

華麗に!!

制作者 奥定伊吹

熱中症 対策

タイトル 華麗に熱中症対策

制作期間 6月上旬～9月下旬

ジャンル 3Dシューティングアクション

開発環境 DirectX9

使用言語 C++

二段の階層構造



走

射

走



上半身と下半身を別の階層構造にすることで
モーションの組み合わせが可能に。より自由に動かせる!!

スローの表現

ゲーム内の動き全てに倍率を設定

能力として使える
Slow



default

切り替わりの表現
Fast



ゲーム内で任意に変更することで
時間のメリハリや移り変わりの表現が可能に!!!