

פרוייקט בסדנת תכנות ב C#. סמסטר א' תשע"ח

שמות הסטודנטים:

זוגריה אמאני: 316153667

סח אברהמים: 316237031

הפרוייקט יממש שרת WCF שינהל מערכת של משחקים בין הלקוחות. הלקוחות ישחקו ביניהם משחק ארבעה בשורה (באנגלית four in a row).

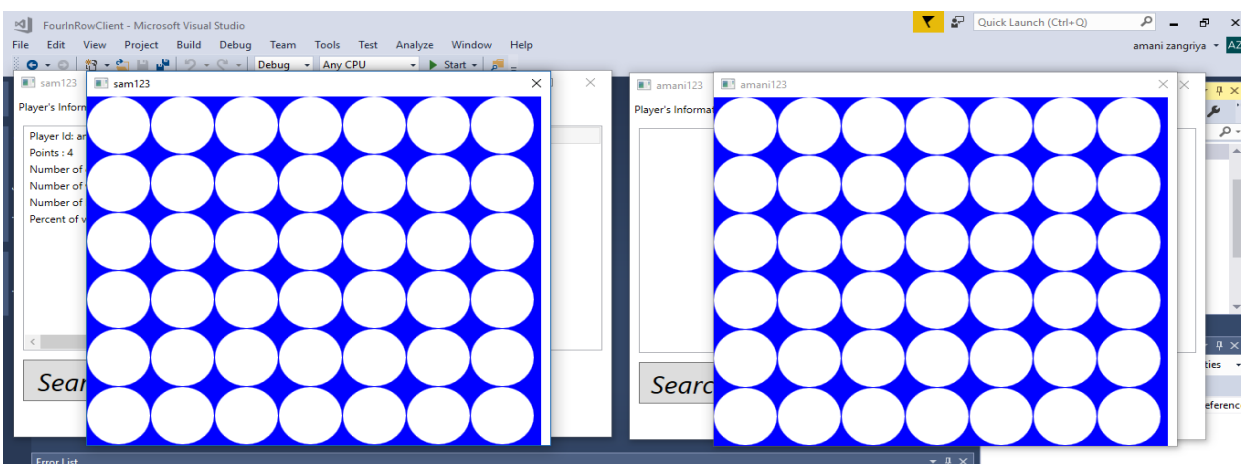
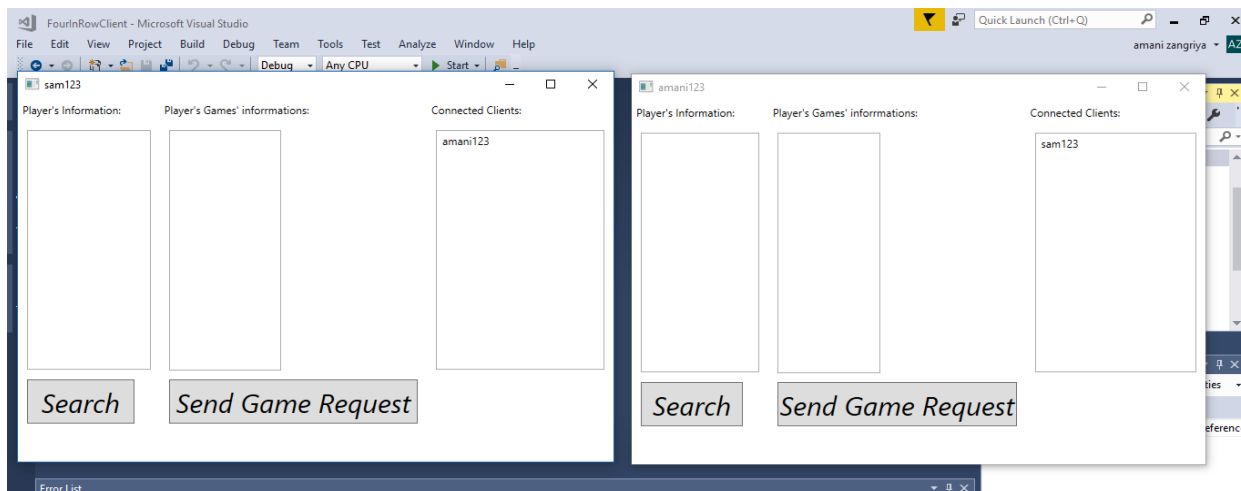
הערה: הפעלת ה host ואחר כך את ה client יוצרת בעיות במשחק, לכן בבקשה לא להשתמש ב host אלא להפעיל את ה server ואחר כך את ה client. אני דיברתי עם פרופ' קוטלר דני והוא אשר לי את אופן ההפעלה הזה כלומר ללא ה host.

הוראות הפעלה:

1. הפעל את WcfFourInRowServer.
2. הפעל את FourInRowClient.

הערה לגבי המשחק:

כאשר רוצה לשלוח בקשת משחק מלקוח אחד לשני, צריך להפריד את החלונות של שני הלקוחות כדי שתוכל לראות את ההודעות בין שני הלקוחות. דוגמה:



חלוקת העבודה :

1. זנגריה אמאני :
 - א. WcfFourInRowServer : תוכנית WCF Service שתנהל את המשחקים ואת בסיס הנתונים.
 - ב. FourInRowClient : קישור ה server עם ה GUI של המשחק.
2. סח אברהמים :
 - א. FourInRowClient : תוכנית לקוח ובה לפחות ה Forms הבאים :
 - a. Login window
 - b. חלון כניסה ובו רשימת השחקנים הממתינים
 - c. Game window ובה ה GUI לניהול המשחק.
 - d. חלון לחיפוש שונים.

רשימה של לפחות 5 משתמשים רשומים ואת הסיסמה שלהם, לשימוש הבדוק:

שם משתמש	סיסמה
amani123	amani123
alex123	alex123
sam123	sam123
sami123	sami123
jim123	jim123