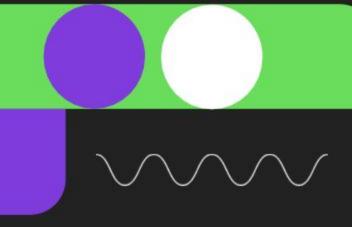


MYSQL









Instalação



Introdução ao Banco de Dados

Segundo Korth, um banco de dados "é uma coleção de dados inter-relacionados, representando informações sobre um domínio específico", ou seja, sempre que for possível agrupar informações que se relacionam e tratam de um mesmo assunto, posso dizer que tenho um banco de dados.

Por exemplo as informações armazenadas de uma lista telefônica, um registros de usuários em um sistema de e-commerce, um sistema de controle de RH de uma empresa.

Já um sistema de gerenciamento de banco de dados (SGBD - Sistema Gerenciador de Banco de Dados) é um software que possui recursos capazes de manipular as informações do banco de dados e interagir com o usuário. Exemplos de SGBDs são: Oracle, SQL Server, DB2, PostgreSQL, MySQL, o próprio Access ou Paradox, entre outros.

Introdução ao Banco de Dados

O objetivo de um sistema de banco de dados é o de isolar o usuário dos detalhes internos do banco de dados (promover a abstração de dados) e promover a independência dos dados em relação às aplicações, ou seja, tornar independente da aplicação, a estratégia de acesso e a forma de armazenamento.

Tipo de Dados

Bom agora que entendemos o conceito de banco de dados, também, precisamos entender que assim como tudo que manipula dados precisamos definir a "Tipagem" dos dados, vamos ver algumas:

DADO	TIPO
texto	VARCHAR(100)
carácter	CHAR
data	DATE
data e hora	DATETIME
inteiro	INT
decimal	DECIMAL

DADO	TIPO
ponto flutuante	FLOAT, DOUBLE
booleano	BOOLEAN

Assim como todo os projetos, devemos iniciar por um "esboço" do que de fato será nossa base de dados, quando desenhamos esta estrutura, á chamamos de MER -Modelo Entidade Relacional onde com apenas um papel e uma caneta podemos desenhar o modelo do nosso banco de dados expondo todos os relacionamento entre as tabelas.

Características do Modelo Entidade Relacionamento (MER):

- Foi desenvolvido para facilitar o projeto lógico do BD;
- Permite a representação da estrutura lógica global do BD;
- É um dos modelos de dados com maior capacidade semântica;
- Representa um problema como um conjunto de entidades e relacionamentos entre estas entidades;

Entidade

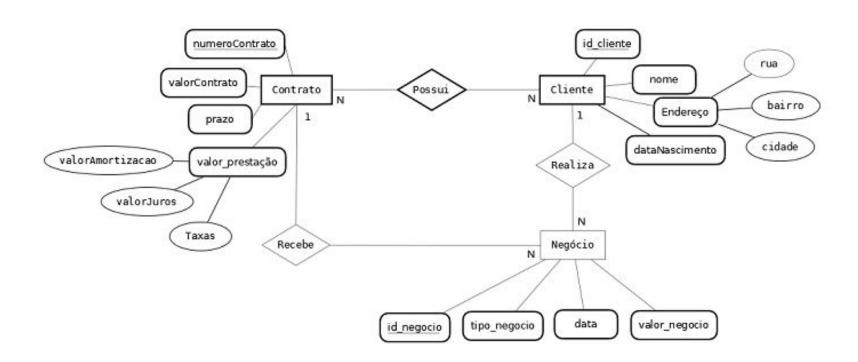
linha ou tupla ----

marca	modelo	ano	cor	
dado01	dado02	dado03	dado04	dado05

coluna

Schemas

Os Schemas são uma coleção de objetos dentro de um determinado database (banco de dados), servem para agrupar objetos no nível de aplicação como também para simplesmente fazer divisões departamentais. Schemas são bastante utilizados em padrões de sistema de banco de dados. São muito importantes para a performance e segurança.



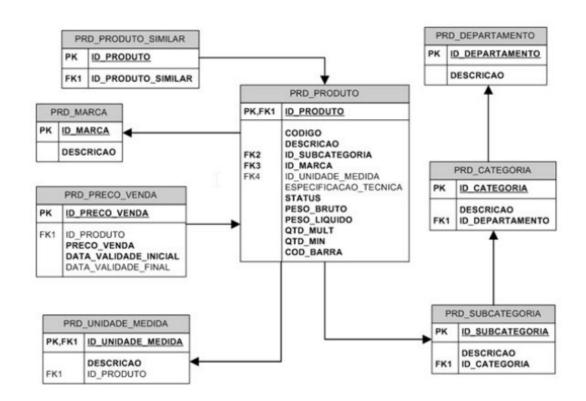
RETÂNGULO: Entidade; ELIPSE: Atributo;

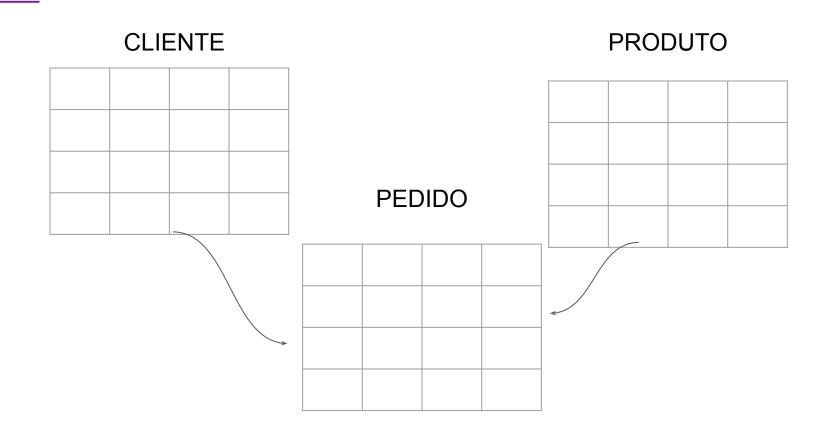
LOSANGO: Relacionamento.

DER - Diagrama Entidade Relacionamento

Assim como o MER, o DER - Diagrama Entidade Relacional também pode ser visto como um "esboço" de uma forma mais detalhada em comparação ao MER, porém ele é feito através de uma ferramenta específica, onde podemos compartilhar de uma forma segura com os demais membros de nossa equipe, e também extrair as o nosso DER em forma de query (o código sql usado para manipular o banco de dados).

DER - Diagrama Entidade Relacional





Chave primária / primary key

Coluna que um único registro/t uma tabela

- Única dentro de uma tabela
- Não vazia
- Não muda, é muito trabalhoso
- Pode ser uma ou mais colunas

	identifica	unicamente		
)/ [·]	tupla	NOME denti	EMAIL	cefe
	1	MARIA		
Š	2	JOAO possivel	р	orem
	3	JOSE		

· · · DK·····

SURROGATE KEY

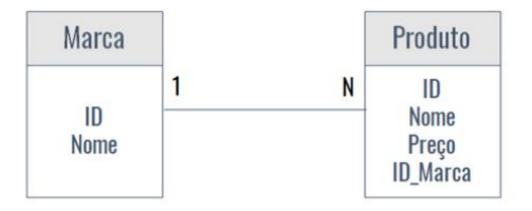
NATURAL KEY

Uma vez que terminamos o nosso MER e o nosso DER, precisamos definir o relacionamento entre as tabelas, De acordo com a quantidade de objetos envolvidos em cada lado do relacionamento, podemos classificá-los de três formas:

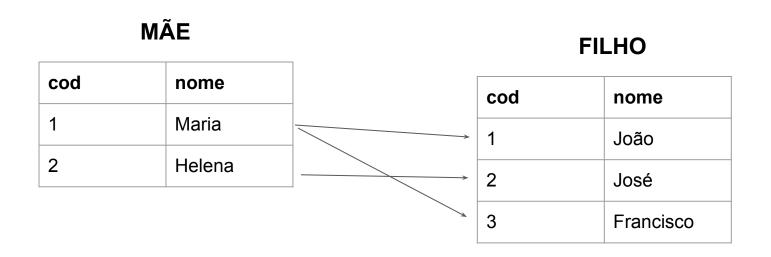
Relacionamento 1...1 (um para um): cada uma das duas entidades envolvidas referenciam obrigatoriamente apenas uma unidade da outra. Por exemplo, em um banco de dados de currículos, cada usuário cadastrado pode possuir apenas um currículo na base, ao mesmo tempo em que cada currículo só pertence a um único usuário cadastrado.

Relacionamento 1...n (um para muitos): uma das entidades envolvidas pode referenciar várias unidades da outra, porém, do outro lado cada uma das várias unidades referenciadas só pode estar ligada uma unidade da outra entidade. Por exemplo, em um sistema de plano de saúde, um usuário pode ter vários dependentes, mas cada dependente só pode estar ligado a um usuário principal.

Note que temos apenas duas entidades envolvidas: usuário e dependente. O que muda é a quantidade de unidades/exemplares envolvidas de cada lado.



Uma marca possui vários produtos, mas um produto só pertence a uma marca.



MÃE

cod	nome
1	Maria
2	Helena

FILHO

FK /

cod	nome	mae_cod
1	João	1
2	José	2
3	Francisco	1

Chave estrangeira (Foreign key - FK)

No contexto dos banco de dados, o conceito de chave estrangeira ou chave externa se refere ao tipo de relacionamento entre distintas tabelas de dados do banco de dados. Uma chave estrangeira é chamada quando há o relacionamento entre duas tabelas.

MÃE

cod	nome
1	Maria
2	Helena
3	Andreia

FILHO

FK /

cod	nome	mae_cod
1	João	3
2	José	2
3	Francisco	1

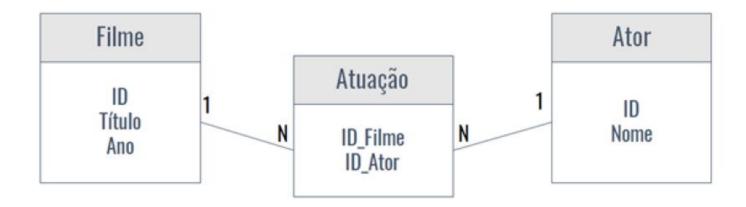
A restrição UNIQUE garante que todos os valores em uma coluna sejam diferentes.



Relacionamento n...n ou ... (muitos para muitos): neste tipo de relacionamento cada entidade, de ambos os lados, podem referenciar múltiplas unidades da outra.

Por exemplo, em um sistema de biblioteca, um título pode ser escrito por vários autores, ao mesmo tempo em que um autor pode escrever vários títulos. Assim, um objeto do tipo autor pode referenciar múltiplos objetos do tipo título, e vice versa.

Importante: Uma boa prática é nomearmos os relacionamentos com verbos ou expressões que representa a forma como as entidades (tabelas) interagem, ou a ação que uma exerce sobre a outra, este nome pode mudar de acordo com com a direção que se lê o relacionamento, Ex uma sala de aula pode ter vários alunos, enquanto um aluno pode ter várias salas.



TIA

id	nome
1	
2	



tia_id	sobrinha_id
1	1
1	2
2	1
2	1

SOBRINHA

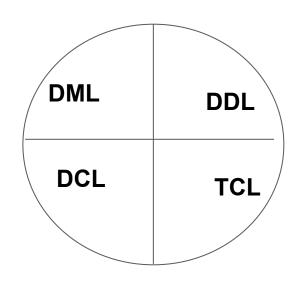
id	nome
1	
2	

Data Manipulation Language (DML)

Data Definition Language (DDL)

Data Control Language (DCL)

Transactional Control Language (TCL)



DML (Linguagem de Manipulação de Dados) – É um conjunto de instruções usada nas consultas e modificações dos dados armazenados nas tabelas do banco de dados. Alguns Exemplos:

SELECT -> Recupera linhas do banco de dados e permite a seleção de uma ou várias linhas ou colunas de uma ou várias tabelas

INSERT -> Instrução utilizada para inserir dados a uma ou mais tabelas no banco de dados

UPDATE -> Instrução utilizada para atualizar dados de uma ou mais tabelas no banco de dados

DELETE -> Instrução utilizada para excluir dados de uma ou mais tabelas no banco de dados

MERGE -> Realiza operações de inserção, atualização ou exclusão em uma tabela de destino com base nos resultados da junção com a tabela de origem

DDL (Linguagem de Definição de Dados) – É um conjunto de instruções usado para criar e modificar as estruturas dos objetos armazenados no banco de dados. Alguns Exemplos:

ALTER -> Use as instruções ALTER para modificar a definição de entidades existentes. Use ALTER TABLE para adicionar uma nova coluna a uma tabela ou use ALTER DATABASE para definir opções do banco de dados.

CREATE -> Use instruções CREATE para definir novas entidades. Use CREATE TABLE para adicionar uma nova tabela em um banco de dados.

DROP -> Use instruções DROP para remover entidades existentes. Use DROP TABLE para remover uma tabela de um banco de dados.

DCL (Linguagem de Controle de Dados) – São usados para controle de acesso e gerenciamento de permissões para usuários em no banco de dados. Com eles, pode facilmente permitir ou negar algumas ações para usuários nas tabelas ou registros (segurança de nível de linha). Alguns Exemplos:

GRANT -> Atribui privilégios de acesso do usuário a objetos do banco de dados.

REVOKE -> Remove os privilégios de acesso aos objetos obtidos com o comando GRANT.

DENY -> O comando é usado para impedir explicitamente que um usuário receba uma permissão específica.

TCL (Linguagem de Controle de Transações) – São usados para gerenciar as mudanças feitas por instruções DML. Ele permite que as declarações a serem agrupadas em transações lógicas. Alguns Exemplos:

COMMIT -> É usado para salvar permanentemente qualquer transação no banco de dados.

ROLLBACK -> Este comando restaura o banco de dados para o último estado commited.

BEGIN TRANSACTION -> Marca o ponto inicial de uma transação local explícita. As transações explícitas começam com a instrução BEGIN TRANSACTION e terminam com a instrução COMMIT ou ROLLBACK.



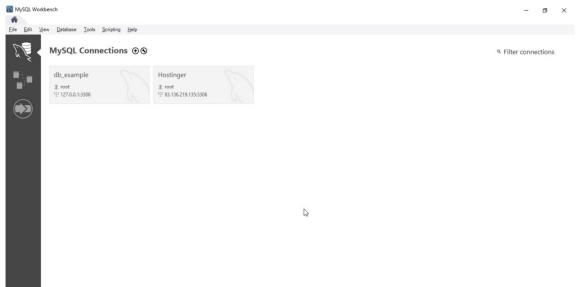


VAMOS PRATICAR?

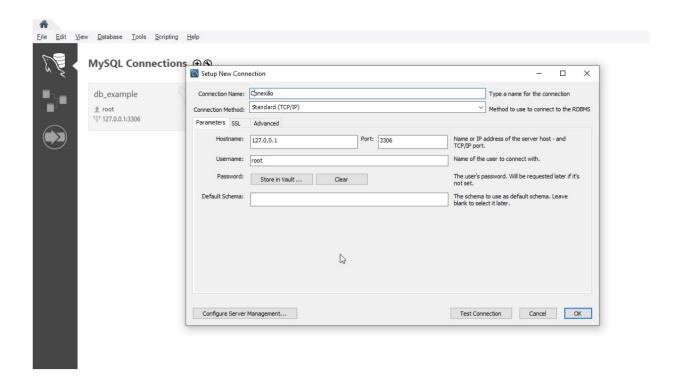
Criando nosso primeiro Banco de Dados

A IDE que utilizaremos para criar e manipular o nosso banco de dados será o MySQL Workenche.

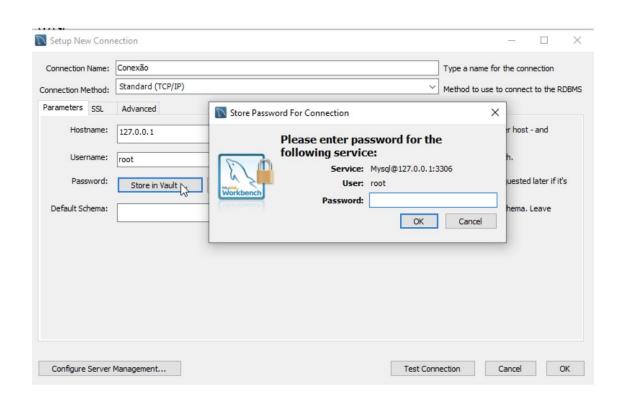
 Uma vez que estamos com o MySql Workbench aberto, precisamos criar uma conexão local "+".



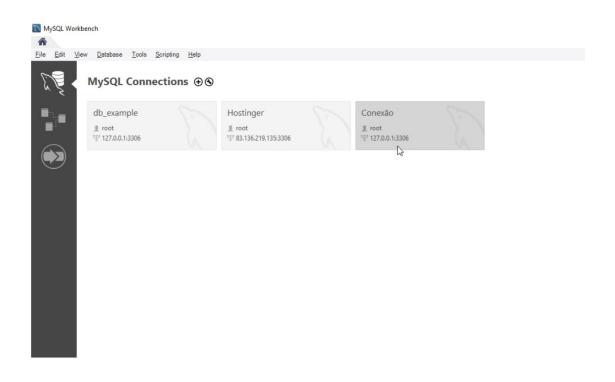
2. Defina um nome para a sua conexão.



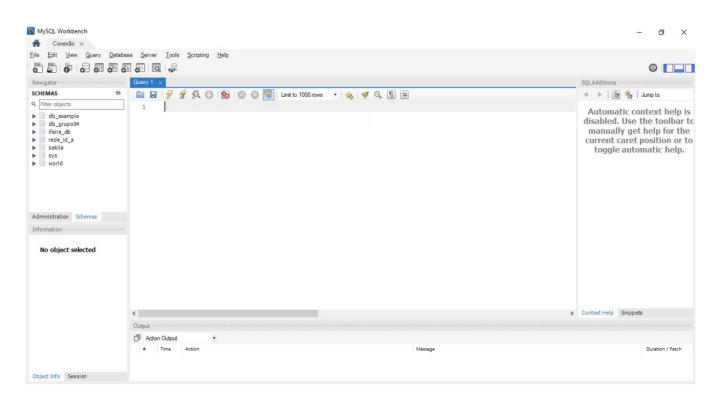
3. Defina uma senha para esta conexão clicando em Store in Vault..., e clique em OK.



4. Uma vez feito os passos acima, já temos nossa conexão criada.



5. Após acessar a conexão criada teremos um ambiente onde vamos criar nossas tabelas e relaciona-las.



Criando nosso primeiro Banco de Dados

CREATE DATABASE bancodeteste;

CREATE TABLE

O processo para criação de de uma tabela é bem simples, basta inserir as query, e em seguida clicar em executar conforme abaixo:

```
`CREATE TABLE fornecedores(
codigo int(4) AUTO_INCREMENT,
nome varchar(30) NOT NULL,
email varchar(50),
PRIMARY KEY (codigo)
);
```

Criando nossa primeira tabela

CREATE TABLE

1.O processo para criação de de uma tabela é bem simples, basta inserir as query, e em seguida clicar em executar conforme abaixo:.

```
`CREATE TABLE fornecedores(
   codigo int(4) AUTO_INCREMENT,
   nome varchar(30) NOT NULL,
   email varchar(50),
   PRIMARY KEY (codigo)
);`
```

```
Query 1 ×

CREATE TABLE fornecedores(
codigo int(4) AUTO_INCREMENT,
nome varchar(30) NOT NULL,
email varchar(50),
PRIMARY KEY (codigo)
);
7
```

Caso a tudo ocorrer corretamente no canto esquerdo na aba das tabelas aparecerá a tabela criada.



Insert Into

1. Uma vez que já temos a tabela criada, precismos popula-la ou seja, inserir dados

```
INSERT INTO fornecedores(codigo, nome, email) VALUES (null, "Ricardo", "ricoarrigoni@gmail.com");

INSERT INTO fornecedores(codigo, nome, email) VALUES (null, "João", "joao@gmail.com");

INSERT INTO fornecedores(codigo, nome, email) VALUES (null, "Maria", "maria@gmail.com");

**Morecedores**

INSERT INTO fornecedores(codigo, nome, email) VALUES (null, "Ricardo", "ricoarrigoni@gmail.com");

INSERT INTO fornecedores(codigo, nome, email) VALUES (null, "João", "joao@gmail.com");

INSERT INTO fornecedores(codigo, nome, email) VALUES (null, "João", "joao@gmail.com");

INSERT INTO fornecedores(codigo, nome, email) VALUES (null, "Maria", "maria@gmail.com");
```

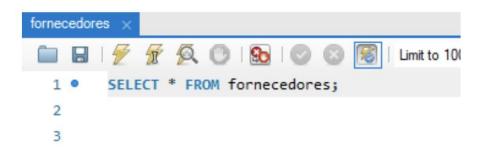
Feito isto os dados do Ricardo, João e Maria serão inseridos na tabela, o primeiro valor antes do nome, será inserido como null porque o campo código está definido com chave primária (PRIMARY KEY, AUTO INCREMENT).

Select

1. Agora vamos fazer a nossa primeira consulta no bando para ver se os dados foram devidamente inseridos na tabela.

Para isto basta fazer um Select na tabela.

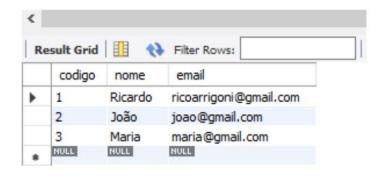
SELECT * FROM fornecedores;

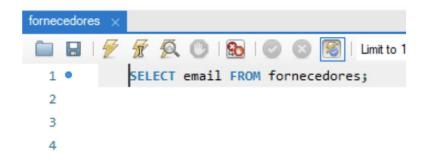


Feito isto aparecerá no log de Output a seguinte tabela

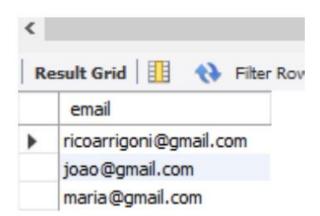
2. Caso seja necessário selecionar apenas um dado como por exemplo o email, basta substuir o (*) asterisco pelo nome do campo desejado, caso quisermos mostrar mais campo, deves separa-los por virgula ex (e mail, nome).

SELECT email FROM fornecedores;



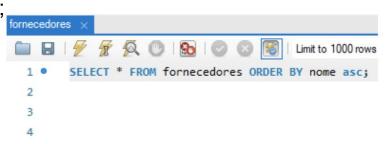


`com o código acima, teremos apenas as informações referente a os e-mails que contém na tabela de fornecedores.



3. Também podemos ordenar de acordo com o campo desejado, exemplo se eu quiser ordenar por nome, basta adicionar o comando ORDER BY e o campo que eu queira ordenar e em seguida por ASC para crescente ou DESC para decrescente.

SELECT * FROM fornecedores ORDER BY nome ASC;



e retornaremos a tabela completa, porém ordenada por nome de forma crescente.

		-		
	codigo	nome	email	
•	2	João	joao@gmail.com	
	3	Maria	maria@gmail.com	
	1	Ricardo	ricoarrigoni@gmail.com	

4. Caso haja a necessidade de retornar apenas uma linha específica, exemplo apenas as informações pertinentes ao Ricardo, basta utilizarmos o WHERE + o campo que queremos filtrar (código) + o sinal de igual e o número referente ao código do Ricardo, neste caso será o número 1. Ficará assim:

SELECT * FROM fornecedores WHERE codigo = 1;



aparecerá na tabela abaixo, apenas as informações pertinente a código 1:



1. Para atualizar os dados devemos dar um Update no da dado que queremos atualizar.

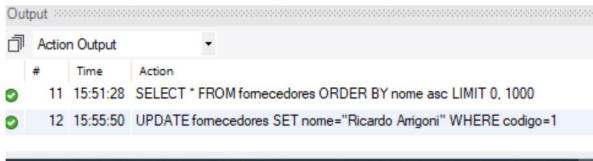
Importante devemos utilizar o *Where* para indicarmos ao Workbanche exatamente o dado/linha que queremos atualizar/alterar

UPDATE formecedores SET nome = "Ricardo Arrigoni" WHERE codigo = 1;

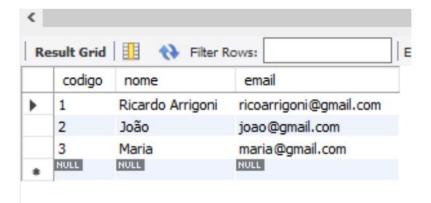
```
fornecedores ×

Image: Second of the second
```

na tela de Output veremos o log indicando que houve sucesso ao executar a query



E ao consultar com o SELECT poderemos verificar as mudaças feita no fornecedor Ricardo.

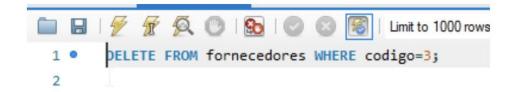


Delete

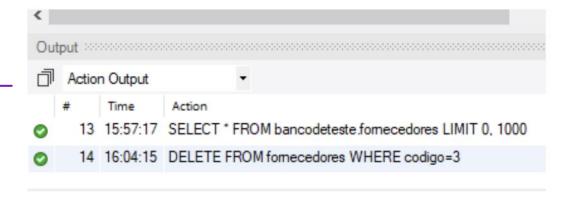
1. Para deletar um fornecedor da nossa tabela, basta utilizar o comando DELETE

Importante, assim como o UPDATE no DELETE também devemos mostrar para o Workbanche qual dado ele irá deletar, para isto devemos utilizar o comando WHERE, caso isto não seja feito, todos os dados da tabela serão alterados ou removidos.

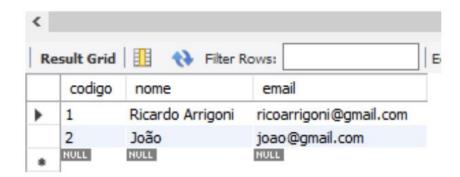
```
DELETE FROM fornecedores WHERE codigo = 3;
```



feito isto, o Output apresentará o log informando que o dado foi deletado.

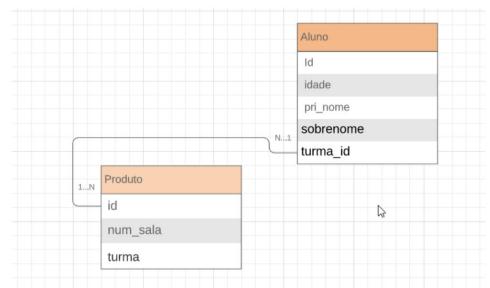


a o fazer o a consulta através de um SELECT podemos verificar o as informações pertinente a Maria não constarão mais na tabela.



Associações entre tabelas

Como vimos no capítulo de Relacionamento Entre Tabelas, podemos definir relacionamentos entre tabelas de N:1 e N:N, mas podemos precisar fazer buscas relacionadas entre estas tabelas, para isso precisamos de um mecanismo de busca de Associações entre tabelas.



Inner Join

Associações de tabelas ou busca por JOIN podem ser utilizadas para diversas finalidades, como converter em informação os dados encontrados em duas ou mais tabelas. A cláusula JOIN é usada para combinar dados provenientes de duas ou mais tabelas do banco de dados, baseado em um relacionamento entre colunas destas tabelas. Há duas categorias principais de joins:

В

SELECT <auswahl>
FROM tabelleA A
INNER JOIN tabelleB B
ON A.key = B.key

Nas pesquisas com INNER JOIN resultado trará somente as linhas que sejam comum nas 2 tabelas, ligadas pelos campos das tabelas em questão na pesquisa.

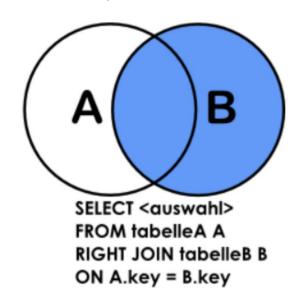
Left Join

A cláusula LEFT JOIN permite obter não apenas os dados relacionados de duas tabelas**, mas também os dados não relacionados encontrados na tabela à esquerda da cláusula JOIN. Caso não existam dados relacionados entre as tabelas à esquerda e a direita do JOIN, os valores resultantes de todas as colunas da lista de seleção da tabela à direita serão nulos.

SELECT <auswahl>
FROM tabelleA A
LEFT JOIN tabelleB B
ON A.key = B.key

Right Join

Ao contrário do LEFT JOIN, a cláusula RIGHT JOIN retorna todos os dados encontrados na tabela à direita de JOIN. Caso não existam dados associados entre as tabelas à esquerda e à direita de JOIN, serão retornados valores nulos.

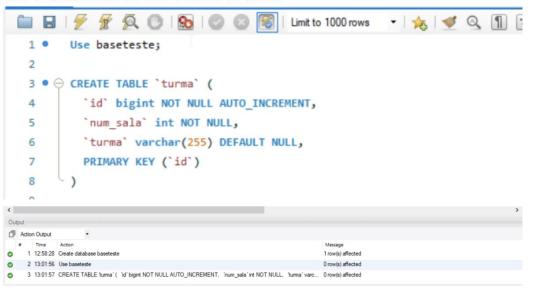


Exemplos

Veremos o exemplo abaixo.

Abra o arquivo de query e execute no MySQL Workbench.

1. Crie uma bancotabela com o nome de turma



- 2. crie uma com o nome de aluno
- 3. Insira os dados nesta tabela através do INSERT

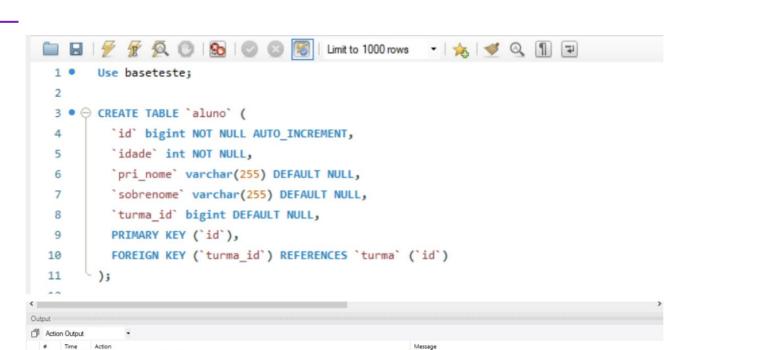
```
INSERT INTO `turma` (id, num_sala, turma) VALUES (NULL,12,'Generat:
INSERT INTO `turma` (id, num_sala, turma) VALUES (NULL,16,'Generat:
```

```
Limit to 1000 rows

Imit to 1000
```

3. crie uma tabela com o nome de aluno

```
CREATE TABLE `aluno` (
   `id` bigint NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   `idade` int NOT NULL,
   `pri_nome` varchar(255) DEFAULT NULL,
   `sobrenome` varchar(255) DEFAULT NULL,
   `turma_id` bigint DEFAULT NULL,
   PRIMARY KEY (`id`),
   FOREIGN KEY (`turma_id`) REFERENCES `turma` (`id`)
);
```



2 row(s) returned

0 row(s) affected

6 13:12:16 select * from turma LIMIT 0, 1000

8 13:16:42 CREATE TABLE 'aluno' ('id' bigint NOT NULL AUTO INCREMENT, 'idade' int NOT NULL, 'pri nome' v... 0 row(s) affected

7 13:16:42 Use baseteste

4. Insira dados a ela.

```
INSERT INTO `aluno` (id, idade, pri_nome, sobrenome, turma_id ) VALUES INSERT INTO `aluno` (id, idade, pri_nome, sobrenome, turma_id ) VALUES INSERT INTO `aluno` (id, idade, pri_nome, sobrenome, turma_id ) VALUES INSERT INTO `aluno` (id, idade, pri_nome, sobrenome, turma_id ) VALUES INSERT INTO `aluno` (id, idade, pri_nome, sobrenome, turma_id ) VALUES INSERT INTO `aluno` (id, idade, pri_nome, sobrenome, turma_id ) VALUES
```

```
Insert Into `aluno` (id, idade, pri_nome, sobrenome, turma_id) VALUES (Null,29, 'Marcelo', 'Barboza',2);

Insert Into `aluno` (id, idade, pri_nome, sobrenome, turma_id) VALUES (Null,26, 'Lucas', 'Capelloto',1);

Insert Into `aluno` (id, idade, pri_nome, sobrenome, turma_id) VALUES (Null,19, 'Maria', 'Silva',1);

Insert Into `aluno` (id, idade, pri_nome, sobrenome, turma_id) VALUES (Null,32, 'Madona', 'Barretos',2);

Insert Into `aluno` (id, idade, pri_nome, sobrenome, turma_id) VALUES (Null,34, 'Greonilta', 'Santos',1);

Insert Into `aluno` (id, idade, pri_nome, sobrenome, turma_id) VALUES (Null,34, 'Greonilta', 'Santos',2);
```

5. Digite a seguinte query para para INNER JOIN

Select idade, pri_nome, turma.turma from aluno
inner join turma on turma.id = aluno.turma_id



6. Digite a seguinte query para LEFT JOIN

Select turma.turma, aluno.idade, aluno.pri_nome from turma
Left join aluno on turma.id = aluno.turma_id



7. Digite a seguinte query digite a seguinte query para RIGHT JOIN

Select turma.turma, aluno.idade, aluno.pri_nome from turma right join aluno on turma.id = aluno.turma_id

