

## MASALA

1-oykada 2ta QLabel(ya'ni 1-QLabelda 'Login' so'zi yoziladi, 2-QLabelda 'Parol' so'zi yoziladi), 2ta QLineEdit(ya'ni 1-QLineEditga Loginni kiritamiz, 1-QLineEditga Parolni kiritamiz) va 1ta QPushButton Ok nomli tugmasini yaratamiz.

Telegram.db nomli database yaratamiz va unda whatsapp nomli table e'lon qilamiz(uning ustunlari: login VARCHAR(50), parol VARCHAR(50), inchat TEXT, outchat TEXT).

Ushbu jadvalga 2ta ma'lumot kiriting(ya'ni 1-ma'lumot Login=Admin, Parol=12345, inchat="", outchat="", 2-ma'lumot Login=User, Parol=54321, inchat="", outchat="").

Agar ok tugmasi bosilganda yangi 2-oyka paydo bo'lsin, 1ta QLineEdit va 2ta QTextEdit e'lon qilamiz(ya'ni 1-QLineEdit kiritilgan login parol foydalanuvchisi kimga(ya'ni login kiritiladigan) oynacha),

1-QTextEdit kiruvchi xabar, 2-QTextEdit yuboriluvchi xabar, va 1ta send nomli QPushButton yaratamiz(uning vazifasi kiritilgan login parol foydalanuvchisi yozgan xabarni databasega joylashtirish va yuborilgan login orqali qaytadan kirilganda xabar qabul qilinadigan oynada ushbu jo'natilgan xabar databasedan olinib akslantirilishi kerak).