

Document de Conception - Application de recherche d'emploi/mise en relation

1. Page de garde

Titre du projet : **TalentLink**

Équipe : **Ibrahima Sebe Kourouma**

Date : **6 decembre 2025**

- **Cours** : **Documentation technique**
- **Backend** : **Ibrahima Sebe Kourouma**

2. Objectifs du projet -Sprint 3

L'objectif du Sprint 3 est d'introduire l'espace **Administrateur**, d'améliorer l'expérience globale des utilisateurs et d'intégrer des fonctionnalités transversales essentielles à la stabilité et la sécurité de TalentLink.

Ce sprint vise à :

- Ajouter un **module d'administration sécurisé** pour gérer, surveiller et modérer la plateforme.

- Mettre en place des outils **de sécurité** (journalisation des connexions, gestion des comptes suspendus/bannis).
- Déployer un **système de notifications centralisé** (email + interne).
- Intégrer des fonctionnalités UX globales : **mode sombre/clair, interface responsive**.
- Développer la **messagerie interne candidat ↔ recruteur**, avec suppression de conversations.

Ce sprint renforce la plateforme pour la rendre suffisamment robuste, modérée et complète avant un lancement public.

Problématique :

Depuis les Sprints 1 et 2, TalentLink permet déjà aux candidats et aux recruteurs d'interagir.

Cependant, pour garantir la sécurité, la qualité des contenus et l'efficacité du système, une nouvelle problématique apparaît :

Problématique

Comment assurer la modération, la sécurité et la cohérence du fonctionnement global de TalentLink tout en offrant une communication interne fluide et une interface moderne adaptable à tous les appareils ?

Ce sprint doit permettre de répondre à plusieurs enjeux :

- Contrôler les comportements abusifs (profils ou offres signalés).
- Garantir un environnement sûr grâce aux suspensions/bannissements.
- Consolider la plateforme via les logs et les statistiques.
- Améliorer la communication entre candidats et recruteurs.
- Assurer une excellente expérience utilisateur (responsive, mode sombre/clair).

- Centraliser les notifications du système.

Public cible :

Les nouvelles fonctionnalités concernent principalement :

1. Administrateurs

- Gestion de la plateforme
- Contrôle des utilisateurs
- Modération des contenus
- Analyse des statistiques globales

2. Recruteurs

- Utilisateurs actifs qui utilisent désormais la messagerie interne
- Navigation optimisée grâce à l'interface responsive
- Gestion avancée des conversations

3. Candidats

- Interaction plus simple avec les recruteurs
- Gestion des conversations
- Interface personnalisable (mode sombre/clair)

4. L'équipe interne TalentLink

- Accès aux logs
- Fiabilité améliorée
- Notifications administratives

3. Périmètre du projet

Inclus dans la V3 :

- Le candidat peut créer un compte.
- Le candidat peut confirmer son inscription par email.
- Le candidat peut se connecter à son espace personnel.
- Le candidat peut récupérer son mot de passe en cas d'oubli.
- Le candidat peut accéder à son tableau de bord.

- Le candidat peut compléter son profil (informations personnelles, compétences, formation, expériences).
- Le candidat peut modifier les informations de son profil.
- Le candidat peut supprimer son profil.
- Le candidat peut ajouter un portfolio (projets, liens GitHub, Behance, vidéos de présentation).
- Le candidat peut modifier ou supprimer un élément de son portfolio.
- Le candidat peut rechercher des offres selon plusieurs filtres (domaine, localisation, mots-clés, type de contrat).
- Le candidat peut trier les résultats de recherche selon des critères (pertinence, date, salaire, localisation).
- Le candidat peut consulter le détail d'une offre d'emploi.
- Le candidat peut postuler directement à une offre depuis la plateforme.
- Le candidat peut suivre l'état de ses candidatures (en attente, acceptée, refusée).
- Le candidat peut recevoir une notification lorsqu'une candidature reçoit une réponse.
- Le candidat peut supprimer son compte et ses données personnelles.
- Le candidat peut supprimer une candidature.
- Le tableau de bord candidat affiche : nombre de vues du profil, candidatures envoyées, candidatures acceptées/refusées.
- Le candidat peut supprimer une candidature.
- Le tableau de bord candidat affiche : nombre de vues du profil, candidatures envoyées, candidatures acceptées/refusées.
- Le recruteur peut créer un compte.
- Le recruteur peut confirmer son inscription par email.
- Le recruteur peut se connecter à son espace professionnel.
- Le recruteur peut accéder à son tableau de bord.
- Le recruteur peut publier une offre d'emploi, de stage ou d'alternance.
- Le recruteur peut modifier une offre publiée.
- Le recruteur peut supprimer une offre publiée.
- Le recruteur peut désactiver temporairement une offre sans la supprimer.
- Le recruteur peut archiver une offre expirée.
- Le recruteur peut consulter la liste des candidatures reçues.

- Le recruteur peut trier et filtrer les candidatures selon des critères (date, statut, profil du candidat).
- Le recruteur peut consulter le profil détaillé d'un candidat.
- Le recruteur peut consulter le portfolio d'un candidat.
- Le recruteur peut répondre à une candidature (accepter, refuser, demander un entretien).
- Le recruteur reçoit une notification lors de nouvelles candidatures.
- L'administrateur peut se connecter à l'espace d'administration sécurisé.
- L'administrateur peut consulter la liste des utilisateurs (candidats et recruteurs).
- L'administrateur peut consulter les statistiques globales de la plateforme (nombre d'utilisateurs, offres, candidatures).
- L'administrateur peut suspendre un utilisateur.
- L'administrateur peut bannir un utilisateur.
- L'administrateur peut modérer les offres signalées.
- L'administrateur peut modérer les profils signalés.
- Le système envoie des notifications (email ou interne) pour les nouvelles offres, réponses aux candidatures et alertes administratives.
- Le système enregistre les connexions pour des raisons de sécurité et statistiques.
- Le système permet le mode sombre / clair sélectionnable par l'utilisateur.
- L'interface est responsive (ordinateur, tablette, mobile).
- Une messagerie interne permet la communication entre recruteurs et candidats.
- Le recruteur et le candidat peuvent consulter l'historique des messages échangés.
- Le recruteur et le candidat peuvent supprimer une conversation.

Exclus de la V1 :

- Le système recommande automatiquement des offres correspondant au profil du candidat.

4. Personas et parcours utilisateur

Persona 1 — Administrateur

Nom : Ahmed Diallo, 42 ans, Administrateur système

Statut : Responsable de la modération et de la sécurité

Objectifs

- Garantir un environnement sûr et professionnel.
- Détecter les comportements abusifs.
- Assurer la conformité des offres publiées.
- Surveiller l'activité globale (statistiques, logs).

Problèmes rencontrés

- Les plateformes non modérées deviennent rapidement toxiques.
- Difficile d'identifier les utilisateurs problématiques sans outils adaptés.
- Besoin d'un espace sécurisé et centralisé pour intervenir.

Parcours utilisateur

Ahmed se connecte → consulte les utilisateurs → analyse les statistiques → vérifie les offres signalées → suspend un utilisateur → valide une offre → consulte les logs de connexion.

Persona 2 — Candidat

Nom : Mariam, 23 ans, étudiante en TI

(A mis à jour grâce au Sprint 3)

Objectifs

- Communiquer rapidement avec les recruteurs.
- Utiliser la plateforme sur mobile ou tablette.
- Choisir un mode sombre pour travailler le soir.

Problèmes rencontrés

- Les emails sont trop lents pour communiquer après une candidature.
- L'affichage sur petit écran est parfois limité.
- Préfère personnaliser l'apparence pour le confort visuel.

Parcours utilisateur

Mariam consulte une candidature → reçoit un message du recruteur → ouvre la messagerie interne → discute → supprime une conversation ancienne → passe en mode sombre → continue son utilisation.

Persona 3 — Recruteur

Nom : Stéphanie, 38 ans, responsable RH

(Mis à jour pour Sprint 3)

Objectifs

- Échanger efficacement avec les candidats depuis la plateforme.
- Garder un historique clair des conversations.
- Utiliser la plateforme depuis un smartphone en déplacement.

Problèmes rencontrés

- Beaucoup de conversations inutiles encombrent la messagerie.
- Besoin d'un moyen rapide d'abandonner une discussion terminée.
- Lecture difficile sur petits écrans avant l'amélioration responsive.

Parcours utilisateur

Stéphanie publie une offre → reçoit une candidature → envoie un message via la messagerie interne → organise un entretien → supprime la conversation une fois finalisée.

5. Fonctionnalités (Backlog produit)

<input type="checkbox"/>	✗	Sprint_1_(TalentLink)	26 oct. – 3 nov. (15 tickets)	0	0	121	Terminer le sprint	...
		SCRUM-1	Le candidat peut créer un compte.	TERMINÉ(E) ▾	1	↗		
		SCRUM-2	Le candidat peut confirmer son in...	TERMINÉ(E) ▾	2	↗		
		SCRUM-3	Le candidat peut se connecter à s...	TERMINÉ(E) ▾	3	↗		
		SCRUM-4	Le candidat peut récupérer son m...	TERMINÉ(E) ▾	4	=		
		SCRUM-5	Le candidat peut accéder à son ta...	TERMINÉ(E) ▾	5	↗		
		SCRUM-6	Le candidat peut compléter son pr...	TERMINÉ(E) ▾	6	↗		
		SCRUM-7	Le candidat peut modifier les infor...	TERMINÉ(E) ▾	7	↗		
		SCRUM-8	Le candidat peut supprimer son pr...	TERMINÉ(E) ▾	8	=		
		SCRUM-9	Le candidat peut ajouter un portfo...	TERMINÉ(E) ▾	9	=		
		SCRUM-10	Le candidat peut modifier ou sup...	TERMINÉ(E) ▾	10	=		
		SCRUM-11	Le candidat peut rechercher des...	TERMINÉ(E) ▾	11	↗		
		SCRUM-12	Le candidat peut trier les résultat...	TERMINÉ(E) ▾	12	=		
		SCRUM-13	Le candidat peut consulter le dét...	TERMINÉ(E) ▾	13	↗		
		SCRUM-14	Le candidat peut postuler directe...	TERMINÉ(E) ▾	14	↗		
		SCRUM-15	Le candidat peut suivre l'état de ..	TERMINÉ(E) ▾	16	active		

Sprint_2_(TalentLink) 3 nov. – 17 nov. (18 tickets) 0 0 0 Démarrer un sprint ...

<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-19	Le candidat peut recevoir une no...	TERMINÉ(E) ▾	-	=	
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-20	Le candidat peut supprimer une ...	TERMINÉ(E) ▾	-	<	
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-21	Le tableau de bord candidat affic...	TERMINÉ(E) ▾	-	=	
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-22	Le recruteur peut créer un comp...	TERMINÉ(E) ▾	-	>	
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-23	Le recruteur peut confirmer son i...	TERMINÉ(E) ▾	-	>	
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-24	Le recruteur peut se connecter à ...	TERMINÉ(E) ▾	-	>	
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-25	Le recruteur peut accéder à son ...	TERMINÉ(E) ▾	-	>	
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-26	Le recruteur peut publier une off...	TERMINÉ(E) ▾	-	>	
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-27	Le recruteur peut modifier une of...	TERMINÉ(E) ▾	-	>	
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-28	Le recruteur peut supprimer une ...	TERMINÉ(E) ▾	-	>	
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-29	Le recruteur peut désactiver tem...	TERMINÉ(E) ▾	-	<	
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-30	Le recruteur peut archiver une of...	TERMINÉ(E) ▾	-	=	
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-31	Le recruteur peut consulter la list...	TERMINÉ(E) ▾	-	>	
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-32	Le recruteur peut trier et filtrer le...	TERMINÉ(E) ▾	-	=	
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-33	Le recruteur peut consulter le pr...	TERMINÉ(E) ▾	-	>	
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-34	Le recruteur peut consulter le po...	TERMINÉ(E) ▾	-	>	
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-35	Le recruteur peut répondre à un...	TERMINÉ(E) ▾	-	>	
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-36	Le recruteur reçoit une notificati...	TERMINÉ(E) ▾	-	=	

<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-37	L'administrateur peut se connecter à l'espace sécurisé.	TERMINÉ(E) ▾	-	☒	👤
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-38	L'administrateur peut consulter la liste des utilisateurs.	TERMINÉ(E) ▾	-	☰	👤
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-39	L'administrateur peut consulter les statistiques globales.	TERMINÉ(E) ▾	-	☰	👤
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-40	L'administrateur peut suspendre un utilisateur.	TERMINÉ(E) ▾	-	☒	👤
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-41	L'administrateur peut bannir un utilisateur.	TERMINÉ(E) ▾	-	☒	👤
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-42	L'administrateur peut modérer les offres d'emploi.	TERMINÉ(E) ▾	-	☰	👤
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-43	L'administrateur peut modérer les profils des utilisateurs.	TERMINÉ(E) ▾	-	☰	👤
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-44	Le système envoie des notifications (email et SMS).	TERMINÉ(E) ▾	-	☰	👤
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-45	Le système recommande automatiquement des candidats.	EN COURS ▾	-	☰	👤
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-46	Le système enregistre les connexions pour chaque utilisateur.	TERMINÉ(E) ▾	-	↗	👤
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-47	Le système permet le mode sombre / clair.	REVUE EN COURS ▾	-	☰	👤
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-48	L'interface est responsive (ordinateur, tablette, smartphone).	TERMINÉ(E) ▾	-	☒	👤
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-49	Une messagerie interne permet la communication entre les utilisateurs.	TERMINÉ(E) ▾	-	☒	👤
<input checked="" type="checkbox"/> SCRUM-51	Le recruteur et le candidat peuvent supprimer leur compte.	TERMINÉ(E) ▾	-	↗	👤

6. Sprint 3 (du 17 novembre au 7 décembre)

Côté Administrateur

- US34** : L'administrateur peut se connecter à l'espace sécurisé.
- US35** : L'administrateur peut consulter la liste des utilisateurs.
- US36** : L'administrateur peut consulter les statistiques globales.
- US37** : L'administrateur peut suspendre un utilisateur.

- **US38** : L'administrateur peut bannir un utilisateur.
 - **US39** : L'administrateur peut modérer les offres signalées.
 - **US40** : L'administrateur peut modérer les profils signalés.
-

Côté Système

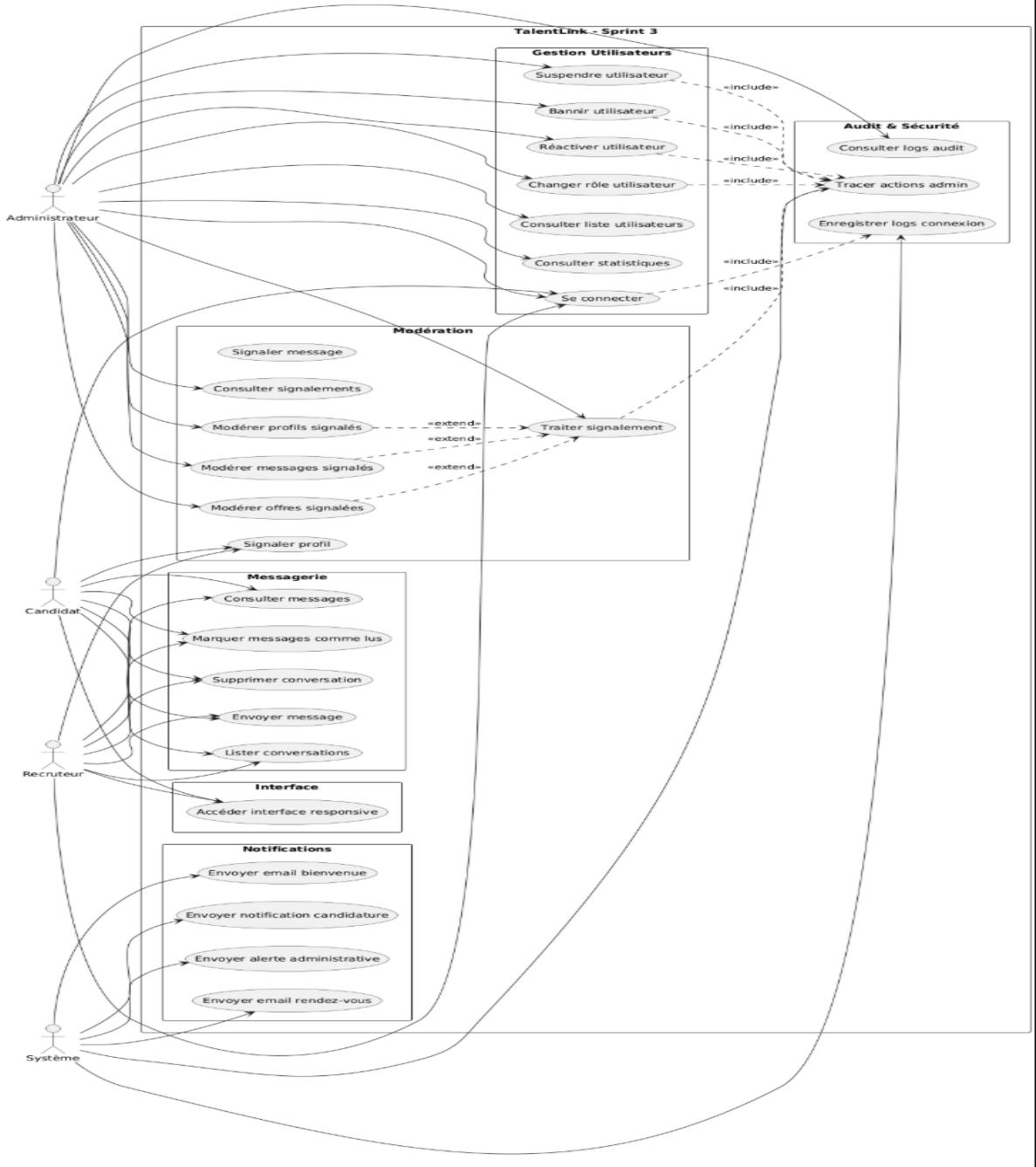
- **US41** : Le système envoie des notifications (email ou interne).
 - **US42** : Le système enregistre les connexions pour des raisons de sécurité et statistiques.
 - **US43** : Le système permet le mode sombre/clair.
 - **US44** : L'interface est responsive (ordinateur, tablette, mobile).
-

Messagerie interne

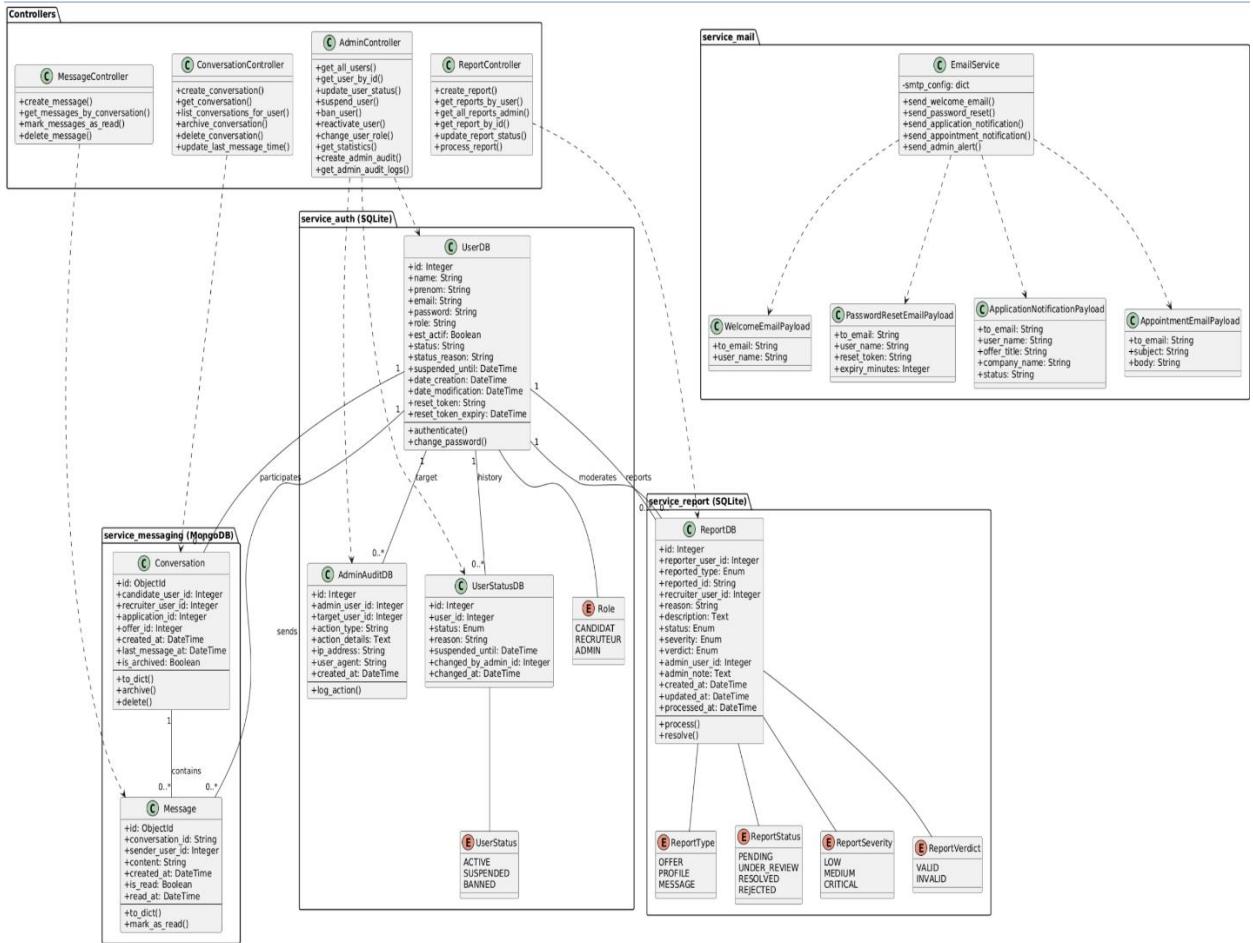
- **US45** : Une messagerie interne permet la communication recruteur ↔ candidat.
- **US46** : Le recruteur peut supprimer une conversation.
- **US47** : Le candidat peut supprimer une conversation.

7. Diagrammes UML:

† 7.1 Diagramme de cas d'utilisation :

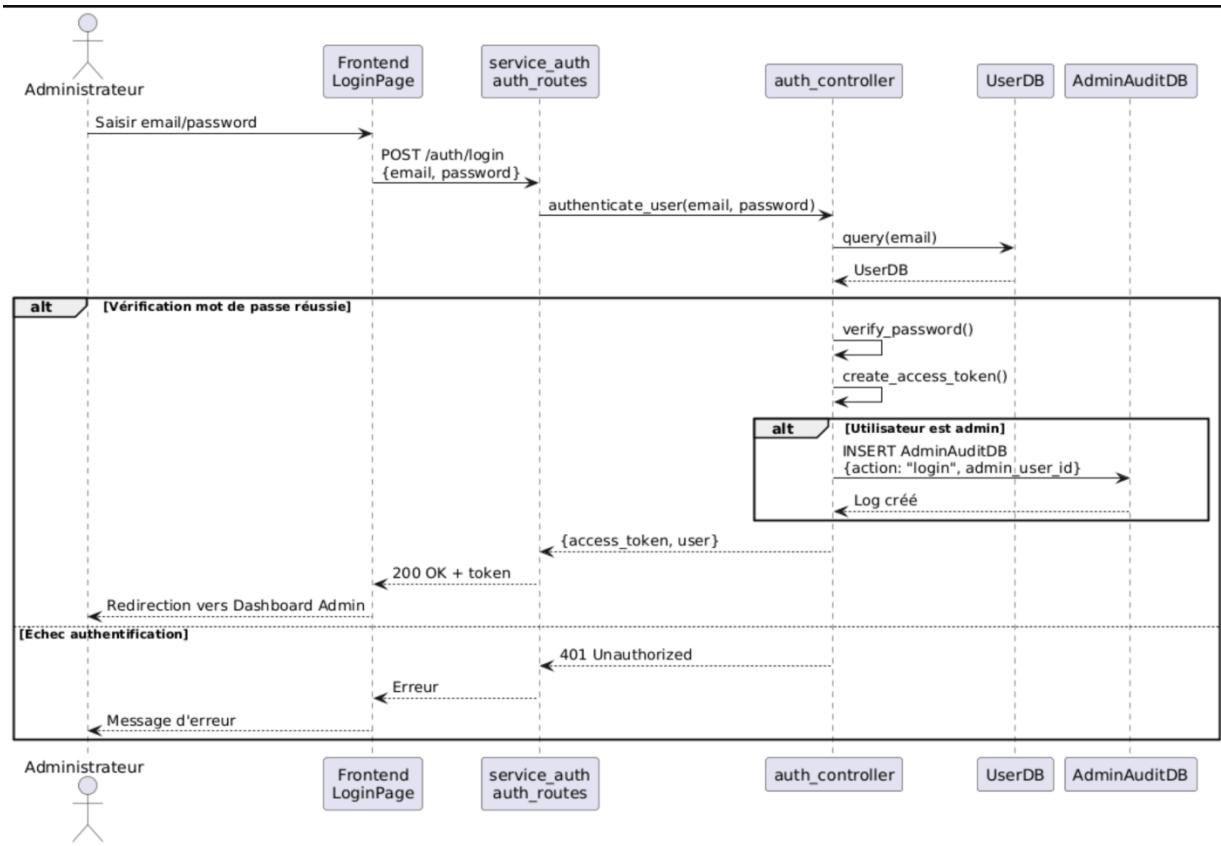


† 7.2 Diagramme de classes :

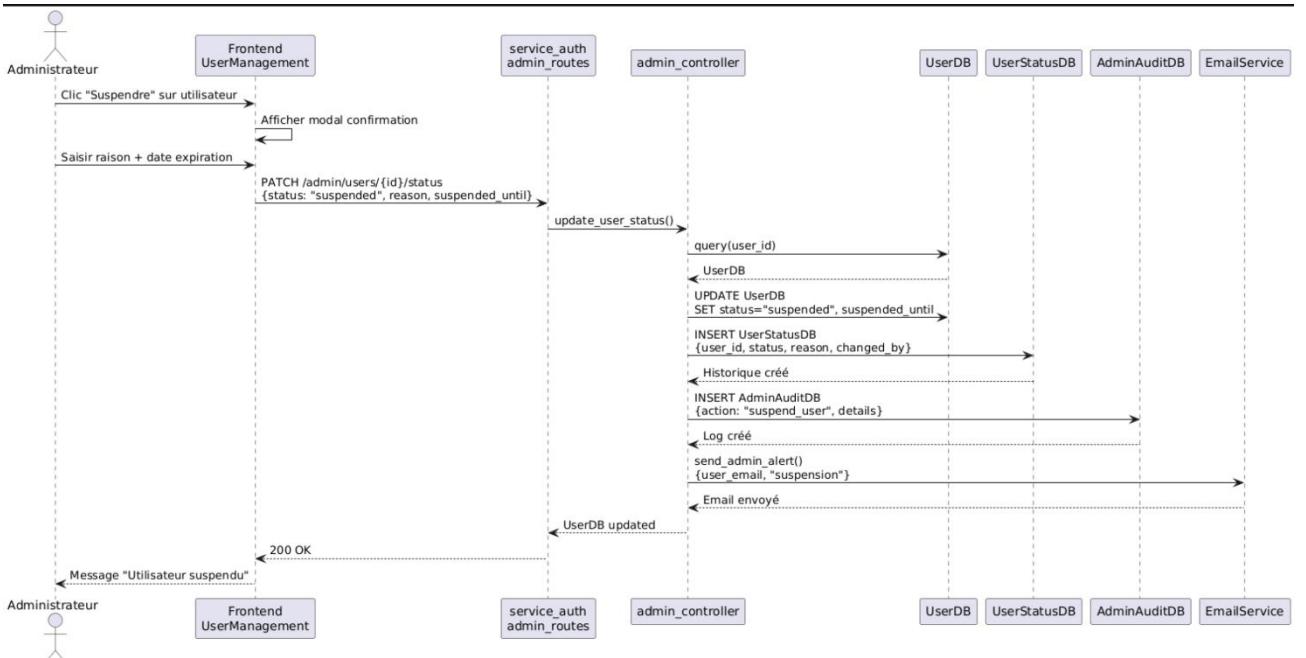


† 7.3 Diagramme de séquence :

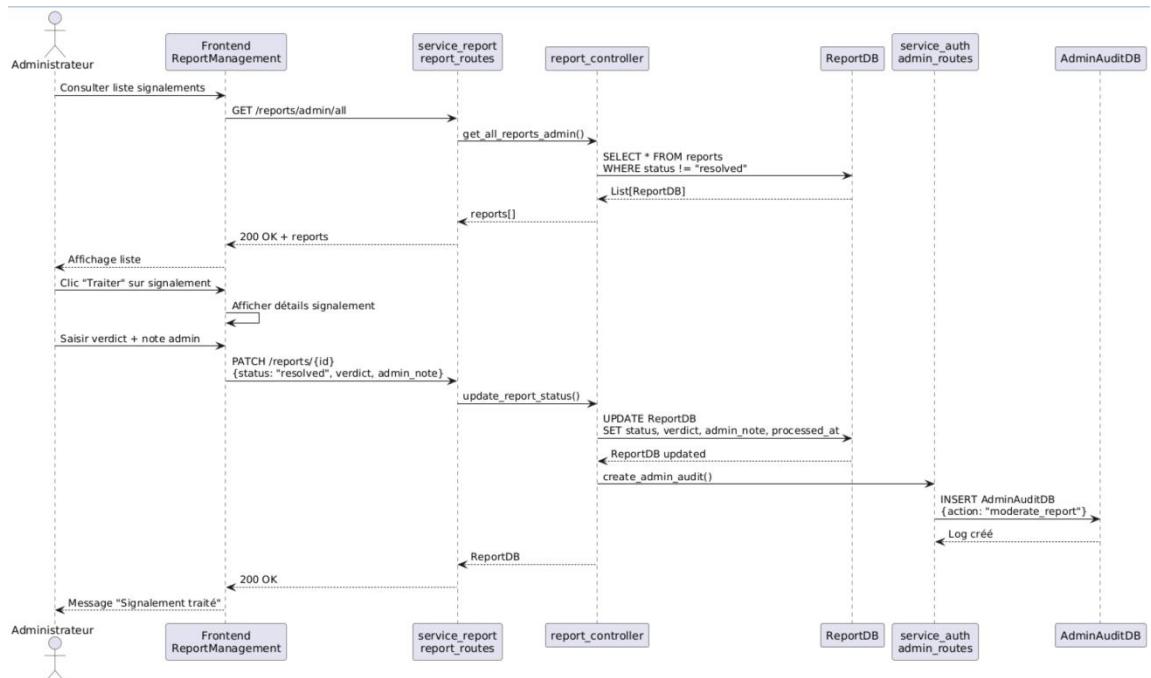
7.3.1 Séquence : Connexion Administrateur



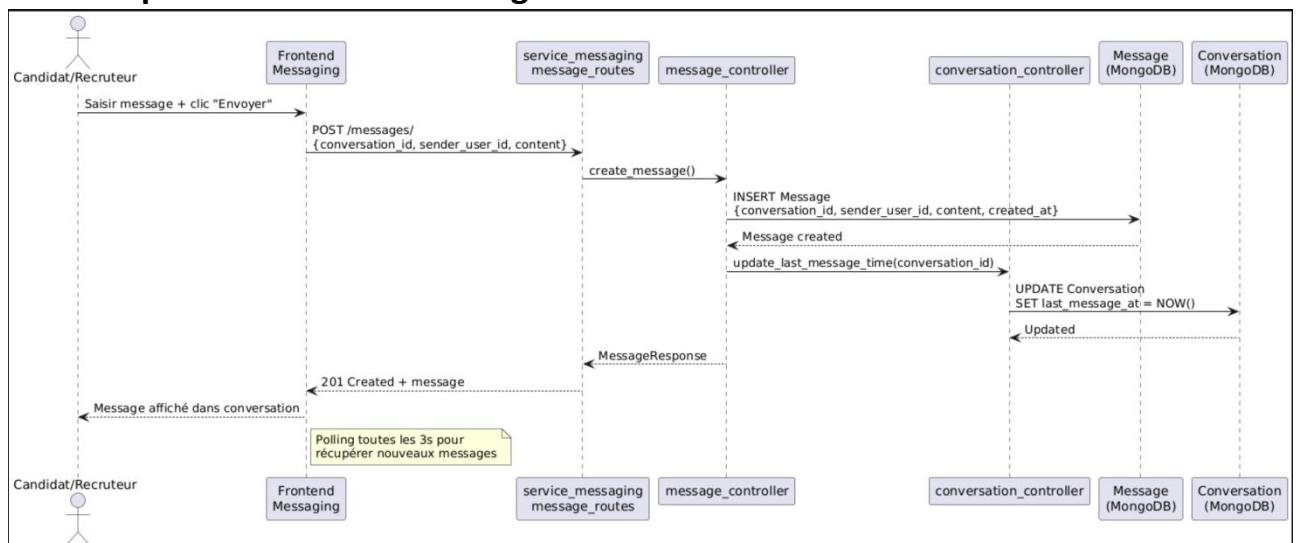
7.3.2 Séquence : Suspension d'un Utilisateur par Admin



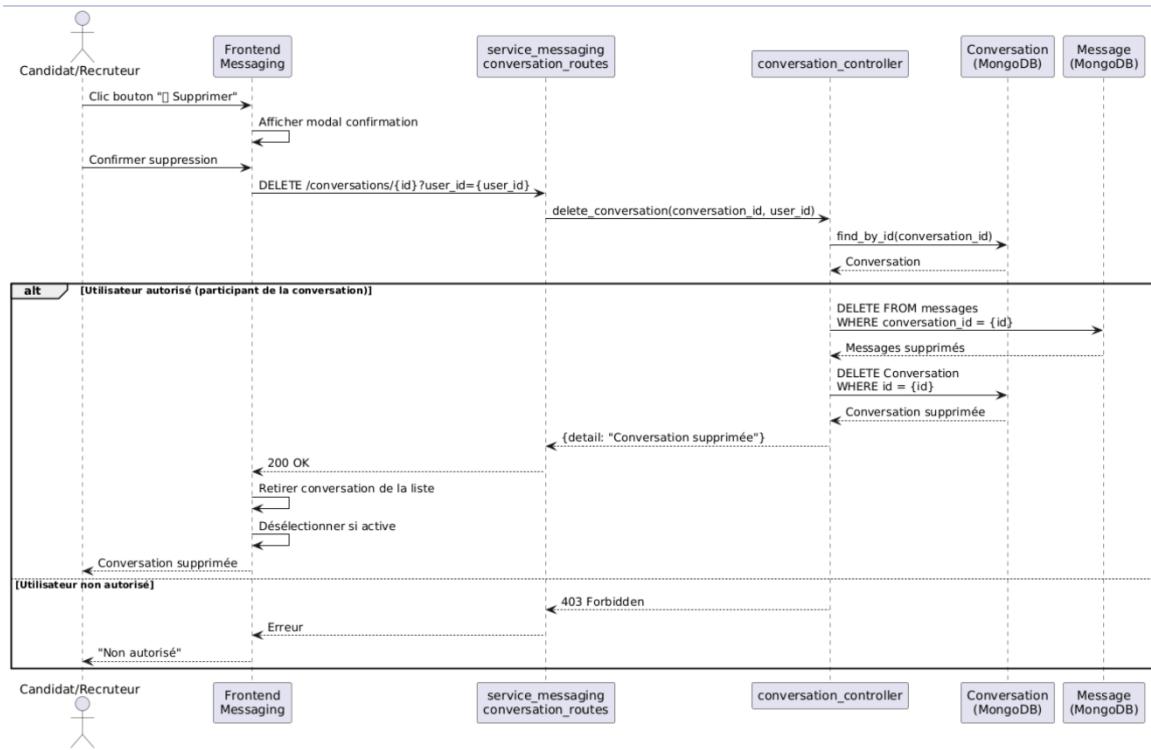
7.3.3 Séquence : Modération d'un Signalement



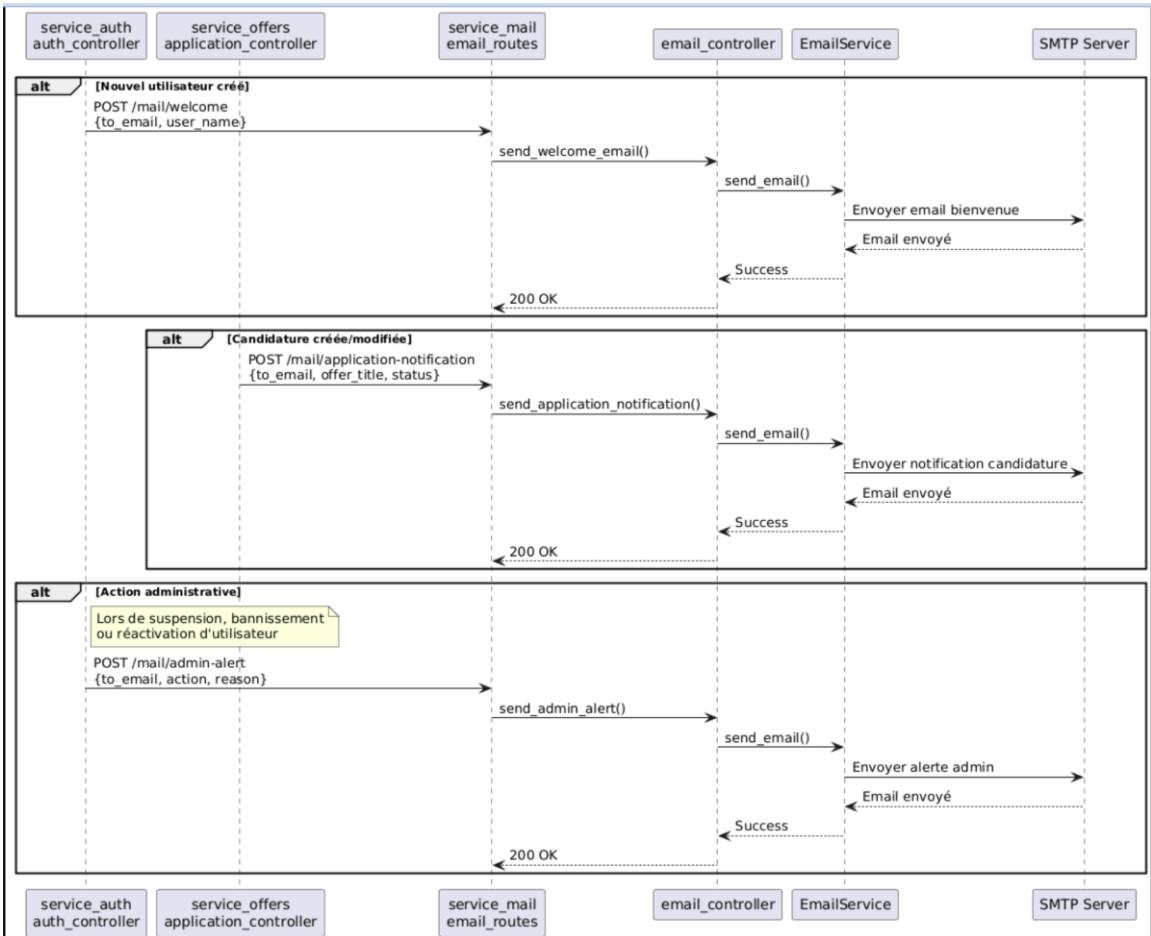
7.3.4 Séquence : Envoi de Message dans Conversation



7.3.5 Séquence : Suppression de Conversation



7.3.6 Séquence : Envoi de Notifications Email



7.3.7 Séquence : Consultation des Statistiques Admin

