

Bahia Empregos

- Cleybson Cardoso Leite Desenvolvedor https://www.linkedin.com/in/cleybson-cardoso-6a6a96133/
- Gabriel Reis Miranda Desenvolvedor https://www.linkedin.com/in/gabriel-reis-miranda-45033bb4/
- Ícaro Cardoso Rios Desenvolvedor https://www.linkedin.com/in/icaro-rios-6865a012b/
- José Ricardo Nogueira Magalhães Designer e desenvolvedor front-end https://www.linkedin.com/in/jrnmagalhaes/

Portfolio disponível em: http://binarii.com.br/

Tema: Trabalho

- Objetivo: tornar o processo de seleção de candidatos para entrevista mais eficaz criando uma aplicação de fácil utilização para os usuários. Melhorando a experiência de usuário tanto para o empregador quanto para o candidato.
- Conceito: Para que a vaga de emprego seja preenchida, é necessário que o candidato à mesma contenha as competências necessárias para o trabalho. Então, não deve ser permitido a indicação de um trabalhador para uma entrevista que ele não tem chances de ter êxito. O aplicativo Bahia Empregos, visa otimizar o contato de candidatos e empresas para a criação de vínculos empregatícios de forma fácil, ágil e eficiente. Permitindo ao empregador, a abertura de vagas bem detalhadas, e permitindo aos candidatos enriquecer os seus currículos com informações de relevância, como certificados e experiências profissionais.

Funções

Recursos utilizados para o desenvolvimento.

- IONIC 3
- Firebase

O aplicativo será desenvolvido sob o framework IONIC, que utiliza html, typescript e css, proporcionando a execução do aplicativo em uma web view, funcionando em dispositivos Android e IOS e terá seus dados armazenados no banco de dados FIREBASE.

Funções

Candidato:

- Formulário completo e flexível
- Busca por vagas com base no perfil
- Candidatar-se a entrevista
- Cancelar entrevista
- Gerenciar Entrevistas (agenda)
- Limite máximo de 10 entrevistas (acúmulo)

Empresa:

- Feedback após as entrevistas
- Acumulo máximo de 3 candidatos
- Recomendação de Funcionários

Algumas Telas



Tela de login



Tela inicial de um candidato



Perfil detalhado