

Aldo Lehi Muñoz

Programador especializado en lenguajes C++ y HLSL/GLSL con más de 1 año de experiencia en inteligencia artificial y gráficos por computadora en tiempo

lehi@mxsoul.com

+52 1 33 3189 8359

Guadalajara, México

www.mxsoul.com



Trayectoria

Programador nacido en México en la década de los 90. Graduado en Ingeniería de la Universidad de Artes Digitales en 2017 que busca crecer sus habilidades como programador de gráficos por computadora en tiempo real.

Educación

Sep. 2013 - Dic. 2016, Graduado

Ingeniería en desarrollo de videojuegos
Universidad de Artes Digitales

Guadalajara, México

Experiencia

Sep. 2015 – Presente

Líder de proyecto y programador
Soul Game Engine

Sistema que reúne una serie de herramientas para desarrollar videojuegos para diversas plataformas. Está programado en lenguaje C++ y HLSL, con facilidad para integrar interfaces avanzadas con HTML y C++, librería matemática, render por medio de características físicas y efectos de post procesado para el render final como HDR (Luz de Alto rango dinámico).

Guadalajara, México

Ene 2015- Abr 2016

Líder de proyecto y programador
RTS Framework

Sistema de creación de mapas con vista isométrica para juego de estrategia en tiempo real. Cuenta con algoritmos de inteligencia artificial que permite la interacción de los distintos tipos de unidades y entre jugadores.

Guadalajara, México

Habilidades

Programación

C++	6 Años
HLSL	1 Año
GLSL	1 Mes
Lúa Scripting	6 Meses
C#	8 Meses

Software

Visual Studio	6 Años
NVIDIA Nsight	1 Año
Tortoise SVN	3 Años

Idiomas

Inglés	Competencia Profesional
Español	Nativo

Achievements

Ingeniería	2016
Rueda de prensa	2017