

ジャンル：協力型格闘アクション

ターゲット：みんなでワイワイしたい10代

コンセプト：倒して集めて逃げる

ゲームのポイント

- ・警察を倒して見つからない
内にお金を**集めろ**
- ・目標は**ノルマ**を達成して
全員で脱出
- ・プレイヤーに**攻撃**されると
お金を落としてしまう
- ・集めたお金で**順位**が決まる



オリジナル要素

脱出のためのギミック

- ・複数人で押すボタン
- ・エリアに入ったら作動
- ・全員で押す壁 etc...



プレイヤーの移動制限

- ・お金を持ちすぎたプレイヤーは
移動速度が遅くなる