Programación Concurrente, Mayo 2023

Práctica 5

Martínez Buenrostro Jorge Rafael. Universidad Autónoma Metropolitana Unidad Iztapalapa, México molap96@gmail.com

Actividad B

En esta actividad se tomó como base el ejemplo *EjempliMinRenos* visto en clase, en el que vimos el funcionamiento de las barreras. Se realizaron las siguientes modificaciones:

1. Se define el tamaño de la matriz como N, así como dos funciones: CalcularMaximo y CalcularMinimo las cuales serán utilizadas por los hilos para poder encontrar el valor máximo de cada fila y el mínimo de la lista de valores máximos. También se declara tanto la matriz como el arreglo en el que se guardará el valor máximo de cada fila. Y para terminar se declara la barrera que nos permitirá esperar a saber el valor máximo de todas las filas

```
#define N 6

void CalcularMaximo(void *ptr);
void CalcularMinimo(void *ptr);
void LlenarMatriz();
void MostrarMatriz();
int matriz[N][N];
int resultados[N];

pthread barrier t EntregarMaximos;
```

2. Se crean dos funciones: la primera nos servirá para poder asignarle valores a cada casilla de la matriz y la segunda para poder mostrar en pantalla la misma.

```
void LlenarMatriz(){
    int i,j;
    for(i=0;i<N;i++){
        for(j=0;j<N;j++){
            matriz[i][j]=rand()%50;
        }
    }
    printf("\n++++Matriz llena++++\n\n");
    MostrarMatriz();
}</pre>
```

```
void MostrarMatriz(){
    int i,j;
    for(i=0;i<N;i++){
        for(j=0;j<N;j++){
            printf(" %d\t",matriz[i][j]);
        }
        printf("\n");
    }
}</pre>
```

3. Dentro de la función *CalcularMaximo* se usa un ciclo for en el que utiliza el id del hilo para poder asignarle una fila para realizar el cálculo, y guardar el resultado dentro del arreglo usando el mismo id como índice. Al final el hilo por medio de la barrera espera a que los demás hilos terminen.

```
void CalcularMaximo(void *ptr){
   int id,i,maximo;
   id=(intptr t)ptr;
   maximo=0;
   for(i=0;i<N;i++){
        if(matriz[id][i]>maximo)
            maximo=matriz[id][i];
   }
   printf("El máximo del renglón %d es %d\n",id, maximo);
   fflush(stdout);
   resultados[id]=maximo;
   pthread_barrier_wait(&EntregarMaximos);
   pthread_exit(0);
}
```

4. Para terminar dentro de la función *CalcularMinimo* se busca dentro del arreglo de resultados el valor más pequeño para poder ponero en pantalla. Al final el hilo espera que todos terminen.

```
void CalcularMinimo(void *ptr){
   int i, minimo;
   minimo=51;
   printf("Maximos de cada renglon\n"); fflush(stdout);
   for(i=0;i<N;i++){
        printf("|%d|\n",resultados[i]); fflush(stdout);
   }
   for(i=0;i<N;i++){
        if(resultados[i]<minimo)
            minimo=resultados[i];
   }
   printf("El mínimo de los máximos es %d\n",minimo);
   pthread_barrier_wait(&EntregarMaximos);
   pthread_exit(0);
}</pre>
```

En cuanto a la inicialización, manejo y destrucción de los hilos y la barrera se queda prácticamente intacto.

Enlace GDB - https://onlinegdb.com/7UuCAm3wgA

Código Fuente

```
#include <stdio.h>
#include <pthread.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
```

```
#define N 6
void CalcularMaximo(void *ptr);
void CalcularMinimo(void *ptr);
void LlenarMatriz();
void MostrarMatriz();
int matriz[N] [N];
int resultados[N];
pthread barrier t EntregarMaximos;
int main(int argc, char const *argv[])
  printf("\n**** Ejercicio B *****\n");
  printf("\n+++Creando y llenando matriz++++");
  int id[N],i;
  pthread t Renglones[N], Minimo;
  srand(time(NULL));
  LlenarMatriz();
  pthread barrier init(&EntregarMaximos, NULL, N+1);
   for(i=0;i<N;i++) {
       id[i]=i;
pthread create(&Renglones[i],NULL,(void*)&CalcularMaximo,(void*)(intptr t)id[i]);
  pthread create(&Minimo, NULL, (void*)&CalcularMinimo, NULL);
  pthread join(Minimo, NULL);
  for(i=0;i<N;i++) {
       pthread join(Renglones[i], NULL);
  pthread barrier destroy(&EntregarMaximos);
   return 0;
```

```
int id,i,maximo;
  id=(intptr t)ptr;
  maximo=0;
  for(i=0;i<N;i++) {
      if (matriz[id][i]>maximo)
           maximo=matriz[id][i];
  printf("El máximo del renglón %d es %d\n",id, maximo);
  fflush(stdout);
  resultados[id]=maximo;
  pthread barrier wait(&EntregarMaximos);
  pthread exit(0);
void CalcularMinimo(void *ptr) {
  minimo=51;
  printf("Maximos de cada renglon\n"); fflush(stdout);
  for(i=0;i<N;i++){
      printf("|%d|\n",resultados[i]); fflush(stdout);
  for(i=0;i<N;i++) {
      if(resultados[i] < minimo)</pre>
  printf("El mínimo de los máximos es %d\n", minimo);
  pthread barrier wait(&EntregarMaximos);
  pthread exit(0);
void LlenarMatriz(){
  for(i=0;i<N;i++) {
      for(j=0;j<N;j++){
          matriz[i][j]=rand()%50;
```

```
printf("\n++++Matriz llena++++\n\n");
MostrarMatriz();
}
void MostrarMatriz() {
  int i,j;
  for(i=0;i<N;i++) {
     for(j=0;j<N;j++) {
        printf(" %d\t",matriz[i][j]);
     }
    printf("\n");
}</pre>
```

Actividad C

Para está actividad se tomó como base el ejercicio pasado. Al que únicamente se le hicieron las siguientes modificaciones:

 La declaración de la constante NUMMAT que representa las veces que se repetirá el proceso visto en la actividad anterior.

```
#define NUMMAT 3
```

- 2. La declaración e inicialización de una nueva barrera llamada "MostrarResultados" la cuál espera a que se termine de mostrar en la terminal el mínimo de la lista de máximos.
- Dentro de la función CalcularMaximo se agrega un ciclo que se repite NUMMAT veces. Dentro del ciclo se deja la funcionalidad de la función, la única diferencia es que al final se agrega una nueva espera para la nueva barrera.

```
for(i=0;i<NUMMAT;i++){
    maximo=0;
    for(j=0;j<N;j++){
        if(matriz[id][j]>maximo)
        maximo=matriz[id][j];
    }
    resultados[id]=maximo;
    pthread_barrier_wait(&MaximosListos);
    pthread_barrier_wait(&MostrarResultados);
}
```

4. Dentro de la función *CalcularMinimo* se agrega un ciclo que se repite *NUMMAT* veces. Dentro del cuál se deja funcionalidad original de la función, el primer cambio es que la primer línea dentro del ciclo es una espera para la barrera *MaximosListos*, la cual se encarga de esperar a que se tengan los máximos de todos los renglones de la matriz, el resto del código dentro del ciclo se mantiene igual.

Enlace GDB - https://onlinegdb.com/BMA1s-hnK

Código Fuente

```
#include <stdio.h>
#include <pthread.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#define N 6
#define NUMMAT 5

void CalcularMaximo(void *ptr);
void CalcularMinimo(void *ptr);
void LlenarMatriz();
void MostrarMatriz();
pthread_barrier_t MaximosListos, MostrarResultados;
```

```
int matriz[N][N];
int resultados[N];
int main(int argc, char const *argv[]){
  pthread t Maximos[N], Minimo;
  pthread barrier init(&MaximosListos, NULL, N+1);
  pthread barrier init(&MostrarResultados,NULL,N+1);
   srand(time(NULL));
  LlenarMatriz();
  for(i=0;i<N;i++) {
       id[i]=i;
pthread create(&Maximos[i],NULL,(void*)&CalcularMaximo,(void*)(intptr t)id[i]);
  pthread create(&Minimo, NULL, (void*)&CalcularMinimo, NULL);
  pthread_join(Minimo, NULL);
  for(i=0;i<N;i++) {
       pthread join(Maximos[i], NULL);
  pthread barrier destroy(&MaximosListos);
  pthread barrier destroy(&MostrarResultados);
  return 0;
void CalcularMaximo(void *ptr) {
  int id,i,j,maximo;
  id=(intptr t)ptr;
   for(i=0;i<NUMMAT;i++) {</pre>
           if (matriz[id][j]>maximo)
```

```
maximo=matriz[id][j];
       resultados[id]=maximo;
       pthread barrier wait(&MaximosListos);
       pthread barrier wait(&MostrarResultados);
  pthread exit(0);
  for (i=0; i < NUMMAT; i++) {</pre>
       pthread barrier wait(&MaximosListos);
           minimo=51;
       printf("\nMaximos de cada renglon\n"); fflush(stdout);
       for(j=0;j<N;j++){
           printf("\t|\d|\n", resultados[j]); fflush(stdout);
           if(resultados[j] < minimo)</pre>
               minimo=resultados[j];
       printf("\n El mínimo de los máximos es %d\n", minimo);
       if(i<NUMMAT-1)</pre>
           LlenarMatriz();
       pthread barrier wait(&MostrarResultados);
  pthread exit(0);
void LlenarMatriz(){
```