第一步：配置好库文件和头文件。

第二步：创建Dmsl::DmslVirtualMachine对象，构造函数要求传入std::string的程序代码和一个输出流，编译时会使用这个输出流来输出编译结果。

第三步：检查对象的Good函数是否返回true，如果返回false则编译失败。

第四步：调用LinkCFunc和LinkCMet函数连接cfunc和cmethod定义。

第五步：设置SetDMOVFSSelect，选择多重赋值使用第几个值，你可以随时改变它。

第六步：设置Uniform初始值，用SetUniform函数设置它。

第七步：创建Dmsl::DmslUnit对象，构造函数要求一个可用的DmslVirtualMachine对象和一个可用的程序单元编号，创建结束后，自动调用程序单元的init代码。

第八步：调用Dmsl::DmslUnit::Call以调用main代码。