

# Family Hustle - Dokumentacija Android Aplikacije

Ibrahim Selimović

Januar 2025

## Contents

<b>1</b>	<b>Uvod</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Funkcionalnosti</b>	<b>2</b>
2.1	Login Stranica . . . . .	2
2.2	Home Page . . . . .	2
2.3	Kreiranje Zadataka . . . . .	2
2.4	Kreiranje Kuće . . . . .	2
2.5	Leaderboard . . . . .	2
2.6	Settings . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Tehnička Implementacija</b>	<b>3</b>
3.1	Korištene Tehnologije . . . . .	3
<b>4</b>	<b>Buduće Nadogradnje</b>	<b>3</b>
<b>5</b>	<b>Zaključak</b>	<b>3</b>

# 1 Uvod

Aplikacija "Family Hustle" je Android aplikacija razvijena u Kotlinu s ciljem unapređenja organizacije i saradnje unutar porodica. Aplikacija omogućava korisnicima da prate sedmične zadatke, kreiraju nove zadatke i prate bodove članova porodice putem leaderboard-a.

## 2 Funkcionalnosti

### 2.1 Login Stranica

- Omogućava korisnicima da se prijave koristeći svoje korisničko ime i lozinku.
- Validacija unosa za sigurnost i tačnost.
- Ako su unosi tačni, korisnik se preusmjerava na početnu stranicu aplikacije.
- Postoji opcija "Zapamti me" koja omogućava korisnicima da ostanu prijavljeni i nakon zatvaranja aplikacije.
- Dugme za preusmjeravanje na registraciju novih korisnika.
- Opcija za resetovanje lozinke u slučaju zaborava: korisnik unosi email i pritisne "Zaboravljena lozinka".

### 2.2 Home Page

- Prikazuje historiju zadataka za trenutnu sedmicu.
- Zadaci su prikazani u formi liste s osnovnim detaljima kao što su ime zadatka, status i bodovi.
- Na početnoj stranici prikazani su:
  - Profilna slika korisnika.
  - Naslov aplikacije.
  - Padajući meni za odabir kuće čije zadatke korisnik želi pregledati.
- Dva RecyclerView elementa:
  - Jedan za prikaz sedmica.
  - Drugi za prikaz zadataka za odabranu sedmicu.
- Navigacijska traka omogućava prelazak na različite sekcije aplikacije: kreiranje zadataka, leaderboard, settings.

### 2.3 Kreiranje Zadataka

- Samo korisnici s ulogom roditelja mogu kreirati zadatke.
- Članovima porodice onemogućeno je dugme za kreiranje zadataka.
- Zadaci se mogu filtrirati prema datumu i kući kojoj pripadaju.
- Roditelji mogu odobravati zadatke koji su završeni, ali odobrenje je moguće samo ako je priložena slika gotovog zadatka.
- Zadaci su označeni bojama:
  - Crveni za nekompletirane zadatke.
  - Zeleni za završene zadatke.
- Prilikom kreiranja zadatka postoji validacija kako bi se spriječilo unošenje neispravnih podataka (npr. slova umjesto datuma).

### 2.4 Kreiranje Kuće

- Korisnici mogu kreirati novu kuću unoseći:
  - Naziv kuće.
  - Članove kuće i njihove uloge.
- Korisnik može pripadati različitim kućama, omogućavajući fleksibilnost u organizaciji.

### 2.5 Leaderboard

- Prikazuje rangiranje članova porodice prema bodovima.
- Služi za motivaciju članova porodice kroz zdravu konkurenciju.

## 2.6 Settings

- Korisnici imaju mogućnost: - Promjene profilne slike. - Odjave iz aplikacije.

## 3 Tehnička Implementacija

### 3.1 Korištene Tehnologije

- **Kotlin**: Glavni programski jezik za razvoj aplikacije. - **Firebase**: Upravljanje bazom podataka, autentifikacijom korisnika i čuvanjem podataka u realnom vremenu. - **XML**: Definisanje korisničkog interfejsa aplikacije.

## 4 Buduće Nadogradnje

- Implementacija notifikacija za članove porodice kada se zadaci dodaju ili izmijene. - Mogućnost sinhronizacije zadataka između različitih uređaja. - Integracija sa kalendarima za bolju organizaciju.

## 5 Zaključak

Aplikacija "Family Hustle" nudi korisnicima jednostavan način za organizaciju i praćenje zadataka unutar porodica. Kroz funkcionalnosti kao što su praćenje zadataka i rangiranje članova, aplikacija doprinosi jačanju saradnje i motivacije unutar porodica.