

Actividades 16: Reutilización de código

Autor Martínez Buenrostro Jorge Rafael

Profesor Eduardo Filemón Vázquez Santacruz Para el desarrollo de este proyecto se usará Djando, PostgreSQL y Materialize. Estas tecnologías son nuevas para mi por lo que no cuento con código sobre el que basarme para iniciar el proyecto.

Sin embargo usaré *SweetAlert2* la cuál es una librería de JavaScript que proporciona ventanas modales personalizables y atracticas para mostrar mensajes, confirmaciones y notificaciones; esto mejorará la experiencia de usuario al ofrecer mensajes claros y atractivos.

Materialize es un framework de diseño responsivo en CSS y JavaScript que facilita la creación de interfaces de usuario atractivas y modernas; proporciona componentes preestilizados y un sistema de rejilla para ayudar en el diseño y la apariencia visual de la aplicación.

Django es un framework de desarrollo web en Python que proporciona una estructura robusta y eficiente para la creación de aplicaciones web. Simplifica mucho el desarrollo al proporcionar funcionalidades como el enrutamiento de URL, la gestión de sesiones y la interacción con las bases de datos