



- voor 3x3 dots & boxes
aanhoudend van 0 tot 23,
want 24 edges.

- elk punt (x, y) is een cell,
er zijn 15 cells want van 3x3
dots & boxes heb je 15 punten
nodig om die te representeren.

↳ in elk punt (x, y) , oftewel cell,
scoren we bepaalde reken:

↳ h_- - vector van 16 elementen (cells) (horizontals)
 v_- " " " " (verticals)
 p_- " " " " (player)

=> dots and boxes notation:

$A = [0-1]$ for r in $[0, \text{num_rows}+1]$
 for c in $[0, \text{num_cols}]$:
 $b = 1$ if horizontal line (r, c) is set
 else 0]

$B = [0-1]$ for r in $[0, \text{num_rows}]$
 for c in $[0, \text{num_cols}+1]$:
 $b = 1$ if vertical line (r, c) is set
 else 0]

$C = A ++ B$ with C a string.

analogie $A \approx h_-$ maar i.p.r. 1 en 0, is het 1 en 2
 $B \approx v_-$ voor player 1 en 2 of 0 voor empty.
 (en p_- is als player 1 of player 2
 die cell heeft gewonnen of niet.)