

Deliver

ジャンル:レース
プラットフォーム:PC
ターゲット:章先生

コンセプト

怪しまれないよう^{隠密}に時には**大胆**に

ゲーム概要

アイスが溶ける前に複数の目的地へ届けよう
届ける順番は自由



プレイヤーはスクーターの**アイスの運び屋**
危険運転(ヘッドホン片手運転)しているため
警察に見つかり追われる

ゲーム画面+操作説明

立体的なステージ
見下ろし画面



画面情報

カーナビ(ミニマップ)

タイム

メーター

配達状況

ブレーキ(LT)

アクセル(RT)

移動方向(左スティック)

ニトロ(A)



ゲーム概要

警察に見つかりと追跡してくる

状況によって**バレるまでの距離が変わる**

	すれ違い	近い	遠い
何もしてない			
 傷			
 煙			
 旋回			
 事故			
 ジャンプ			
 加速			



同じ場所で旋回し続けるなどの
怪しい動きに警察は反応する



二トロで加速して
警察を撒こう

二トロはいつでも発動できるが発動しすぎると
ダメージを負って煙で**警察にバレやすくなる**

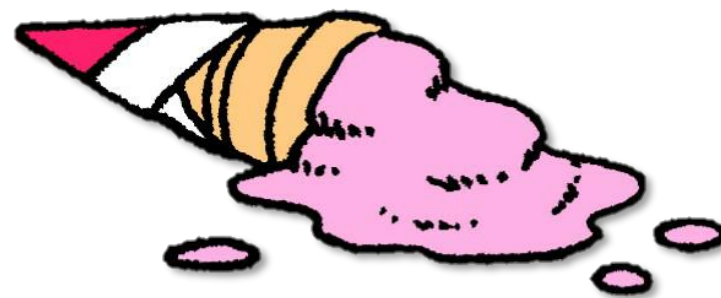
ゲーム概要



車や壁にぶつかりすぎると大破



アイスはすれ違いざまに投げ渡す
でも速すぎると渡せない



ブレーキや壁にぶつかって
停止すると爆発してゲームオーバー

ゲーム概要



近くで怪しい動きをすると
パトカーが増える

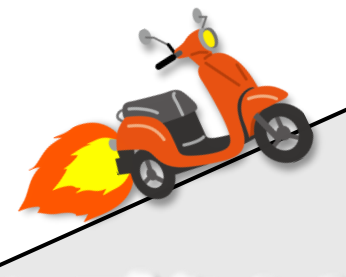


時間経過で進めるようになる



消火栓

壊すと辺りが水浸しになって
スリップしやすくなる



トンネルやジャンプ台など
の立体的なマップを活かせ

アピールポイント

気づかれないように進むハラハラ

欺いてクリアしてスツキリ

恐れずシャーっと駆け抜ける