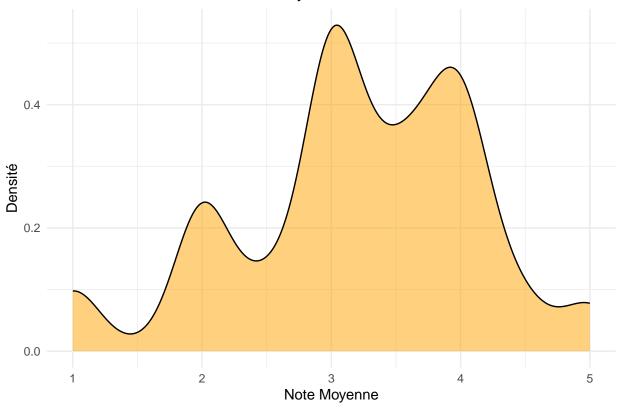
Analyse des jeux vidéo 2024 sur Grouvee

Ibrahima Bodian

Contents

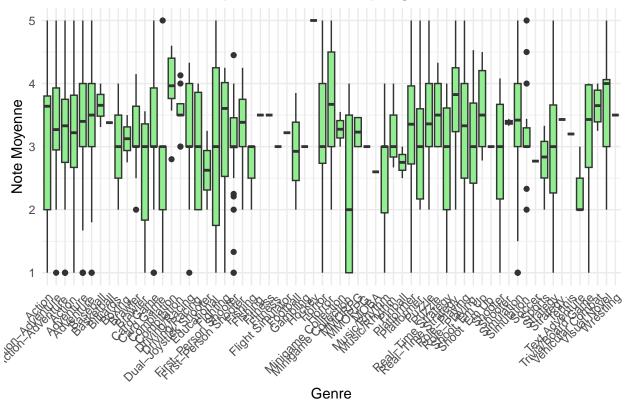
```
# Chargement des données
df<-read_delim("../fichiercsv/grouvee_2024_games.csv", delim = ";", locale = locale(encoding="Latin1"),
# Conversion de la colonne Note Moyenne en numérique
df$`Note Moyenne`<-as.numeric(df$`Note Moyenne`)</pre>
# Aperçu
glimpse(df)
## Rows: 1,669
## Columns: 8
## $ Titre
                     <chr> "Balatro", "Elden Ring - Shadow of the Erdtree", "Fin~
## $ 'Date de sortie' <chr> "Feb 20, 2024", "Jan 01, 2024", "Feb 29, 2024", "Feb ~
## $ Développeur
                   <chr> "LocalThunk", NA, "Square Enix", "Atlus Co,, Ltd, , P~
                     <chr> "PlayStack", NA, "Square Enix", "Sega", "Sony Compute~
## $ Editeur
                     <chr> "Card Game", NA, "Action , Role-Playing", "Role-Playi~
## $ Genres
## $ Franchise
                     <chr> NA, NA, "Compilation of Final Fantasy VII , Final Fan~
## $ 'Note Moyenne' <dbl> 429, 45, 43, 44, 47, 401, 443, 399, 409, 413, 44, 334~
                      <chr> "Nintendo Switch, PC, PlayStation 4, PlayStation 5, X~
## $ Plateformes
# 1. Tendance générale des notes
# Chargement des données
df<-read_delim("../fichiercsv/grouvee_2024_games.csv", delim = ";", locale=locale(encoding = "Latin1"),
# Nettoyage : transformer les virgules en points et convertir en numérique
df$`Note Moyenne`<-gsub(",", ".", df$`Note Moyenne`)</pre>
df$`Note Moyenne`<-as.numeric(df$`Note Moyenne`)</pre>
df_notes<-df %>% filter(`Note Moyenne` > 0)
ggplot(df_notes, aes(x = `Note Moyenne`)) +
  geom_density(fill = "orange", alpha = 0.5, color = "black") +
  labs(title = "Courbe de densité des notes moyennes",
      x = "Note Moyenne", y = "Densité") +
  theme minimal()
```

Courbe de densité des notes moyennes



```
# 2. Comparaison des genres
df_genres<-df %>%
  filter(!is.na(Genres) & Genres != "") %>%
  separate_rows(Genres, sep = ",\\s*")
genre_summary<-df_genres %>%
  filter(`Note Moyenne` > 0) %>%
  group_by(Genres) %>%
  summarise(Note_Moyenne = mean(`Note Moyenne`, na.rm=TRUE), Nombre_jeux = n(), .groups = "drop") %>%
  arrange(desc(Note_Moyenne))
# Boxplot par genre
ggplot(df_genres %>% filter(`Note Moyenne` > 0), aes(x = Genres, y = `Note Moyenne`)) +
  geom_boxplot(fill = "lightgreen") +
  labs(title = "
                                                 Répartition des notes par genre", x = "Genre", y = "No
  theme_minimal() +
  theme(axis.text.x = element_text(angle = 45, hjust = 1))
```

Répartition des notes par genre



```
# Nettoyage et préparation des genres
df_genres<-df %>%
  filter(!is.na(Genres) & Genres != "") %>%
  separate_rows(Genres, sep = ",\\s*") %>%
  group_by(Genres) %>%
  summarise(Nombre_jeux = n(), .groups = "drop") %>%
  arrange(desc(Nombre_jeux))

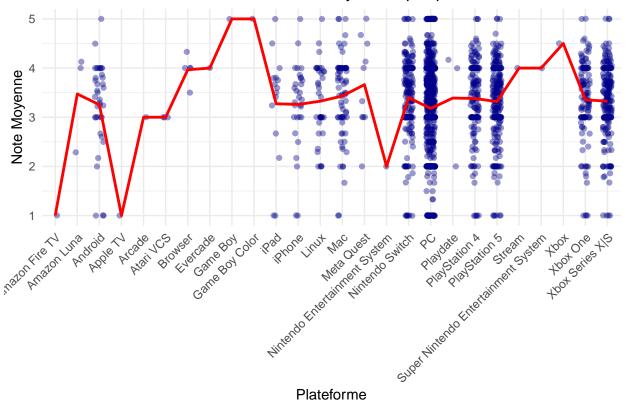
# Treemap sans légende
ggplot(df_genres, aes(area = Nombre_jeux, fill = Genres, label = pasteO(Genres, "\n", Nombre_jeux))) +
  geom_treemap() +
  geom_treemap_text(colour = "white", place = "centre", grow = TRUE) +
  labs(title = " Répartition nombre de jeux par genre (Treemap)") +
  guides(fill = "none") + # Supprimer la légende
  theme_minimal()
```

Répartition nombre de jeux par genre (Treemap)



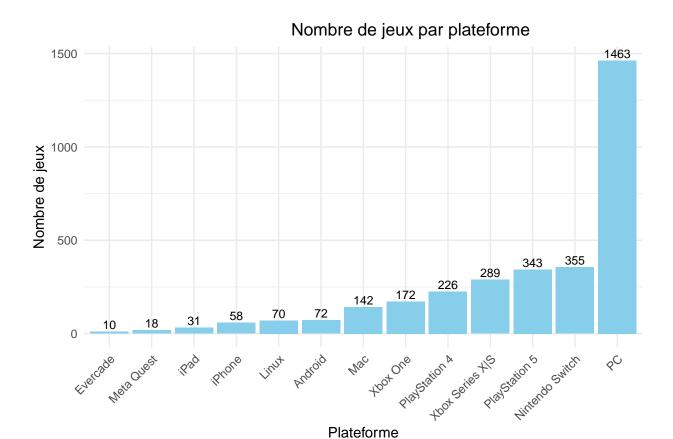
```
# 3. Plateformes et notes
df_platforms<-df %>%
  filter(!is.na(Plateformes) & Plateformes != "") %>%
  separate rows(Plateformes, sep = ",\\s*")
platform_summary<-df_platforms %>%
  filter(`Note Moyenne` > 0) %>%
  group_by(Plateformes) %>%
  summarise(Note Moyenne=mean(`Note Moyenne`, na.rm=TRUE), Nombre jeux = n(), .groups = "drop") %>%
  arrange(desc(Note_Moyenne))
ggplot(df_platforms %>% filter(`Note Moyenne` > 0), aes(x = Plateformes, y = `Note Moyenne`)) +
  geom_jitter(width = 0.2, alpha = 0.4, color = "darkblue") +
  stat_summary(fun = mean, geom = "line", aes(group = 1), color = "red", linewidth = 1) +
  labs(title = "
                                         Tendance des notes movennes par plateforme",
       x = "Plateforme", y = "Note Moyenne") +
  theme minimal() +
  theme(axis.text.x = element_text(angle = 45, hjust = 1))
```





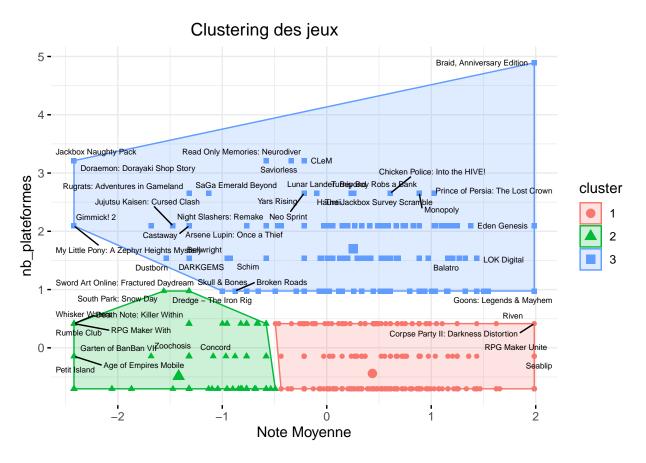
Plateforme

```
# Nombre de jeux par plateforme
# Séparation des plateformes multiples
df_platforms<-df %>%
  filter(!is.na(Plateformes) & Plateformes != "") %>%
  separate_rows(Plateformes, sep = ",\\s*")
# Calcul du nombre de jeux par plateforme
nb_jeux_par_plateforme<-df_platforms %>%
  group by(Plateformes) %>%
  summarise(Nombre_jeux = n(), .groups = "drop") %>%
  filter(Nombre_jeux >= 10) %>% # <--- filtre ici</pre>
  arrange(Nombre_jeux)
# Graphique
ggplot(nb_jeux_par_plateforme, aes(x = reorder(Plateformes, Nombre_jeux), y = Nombre_jeux)) +
  geom_col(fill = "skyblue") +
  geom_text(aes(label = Nombre_jeux), vjust = -0.3, size = 3) +
  labs(title = "
                                                            Nombre de jeux par plateforme",
       x = "Plateforme", y = "Nombre de jeux") +
  theme_minimal() +
  theme(axis.text.x = element_text(angle = 45, hjust = 1))
```

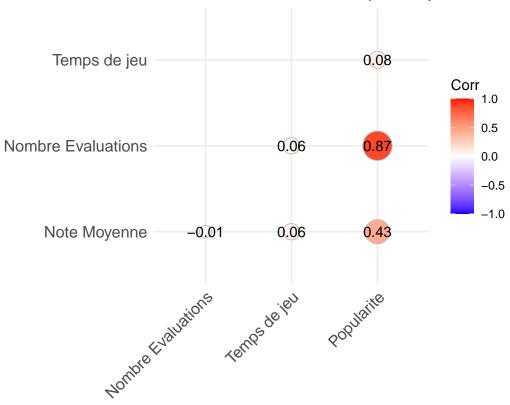


```
# 4. Clustering
# Préparer les données de clustering en gardant la colonne Titre pour les étiquettes
df_clust_all<-df %>%
  filter(`Note Moyenne` > 0 & !is.na(Plateformes)) %>%
 mutate(nb_plateformes = str_count(Plateformes, ",") + 1) %>%
  select(Titre, `Note Moyenne`, nb_plateformes)
# Mise à l'échelle des données numériques pour le clustering
df_clust_scaled<-scale(df_clust_all %>% select(`Note Moyenne`, nb_plateformes))
# Exécuter le clustering k-means avec 3 clusters
kmeans_result<-kmeans(df_clust_scaled, centers = 3, nstart = 25)</pre>
# Visualisation de base du clustering avec fviz_cluster
cluster_plot<-fviz_cluster(</pre>
  object = kmeans_result,
  data = df_clust_scaled,
  geom = "point",
                           # Tracer les points
  ellipse.type = "convex", # Afficher l'enveloppe convexe des clusters
 label = "none",
                            # Pas de labels automatiques
  ggtheme = theme_minimal(),
 main
                                         Clustering des jeux"
)
```

```
# Ajouter les étiquettes manuellement avec geom_text_repel pour éviter le chevauchement
cluster_plot +
geom_text_repel(
    aes(
        x = cluster_plot$data$x,
        y = cluster_plot$data$y,
        label = df_clust_all$Titre
    ),
    size = 2,  # Taille du texte
    max.overlaps = 20 # Limite le chevauchement des labels
)
```



Corrélations entre les métriques de jeux



```
# ------
# 6. Franchises
# -------

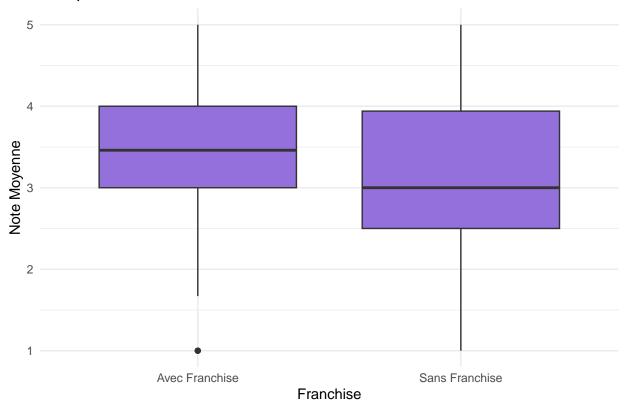
# Importer les données avec la colonne "Note Moyenne" en texte

df<-read_delim("../fichiercsv/grouvee_2024_games.csv", delim = ";", locale = locale(encoding = "Latin1")

# Correction : Remplacer les virgules par des points et convertir en numérique

df$`Note Moyenne`<-as.numeric(gsub(",", ".", df$`Note Moyenne`))
```

Comparaison des notes avec ou sans franchise



```
# ------
# 7. Régression linéaire
# -------

df_reg<-df %>%
  filter(`Note Moyenne` > 0 & !is.na(Plateformes)) %>%
  mutate(nb_plateformes = str_count(Plateformes, ",") + 1)

# Graphique
ggplot(df_reg, aes(x = nb_plateformes, y = `Note Moyenne`)) +
  geom_point(color = "blue", alpha = 0.6) +
```

```
geom_smooth(method = "lm", se = FALSE, color = "red") +
labs(title = " Régression : Note Moyenne vs Nombre de plateformes") +
theme_minimal()
```

'geom_smooth()' using formula = 'y ~ x'

Régression : Note Moyenne vs Nombre de plateformes

