

# Aldo Lehi Muñoz

Programador especializado en lenguajes C++ y HLSL/GLSL con más de 1 año de experiencia en inteligencia artificial y gráficas por computadora en tiempo real.

lehi@mxsoul.com 

+52 1 33 3189 8359 

Guadalajara, México 

[www.mxsoul.com](http://www.mxsoul.com) 

## Trayectoria

Programador nacido en México en la década de los 90. Graduado en Ingeniería de la Universidad de Artes Digitales en 2017 que busca crecer sus habilidades como programador de gráficas por computadora en tiempo real.

## Educación

Sep. 2013 - Dic. 2016, Graduado  
**Ingeniería en desarrollo de videojuegos**  
Universidad de Artes Digitales

Guadalajara, México

## Experiencia

Sep. 2015 – Presente  
**Líder de proyecto y programador**  
Soul Game Engine  
Sistema que reúne una serie de herramientas para desarrollar videojuegos para diversas plataformas. Está programado en lenguaje C++ y HLSL, con facilidad para integrar interfaces avanzadas con HTML y C++, librería matemática, render por medio de características físicas y efectos de post procesado para el render final como HDR(Luz de Alto rango dinámico).

Guadalajara, México

Ene 2015- Abr 2016  
**Líder de proyecto y programador**  
RTS Framework  
Sistema de creación de mapas con vista isométrica para juego de estrategia en tiempo real. Cuenta con algoritmos de inteligencia artificial que permite la interacción de los distintos tipos de unidades y entre jugadores.

## Habilidades

### Programación

C++	6 Años
HLSL	1 Año
GLSL	1 Mes
Lúa Scripting	6 Meses
C#	8 Meses

### Software

Visual Studio	6 Años
NVidia Nsight	1 Año
Tortoise SVN	3 Años

### Idiomas

Ingles	Competencia Profesional
Español	Nativo

### Achievements

Ingeniería	2016
Rueda de prensa	2017