

Saé 203- Saé 201

BUT MMI 1

Chérifa BOUCETTA

2023-2024

Saé 203

Concevoir un site web avec une source de données

Objectifs:

- **Dev-back:** Modélisation et gestion des bases de données
- **Dev- Front:** Approfondir le développement front (CSS/ mise en place des animations et des interactions)
- **Interaction Front-Back**
- **Hébergement:** Mettre en ligne un projet web

Saé 201

Explorer les usages du numérique

Objectifs :

- Découvrir le **design d'expérience utilisateur** et les outils permettant de collecter les attentes et besoins des utilisateurs ;
- Mettre en œuvre **les concepts liés aux usages du numérique** : logique d'accès, mode de consommation, usages et appropriation ;
- Établir le **cahier des charges** d'un produit ou d'un service à partir du modèle des attentes.

Organisation & planification

- **Date de lancement** : 02/04/2024
- **Soutenances**: La semaine de 10/06/2024
- **Dépôt de la version finale**: 06/06/2024
- **Intervenants**:
 - ✓ M. LEMME → UI/UX
 - ✓ M. Laroussi → Dev front et responsable Saé 201
 - ✓ M. Zaidi → Hébergement
 - ✓ Mme Boucetta → Dev back et responsable Saé 203

Organisation

- Réalisation du projet en **groupe de 3 étudiants au minimum et 4 au maximum**
- **Groupe TD1:** 26 étudiants
- **Groupe TD2:** 25 étudiants
- **Groupe TD3:** 20 étudiants

Description de l'application


- L'objectif est de développer **une application web** qui permet de **calculer les moyennes des étudiants** pour chaque UE ainsi que la moyenne générale. Les UEs sont réparties par compétence.
- Les ressources, les compétences et les coefficients, les notes et les utilisateurs sont sauvegardés dans une base de données. Un étudiant inscrit à un parcours devra valider toutes les UEs de celui-ci.


		AC	SAÉ 2.01 Explorer les usages du numérique	SAÉ 2.02 Concevoir un produit ou un service et sa communication	SAÉ 2.03 Concevoir un site web avec une source de données	SAÉ 2.04 Construire sa présence en ligne	STAGE Stage	PORTFOLIO Portfolio	R2.01 Anglais	R2.02 Anglais Renforcé ou LV2	R2.03 Ergonomie et Accessibilité	R2.04 Culture numérique	R2.05 Stratégies de communication et marketing	R2.06 Expression, communication et rhétorique	R2.07 Écriture multimédia et narration	R2.08 Production graphique	R2.09 Culture artistique	R2.10 Production audio et vidéo	R2.11 Gestion de contenus	R2.12 Intégration	R2.13 Développement Web	R2.14 Système d'information	R2.15 Hébergement	R2.16 Représentation et traitement de l'information	R2.17 Gestion de projet	R2.18 Économie, gestion et droit du numérique	R2.19 Projet Personnel et Professionnel
Comprendre	AC11.01	X					X	X				X														X	
	AC11.02						X	X																		X	
	AC11.03	X					X	X															X			X	
	AC11.04						X	X																		X	
	AC11.05						X	X																		X	
	AC11.06	X					X	X			X															X	
Concevoir	AC12.01		X				X	X	X	X			X													X	
	AC12.02		X				X	X					X													X	
	AC12.03		X				X	X	X	X																X	
	AC12.04		X				X	X	X	X			X													X	
Exprimer	AC13.01		X				X	X	X	X					X			X								X	
	AC13.02		X				X	X									X									X	
	AC13.03		X				X	X								X	X									X	
	AC13.04		X				X	X										X								X	
	AC13.05		X				X	X								X										X	
	AC13.06		X				X	X										X					X			X	


Attendus fonctionnels

Développement d'une application de gestion des notes:

- **Enseignant:** Saisir les informations relatives aux ressources, associer les ressources aux compétences, saisir les notes des étudiants, importer des notes à partir d'un fichier,, exporter les notes dans un fichier.
- **Etudiant:** Consulter ses notes, sa moyenne, la moyenne de la promo, rang
- **Administrateur du site:** Ajout des étudiants, gestion des ressources, compétences, etc

A	B	C	D	E	F	G	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R
BUT3 MMI SEMESTRE 5 - Site de MEAUX																
			UE 5.4 Developper	UE 5.4	Developper parcours utilisateur syst information	SAE 501	R501 Anglais	R.501	R505 Développement Front	R.505	R506 Développement back avancé	R.506	R507 Dispositifs interactifs	R.507	R508 Hébergement et cybersécurité	R.508
Effectif =	43			Avec Pénalité	Avec Pénalité	Avec Pénalité	N. Al Salti	Avec Pénalité	R.A. Laroussi	Avec Pénalité	C.Boucetta	Avec Pénalité	P.Louise-Alexandrine F.Zaidi	Avec Pénalité	A. Rachedi C.Boucetta	Avec Pénalité
				78	38		2		10		10		10		8	
N° Étudiant	Gpe	NOM Prénom														
xxxxx	A	xxxx xxxx	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12	12
yyyyy	A	yyyy yyyy	10,48718	10,488	10	10	10	10	10	10	13	13	10	10	11	11

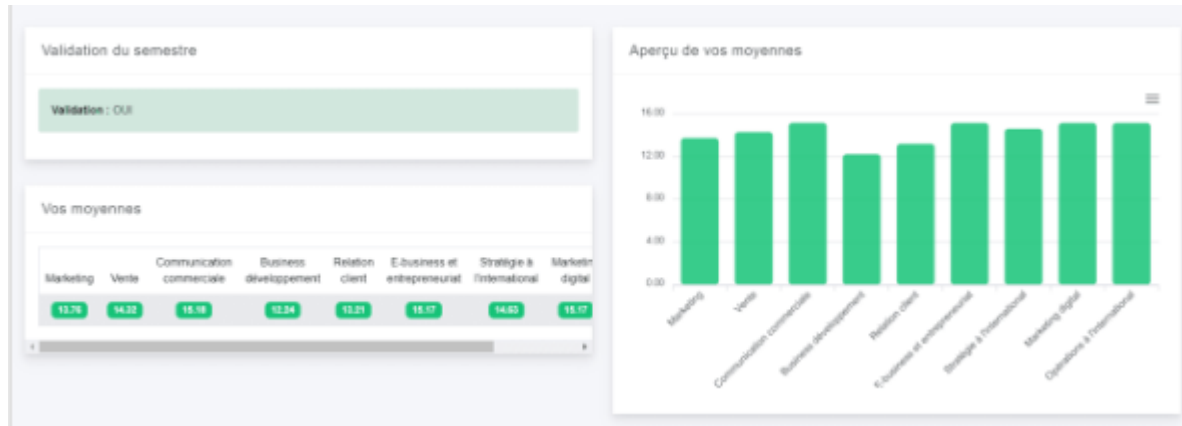
BUT3 MMI SEMESTRE 5 - Site de MEAUX															
			UE 5,5 Entrepre ndre		SAE 501		RESSOURCES								
				Avec pénalité	Developper parcours utilisateur syst information		R501 Anglais		R502 Management et Assurance qualite		R5,03 Entrepreneuriat		R5,04 Projet Personnel et Profession nel		
Effectif =	43						N, Al Salti		M, D, NGUYEN		M,LHOCINE		N,LESEUR		
			24		12		2		3		3		4		
N° Étudiant	Gpe	NOM Prénom													
xxxxx	A	xxxx xxxx	12,359542	12,36	11,667	11,667	12	12	15,5	15,5	13,375	13,375	11,500	11,500	
yyyyy	A	yyyy yyyy	11,8335	11,834	11,667	11,667	10	10	16,5	16,5	9,5	9,5	11,500	11,500	

BUT3 MMI																
			UE 4 Développer	UE 5 Entreprendre	Moyennes avec pénalités	Rang	Heures Abs justifiées	Heures Abs NON justifiées	Pénalités							
Effectif =	43															
			78	24	102					102						
			Moyenne sans pénalité	Moyenne avec pénalité	Moyenne sans pénalité	Moyenne avec pénalité										
N° Étudiant	Gpe	NOM Prénom														
xxxxxx	A	xxxx xxxx	12	12	12,359542	12,359542	12,085	1	2	8	0					
yyyyy	A	yyyy yyyy	10,487179	10,487179	11,8335	11,8335	10,804	2	4	4	0					

Attendus techniques

- Réaliser la maquette du site/ design, choix des couleurs
- Rédiger le cahier des charges du site
- Modéliser et créer la base de données correspondant à l'application.
- Développer la partie back pour manipuler la base de données
- Développer les pages web pour la partie front
- Héberger le site

Exemple de statistiques pour étudiant



Structure de la BD

- La base de données sera conçue et implémentée dans le cadre de votre application (mysql)
- Définir le modèle MCD et le modèle MPD de votre BD

Livrables

Livrable 1: Ce livrable doit être consultable en ligne via github (README.md)

1. Création d'un compte github et repository pour le projet. Vous invitez les enseignants qui assurent la partie Dev. **Le dépôt du projet doit être privé.**
2. Planification du projet (Trello) à fournir avant toute tâche.
3. Répartition des tâches
4. Nom et logo de votre application
5. Analyse des besoins de l'application,
6. Conceptualisation de votre base (MPD) (utiliser des outils comme : draw.io, starUml, ...)
7. Architecture fonctionnelle de l'application

Livrables

Livrable 2:

1. Partie Design: code couleurs
2. Maquettes du site et navigation

Livrables

Livrable 3:

- Implémentation de la partie back, en fournissant les différents codes pour la gestion de la BD (Sur GitHub avec suivi des mises à jour)

Livrable 4

- L'intégralité du code de la partie Front (Sur GitHub avec suivi des mises à jour)

Livrables

- Tout support déposé sur e-learning doit porter les prénoms de tous les étudiants du groupe, sous le format :

NOM1_NOM2_NOM3.zip

- La partie gestion de projet aura une place importante dans cette SAé.