LES FONCTIONS

1- Introduction

Les fonctions sont utilisées pour décrire les différentes étapes d'un algorithme complexe. On peut alors appeler ces fonctions pour réaliser les étapes de calcul correspondantes : lors de l'appel, on indique grâce aux paramètres les données sur lesquelles la fonction doit travailler, puis on récupère le résultat retourné.

Beaucoup de langages distinguent deux sortes de sous-programmes : les fonctions et les procédures. l'appel d'une fonction retourne un résultat, alors que l'appel d'une procédure ne retourne rien.

2- Déclaration des fonctions

```
Une fonction se définit par la construction :

fonction NomFonction(NomArg1 :TypeArg1, ...) : TypeRetour
    déclarations des variables
    début
    Bloc d'instructions
    fin
```

Exemple:

```
fonction somme( x : entier, y : entier) : entier
debut
  retourne(x+y)
fin
```

Remarque:

```
Une procédure est une fonction qui ne retourne rien:

procédure nom_procedure(type parametre1,....)

debut

Instructions

fin
```

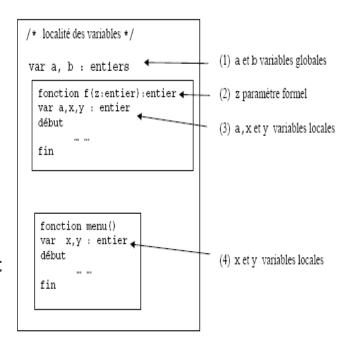
Exercice d'application:

Ecrire une fonction qui prend pour argument un entier n et retourne la somme des n premier entier.

3- Variables locales et globales

Il peut y avoir différents niveaux de déclaration de variables.

- Les variables définies dans le programme hors des fonctions sont dites variables globales. Les variables globales sont connues dans tout le programme.
- Les variables déclarées dans le corps d'une fonction sont dites variables locales. Les variables locales sont connues uniquement à l'intérieur de la fonction, c'est-à-dire qu'elles sont propres à la fonction et invisibles de l'extérieur.



4- Fonctions récursives

```
Il arrive, en mathématique, que des suites soient définies de la manière suivante :
    u0 = constante
    un = f(un-1)
Exemple:
La suite factorielle : n! = n'(n-1)!, pour n≥1 avec 0!=1, peut s'écrire :
    f(0)=1
    f(n)=n*f(n-1)
Ce que l'on peut traduire par :
              f(n) = (si n=0 alors 1 sinon n*f(n-1)).
Cela peut se traduire en algorithmique par :
    fonction fact(n :entier) : entier
    début
       si (n=0) alors
          retourne(1)
       sinon
          retourne(n*fact(n-1))
       finsi
    fin
```

Exercices