

# Clustering IRIS

---

HILL CLIMBING

# Clustering IRIS

---

Debemos dividir las 150 observaciones en 3 grupos.

Vamos a minimizar la distancia de cada observación al centroide de su grupo.

Se empleará la distancia Manhattan.

Toda observación debe pertenecer a un conjunto, y todo conjunto debe tener al menos una observación.

Se empleará hill climbing.

# Clustering IRIS

---

Paso 0.

Lectura de datos. Guarden las medidas de cada observación en una matriz  $Obs[150][4]$

Ahora normalicen los datos mediante la siguiente fórmula

$$Obs[i][j] = \frac{Obs[i][j] - C_{min}(j)}{C_{max}(j) - C_{min}(j)}$$

Donde

$Obs[i][j]$ , es el valor de la observación  $i$  en la columna  $j$

$C_{min}(j)$ , es el mínimo valor de la columna  $j$

$C_{max}(j)$ , es el máximo valor de la columna  $j$

obs1	5.1	3.5	1.4	0.2
obs2	4.9	3	1.7	0.4
obs3	7	3.2	4.7	1.4
obs4	6.4	3.2	4.5	1.5
obs5	5.8	2.7	5.1	1.9
obs6	7.1	3	5.9	2.1

Mínimo	4.9	2.7	1.4	0.2
Máximo	7.1	3.5	5.9	2.1

### Normalizados

obs1	0.09090909	1	0	0
obs2	0	0.375	0.06666667	0.10526316
obs3	0.95454545	0.625	0.73333333	0.63157895
obs4	0.68181818	0.625	0.68888889	0.68421053
obs5	0.40909091	0	0.82222222	0.89473684
obs6	1	0.375	1	1

# Clustering IRIS

---

Paso 1.

Representación de las soluciones:

$$Sol_{act}[150] = (x_0, x_1, x_2, x_3, \dots, x_{148}, x_{149})$$

Donde  $x_i \in \{0,1,2\}$ .

Por ejemplo

$$Sol_{act}[150] = (2,2,0,1, \dots, 1,1 )$$

obs1	0.09090909	1	0	0	2
obs2	0	0.375	0.06666667	0.10526316	2
obs3	0.95454545	0.625	0.73333333	0.63157895	0
obs4	0.68181818	0.625	0.68888889	0.68421053	1
obs5	0.40909091	0	0.82222222	0.89473684	0
obs6	1	0.375	1	1	1

# Clustering IRIS

---

Paso 2.

Generación de solución inicial.

*Sol\_Inicial()*

- *int Solucion*[150]
- For *i* = 0 to 149
- *Solucion*[*i*]  $\leftarrow$  *rnd*(0,1,2)
- return(*Solucion*)

Al final debe revisar que cada uno de estos valores aparece al menos una vez.

# Clustering IRIS

---

Paso 3.

Generar la función objetivo.

*Func\_Obj(Solucion[150])*

- Calculamos los centroides de cada grupo
- *float C[3][4] = 0* //Son 3 centroides, cada uno de 4 dimensiones
- *int contador[3] = 0*
- For i = 0 to 2
  - For j = 0 to 149
    - if *Solucion[j] == i*
    - *C[i] += Obs[j]*
    - *contador[i] += 1*
- For i = 0 to 2
  - *C[i] = C[i]/contador[i]* //Ya calculamos los centroides

# Clustering IRIS

---

Paso 3. (continuación...)

- *float distancia* = 0
- For *i* = 0 to 2
- For *j* = 1 to 150
- if *Solucion*[*j*] == *i*
- *distancia* +=  $\sum_{k=0}^3 \text{abs}(C[i][k] - Obs[j][k])$
- *return* (*distancia*)



# Clustering IRIS

---

obs1	0.09	1	0	0	2
obs2	0	0.38	0.07	0.11	2
obs3	0.95	0.63	0.73	0.63	0
obs4	0.68	0.63	0.69	0.68	1
obs5	0.41	0	0.82	0.89	0
obs6	1	0.38	1	1	1

$$\begin{aligned}C[0] &= [(0.95, 0.63, 0.73, 0.63) + (0.41, 0, 0.82, 0.89)]/2 \\ &= (0.68, 0.315, 0.775, 0.76)\end{aligned}$$

# Clustering IRIS

---

obs1	0.09	1	0	0	2
obs2	0	0.38	0.07	0.11	2
obs3	0.95	0.63	0.73	0.63	0
obs4	0.68	0.63	0.69	0.68	1
obs5	0.41	0	0.82	0.89	0
obs6	1	0.38	1	1	1

$$\begin{aligned}C[1] &= [(0.68, 0.63, 0.69, 0.68) + (1, 0.38, 1, 1)]/2 \\ &= (0.84, 0.505, 0.845, 0.84)\end{aligned}$$

# Clustering IRIS

---

obs1	0.09	1	0	0	2
obs2	0	0.38	0.07	0.11	2
obs3	0.95	0.63	0.73	0.63	0
obs4	0.68	0.63	0.69	0.68	1
obs5	0.41	0	0.82	0.89	0
obs6	1	0.38	1	1	1

$C[0] = (0.68, 0.315, 0.775, 0.76)$

$distancia += abs(0.68 - 0.95) + abs(0.315 - 0.63)$   
 $+ abs(0.775 - 0.73) + abs(0.76 - 0.63)$

# Clustering IRIS

---

obs1	0.09	1	0	0	2
obs2	0	0.38	0.07	0.11	2
obs3	0.95	0.63	0.73	0.63	0
obs4	0.68	0.63	0.69	0.68	1
obs5	0.41	0	0.82	0.89	0
obs6	1	0.38	1	1	1

$C[1] = (0.84, 0.505, 0.845, 0.84)$

$distancia += abs(0.84 - 0.68) + abs(0.505 - 0.63)$   
 $+ abs(0.845 - 0.69) + abs(0.84 - 0.68)$

# Clustering IRIS

---

Paso 4.

Main()

- *float Obs[150][4]*
- Leer, cargar y normalizar los datos
- *Sol\_act[150] , Vecinos[3][150]*
- *float Costo\_act*
- *Sol\_act = Sol\_Inicial() //Generar solución inicial*
- *Costo\_act = Func\_Obj(Sol\_act)*
- .....

- *// Inicia hill climbing*
- *For it = 0 to 100*
- *//Generamos y evaluamos todos los vecinos*
- *for j = 0 to 150*

---

- *for i = 0 to 3*
- *if i != Sol\_act[j]*
- *aux = Sol\_act[j]*
- *Sol\_act[j] = i*
- *Vecinos[i][j] = Func\_Obj(Sol\_act)*
- *Sol\_act[j] = aux*
- *else*
- *Vecinos[i][j] = 1000000*
- *Sea Vecinos[m][n] una solución vecina de menor costo*
- *if Vecinos[m][n] ≤ Costo\_act*
- *Sol\_act[n] = m*
- *Costo\_act = Vecinos[m][n]*
- *print(Costo\_act)*
- *print(Soll\_act)*