**Trabajo de Fin de Grado**

**Logotipo

Descripción generada automáticamente**

**UNIVERSIDAD CARLOS III DE MADRID**

**ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR**

**Ingeniería Informática**

**Adaptación del Catán a Boardgame.io**

**Autor:** Adrián Sanz Gómez

**Tutor:** Javier Ignacio Carbo Rubiera

**Co-director:** Alejandro Cervantes Rovira

**/\*Fecha\*/**

Agradecimientos:

**Índice de Contenidos**

Tabla de contenido

[1. Introducción 4](#_Toc69232499)

[1.1 Ámbito del proyecto 4](#_Toc69232500)

[1.2 Motivación del Trabajo de Fin de Grado 4](#_Toc69232501)

[1.3 Estructura del Documento 4](#_Toc69232502)

[2. Estado del Arte 4](#_Toc69232503)

[3. Objetivos del Trabajo de Fin de Grado 4](#_Toc69232504)

[4. Memoria del trabajo 4](#_Toc69232505)

[5. Pruebas y resultados 4](#_Toc69232506)

[6. Gestión del proyecto 4](#_Toc69232507)

[7. Conclusiones 4](#_Toc69232508)

[8. Posibles ampliaciones del proyecto 4](#_Toc69232509)

[9. Bibliografía 4](#_Toc69232510)

[10. Derechos legales 4](#_Toc69232511)

# Introducción

## Ámbito del proyecto

## Motivación del Trabajo de Fin de Grado

## Estructura del Documento

# Estado del Arte

# Objetivos del Trabajo de Fin de Grado

# Memoria del trabajo

/\*aquí iría toda la memoria técnica \*/

# Pruebas y resultados

# Gestión del proyecto

/\*gantz y demás\*/

# Conclusiones

# Posibles ampliaciones del proyecto

# Bibliografía

# 10. Derechos legales

**FUENTES:**

* Uc3m logo: https://es.wikipedia.org/wiki/Archivo:Logo\_UC3M.svg