Travail de recherche – Méthodologie Agile et méthode Scrum

Cours : Documentation technique

Sujet : Méthodologie Agile et méthode Scrum

Noms des membres : InnovLife (Nanouga Daouda Yeo, Ibrahima Sebe Kourouma)

# 1. Introduction

La méthodologie Agile et la méthode Scrum représentent aujourd’hui des pratiques incontournables dans le domaine du développement informatique. Elles visent à améliorer la flexibilité, la collaboration et la rapidité d’exécution des projets. Comprendre leur fonctionnement et leurs particularités est essentiel pour tout acteur impliqué dans la gestion ou la réalisation de projets.

# 2. Présentation de la méthodologie Agile

Historique et origine : L’Agile est né au début des années 2000 avec la publication du Manifeste Agile en 2001, qui proposait une nouvelle approche pour répondre aux limites des méthodes traditionnelles comme le cycle en V.

Principes fondamentaux : Le manifeste Agile repose sur 4 valeurs principales et 12 principes, dont l’importance de l’individu et des interactions, la livraison fréquente de logiciels opérationnels, et l’adaptation continue aux changements.

Objectifs et avantages : Agile permet d’assurer une meilleure réactivité face aux imprévus, de renforcer la satisfaction client et d’améliorer la communication au sein des équipes.

# 3. Présentation de la méthode Scrum

Définition : Scrum est un cadre de travail agile qui organise le développement en cycles courts appelés Sprints.

Les rôles :  
- Scrum Master : garant de l’application de Scrum.  
- Product Owner : responsable de la vision produit et des priorités.  
- Équipe de développement : réalise le travail technique.

Les artefacts :  
- Product Backlog : liste ordonnée des besoins.  
- Sprint Backlog : tâches prévues pour le Sprint.  
- Incrément : version potentiellement livrable du produit.

Les événements :  
- Sprint : cycle de 2 à 4 semaines.  
- Sprint Planning : planification du travail du Sprint.  
- Daily Scrum : réunion quotidienne de suivi.  
- Sprint Review : présentation du travail accompli.  
- Sprint Retrospective : analyse et amélioration du processus.

# 4. Différences entre Agile et Scrum

Agile est une philosophie générale basée sur un ensemble de principes, tandis que Scrum est une méthode concrète qui applique ces principes via un cadre structuré.

# 5. Documents techniques utilisés en mode Agile

- User Stories : descriptions simples des besoins utilisateurs.  
- Product Backlog : liste priorisée des fonctionnalités.  
- Sprint Burndown Chart : graphique de suivi de la progression du Sprint.

# 6. Avantages et limites de Scrum

Avantages :  
- Améliore la collaboration et la transparence.  
- Permet des livraisons rapides et incrémentales.  
- Encourage l’adaptation continue.

Limites :  
- Peut être difficile à mettre en place dans des grandes structures hiérarchiques.  
- Nécessite une forte implication de l’équipe.  
- Ne convient pas toujours aux projets avec des contraintes fixes très rigides.

# 7. Conclusion

Agile et Scrum sont devenus des standards incontournables dans la gestion de projets informatiques. Agile fournit une philosophie générale de flexibilité et d’adaptation, tandis que Scrum propose un cadre pratique permettant sa mise en œuvre. D’autres méthodes agiles comme Kanban ou Extreme Programming (XP) peuvent également compléter ces approches.

# 8. Références / Bibliographie

- Beck, K. et al. (2001). Manifeste Agile.  
- Schwaber, K., & Sutherland, J. (2020). The Scrum Guide.  
- Articles et ressources spécialisées en gestion de projet Agile.