#### **HARDWARE**

Prof. Luciano Bertini

http://www.professores.uff.br/lbertini/

# Baseado em publicação do site http://www.guiadopc.com.br/

#### **GUIASPC**

HARDWARE PARA INICIANTES

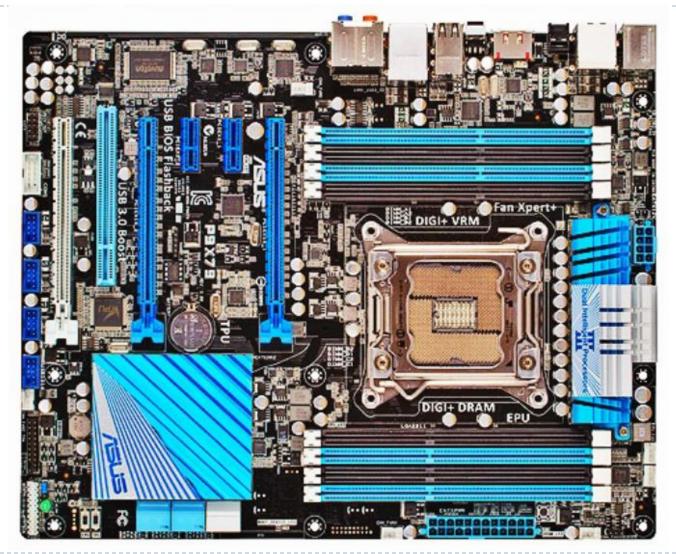


- Baseado em uma série de postagens do site Guia do PC, intitulada "Hardware para Iniciantes", depois reunida em um único e-book.
- http://www.guiadopc.com.br/b astidores/27790/ebookhardware-para-iniciantes.html

# 1. Introdução: componentes de um PC desktop

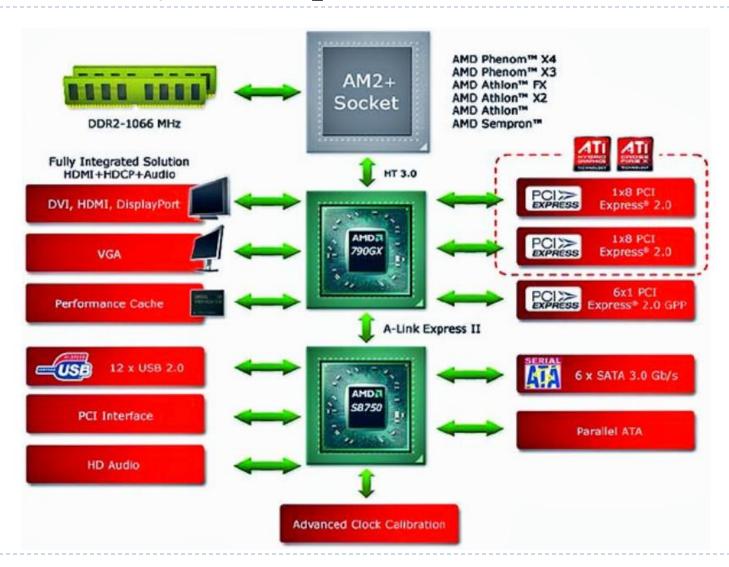


## 1. Introdução: placa mãe





#### 1. Introdução: chipset



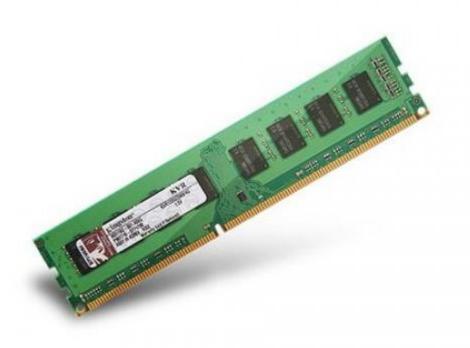


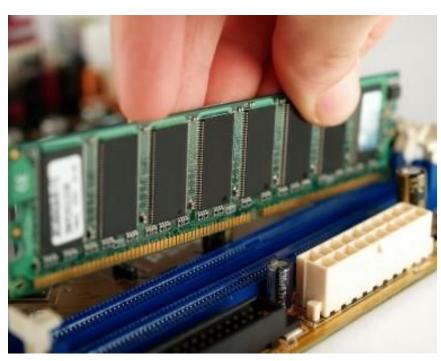
## 1. Introdução: o processador





## 1. Introdução: a memória RAM



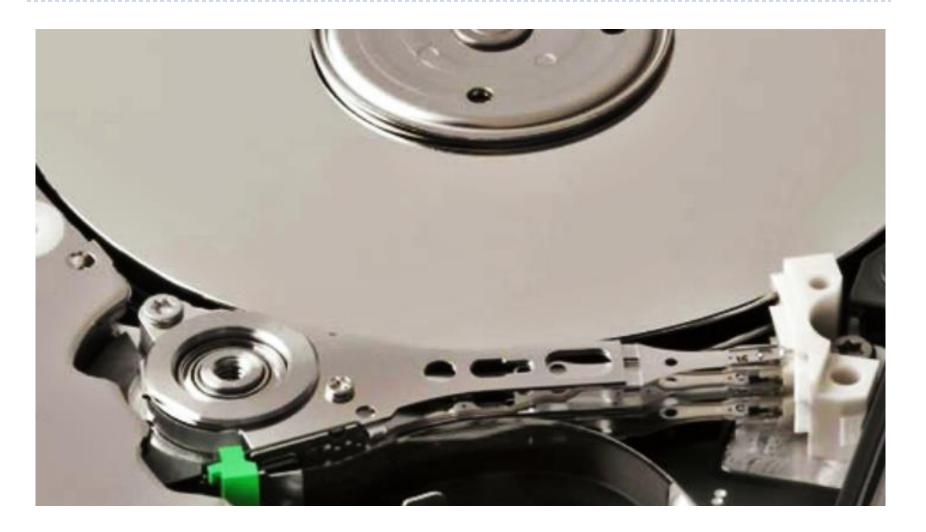


## 1. Introdução: placas de vídeo



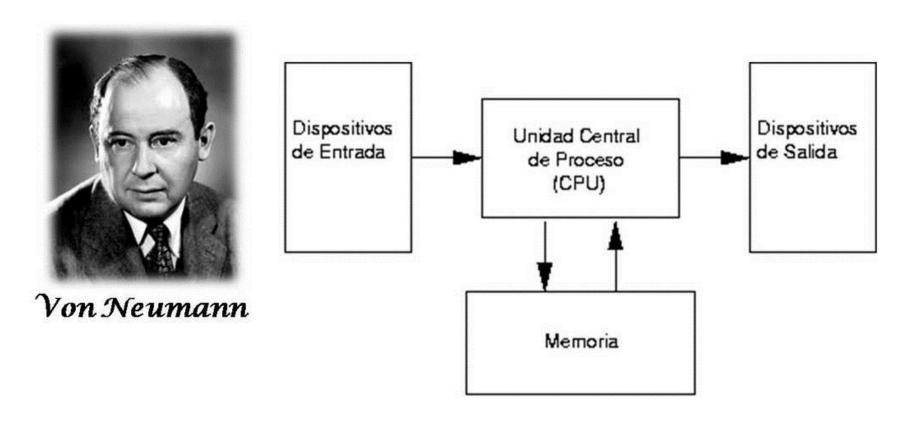


## 1. Introdução: disco rígido



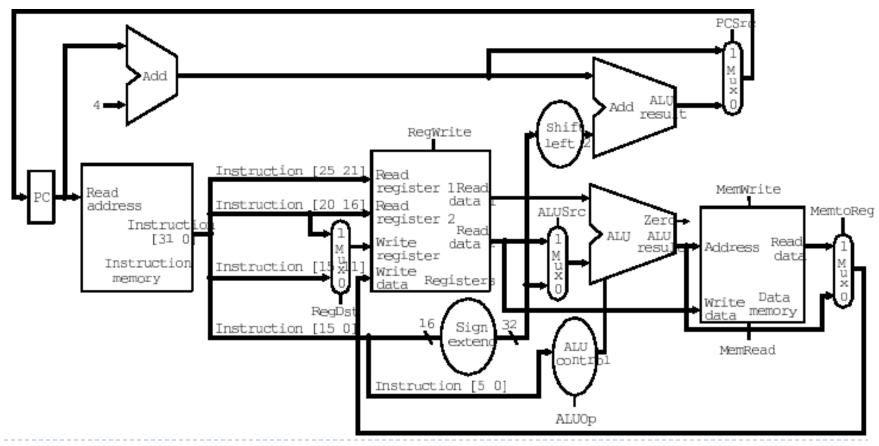


 Circuito digital capaz de executar uma sequência de instruções (programa) armazenada na memória





 O processador contém todo o circuito para a busca, interpretação e execução das instruções





- A linguagem de máquina do processador utiliza apenas 0s e 1s.
- Daí a necessidade de códigos diferentes para os diversos tipos de dados.
- Por exemplo:
  - Codificação de números inteiros
  - Números em ponto flutuante
  - Código ASCII

ascii art: desenho obtido a partir de texto puro (plain text)





## 2. O processador – o código ASCII

## TABELA ASCII

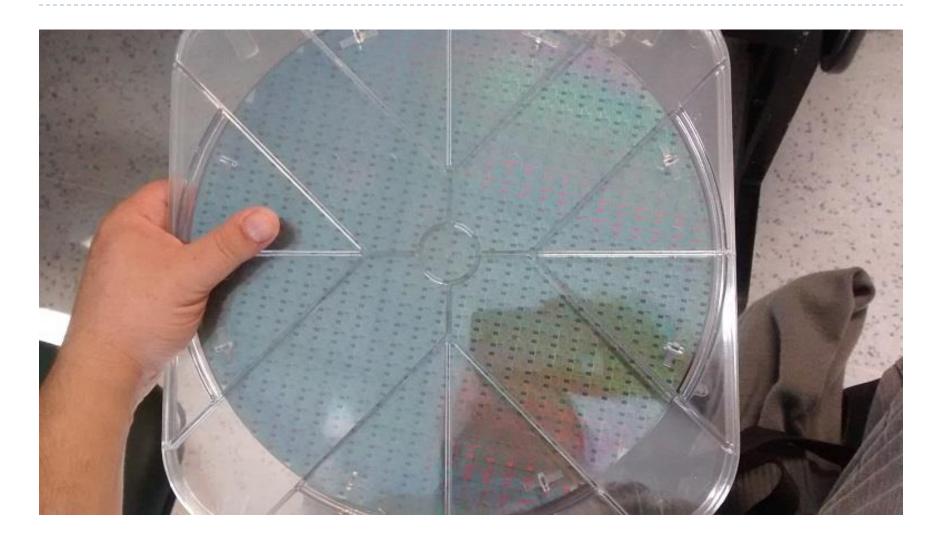
										'						
dec.	hex.	octal	ASCII	mnm.	dec.	hex.	octal	ASCII	dec.	hex.	octal	ASCII	dec.	hex.	octal	ASCII
0	00	000	^@	NUL	32	20	040		64	40	100	@	96	60	140	
1	01	001	^A	SOH	33	21	041	į.	65	41	101	Α	97	61	141	а
2	02	002	^B	STX	34	22	042	-	66	42	102	В	98	62	142	b
3	03	003	^C	ETX	35	23	043	#	67	43	103	С	99	63	143	С
4	04	004	^D	EOT	36	24	044	\$	68	44	104	D	100	64	144	d
5	05	005	^E	ENQ	37	25	045	%	69	45	105	E	101	65	145	e
6	06	006	^F	ACK	38	26	046	&	70	46	106	F	102	66	146	f
7	07	007	^G	BELL	39	27	047	•	71	47	107	G	103	67	147	g
8	08	010	<b>^H</b>	BS	40	28	050	(	72	48	110	H	104	68	150	h
9	09	011	^	HTAB	41	29	051	)	73	49	111	1	105	69	151	i
10	0A	012	^J	LF	42	2A	052		74	4A	112	J	106	6A	152	j
11	0B	013	^K	VTAB	43	2B	053	+	75	4B	113	K	107	6B	153	k
12	OC.	014	^L	FF	44	2C	054		76	4C	114	L	108	6C	154	
13	0D	015	^M	CR	45	2D	055	-	77	4D	115	M	109	6D	155	m
14	0E	016	^N	SO	46	2E	056		78	4E	116	N	110	6E	156	n
15	0F	017	^0	SI	47	2F	057	1	79	4F	117	0	111	6F	157	0
16	10	020	^P	DLE	48	30	060	0	80	50	120	Р	112	70	160	р
17	11	021	^Q	DC1	49	31	061	1	81	51	121	Q	113	71	161	q
18	12	022	^R	DC2	50	32	062	2	82	52	122	R	114	72	162	г
19	13	023	^S	DC3	51	33	063	3	83	53	123	S	115	73	163	s
20	14	024	^T	DC4	52	34	064	4	84	54	124	T	116	74	164	t
21	15	025	<b>^</b> U	NACK	53	35	065	5	85	55	125	U	117	75	165	u
22	16	026	^V	SYN	54	36	066	6	86	56	126	V	118	76	166	v
23	17	027	^W	ETB	55	37	067	7	87	57	127	W	119	77	167	w
24	18	030	^X	CAN	56	38	070	8	88	58	130	X	120	78	170	x
25	19	031	^Y	EN	57	39	071	9	89	59	131	Y	121	79	171	у
26	1A	032	^Z	SUB	58	3A	072	:	90	5A	132	Z	122	7A	172	z
27	1B	033	]^	ESC	59	3B	073		91	5B	133	[	123	7B	173	{
28	1C	034	^	FS	60	3C	074	<	92	5C	134	1	124	7C	174	1
29	1D	035	^]	GS	61	3D	075	=	93	5D	135	]	125	7D	175	}
30	1E	036	AA	RS	62	3E	076	>	94	5E	136	Ä	126	7E	176	~
31	1F	037	^_	US	63	3F	077	?	95	5F	137	_	127	7F	177	DEL
			_	•	•				•			_	•			

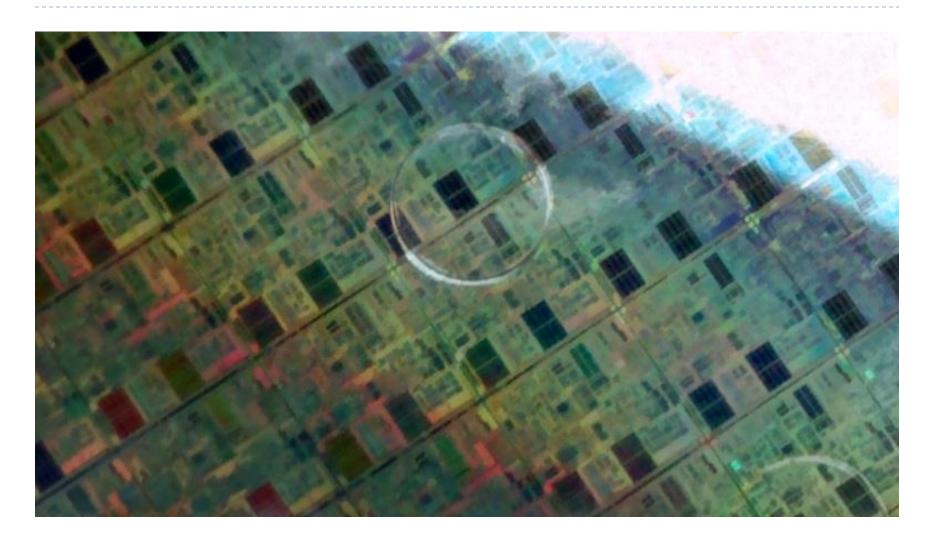


#### Como são feitos os processadores?

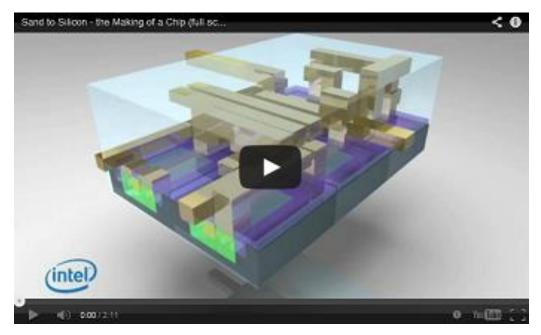
- A areia é derretida e purificada para se obter silício perto de 99,9998% de pureza (tarugo)
- O tubo de silício maciço é fatiado em pedaços de cerca de 1mm (wafers), depois limpos e polidos
- O processo é feito em salas isentas de poeira
- A arquitetura do processador é "impressa" no wafer
- Essas estruturas recebem novamente um banho e são ionizadas e
- depois aquecidas em altas temperaturas para fixar seus átomos.
- Cobre é adicionado entre os semicondutores (transistores)
- O wafer é cortado em pedacinhos retangulares e enfim colocados em uma base metálica já com os pinos onde o processador é encaixado na placa-mãe

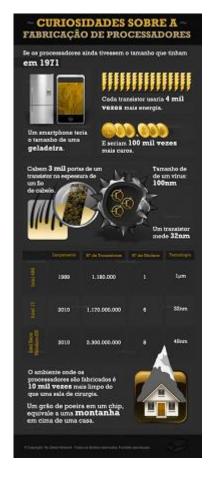






- Vídeo Intel sobre a fabricação do chip
- Infográfico





Fonte: http://www.tecmundo.com.br/intel/8103-veja-como-sao-produzidos-os-processadores.htm



















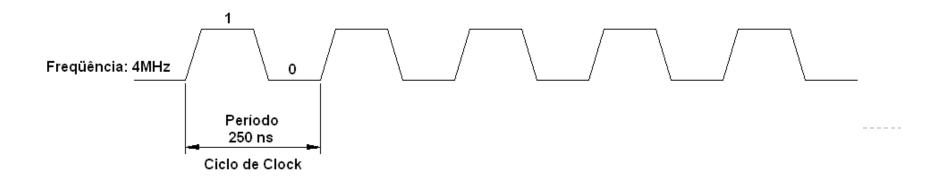
#### **How to Make a Computer (in 107 Seconds)**

https://www.youtube.com/watch?v=iNc6NRX2JG4

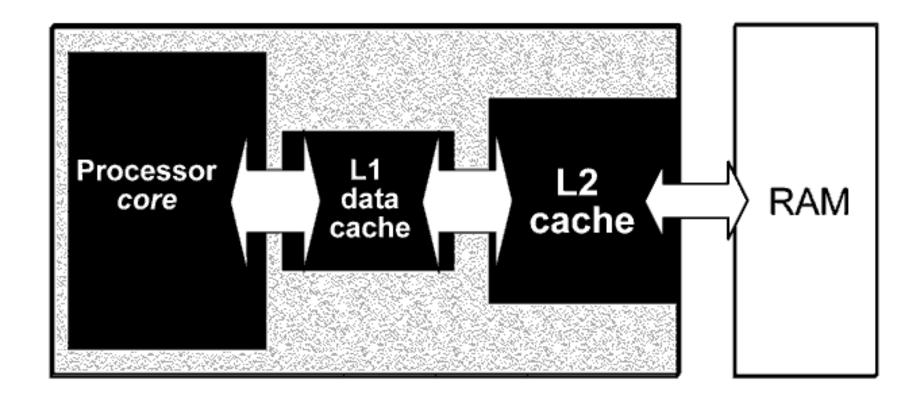
- Entendendo alguns conceitos:
  - Clock

$$f = 0.5 \text{ Hz}$$
  
 $T = 2.0 \text{ s}$ 

$$f = 2.0 \text{ Hz}$$
  
 $T = 0.5 \text{ s}$ 

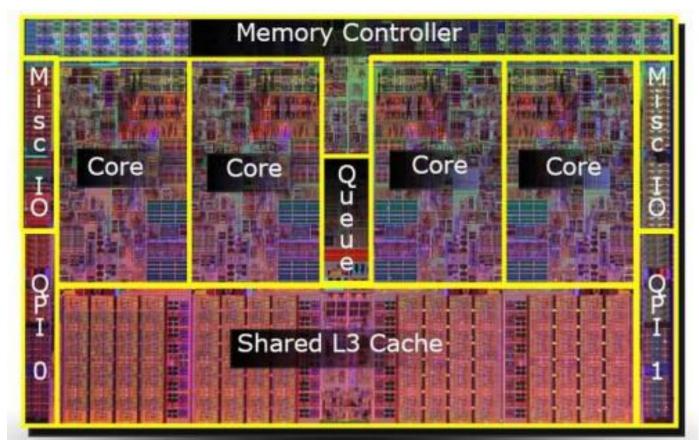


Memórias Cache





Memórias Cache



Core i7: 731 milhões de transistores em 263 mm² (2008)

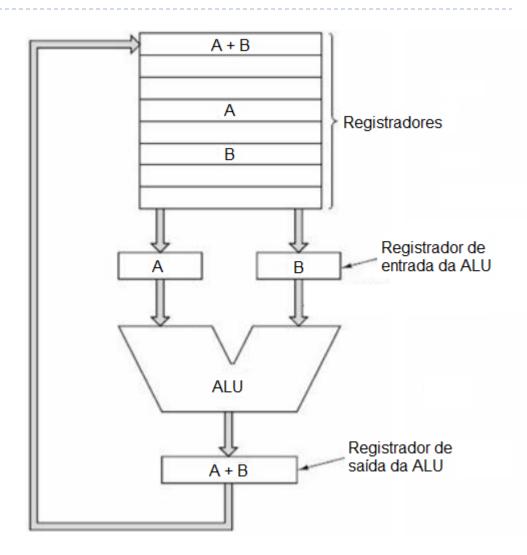


#### Sockets





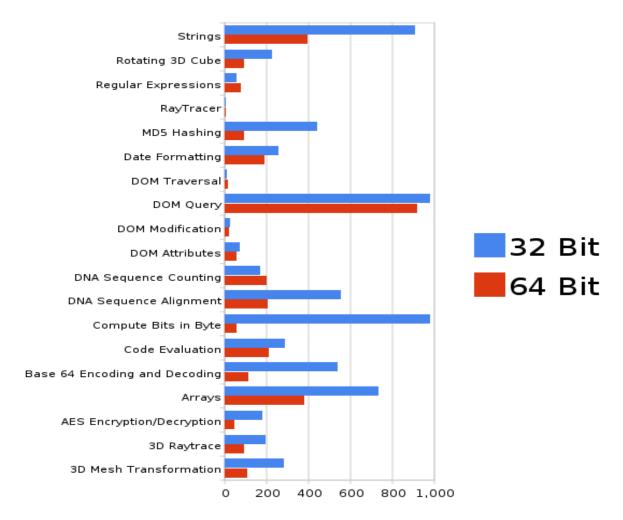
- Núcleos (cores)
- ALU (Arithmetic Logic Unit)
- Registradores

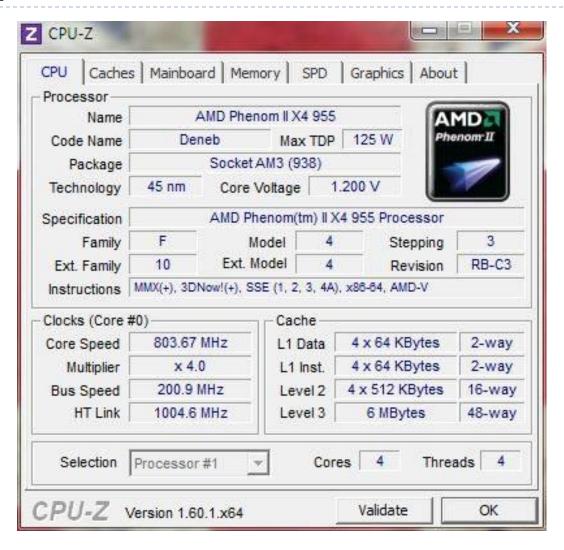




## 2. O processador 32 bits x 64 bits

#### Internet Explorer 9 (lower is better)





#### 3. Coolers

- Onde os coolers são usados?
  - Fonte de alimentação
  - Processador
  - Placa de vídeo dedicada
  - Alguns modelos de chipsets





#### 4. Memória RAM

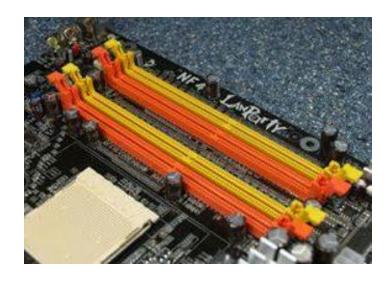
- A memória RAM é um dos primeiros componentes a ser checado assim que o computador liga
- O sistema operacional (SO) é carregado do HD e para a memória RAM após o teste
- O SO em seguida inicia todos os drivers, programas, interfaces, etc.

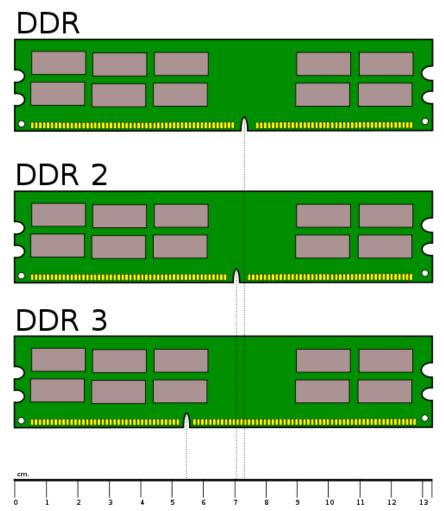




#### 4. Memória RAM

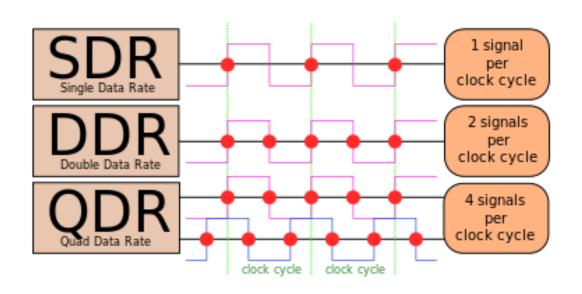
- Tipos de memórias:
- SIMM (Single Inline Memory Module)
- DIMM (Dual Inline Memory Module)







#### 4. Memória RAM

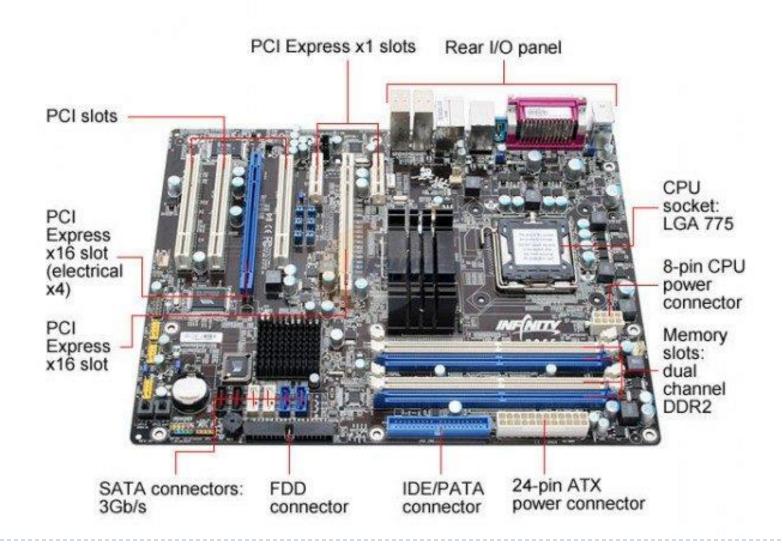


Names	Memory Clock	I/O Bus Clock	Transfer Rate	Theoretical Bandwidth
DDR-200, PC-1600	100 MHz	100 MHz	0.2 GT/s	1.6 GB/s
DDR2-800, PC2-6400	200 MHz	400 MHz	0.8 GT/s	6.4 GB/s
DDR3-1600, PC3-12800	200 MHz	800 MHz	1.6 GT/s	12.8 GB/s
DDR4-3200, PC4-25600	400 MHz	1600 MHz	3.2 GT/s	25.6 GB/s



- A placa mãe (mainboard ou motherboard) é responsável por conectar e interligar todos os componentes do computador, ou seja, processador com memória RAM, disco rígido, placa gráfica, entre outros.
- Também alimenta alguns periféricos com a energia elétrica que recebe da fonte de alimentação.







#### BIOS (Basic Input Output System)

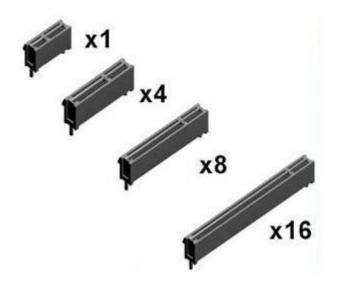
- A BIOS é um programa pré-gravado em memória permanente (firmware) executado quando o computador é ligado.
- É responsável pelo suporte básico de acesso ao hardware
- A BIOS é a responsável por testar cada
- componente da sua máquina no momento da inicialização
- Se passar em todos os testes, faz a carga do sistema operacional.
- A BIOS fica gravada em uma memória ROM, impedindo-a de ser desinstalada.





#### ▶ SLOTS

- PCI
- PCI express
- Diferentes tamanhos e velocidades:
  - ▶ 1x: 250MB/s
  - ▶ 4x: 1GB/s
  - ▶ 8x: 2 GB/s
  - ▶ 16x: 4GB/s

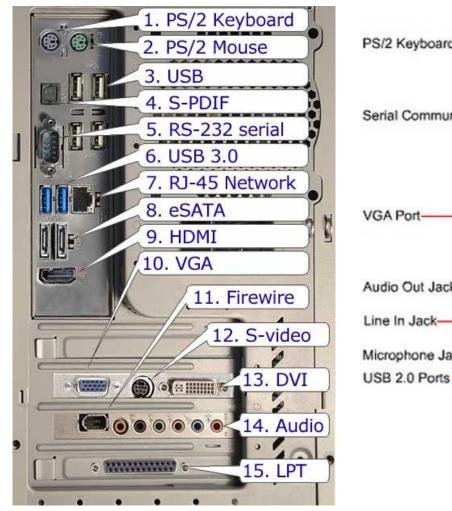


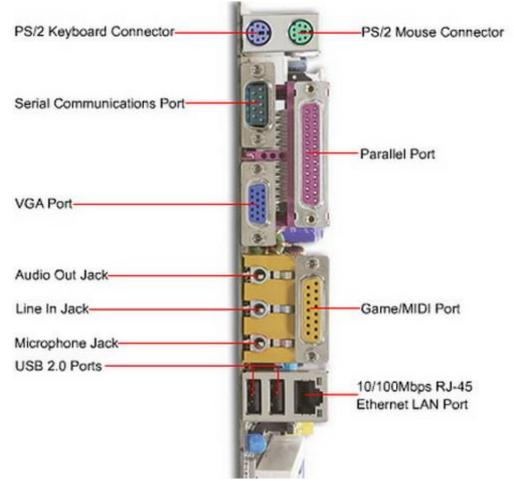


#### Conectores

- Conector PS/2: Para mouses e teclados
- Conector USB
- Conectores multimídia: São de três cores, rosa (microfone), verde
- (caixas de som) e azul (entrada de audio)
- Conectores Serial e paralelo
- Conectores HDMI, de rede e de vídeo
- Dentro da placa-mãe existem também conectores internos, são eles
  - Conetor SATA: onde encaixamos os HD's
  - Conector IDE: em geral usado para alguns modelos de HD antigos e
  - drivers de DVD.
  - Conectores da fonte

















Products	Nvidia GeForce GT 730 64-bit GDDR5	AMD Radeon R7 360	ZOTAC GeForce GTX 950	Nvidia GeForce GTX 970 Read the Review	Sapphire Radeon R9 390 Read the Review	PowerColor Radeon R9 390X Read the Review	Sapphire Radeon R9 Fury X Read the Review	Nvidia GeForce GTX 980 Ti	Nvidia GeForce GTX 980 Ti in SLI	PowerColor Radeon R9 390X Read the Review
Pricing	\$69.99 On Amazon	\$120.00 On Newegg	\$139.99 On Amazon	\$329.99 On Amazon	\$317.37 On Amazon	\$449.99 On Amazon	\$680.49 On Amazon	\$669.00 On Amazon	\$1337.78 On Amazon	\$449.99 On Amazon
GPU	GK208 (Kepler)	Tobago (GCN 1.1)	GM206 (Maxwell)	GM204 (Maxwell)	Grenada (GCN 1.1)	Grenada (GCN 1.1)	Fiji (GCN 1.2)	GM200	GM200	Grenada (GCN 1.1)
Process	28 nm	28 nm	28 nm	28nm	28nm	28nm	28nm	28nm	28nm	28nm
Shader Units	384	768	768	1664	2560	2816	4096	2816	2816	2816
Texture Units	32	48	48	104	160	176	256	176	176	176
ROPs	8	16	32	56	64	64	64	96	96	64
Core Clock	902 MHz	1050 MHz	1024 MHz	1050 MHz	1000 MHz	1050 MHz	1050 MHz	1000MHz	1000MHz	1050 MHz
Memory Clock	1250 MHz GDDR5	1625 MHz GDDR5	1653 MHz GDDR5	1750 MHz GDDR5	1500 MHz GDDR5	1500 MHz GDDR5	500 MHz GDDR5	1750MHz	1750MHz	1500 MHz GDDR5
Memory Bus	64-bit	128-bit	128-bit	256-bit	512-bit	512-bit	4096-bit	384-bit	384-bit	512-bit
Memory Bandwidth	40.0 GB/s	104 GB/s	106 GB/s	196 GB/s (3.5 GB), 28 GB/s (512MB)	384 GB/s	384 GB/s	512 GB/s	336.5 GB/s	336.5 GB/s	384 GB/s
Memory Capacity	1 or 2 GB	2 GB	2 GB	4GB (3.5GB + 512 MB segments)	8GB	8GB	4GB	6GB	6GB	8GB



www.newegg.com/Product/Product.aspx?Item=9SIA4UB1T25480&cm\_re=graphics\_card-\_-9SIA4UB1T25480-\_-Product

ALL PRODUCTS ▼

DEALS & SERVICES -

FEATURED SELLERS ▼

Keywords, Model # or Item #

Home > Components > Video Cards & Video Devices > Desktop Graphics Cards > Laintek > Item#: 9SIA4UB1T25480



# ATI Rage XL 8MB/8 MB PCI 3D VGA Video Graphics Card



In stock.

Sold and Shipped by ETopSell ②

Most customers receive within 5-7 days.



- 8MB
- PCI





#### 7. Armazenamento





#### 7. Armazenamento

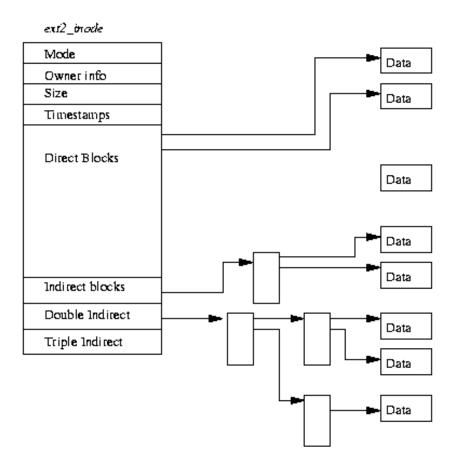
## Sistema de arquivos

NTFS e FAT (Windows) EXT4 (Linux) HFS+.(Mac OS X) Directory Directory Folder Folder Subfolder Subfolder



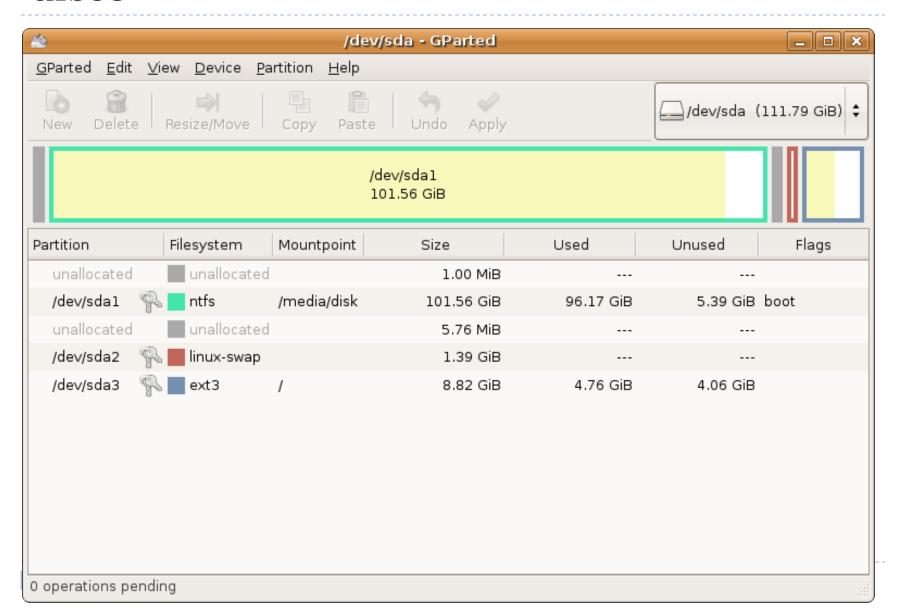
## 7. Armazenamento

#### Sistema de arquivos no Linux





# 7. Armazenamento - Particionamento de disco

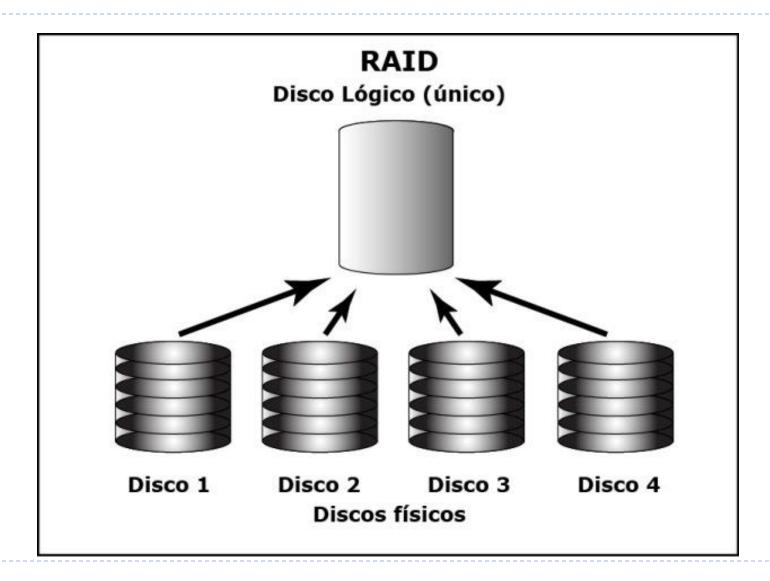


## 7. Armazenamento – HD x SSD

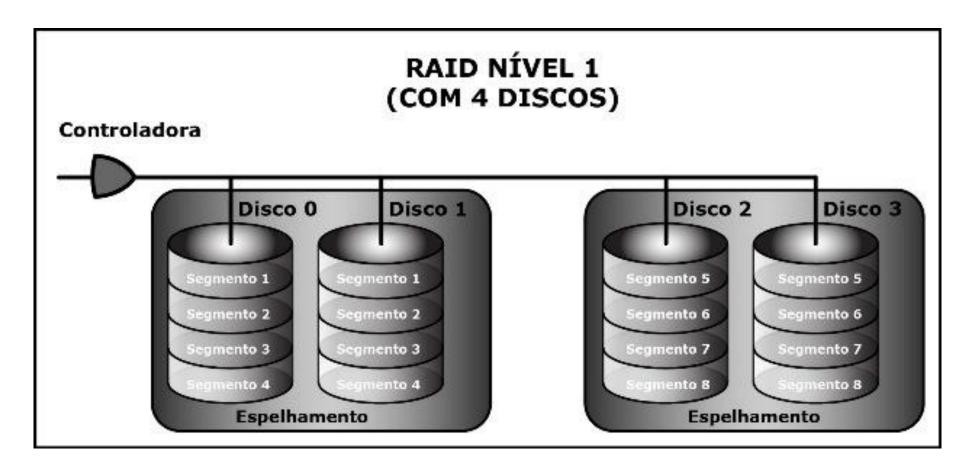




### 7. Armazenamento – RAID

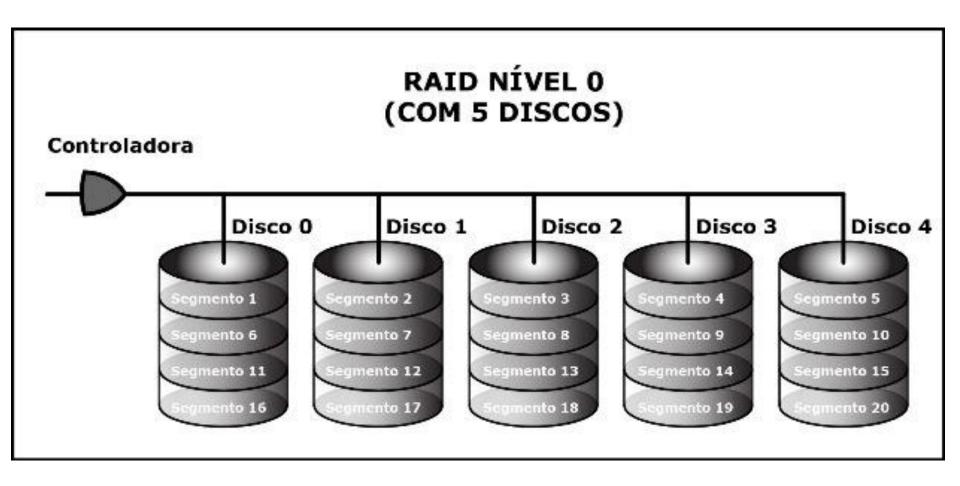


#### 7. Armazenamento – RAID



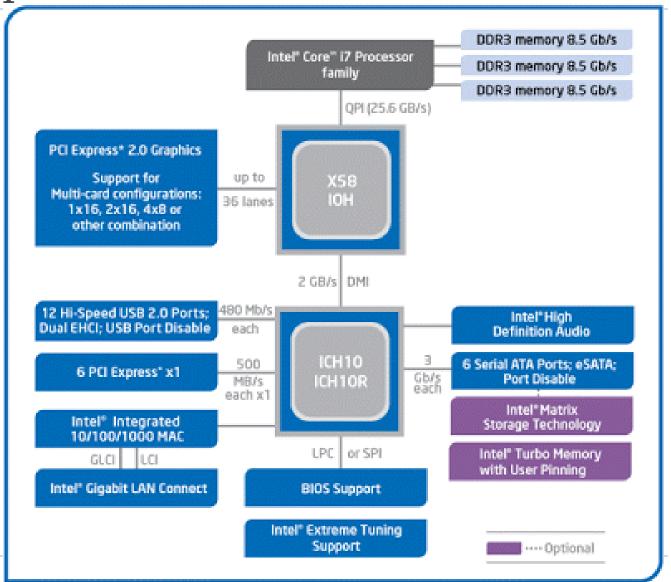


#### 7. Armazenamento – RAID





# 8. Chipset



# 9. Fonte de Alimentação





# 9. Fonte de Alimentação



TR2	-43	ONP
-----	-----	-----

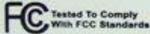
AC INPUT :	DC OUTPUT							
230V / 5A	+3.3V	+5V	+12V	-5V	-12V	+5VSB		
FREQUENCY: 47-63 Hz	28A	30A	18A	0.5A	0.8A	2A		











FOR HOME OR OFFICE USE

#### WARNING

HAZARDOUS VOLTAGES CONTAINED WITHIN THIS POWER SUPPLY, NOT USER SERVICEABLE. RETURN TO SERVICE CENTER FOR REPAIR.

#### ATTENTION

TENSIONS DANGEREUSES NE PEUT ÊTRE RÉPARÉ PAR L'UTILISATEUR. POUR TOUTE RÉPARATION RENVOYER ÀU SERVICE APRÈS VENTE.

#### WARNUNG

NETZTEIL UNTER GEFÄHRLICHER SPANNUNG. NICHT VOM BENUTZER ZU REPARIEREN. ZUR REPARATUR AN KUNDENDIENST ZURÜCKSENDEN.

#### PELIGRO

ESTA FUENTE DE PODER UTILIZA ALTA TENSIÓN. NO CONTIENE NINGÚN ELEMENTO REPARABLE POR EL USUARIO FAVOR DE ENVIAR AL CENTRO DE SERVICIO PARA SU REPARACIÓN.

MODEL:XP550NP

#### 10. Conclusão

- Como comprar um bom computador?
  - Não precisa de um processador top de linha
  - A placa mãe é importante. Escolha uma de marca renomada
  - Não economize na memória
  - Memória RAM também de marcas renomadas, sem misturar modelos e fabricantes
  - HDs a partir de 1TB
  - Se puder ter um SSD, o desempenho será elevadíssimo
  - Placa de vídeo: depende da aplicação
  - Uma boa fonte de alimentação
- É melhor montar um escolhendo cada componente ou comprar um de marcas como DELL, Lenovo, etc?
- Manter o software enxuto, atualizado e com anti-virus.

