



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ - *CAMPUS* DE CRATEÚS

FUNDAMENTOS DE PROGRAMAÇÃO 2023.1

PROFA. KAMILA GOMES

LISTA DE EXERCÍCIOS 07

1. Implemente um algoritmo que receba a frase:
"Programadores sao ferramentas para converter cafeina em codigo"
Em seguida, imprima a string recebida sem as vogais.
2. Dada a frase do cientista da computação Alan Kay, em 1971:
"A melhor maneira de prever o futuro é inventa-lo."
Faça um algoritmo que contabilize a quantidade de vogais que a frase possui.
3. Faça um algoritmo que receba uma string e, em seguida, pergunte qual o caractere o usuário quer buscar. Calcule e exiba a quantidade de vezes que o caractere buscado aparece na string.
4. Crie um programa que receba uma frase do usuário e conte quantas vezes uma determinada palavra aparece na frase.
5. Faça um algoritmo que receba do usuário uma sigla do estado do nordeste, em seguida, imprima seu gentílico. Exemplo: se a pessoa informar CE, imprimir cearense.
6. Desenvolva um algoritmo que receba uma frase do usuário e imprima cada palavra em uma linha separada.
7. Faça um programa que receba uma string e contabilize a quantidade de vogais e a quantidade de consoantes que ela possui. Se preferir, a string pode ser inicializada.
8. Implemente um programa que remova todas as ocorrências de um determinado caractere em uma string fornecida pelo usuário.
9. Solicitar no teclado uma frase com no máximo 20 letras. Se o tamanho for maior que 20, dar uma mensagem de entrada inválida e solicitar novamente, se passar, imprimir a frase na vertical.

10. Escreva um programa em C que receba uma string do usuário e exiba a string invertida. Por exemplo, se o usuário digitar "hello", o programa deve exibir "olleh".
11. Escreva um programa em C que receba duas strings do usuário e verifique se são iguais, ignorando maiúsculas e minúsculas. Por exemplo, se o usuário digitar "Hello" e "hello", o programa deve considerá-las como iguais.
12. Escreva um programa em C que receba uma string do usuário e substitua todas as ocorrências de um caractere específico por outro caractere. Por exemplo, se o usuário digitar a string "banana" e quiser substituir todos os 'a' por 'o', o programa deve exibir "bonono".
13. Faça um algoritmo de verificação de senha. A senha criada pelo usuário deve obedecer os seguintes critérios abaixo.
 - a) 6 à 12 caracteres;
 - b) um dígito;
 - c) uma letra maiúscula;
 - d) um caractere especial.Caso a senha não obedeça os critérios, o usuário deverá digitar uma senha, até que a senha digitada obedeça os critérios.