

1. Uma grande empresa te contratou para desenvolver um programa de empréstimos. Para atender a demanda dessa empresa você deve inicialmente desenvolver uma classe Java chamada Empréstimo que tenham os seguintes atributos: nomeUsuario, idade, valorEmprestimo, percentualJurosMes, mesesParaPagar. A classe empréstimo deverá ter os seguintes métodos:

- **Imprimir**

Este método não retorna valor e deverá exibir na tela todos os atributos da classe empréstimo.

- **calcularEmprestimo**

O valor do empréstimo é calculado seguindo as seguintes regras: caso a idade seja maior ou igual a 18 e menor do que 23, use a fórmula(Juros compostos): $\text{valorEmprestimo} = \text{valorEmprestimo} * (\text{Math.pow}((1 + \text{percentualJurosMes}), \text{mesesParaPagar}))$, quando for superior a 23 e menor ou igual a 33, use a fórmula(Juros simples): $\text{valorEmprestimo} += (\text{valorEmprestimo} * \text{percentualJurosMes} * \text{mesesParaPagar})$.