

Uruchomienie projektu i krótki opis

Projekt został wykonany z użyciem narzędzia Maven w IntelliJ Idea. W celu uruchomienia projektu, należy z głównego katalogu wywołać polecenie:

```
java -cp .\target\OcadoBasketSplitter-1.0-SNAPSHOT-jar-with-dependencies.jar  
com.ocado.basket.Main
```

Gotowy plik jar z całym projektem znajduje się w katalogu target. Pliki *.java znajdują się w katalogu src\main\java\com\ocado\basket, natomiast wszystkie zależności – pliki JSON – znajdują się w katalogu src\main\resources. W przypadku dodania nowych plików, należy umieścić je w katalogu resources (dotyczy to pliku konfiguracyjnego lub testowego). Następnie uzupełnić według uznania funkcję main, i zbudować od nowa projekt poleceniem:

```
mvn clean install
```

a następnie uruchomić poleceniem wyżej. W postaci wyjściowej w funkcji main dokonywany jest podział koszyka dla dostarczonych plików basket-1 oraz basket-2. W projekcie została użyta biblioteka json-simple do obsługi zawartości plików JSON.

W celu uruchomienia testów jednostkowych, z katalogu głównego należy wywołać polecenie:

```
mvn test
```

.