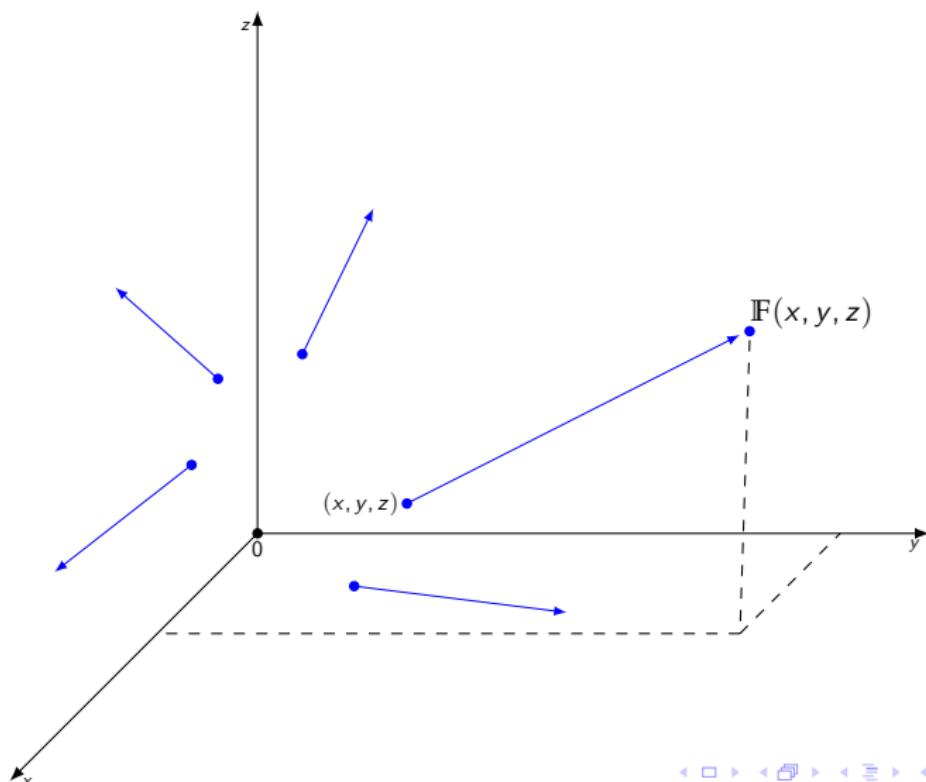


FIGURE: Un champ de vecteurs \mathbb{F} dans \mathbb{R}^2

Définition 2

Soit E une sous région de \mathbb{R}^3 . Un champ de vecteurs sur \mathbb{R}^3 est une fonction \mathbb{F} qui à tout point $(x, y, z) \in E$ associe le vecteur de dimension trois $\mathbb{F}(x, y, z)$.



Remarque

Il existe toutefois des fonctions de deux ou trois variables à valeurs numériques (scalaires) qui sont appelées champs scalaires.

Exemples : On définit le champ de vecteurs \mathbb{F} par la relation $\mathbb{F}(x, y) = -y\vec{i} + x\vec{j}$.
Décrire ce champ en représentant quelque'un des ses vecteurs.

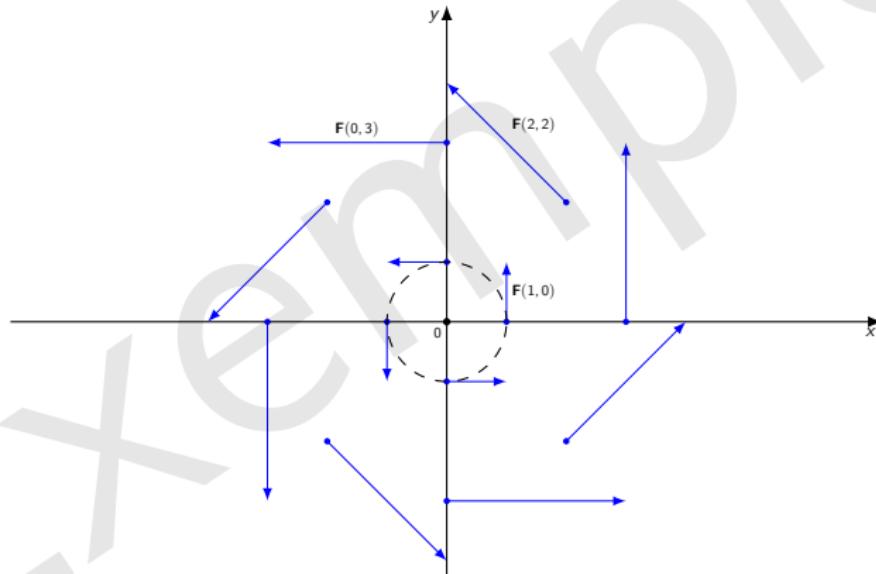


FIGURE: Représentation du champ de vecteur $\mathbb{F}(x, y) = -y\vec{i} + x\vec{j}$.

- Dérivation de champs scalaires et vectoriels :

1. Dérivation de champs scalaires :

Définition

Soit f une fonction scalaire de classe C^1 . Sa dérivée, noté ∇f , est appelée champ de gradient vectoriel et est définie par une des relations suivantes, dépendant que le domaine de f est de deux ou trois dimensions :

$$\begin{aligned}\nabla f(x, y) &:= (f_x(x, y), f_y(x, y)) = f_x(x, y)\vec{i} + f_y(x, y)\vec{j}, \\ \nabla f(x, y, z) &:= (f_x(x, y, z), f_y(x, y, z), f_z(x, y, z)) \\ &= f_x(x, y, z)\vec{i} + f_y(x, y, z)\vec{j} + f_z(x, y, z)\vec{k},\end{aligned}$$

où f_x , f_y et f_z sont les dérivées partielles de f par rapport à ses variables x , y et z .

Propriétés du gradient

Soient f et g deux fonctions scalaires de classe C^1 . On a les relations suivantes :

- ① $\nabla(fg) = g\nabla(f) + f\nabla(g)$.
- ② Si $h : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, alors on a : $\nabla(h \circ f) = (h' \circ f)\nabla f$.
- ③ $\nabla f(P)$ est toujours perpendiculaire à la courbe de niveau passant par le point P .

2. Dérivation de champs vectoriels :

Définition

Soit $\mathbb{F}(x, y, z) = (f_1(x, y, z), f_2(x, y, z), f_3(x, y, z)) = f_1\vec{i} + f_2\vec{j} + f_3\vec{k}$ un champ vectoriel dont les composantes f_1, f_2 et f_3 sont de classe C^1 . Sa dérivée, noté $\nabla \mathbb{F}$, est un champ de vecteurs appelé matrice jacobienne et est définie par :

$$\nabla \mathbb{F}(x, y, z) := \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x} & \frac{\partial f_1}{\partial y} & \frac{\partial f_1}{\partial z} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x} & \frac{\partial f_2}{\partial y} & \frac{\partial f_2}{\partial z} \\ \frac{\partial f_3}{\partial x} & \frac{\partial f_3}{\partial y} & \frac{\partial f_3}{\partial z} \end{bmatrix},$$

$\frac{\partial f_i}{\partial x}, \frac{\partial f_i}{\partial y}$ et $\frac{\partial f_i}{\partial z}, i = 1, 2, 3$ sont les dérivées partielles de f_i par rapport à x, y, z .

Exemples :

- Calculer le gradient de la fonction scalaire : $F(x, y, z) = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$.
- Calculer le gradient du champ vectoriel suivant : $\mathbb{F}(x, y) = (x^2, x + y^2)$.
- Trouver la matrice jacobienne du champ vectoriel $\mathbb{G}(x, y) = (\cos(x + y), x)$.



Les intégrales curvilignes

- Intégrales curvilignes d'un champ scalaire : Afin d'illustrer les étapes conduisant à la définition de l'intégrale

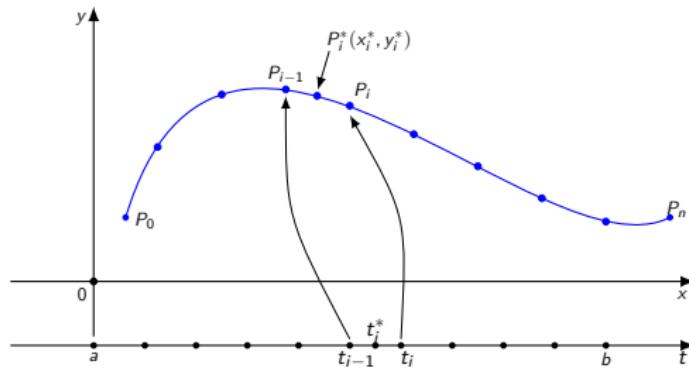
$$\int_C f \, ds \quad (13)$$

où f est une fonction de densité, i.e. $f(x, y) \neq 0$, en tout point de C , on va reprendre brièvement les étapes sur la définition de la longueur d'une courbe. La courbe C sera supposée lisse, i.e. $\vec{r}'(t)$ est continue et $\vec{r}'(t) \neq \vec{0}$, où $\vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j}$, $a \leq t \leq b$, est sa représentation paramétrique.

- ➊ On subdivise $[a, b]$ en n sous-intervalles $[t_i, t_{i+1}]$ d'égale longueur.
- ➋ L'arc C est alors subdivisé en n sous-arcs de longueur $\Delta s_1, \Delta s_2, \dots, \Delta s_n$, où sur chacun on choisit le point $P_i^*(x_i^*, y_i^*)$ (qui est l'image de $t_i^* \in [t_i, t_{i+1}]$).
- ➌ On définit ainsi la somme de Riemann suivante :

$$S_n := \sum_{i=1}^n f(x_i^*, y_i^*) \Delta s_i. \quad (14)$$

- ➍ On répète le même processus avec une subdivision raffinée de $[a, b]$.



Définition 1.

Soit f définie sur une courbe lisse C donnée par ses équations paramétriques. L'intégrale curviligne de f le long de C est défini par la limite de (14) si elle existe :

$$\int_C f(x, y) \, ds := \lim_{n \rightarrow +\infty} S_n = \lim_{n \rightarrow +\infty} \sum_{i=1}^n f(x_i^*, y_i^*) \Delta s_i. \quad (15)$$

Définition 2.

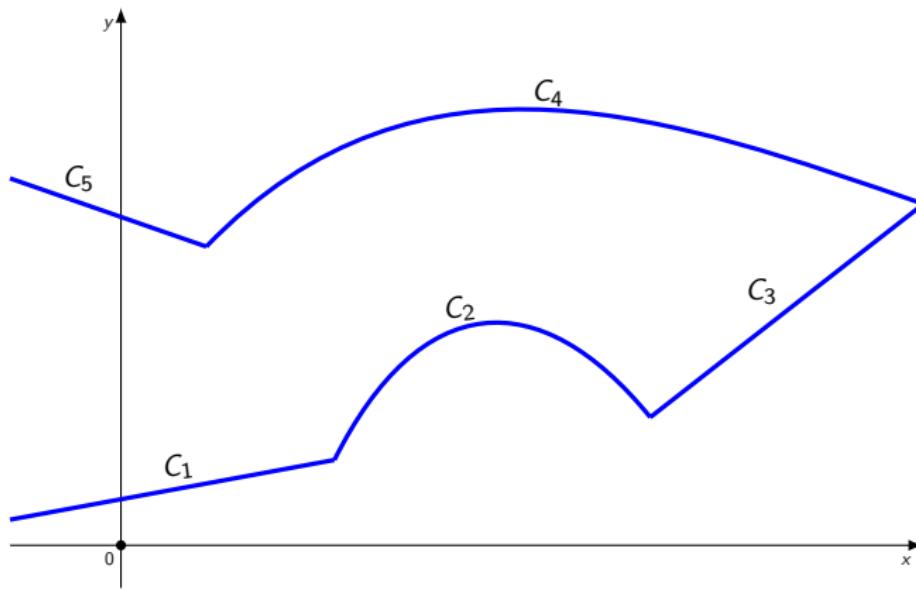
Par un argument du type que la définition de la longueur de C , on a celle-ci :

$$\int_C f(x, y) \, ds = \int_a^b f(x(t), y(t)) \sqrt{\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dy}{dt}\right)^2} dt \quad (16)$$

Remarque

- La figure ci-dessous montre la courbe C composée d'arcs C_1, C_2, \dots, C_n , lisses. On dit dans ce cas que C est lisse par morceaux et l'intégrale sur C est définie par la somme :

$$\int_C f(x, y) \, ds = \int_{C_1} f(x, y) \, ds + \int_{C_2} f(x, y) \, ds + \cdots + \int_{C_n} f(x, y) \, ds.$$



2. L'intégrale curviligne par rapport à x et y s'effectue aussi en exprimant tout en fonction de la variable t : $x = x(t)$, $y = y(t)$, $dx = x'(t)dt$, $dy = y'(t)dt$.

$$\int_C f(x, y) dx := \int_a^b f(x(t), y(t)) x'(t) dt,$$

$$\int_C f(x, y) dy := \int_a^b f(x(t), y(t)) y'(t) dt.$$

3. En général, une paramétrisaion $x = x(t)$, $y = y(t)$, $a \leq t \leq b$ porte un sens de parcours d'une courbe C . Si $-C$ désigne la même courbe mais parcourue en sens inverse, alors

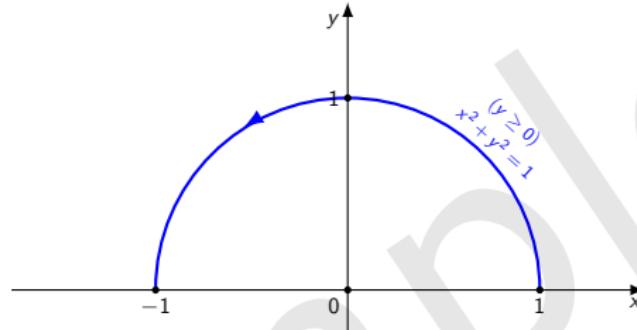
$$\int_{-C} f(x, y) dx = - \int_C f(x, y) dx, \quad \int_{-C} f(x, y) dy = - \int_C f(x, y) dy.$$

4. Alors que l'intégrale curviligne par rapport à l'abscisse curviligne, elle, ne change pas :

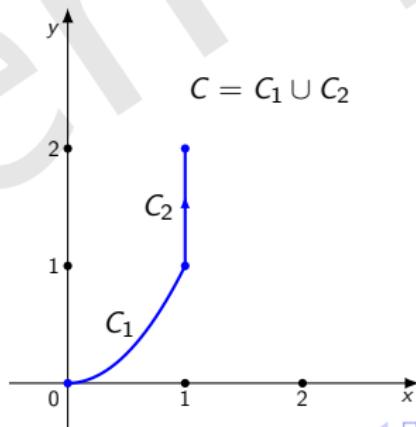
$$\int_{-C} f(x, y) ds = \int_C f(x, y) ds.$$

Exemples :

- i. Calculer $\int_C (2 + x^2 y) ds$, où C est le demi-cercle supérieur $x^2 + y^2 = 1$:



- ii. Calculer $\int_C 2x ds$, où C se compose de l'arc C_1 de la parabole $y = x^2$ entre $(0, 0)$ et $(1, 1)$ suivi du segment vertical C_2 qui relie $(1, 1)$ et $(1, 2)$.

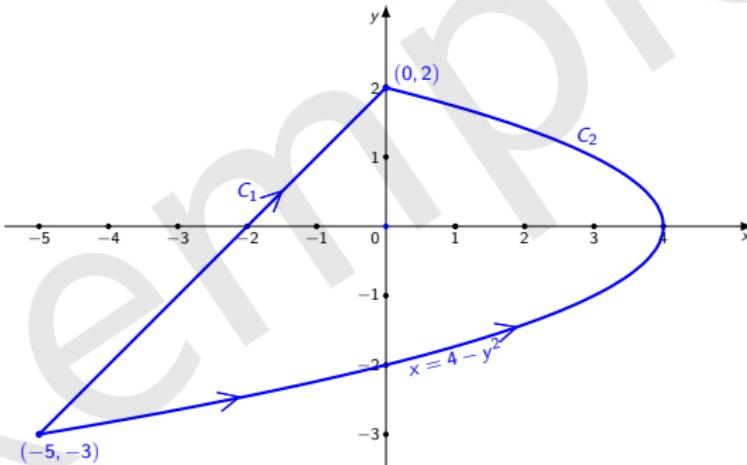


La représentation paramétrique d'un segment de droite allant de \vec{r}_0 à \vec{r}_1 est

$$\vec{r}(t) = (1 - t)\vec{r}_0 + t\vec{r}_1, \quad 0 \leq t \leq 1.$$

iii. Calculer $\int_C y^2 dx + x dy$, où la courbe C est définie comme étant :

- Le segment qui relie $(-5, -3)$ à $(0, 2)$ nommé C_1 .
- L'arc de la parabole $x = 4 - y^2$ depuis $(-5, -3)$ jusqu'à $(0, 2)$ nommé C_2 .



iv. Calculer $\int_C y \sin(z) ds$, où C est l'hélice circulaire décrite par les équations $x = \cos(t)$, $y = \sin(t)$, $z = t$, $0 \leq t \leq 2\pi$

v. Calculer $\int_C y dx + z dy + x dz$, où C se compose du segment C_1 de $(2, 0, 0)$ à $(3, 4, 5)$ suivi du segment vertical C_2 de $(3, 4, 5)$ à $(3, 4, 0)$.

- Intégrales curvilignes d'un champ vectoriel :

Définition

Soit \vec{F} un champ vectoriel continu défini sur une courbe lisse C de représentation paramétrique $\vec{r}(t)$, $a \leq t \leq b$. Alors l'intégrale curviligne de \vec{F} le long de C , notée $\int_C \vec{F} \cdot d\vec{r}$, est définie par :

$$\int_C \vec{F} \cdot d\vec{r} := \int_a^b \vec{F}(\vec{r}(t)) \cdot \vec{r}'(t) dt = \int_C \vec{F} \cdot \vec{T} ds, \quad (17)$$

où $\vec{T} := \frac{\vec{r}'(t)}{\|\vec{r}'(t)\|}$ est le vecteur unitaire tangent à la courbe C au point associé.

Remarque

Malgré que $\int_C \vec{F} \cdot d\vec{r} = \int_C \vec{F} \cdot \vec{T} ds$ et que les intégrales par rapport à l'abscisse curviligne restent inchangées lorsque le sens est inversé, il n'en est pas moins vrai que

$$\int_{-C} \vec{F} \cdot d\vec{r} = - \int_C \vec{F} \cdot d\vec{r}, \quad (18)$$

parce que le vecteur unitaire tangent \vec{F} est remplacé par son opposé si C est changé en $-C$.

Exemples :

- i. Calculer l'intégrale curviligne du champ vectoriel $\vec{F}(x, y) = x^2\vec{i} - xy\vec{j}$ le long de la courbe C , de représentation paramétrique $\vec{r}(t) := (x(t), y(t))$, avec $x(t) := \cos(t)$, $y(t) := \sin(t)$, $0 \leq t \leq \pi/2$.

Réponse : $\int_C \vec{F} \cdot d\vec{r} = -\frac{2}{3}$.

Cette intégrale est le travail effectué par le champ de forces \vec{F} pour déplacer un point matériel le long du quart du cercle unité (voir applications).

- ii. Calculer $\int_C \vec{F} \cdot d\vec{r}$, où $\vec{F}(x, y, z) = xy\vec{i} + yz\vec{j} + zx\vec{k}$ et où C est la cube gauche définie par $x = t$, $y = t^2$, $z = t^3$, $0 \leq t \leq 1$.
- Réponse : $\int_C \vec{F} \cdot d\vec{r} = -\frac{27}{28}$.

Remarque (Lien entre intégrales champs vectoriels et ceux scalaires)

Si $\vec{F} = P\vec{i} + Q\vec{j} + R\vec{k}$ est un champ vectoriel défini sur \mathbb{R}^3 , alors selon la définition (17) :

$$\int_C \vec{F} \cdot d\vec{r} = \int_C Pdx + Qdy + Rdz. \quad (19)$$

- iii. L'intégrale $\int_C ydx + zdy + xdz$ pourrait être écrite comme suit, $\int_C \vec{F} \cdot d\vec{r}$, où $\vec{F}(x, y, z) = y\vec{i} + z\vec{j} + x\vec{k}$.

Interprétation physique des intégrales curvilignes

Toute interprétation physique d'une intégrale curviligne $\int_C f(x, y) ds$ ou $\int_C \vec{F} \cdot d\vec{r}$ dépend de l'interprétation physique des fonctions f ou \vec{F} elles-mêmes.

- Interprétation de l'intégrale d'un champ scalaire :

Si $\rho(x, y)$ représente la densité en un point (x, y) d'un fil profilé selon une courbe C , l'intégrale curviligne suivant définit soit :

- ▶ La masse, notée m , de cet fil :

$$m := \int_C \rho(x, y) ds, \quad (20)$$

- ▶ Les coordonnées du centre d'inertie :

$$\bar{x} := \frac{1}{m} \int_C x \rho(x, y) ds, \quad \bar{y} := \frac{1}{m} \int_C y \rho(x, y) ds. \quad (21)$$

Les moments d'inertie par rapport aux axes :

$$I_x := \int_C y^2 \rho(x, y) ds, \quad I_y := \int_C x^2 \rho(x, y) ds, \quad I_o := \int_C (x^2 + y^2) \rho(x, y) ds. \quad (22)$$

- Interprétation de l'intégrale d'un champ vectoriel :

Si le champ vectoriel $\vec{F} = (f_1, f_2, f_3)$ représente un champ de force, l'intégrale curviligne $\int_C \vec{F} \cdot d\vec{r}$ définit le travail nécessaire pour déplacer un point matériel le long de la courbe C soumis au champ de force \vec{F} :

$$\int_C \vec{F} \cdot d\vec{r} = \int_C f_1 dx + f_2 dy + f_3 dz. \quad (23)$$

Remarque

Dans d'autres contextes, l'intégrale curviligne (23) est appelée circulation de \vec{F} le long de la courbe C .

Exemple : Un fil suit la courbure d'un demi-cercle $x^2 + y^2 = 1$, $y \geq 0$. Il est plus épais dans sa partie inférieure que sa partie supérieure. Déterminer le centre d'inertie du fil si la densité en un point est proportionnelle à sa distance de la droite $y = 1$.

Réponse : $\rho(x, y) = k(1 - y)$, $m = k(\pi - 2)$, $\bar{x} = 0$ et $\bar{y} = \frac{4-\pi}{2(\pi-2)}$.

Exercices du Livre Stewart (édition MODULO) à Faire :

 Section 8.1 : Exercices 15, 19, 23, 37.

 Section 8.2 : Exercices 17, 19, 23, 31.

 Section 8.3 : Exercices 3, 11, 17.

 Section 9.1 : Exercices 11, 13, 21, 31.

 Section 9.2 : Exercices 3, 5, 11, 19, 21, 33, 37.

Références :

 Livre Stewart (édition MODULO), page 340-390 : section 8.1- section 9.2

 Livre Stewart, page 913 : section 13.2

 Pour un cours de Maple complet : <http://alamanya.free.fr/>