

すすめ!!

制作者 奥定 伊吹

バブルーン

作品名 すすめ!! バブルーン

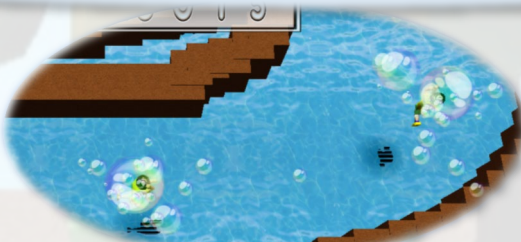
ジャンル 3Dスクロールアクション 使用言語 C++

開発期間 10月上旬～10月下旬 開発環境 Visual Studio 2015

TCP通信によるオンラインの実装

```
*****  
受信信用プロトコル列挙を定義  
*****  
COMMAND_TYPE  
  
COMMAND_TYPE_NONE = 0, // 何もしない  
COMMAND_TYPE_SETPosition, // 座標設定  
COMMAND_TYPE_SETRotation, // 向き設定  
COMMAND_TYPE_SETLife, // 体力設定  
COMMAND_TYPE_SETCHECKPOINT, // チェック  
COMMAND_TYPE_GOAL, // ゴール  
COMMAND_TYPE_START_OK, // 開始準備  
COMMAND_TYPE_CREATE, // 生成  
COMMAND_TYPE_DAMAGE, // ダメージ  
COMMAND_TYPE_DELETE, // 消滅  
COMMAND_TYPE_GETID, // ID取得  
COMMAND_TYPE_MAX
```

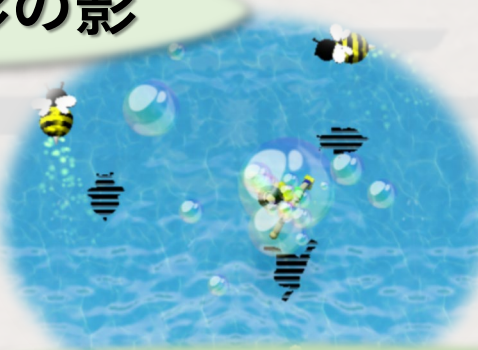
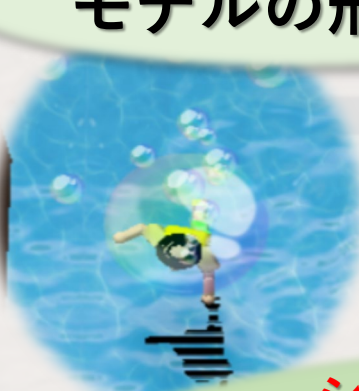
通信の
プロトコルも設定



学内発表会では
二台のPCで対戦!!

TCPクライアントとwinsockを使用して通信
複数からの接続、オンラインプレイが可能

モデルの形の影



シャドウマトリックスを使用した
影を使ってよりプレイヤーへ伝える