

## INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Clave: 2151113 Horario: Lunes, Miércoles, y Viernes de 12:00 a 14:00 hrs., Trimestre: 23-I

**Profesor:** Dr. Eric Alfredo Rincón García, cubículo T-143.

Aula: AT-105 y B-203

Página web: <https://sites.google.com/view/inteligencia-artificial-23-i/p%C3%A1gina-principal>

Asesorías: Previa cita al correo [rincon@xanum.uam.mx](mailto:rincon@xanum.uam.mx). En caso de ser necesario, las asesorías se realizarán por medio del aula virtual en un horario de mutuo acuerdo.

### OBJETIVO(S):

#### GENERAL

Que al final del curso el alumno sea capaz de resolver problemas simples usando técnicas y métodos de inteligencia artificial

#### ESPECÍFICOS

Que al final del curso el alumno sea capaz de:

- Comprender los fundamentos teóricos de la inteligencia artificial
- Aplicar diferentes técnicas de la inteligencia artificial en la solución de problemas

**CONTENIDO SINTETICO:** I.- Solución de problemas por búsquedas (4 semanas):

II.- Métodos heurísticos para optimización (3 semanas)

III.- Redes neuronales (4 semanas).

**Para mayor detalle ver el temario oficial aprobado, disponible en:**

**<http://die.izt.uam.mx/wp-content/uploads/2015/10/2151113-Inteligencia-Artificial.pdf>**

### MODALIDAD DE CONDUCCION DEL PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE

Se realizará por medio de exposiciones orales por parte del profesor propiciando la participación activa y corresponsable en el proceso de enseñanza-aprendizaje de los estudiantes, así como la capacidad para aprender por sí mismos, por lo que el alumno deberá realizar investigación sobre algún(os) tema(s) que se le indiquen con anticipación, así como el de utilizar paquetería para y/o desarrollarla para resolver algunos ejercicios que se le dejen.

**Para mayores detalles de la conducción ver el programa oficial.**

### MODALIDADES DE EVALUACION

La evaluación global se tendrá en función de: Tareas individuales que contarán el 80% de la calificación final y un examen, en la semana 11, que contará el 20% restante. Se considera una ofensa muy seria el plagio de tareas o exámenes, por lo cual se reprobará automáticamente a los estudiantes que sean descubiertos realizando esta actividad.

**La escala de calificaciones es: [0,6)-NA, [6,7.5)-S, [7.5-8.5)-B, [8.5,10]-MB.**

### BIBLIOGRAFIA (SOLO COMO REFERENCIAS):

- 1) Bratko I., (1990), Prolog Programming for Artificial Intelligence; Addison-Wesley, EUA.
- 2) Charniak E., McDermott D., (1985), Introduction to artificial intelligence; Addison-Wesley, EUA.
- 3) de los Cobos Silva S. G., Goddard J., Gutiérrez M.A., Martínez A., (2010), Búsqueda y exploración estocástica, Editorial CBI, México.
- 4) Jackson P., (1986) Introduction to expert systems; Addison-Wesley, EUA.
- 5) Russell S., Norvig P., (1995) Artificial intelligence: a modern approach; Prentice hall, EUA
- 6) Shapiro E. (ED) (1992) Encyclopaedia of artificial intelligence; John Wiley, EUA.
- 7) Winston P., (1992), Artificial Intelligence; Addison-Wesley, EUA.