## UNIVERSIDADE FEDERAL DE RORAIMA

PROFESSOR (A): Herbert Oliveira Rocha.

DISCIPLINA DE ARQUITETURA E ORGANIZAÇÃO DE COMPUTADORES.

ALUNO: Ibukun Chife didier Adjitche

## EXPLICANDO O ALGORITMO DE BOOTH NA MULTIPLICAÇÃO

Para efectuar uma multiplicação pelo algoritmo de Booth é preciso saber:

No primeiro instante o produto é incrementado pelo 8 bits de valor 0. Em seguinte uma operação de adição é feita entre o multiplicando e o produto, e é armazenado no lugar do produto. Há adição, enquanto o multiplicador apresenta um bit de valor 1 depois seu deslocamento e sua verificação. Caso contrário apenas deslocamentos são efetuados até o fim do numéro de bits que compõe o multiplicador.

No segundo instante os deslocamentos se efetuam sempre na Direita. Deslocamos em primeiro os bits do produto depois os bits do multiplicador.

## - Exemplo: $2 \times 3 (4 \text{ bits}) = 0010 \times 0011$

Iteração	Passo .	Multiplicador	Multiplicando	Produto
0	Valores iniciais	001D	0010	0000 0000
1	1a: 1 => Prod = Prod + Mcand	0011	0010	0010 0000
	2: Deslocamento à direita do Produto	0011	0010	0001 0000
	3: Deslocamento à direita do Multiplicador	0001	0010	0001 0000
2	1a: 1 => Prod = Prod + Mcand	0001	0010	0011 0000
	2: Deslocamento à direita do Produto	0001	0010	0001 1000
	3: Deslocamento à direita do Multiplicador	0000	0010	0001 1000
3	1: 0 => Nenhuma operação	0000	0010	0001 1000
	2: Deslocamento à direita do Produto	0000	0010	0000 1100
	3: Deslocamento à direita do Multiplicador	0000	0010	0000 1100
4	1: 0 => nenhuma operação	0000	0010	0000 1100
	2: Deslocamento à direita do Produto	0000	0010	0000 0110
	3: Deslocamento à direita do Multiplicador	0000	0010	0000 0110