## UT 1. Programación Multiproceso

## **Ejercicios Control Procesos**

- 1. Utilizando la llamada al sistema **system()** crear un programa **ej11.c** que realice las siguientes acciones:
  - 1) Muestre por pantalla el nombre del alumno
  - 2) Muestre el contenido del directorio /home/alumno/Descargas ordenando la salida por el tamaño del fichero, de mayor a menor
  - 3) Muestre la terminal en que se está ejecutando el proceso
  - 4) Duerma el proceso durante 1 minuto
  - 5) Muestre la información sobre el estado del proceso ej11

```
Ejemplo:
alumno@alumnomv:~/psp/ut1$ ./ej11
Nombre del alumno....
total 310296
-rw-rw-r-- 1 alumno alumno 317733533 sep 6 19:10 eclipse-java-2022-06-R-lin
gtk-x86_64.tar.gz
drwxr-xr-x 2 alumno alumno
                              4096 sep 14 19:24 .
drwxr-xr-x 21 alumno alumno
                                4096 sep 20 14:03 ...
/dev/pts/1
El proceso se esto ejcutando en la terminal:
Me voy a dormir un minuto...
Informaci⊕n del proceso
alumno
          40505 7132 0 20:07 pts/1
                                         00:00:00 ./ej11
alumno
          40510
                  40505 0 20:08 pts/1
                                         00:00:00 sh -c ps -ef | grep "ej11
                  40510 0 20:08 pts/1
alumno
          40512
                                         00:00:00 grep ej11
Fin de programa....
```

- a) ¿Cuántos procesos han sido necesarios para la ejecución del programa?
- b) Realizar un esquema del árbol de procesos mostrando los ids de los procesos

- 2. Tomando como punto de partida el programa anterior, crear uno nuevo ej12.c que
  - Muestre el nombre del alumno y las 4 ultimas cifras de su DNI
  - El proceso debe dormir durante 2 minutos

A continuación, realizar las siguientes acciones:

- a) Lanzar 4 instancias del programa a ejecución en background
- b) Detener uno de los trabajos en ejecución
- c) Lanzar una señal para matar uno de los trabajos en ejecución
- d) Una vez terminadas la ejecución de los otros 2 trabajos, reanudar la ejecución del trabajo detenido
- 3. Utilizar el Daemon at para planificar, en 5 minutos desde el momento actual, la ejecución del programa anterior ej12.c. La salida deberá mostrarse en una terminal diferente a la de la ejecución.