UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PARMA

Dipartimento di Ingegneria e architettura Corso di Laurea in Ingegneria dei Sistemi Informativi a.a. 2020-2021

PROVA PRATICA DI INFORMATICA & LAB. PROGRAMMAZIONE

9 aprile 2021

Nome: _____ Cognome: ____ Matr: ___ Postazione ____

| Scrivere un programma in linguaggio C (chiamare il progetto con la propria <matricola>) che a</matricola> | abbia |
|---|-------|
| il comportamento descritto nel seguito. Il tempo a disposizione e` di 120 minuti. Al termine de | 1 |

tempo gli elaborati salvati su **Z:** verranno raccolti automaticamente dal sistema di laboratorio. Eventuali documenti sono disponibili in P:\Bertozzi, si consiglia di usare wordpad per leggere i file

di testo.

Per la realizzazione del programma non utilizzare array o matrici allocate staticamente se non indicato diversamente nel testo. L'uso di variabili globali o numeri magici sarà inoltre sanzionato.

È fornito un file elenco.txt contenente un numero non precisato di righe che riga per riga elenca i voti degli esami sostenuti dagli studenti separati da uno o piú spazi: matricola (max 10 car.), nome (max 63 car.), cognome (max 63 car.), numero degli esami sostenuti (max. 24) e relativi voti. Es:

```
339992 NGONGANG FREDRIK 3 26 27 29
391652 SIGNORINI
                   UGO 4 18 18 19 20
391652 SIGNORINI
                   UGO 5 18 18 19 20 22
339992 NGONGANG FREDRIK 5 26 27 29 30 30
391652 SIGNORINI
                   UGO 6 18 18 19 20 22 27
```

I dati vengono ogni volta aggiunti per cui i nomi possono essere ripetuti.

Il candidato sviluppi i seguenti punti:

- 1. definire la struttura "studente" atta a memorizzare i dati di una riga e implementare le seguenti funzioni:
- 2. int leggi_studente(FILE *fp, struct studente *dest) che legge da file già opportunamente aperto una riga e la memorizza in dest. La funzione restituisce vero o falso se la lettura è andata o meno a buon fine
- 3. int compara_studenti(const struct studente *a, const struct studente *b) che restituisce 0 se le matricole di a e b sonmo differenti
- 4. struct studente *leggi_file(const char *filename, int *n) che legge un file di nome "filename" avente il formato descritto e restituisce un array allocato dinamicamente di struct sdtudente e ponga in dim il numero di studenti letti da file
- 5. int studenti_diversi(const struct studente *src, const int dim) che prende in ingresso l'array di studenti resituito al punto precedente e conta quanti studenti diffferenti sono memorizzati (usando la funzione compara studenti()) e restituisce tale numero
- 6. struct studente *pulisci_studenti(const struct studente *src, const int dim, int *ndim) che prende in ingresso i dati letti al punto (4) e restituisce un nuovo array sempre

- allocato dinamicamente contenente solo i dati piú aggiornati per ciascun studente. Tale procedura sfrutta la funzione al punto (5)
- 7. void salva_studente(FILE *fp, const struct studente *src) che salva, su file già aperto, una riga con i dati dello studente all'indirizzo "src"

Il candidato sviluppi opportuna funzione main() che, sfruttando quanto fatto fino al punto 6 legga il file fornito e crei opportuna struttura con i dati degli studenti, stampi il risultato a video e, usando la funzione al punto (7) salvi su opportuno file i dati aggiornati.