## **CONTENIDO**

INTRODUCCION	1
EJERCICIO 1	3
Caso 1:	3
Caso 2:	3
Caso 3:	4
EJERCICIO 2	4
EJERCICIO 3	5
BIBLIOGRAFIA	6

# **INTRODUCCION**

### Ejercicio 1

Crea distintos ficheros html en el que "incrustes" los siguiente contenidos, antes de ver el resultado ¿Cuál crees que será el valor de la ventana emergente en cada caso?

#### Caso 1:

```
<script type="text/javascript">
  var primer_saludo = "Hola";
  var segundo_saludo = primer_saludo;
  primer_saludo = "Buenas...";
  alert (segundo_saludo);
  </script>
  Caso 2:
  <scrpt type="text/javascript">
   var mensaje = "Hola";
  function aviso(mensaje) {
    alert (mensaje);
    alert(mensaje);
  </script>
```

```
Caso 3:
<scrpt type="text/javascript">
 var mensaje = "Hola";
 function aviso() {
     mensaje = "adiós";
     alert (mensaje); }
 aviso();
 alert(mensaje);
</script>
Ejercicio 2:
Ejecuta el siguiente código embebido en un html:
<script type="text/javascript">
 var dividendo = prompt ("Introduce el dividendo: ");
 var divisor = prompt ("Introduce el divisor: ");
 var resultado;
 divisor !=0 ? resultado = dividendo/divisor :
 alert("No es posible la división por cero");
 alert ("El resultado es: " + resultado);
</script>
```

Identifica los distintos tipos de operadores que has utilizado, de qué tipo son y analiza su función.

#### Ejercicio 3:

Escriba un script que analice el valor de una variable llamada numero (que contiene un número entero positivo mayor que 1) y nos indique si se trata de un número primo o no. Utiliza métodos de console para visualizar mensajes que puedan ayudarte a seguir la ejecución del código.

Nota de Entrega: Se entegarán, sin comprimir, los ficheros html, css, js desarrollados; y un documento pdf con las explicaciones de código y capturas de funcionamiento.

## **EJERCICIO 1**

### Caso 1:

```
<script type="text/javascript">
 var primer_saludo = "Hola";
 var segundo_saludo = primer_saludo;
 primer_saludo = "Buenas...";
 alert (segundo_saludo);
</script>
Resultado: 'Hola'
Caso 2:
<script type="text/javascript">
 var mensaje = "Hola";
 function aviso(mensaje) {
  alert (mensaje);
}
 aviso('adiós');
 alert(mensaje);
</script>
```

**Resultado:** Primero se muestra 'adiós' por medio de un alert ya que se invoca la función con un parámetro. En el segundo alert se muestra 'Hola' que es el significado de la variable global usada en la parte superior.

#### Caso 3:

```
<script type="text/javascript">
  var mensaje = "Hola";

function aviso() {
    mensaje = "adiós";
    alert (mensaje); }

aviso();

alert(mensaje);
</script>
```

**Resultado:** Lo primero que devuelve será adiós que es el resultado de cambiar la variable global dentro de la función. Lo segundo que va a devolver será adiós ya que antes invocábamos la función que cambiaba el contenido de la variable global.

## **EJERCICIO 2**

Ejecuta el siguiente código embebido en un HTML:

```
<script type="text/javascript">
  var dividendo = prompt ("Introduce el dividendo: ");
  var divisor = prompt ("Introduce el divisor: ");
  var resultado;
  divisor !=0 ? resultado = dividendo/divisor :
  alert("No es posible la división por cero");
  alert ("El resultado es: " + resultado);
</script>
```

Identifica los distintos tipos de operadores que has utilizado, de qué tipo son y analiza su función.

#### Respuesta:

Los primeros operadores que hemos usado es el de asignación, dándole valor a las variables por medio de una entrada de usuario.

El segundo operador que hemos usado es el negativo de comparación estricta que comprueba si no es igual a 0 en el bloque ternario, si es 'true' utilizamos de nuevo el operador de asignación, para darle un valor usando otro operador como es el de división que divide las dos variables previamente declaradas.

El ultimo operador que usamos, es el operador de concatenación, que en este caso es así ya que se usa en un contexto de String, este supone unir una cadena con un tipo de dato, como no son dos int no se podría realizar la suma, lo que conlleva a que no sea el mismo operador que el de adición.

## **EJERCICIO 3**

Escriba un script que analice el valor de una variable llamada numero (que contiene un número entero positivo mayor que 1) y nos indique si se trata de un número primo o no. Utiliza métodos de console para visualizar mensajes que puedan ayudarte a seguir la ejecución del código.

Creo un contador el cual incrementaré cuando se divisible entre el numero random que nos dé el programa, entonces si tiene mas de 2 no es primo. Incluyo un bucle fuera para que lo pruebe múltiples veces.

El numero 89 es primo	index.html:25
El numero 3 es primo	index.html:25
El numero 23 es primo	index.html:25
El numero 86 no es primo	index.html:25
El numero 1 es primo	index.html:25
El numero 43 es primo	index.html:25
El numero 100 no es primo	index.html:25
El numero 47 es primo	index.html:25
El numero 19 es primo	index.html:25
El numero 71 es primo	index.html:25
② El numero 9 es primo	index.html:25
El numero 77 no es primo	index.html:25
El numero 85 no es primo	index.html:25
El numero 19 es primo	index.html:25
El numero 91 no es primo	index.html:25
El numero 1 es primo	index.html:25
El numero 64 no es primo	index.html:25
El numero 21 no es primo	index.html:25
El numero 27 no es primo	index.html:25
` <u>`</u>	

# **BIBLIOGRAFIA**

Mozilla Developer Network (MDN Web Docs). JavaScript Guide Enlace: https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript

Haverbeke, M. (2018) Eloquent JavaScript: A Modern Introduction to Programmin

Enlace: <a href="https://eloquentjavascript.net/">https://eloquentjavascript.net/</a>

Canals, J. (2021). Introducción al Desarrollo Web: HTML, CSS y JavaScript. Editorial UOC.

Enlace: https://www.editorialuoc.cat/introduccion-al-desarrollo-web